

## INDICACIONES PARA LA EJECUCIÓN DE LAS TAREAS

Para acceder a la asignatura de TIC de 2º de Bachillerato será preciso que realices una dos de las tareas que a continuación se indican, es muy importante la forma en la que debes entregar tu trabajo, por ello es importante que sigas una serie de indicaciones:

- Lo primero que debes hacer es una **carpeta** con tu nombre, en ella guardarás las tareas que debes entregar, para finalmente comprimirla (botón derecho enviar a .zip) y enviarla por correo electrónico a [mestragoretti@gmail.com](mailto:mestragoretti@gmail.com) y en el asunto debes escribir: "Nombre Apellido Curso 2019"
- Recuerda que tan solo debes realizar **dos** de las siguientes tareas que se proponen.
- Para cada tarea se te facilita un **guión** que debes seguir para la correcta ejecución de la misma.
- Las tareas están diseñadas para que sean fáciles de resolver por tí mismo, igualmente se facilitan **manuales** de usuario y siempre puedes buscar algún **tutorial** en internet. En cualquier caso si encuentras alguna duda que no te permite avanzar, no dudes en ponerte en **contacto** conmigo a través del correo electrónico.

## Tarea con un documento de texto: “Yo en 15 años”

**IMPORTANTE: El documento debe nombrarse: “Nombre Apellido CVitae”**

Empleando un editor de textos, crea tu propio currículum para dentro de 15 años. Este currículum debe ocupar como mínimo una carilla y como máximo dos carillas de un documento de texto, es importante que tengas cuidado con el formato, para que el resultado sea un currículum fácil de leer y bien organizado, tanto cronológicamente como funcionalmente, a continuación se facilita una serie de consejos que puedes seguir para que tu resultado final sea lo más completo posible:

- Realizar un encabezado con tus **datos**: Nombre, e-mail, fecha y lugar de nacimiento, enlace a tu página personal,...
- Insertar tu “**foto** de perfil” en la parte superior de tu cv.
- Elegir los **estudios** que habrías realizado, ya sean universitarios o un ciclo superior de formación profesional.
- Investigar en que **centros** se pueden estudiar y seleccionar aquel en el que habrías obtenido la titulación. No olvides anotar el nombre oficial de la titulación.
- Informarse acerca de las posibles **salidas laborales** de la titulación elegida e inventar una vida laboral acorde a ella. Será necesario estudiar en que empresas u organismos oficiales sería más probable trabajar con los estudios elegidos.
- Elaborar una lista de **cursos** o **estudios adicionales**, relacionados con la titulación, que pudiesen mejorar el currículum.
- Elaborar una tabla de cursos o estudios adicionales, relacionados con los **idiomas**, que pudiesen mejorar el currículum.

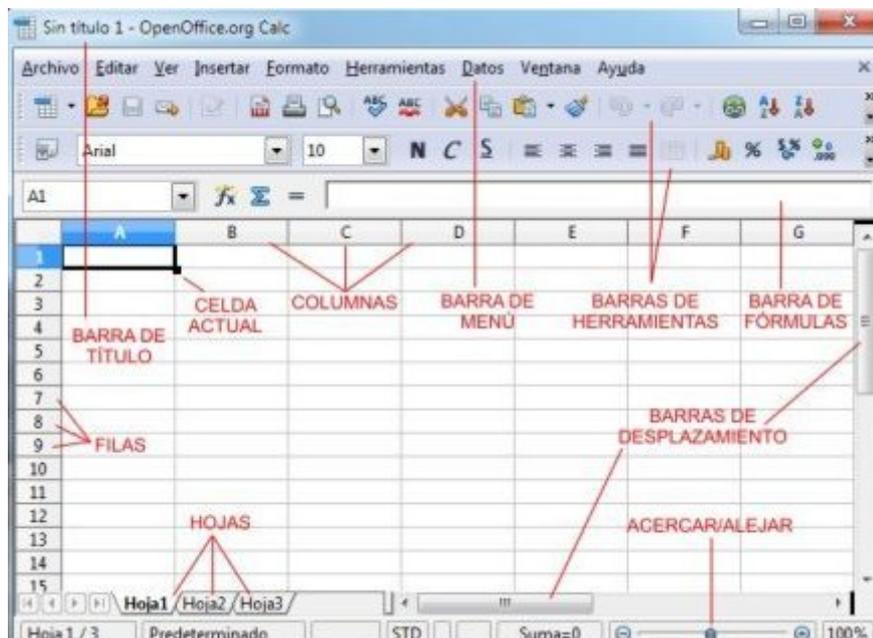
- Elaborar una tabla de cursos o estudios adicionales, relacionados con **informática**, que pudiesen mejorar el currículum.
- Añadir **otros datos de interés**: aficiones, enlaces: estos pueden ser a una página web personal o blog de interés, permisos de conducción, etc.

