

Creación dun paquete de actividades Ardora

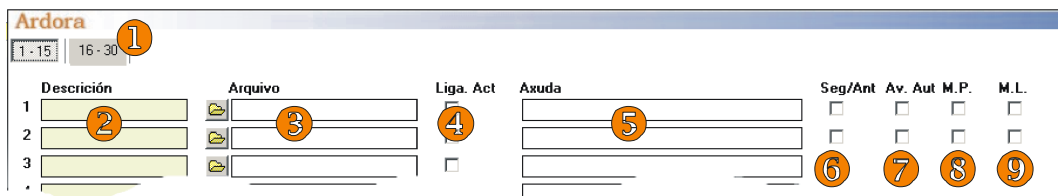
José Manuel Bouzán Matanza

Un paquete de actividades Ardora, non é máis que un conxunto de actividades creadas con este programa entre as cales se crea un sistema de navegación, enlaces a elementos externos todo iso baixo unha mesma estética.

¿ **Que necesito?** Un grupo de actividades creadas (publicadas) con Ardora, é dicir, para cada actividade debe de ter na mesma carpeta o arquivo htm e jar, unha práctica aconsellable, non obrigatoria, é que agrupe na mesma carpeta os ficheiros correspondentes ás actividades que quere que formen o paquete.

¿ **Por onde empezo?** Obviamente por crear as actividades que desexa "empaquetar", fíxese que pode usar actividades que fosen creadas con outra intención, xa que na creación do paquete, os ficheiros orixinais das actividades "non son tocados". Logo pulse sobre o menú "Ferramentas" a opción de "Crear paquete de actividades".

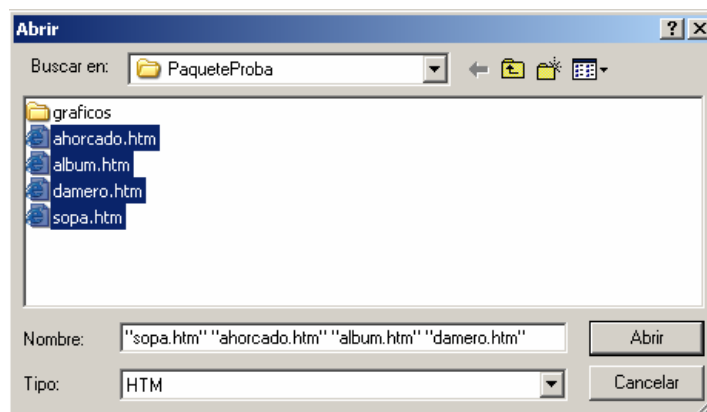
Ao igual que coas actividades faga dobre clic na pantalla inicial para indicar as actividades que formarán parte do noso "paquete".



1. - Cada paquete pode ter un máximo de 30 actividades, pulsando sobre estas pestanas, pode acceder ás 15 primeiras ou as seguintes.

2. - Introduza unha breve descrición da actividade, este texto aparece sobre os enlaces a cada unha das actividades.

3. - Aquí debe de buscar as actividades xa publicadas, fíxese que nun só momento pode cargar máis dunha, isto evitaralle o traballo de ir seleccionando unha a unha, se o fai así cada unha das actividades ocupará a liña seguinte á anterior.



4. - Se marca estas casas, na mesma páxina web que a actividade, aparecerán enlaces ás outras actividades que compoñen o paquete.

5. - ao igual que acontece cos datos de URL nas actividades aquí pode especificar un lugar de Internet (recorde que debe de empezar por http://) ou un arquivo que se atope na carpeta onde vai estar todo o paquete. Fíxese que no fondo da pantalla ten unha casa que se marca o que fai é marcar todas as actividades automaticamente.

6. - No fondo das pantallas das actividades, pódense crear unhas "frechas" que enlacen á actividade anterior e á seguinte, para iso debe marcar esta casa.

7. - Marcando esta casa, indica que ao finalizar automaticamente esta actividade, o propio paquete pasará á seguinte actividade.

8. - Menú Principal, marcando esta casa indica que desexa que apareza un menú (normalmente sitúase na parte superior da actividade) o cal indicará na seguinte pestana.

9. - Menú Lateral, outro menú que debe de especificar na seguinte pestana e que normalmente se sitúa a dereita ou esquerda da pantalla.

Na seguinte pestana introduciremos datos para os distintos elementos de cada actividade, preste especial atención aos números nos dous primeiros gráficos e á súa equivalencia no terceiro, isto daralle unha idea de onde se "sitúa" cada dato introducido.

2 Introduzca los datos

Título: Personajes de la historia **1**

Subtítulo: Colegio Ardora **2**

Pie de página: Un estudio de personalidades a lo largo de la historia **9**

Título de las páginas: Personajes **10**

Cabecera para los enlaces a las otras actividades: Más actividades **5**

Colocar botón de cerrar en las actividades **8**

Función del botón cerrar:

- Cerrar la ventana
- Volver a la página índice
- Mandar a:

Etiqueta del botón de cerrar: Cerrar la actividad **8**

Etiqueta del botón de ayuda: Pulsa si quieres tener ayuda **7**

Neste segundo gráfico aparecen os menús principal e lateral dos que se falaba na pestana anterior.

