

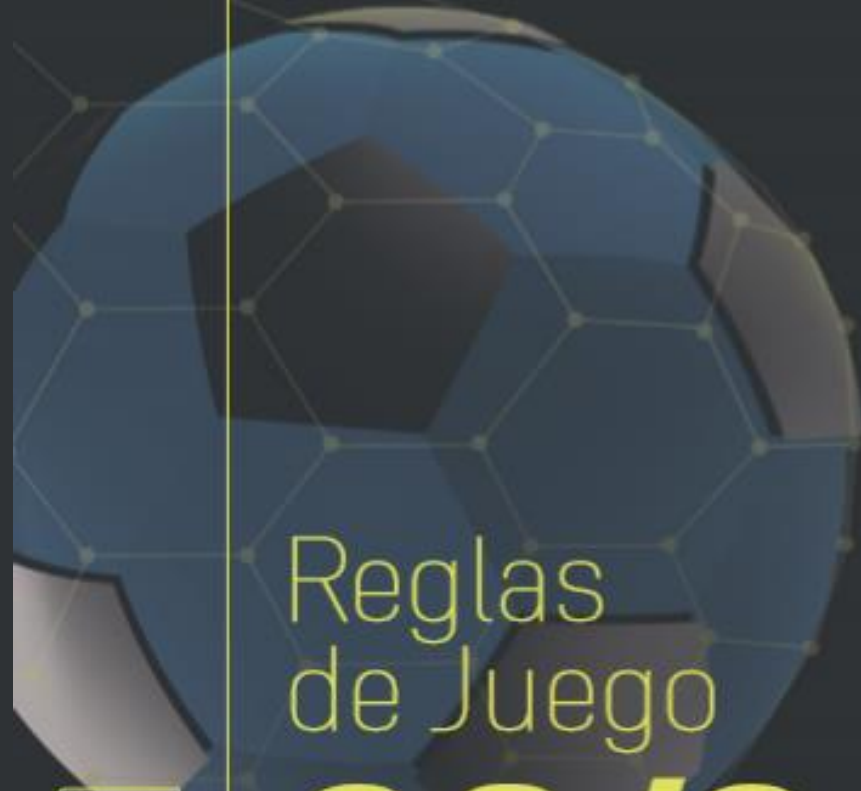


IES CRUCEIRO BALEARES
CULLEREDO – A CORUÑA

IFAB®
IFAB®

REGRA 10. O RESULTADO DUN PARTIDO

Gabriel Eiras Oliveira



Reglas
de Juego

20/21



Descargar
la aplicación de las
Reglas de Juego



GOL VÁLIDO:



- O balón atravesase completamente a liña de meta entre os dous postes e por debaixo do traveseiro
- Sen que o equipo que marcou cometera unha falta ou infracción previamente.
- Si o gardameta lanza o balón coa man e este entra na portería contraria directamente, concederase...
Saque de meta.
- Si o árbitro sinala un gol antes de que o balón traspasara completamente a liña de meta, concédese gol? **Balón a terra**



EQUIPO GAÑADOR:

- O equipo que marcara o maior número de goles será o gañador.
- Si ambos marcan o mesmo número de goles, o partido rematará en empate.
- Si o regulamento de competición esixira que se declare un equipo gañador, permitirase unicamente os seguintes procedementos para determinar o vencedor:
 - Regra de goles marcados fora da casa
 - Dous períodos de igual duración de tempo suplementario (15 minutos)
 - Quenda de penais.
- Poderá combinarse varios dos anteriores.



QUENDA DE PENAIS:

- Os xogadores expulsados ó longo do partido non poderán participar na quenda de penais. Por outro lado, AS ADVERTENCIAS E AMOESTACIÓNS REXISTRADAS DURANTE O ENCONTRO NON SE TERÁN EN CONSIDERACIÓN NA QUENDA DE PENAIS.



