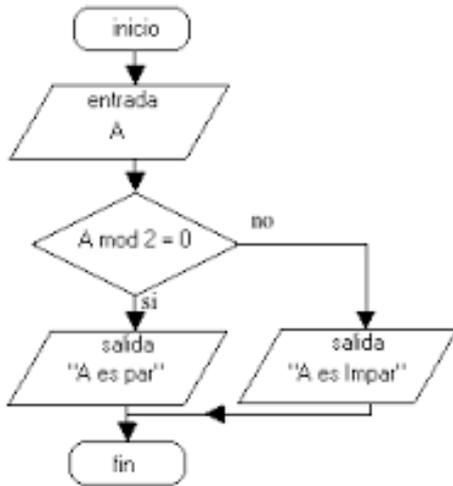


Comparativa diagramas de flujo-pseudocódigo-código (linguaxe C)



1. Diagrama de flujo

2. Pseudocódigo

Desarrolle un algoritmo que permita leer un valor cualquiera N y escriba si dicho número es par o impar.

Pseudocódigo

1. Inicio
2. Declaración de variables: N
3. Leer un número
4. Asignarlo a la variable N
5. Si el residuo de dividir a N entre 2 es igual a cero
6. Si es Si: Entonces: Escribir " Es par"
7. Sino: Escribir "Es impar"
8. Fin_Si
9. Fin

3. Código (Linguaxe C)

```
// Decir se un número é par ou impar//  
  
# include<stdio.h>  
  
int main() {  
  
    int N,P;  
  
    printf ("Introduce o valor do número: ");  
    scanf ("%i",&N);  
    P= N % 2;  
    if (P==0) {  
        printf ("O número %i é un número par.\n", N);  
    }  
    else {  
        printf ("O número %i é un número impar.\n", N);  
    }  
  
    system ("pause");  
    return 0;  
}
```