Menú principal

Ligazón	URL	Destino
Bioografías I	http://www.bioografias.com	0
Bioografías II	http://www.vidasinteresantes.com	0
Wikipedia	http://www.wikipedia.org	0
		0
		0
		0
		0
		0
		0

Menú lateral

Cabecera: Algunos datos:

Ligazón	URL	Destino
Pitágoras	http://www.bioografiasvidas.com/biografia/p/pi	0
Einstein	http://www.astrocosmo.cl/biografi/b-a_einstein.htm	0
Gandhi	http://www.bioografiasvidas.com/monografia/gandhi/indi	0
Flemina	http://www.wikilearning.com/alexander_flemina-wkc-167	0
		0
		0
		0
		0

NOTA: nesta terceira imaxe móstrase un dos varios temas que ten Ardora (sahara_01.ard.plt), a situación dalgún elemento noutros temas pode sufrir variacións con respecto a este, pero basicamente os conceptos son exactamente os mesmos.



Neste gráfico aparecen tamén os elementos (número 6) que nos permiten ir á anterior ou á seguinte actividade e o botón de axuda (número 7).

Nesta mesma pantalla tamén podemos indicar a Ardora que nos cree para este paquete unha "primeira páxina" que actúe de índice para o resto de actividades.

Crear 1ª página con enlace a todas las actividades

Cabeceira

Texto en la primera página índice

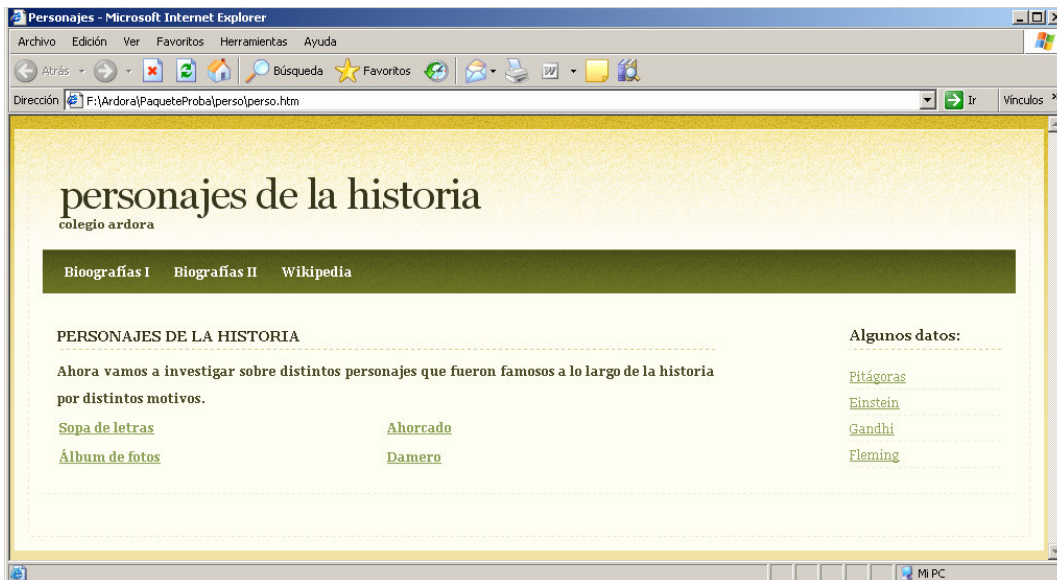
Centrar ventana de actividad

Tamaño de la actividad

× pixels

Os dous primeiros datos non necesitan moita explicación se observa o gráfico seguinte. "Centrar ventá de actividade" indica que, cando se pulse sobre o enlace dunha actividade, a actividade aparecerá nunha ventá nova e no centro de pantalla. É tarefa súa axustar o tamaño da actividade para que todas sexan visibles nese tamaño.

Observe tamén que no seguinte gráfico aparecen os menús principal e lateral.



Por último só nos queda indicar uns pequenos datos para ter o noso paquete de actividades.

Elixa o tamaño de pantalla para o cal quere crear o paquete, teña en conta que se algunha actividade é "excesivamente alongada", indicar un tamaño de 800 e que se mostre o menú lateral fará que aparezan as barras de desprazamento, mesmo que algún elemento sufra desprazamentos.

En "Primeiras letras para o nome dos arquivos" debe de indicar un máximo 6 letras que Ardora utilizará como prefixo para nomear os ficheiros que compoñen o paquete, recorde, nin eñes, nin tiles....

En "Destino" pídeselle que indique a carpeta na cal quere crear a actividade, cando pulse sobre o botón para crear Ardora creará unha carpeta (tomando como nome as 6 letras previamente introducidas) na cal situará todos os arquivos, neste proceso, non se modifica ningún ficheiro das actividades.

Por último debe de escoller un tema (isto daralle un aspecto ou outro ao noso paquete), pulse sobre o botón de "crear paquete..." e aparecerá na súa pantalla, se non é do seu agrado, seleccione outro tema e/ou modifique aquilo que estime conveniente, recorde que pode especificar elementos actividade a actividade, é dicir, pode determinar que unha actividade teña menú lateral e enlaces a outras actividades mentres que a seguinte non os teña.

Co tempo irán aparecendo na web máis temas, se vostede necesita algún en concreto, unhas determinadas cores, un logotipo en concreto, etc póñase en contacto co autor.

NOTA: Os "temas" que contén Ardora son de elaboración propia, ou ben adaptacións dos estilos css que se pode descargar dende a páxina <http://www.freecsstemplates.org/>.

Sería conveniente que botase unha ollada ao titorial "¿ Como presento as actividades aos meus alumnos e alumnas ?".