PROCEDIMENTO DA QUENDA DE PENAIS:

- Como se decide a portería? **Moeda ao ar.**
- Pode modificarse a decisión? **No caso de seguridade.**
- Como se decide o que inicia executando?
Moeda ao ar. Gañador decide tirar de primeiro ou de segundo.
- Pode haber substitucións na quenda de penais?
Só porteiro lesionado.
- De cantos lanzadores debe ter o árbitro identificados? Quen é o encargado de informar? **Non se informará da orde ao árbitro.**



PROCEDIMENTO DA QUENDA DE PENAIS:

- Un equipo con todos os cambios feitos, retira a un xogador no minuto 110 por lesión. Poderá este participar na quenda de penais?
 - Con la única excepción del suplente de un guardameta que no pueda continuar, solamente estarán autorizados a participar en la tanda de penales aquellos jugadores que al final del partido se encuentren en el terreno de juego, o aquellos que se encuentren momentáneamente fuera del mismo por lesión, cambios en el equipamiento, etc.

CASO PRÁCTICO





PROCEDIMENTO DA QUENDA DE PENAIS:

- Si remata o partido, co equipo rival con 2 xogadores menos. Como debemos proceder para asignar os nosos lanzadores? É dicir, temos a obriga de igualar o número de lanzadores que o rival?
- E si é durante a quenda de penais?
 - Si, al finalizar el partido y antes de la tanda de penales o durante la misma, un equipo tiene más jugadores que su adversario, **deberá reducir su número para equipararlo al del equipo rival**, y se informará al árbitro del nombre y el número de los jugadores excluidos. Ninguno de ellos podrá participar en la tanda (salvo en el caso descrito a continuación).

CASO PRÁCTICO





PROCEDEMENTO DA QUENDA DE PENAIS:

- Excepción:

- Aquel guardameta que no se encuentre en condiciones de continuar antes de o durante la tanda podrá ser reemplazado por un jugador excluido para igualar el número de jugadores o, si su equipo no ha utilizado el número máximo permitido de sustituciones, por un suplente designado como tal en la lista oficial, pero el guardameta reemplazado ya no podrá participar en la tanda ni podrá ejecutar lanzamiento alguno.
- Si el guardameta hubiera ejecutado ya un lanzamiento, el suplente no podrá ejecutar otro hasta la siguiente tanda de penales.



EXECUCIÓN DA QUENDA DE PENNAIS:



- Soamente poderá permanecer no terreo de xogo os xogadores autorizados para participar na quenda de penais e os membros do equipo arbitral.
- Onde deben esperar os xogadores pola súa quenda? **Dentro do círculo central**
- E o porteiro do equipo lanzador?

Dentro do terreo do xogo. Na intersección da liña de meta coa liña de demarcación da área de penal



EXECUCIÓN DA QUENDA DE PENAIS:

- Poderá haber cambios entre xogador e gardameta.
- Considérase que o penal se completou cando:
 - Balón deixa de moverse
 - Balón non está en xogo
 - Árbitro deteña o xogo por unha infracción.
- Si o gardameta cometera unha infracción e, como resultado diso, se tivese que repetir o lanzamento, **ADVERTIRASE Ó GARDAMETA POLA PRIMEIRA INFRACCIÓN E AMOESTARASE EN CASO DE REINCIDENCIA.**





EXECUCIÓN DA QUENDA DE PENAIS:

- Que sucede si o lanzador comete unha infracción despois de que o árbitro dera a sinal para executar o lanzamento?
- E si o comete o porteiro e lanzador á vez?



- Si el lanzador es penalizado por una infracción cometida después de que el árbitro haya dado la señal para ejecutar el lanzamiento, se registrará este como fallado y se amonestará al lanzador.
- Si tanto el guardameta como el lanzador cometieran una infracción al mismo tiempo, se registrará el tiro como fallado y se amonestará al lanzador.