## Tarea con un libro de cálculo: “Mis personajes preferidos”

### IMPORTANTE: El libro debe nombrarse: “Nombre Apellido Personajes”

Para abordar esta tarea primero vamos a recordar alguna de las funciones que encontramos en las hojas de cálculo:

- Los libros de cálculo están formados por varias **hojas de cálculo** que podrás nombrar y ordenar a tu gusto.



- Recuerda que en este tipo de documentos es muy interesante la opción **arrastrar**, que permite rellenar las celdas de manera automática



- Para **ordenar** una serie de datos busca los iconos  y recuerda ampliar selección.
- Para introducir fórmulas siempre debes escribir primero el símbolo igual, por ejemplo **= $(8+7)/3$**
- Máximos y mínimos **=max(rango)/=min(rango)**
- Media aritmética **=promedio(rango)**

- Para insertar gráficas lo más sencillo es seleccionar los datos de interés e ir a **Insertar>Gráfico** (puedes mantener varias selecciones activas manteniendo pulsada la tecla Control)
- Para introducir filtros solo debes seleccionar los encabezados e ir a **Datos>Filtros>Filtro automático** aparecerán una serie de pestañas desplegables que te permitirán filtrar de acuerdo a los criterios que veas convenientes.

## ABRE TU NUEVO DOCUMENTO DE TRABAJO

### PRIMERA HOJA DE CÁLCULO

- **Busca** datos acerca de 10 personas que tengan diferentes profesiones, estos pueden ser deportistas, actores/actrices, científic@s, escritores o cualquier temática que te guste.
- Con la ayuda de un buscador web anota en diferentes columnas los siguientes **datos**:

Nombre (Nombre y primer apellido);

Fecha de nacimiento (formato: dd/mm/aa);

Profesión;

Altura (cm);

Peso (Kg)

En caso de no encontrar algún dato en particular puedes escribir uno inventado que sea coherente con el resto de datos.

- **Ordena** a tus personajes de acuerdo a su nombre, de la A a la Z.
- **Inserta** una columna a continuación de la columna Altura (cm) que se llame Altura (pulgadas) y aplica una fórmula en la que calcule el valor de la altura de tu personaje en pulgadas. (1 pulgada = 2,54 cm)
- En la columna que está a continuación de la columna Peso (Kg) debes **calcular** el Peso en Marte (Kg) de cada uno de tus personajes, para ello aplica una fórmula que divida el peso entre la gravedad terrestre ( $g=9,81 \text{ m/s}^2$ ) y lo multiplique por la gravedad en la luna ( $g_M=3,71 \text{ m/s}^2$ ).

- **Nombra** a tu hoja de cálculo: “*Personajes*” y guarda tu documento.