CASO PRÁCTICO





CONDICIÓNS DA QUENDA DE PENAIS:

- Os tiros faranse por quendas
- Cada un dos lanzamentos deberá executalo un xogador diferente.
- Todos deben lanzar antes de que un xogador faga un segundo penal.
- Quenda de 5 penais.
- Si antes de que ambos equipos executaran os cinco tiros, un marcara máis goles dos que o adversario puidera anotar, darase por terminada a quenda.
- Si logo dos 5 penais, o marcador segue empatado, proseguirase cos tiros penais até que un equipo marcara un gol máis que o outro co mesmo número de lanzamentos.
- O orde dos lanzadores poderá ir mudando.
- A quenda non deberá retrasarse porque un xogador abandoe o terreo de xogo. Si dito xogador non regresara a tempo para a execución o lanzamento, este rexístrase como non marcado.



SUBSTITUCIÓNS E EXPULSIÓNS:

- Poderase amoestar ou expulsar a xogadores, suplente e xogadores substituídos.
- Si se **expulsara a un gardameta**, este deberá ser substituído por un xogador autorizado para participar na quenda.
- A excepción do gardameta, **non se poderá substituír** a ningún xogador que non estea en condición de continuar xogando.
- O árbitro NON suspenderá definitivamente o partido aínda que un equipo se quedara con **menos de sete xogadores**.

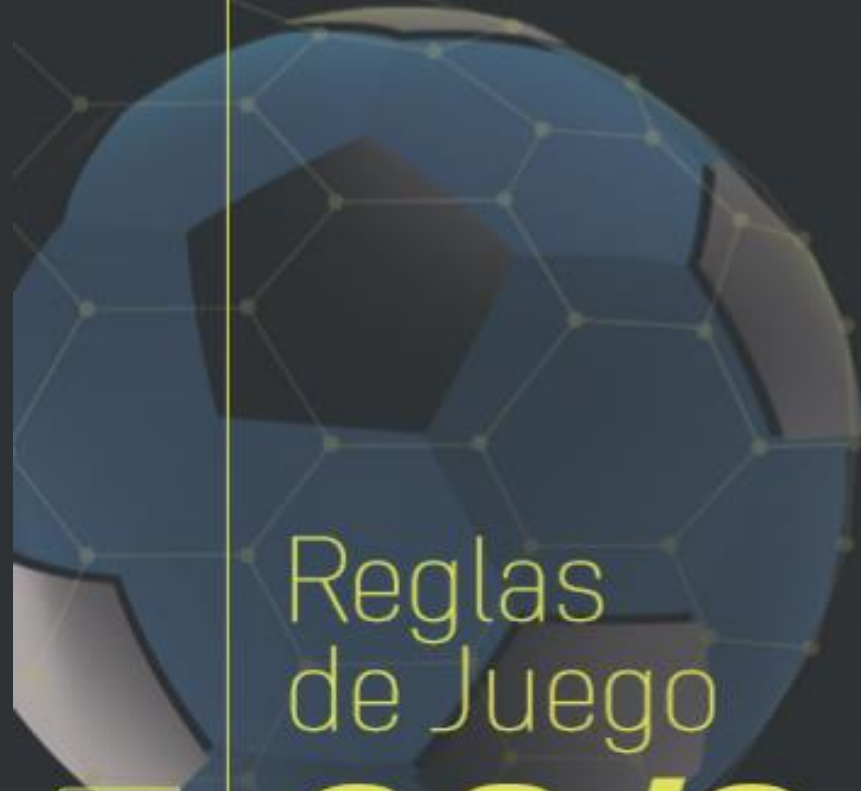


IES CRUCEIRO BALEARES
CULLEREDO – A CORUÑA

IFAB®
IFAB®

REGRA 10. O RESULTADO DUN PARTIDO

Gabriel Eiras Oliveira



Reglas
de Juego

20/21



Descargar
la aplicación de las
Reglas de Juego