## SEGUNDA HOJA DE CÁLCULO

- Sobre el mismo libro de trabajo, realiza una **copia** de la primera hoja de cálculo: “*Personajes*” y renómbrala como “*Alturas*”.
- **Elimina** la columna correspondiente con Peso en Marte (Kg)
- Ahora ordena a tus personajes por altura (en orden ascendente) y calcula los valores **máximo** y **mínimo** con las funciones correspondientes.
- Con la función adecuada, calcula la **media** de altura para tu grupo de datos.
- Realiza una **gráfica** a tu gusto en la que se relacione los valores de personaje y altura.

## TERCERA HOJA DE CÁLCULO

- Sobre el mismo documento, realiza una **copia** de la hoja de cálculo: “*Personajes*” y renómbrala como “*Pesos*”.
- **Elimina** la columna correspondiente a Altura (pulgadas)
- Ahora ordena a tus personajes por peso (en orden descendente) y calcula los valores **máximo** y **mínimo** con las funciones correspondientes.
- Con la función adecuada, calcula la **media** de peso para tu grupo de datos.
- Realiza una **gráfica** a tu gusto en la que se relacione los valores de personaje y peso.

## CUARTA HOJA DE CÁLCULO

- Por último y sobre el mismo documento, realiza una **copia** de la hoja de cálculo: “*Personajes*” y renómbrala como “*Filtros*”.

- Aplica **filtros** a la primera fila de manera que puedas ordenar a los personajes de acuerdo a su profesión, peso, altura, etc. y aplica un filtro de acuerdo a la profesión de tus personajes.
- Finalmente aplica **formato** a tus hojas de cálculo de manera que queden claros los datos generados y **guarda** el documento.

## Tarea con un editor de audio: “Programa de radio”

**IMPORTANTE: El proyecto debe nombrarse: “Nombre Apellido Radio”**

La tarea consiste en editar un fragmento de la programación diaria de una emisora de radio empleando para ello el programa *Audacity*.



En caso de tener **problemas** para grabarte, puedes emplear tu teléfono móvil con este fin y a continuación pasar el archivo a tu ordenador via e-mail, o cualquier otro medio, para después poder editarlo con este programa.

*Audacity* es de software libre y lo puedes descargar a tu ordenador sin ningún tipo de problemas, es importante que tengas en cuenta que *Audacity* al guardar los proyectos genera un archivo de extensión .aup y una carpeta \_data, así que crea una carpeta con el nombre: Nombre Apellido Radio, donde podrás guardar tu proyecto.

### INSTRUCCIONES:

1. Grabar dos locuciones de aproximadamente 10 segundos cada una. En la primera se simulará la lectura de una noticia breve y se dará paso a publicidad. En la segunda se simulará una cuña publicitaria.
2. Descargar de la web del “banco de imágenes y sonidos del MEC” los archivos: Señales Horarias, Búsqueda de emisora en una radio y la música que precises.

GOBIERNO DE ESPAÑA  
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL

intef

Banco de imágenes y sonidos

Buscador:  
musica

¿Cómo buscar

< Búsqueda inicial | Total (1354) | Fotografías (502) | Sonidos (724) | Ilustraciones (115) | Videos

Cadena de música

Música para juguetes

Pieza de música atonal

3. El archivo de audio final tendrá la siguiente estructura:

- Búsqueda de la emisora.
- Señales Horarias.
- Música entrada informativos.
- Locución noticia.
- Locución anuncio con música de fondo.
- Aplausos.

4. El resultado final se guardará en formato de proyecto de audacity (**Archivo>Guardar proyecto como**) y se exportará en formato MP3 o bien OGG.

**RECOMENDACIONES:** Para una correcta edición habrá que tener en cuenta las siguientes consideraciones: el volumen de los distintos fragmentos se adecuará para conseguir un conjunto uniforme, en las uniones de los distintos fragmentos se utilizarán efectos de desvanecimiento (Efectos>Desvanecer progresivamente) y aparición progresiva (Efectos>Aparecer progresivamente) siempre que sea necesario. El archivo final tendrá una duración de entre 30 y 40 segundos.