

ADAPTACIÓN DA PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA. CURSO 2021/2022

CENTRO: IES Nº1 O CARBALLIÑO (OURENSE)

CURSO: 1º BACHARELATO

MATERIA: LITERATURA UNIVERSAL

DEPARTAMENTO: LINGUA GALEGA E LITERATURA

DATA: 4 DE ABRIL DE 2022

Orde do 25 de xaneiro de 2022, pola que se actualiza a normativa de avaliación nas ensinanzas de educación primaria, de educación secundaria obrigatoria e de bacharelato no sistema educativo de Galicia.

1. Criterios sobre a avaliación e cualificación

	<p>Cálculo da nota da 1º avaliación:</p> <p>80% Proba escrita</p> <p>10% Proba do libro de lectura</p> <p>10% Tarefas propostas: comentarios de texto, exercicios do libro e similares, tarefas que implican o visionado e a análise de documentos subidos á aula virtual. + 0,25 cada libro de lectura voluntaria. Máximo dous libros por avaliación (Ver programación)</p>
1º Avaliación	<p>Procedemento de recuperación da 1º avaliación:</p> <p>Proba de recuperación da proba escrita</p> <p>Proba de recuperación da proba do libro</p> <p>(Ver programación)</p>

2º Avaliación	<p>Cálculo da nota da 2º avaliación:</p> <p>80% Proba escrita</p> <p>10% Proba do libro de lectura</p> <p>10% Tarefas propostas: comentarios de texto, exercicios do libro e similares, tarefas que implican o visionado e a análise de documentos subidos á aula virtual. + 0,25 cada libro de lectura voluntaria. Máximo dous libros por avaliación. (Ver programación)</p>
	<p>Procedemento de recuperación da 2º avaliación:</p> <p>Proba de recuperación da proba escrita</p> <p>Proba de recuperación da proba do libro</p> <p>(Ver programación)</p>
3º Avaliación	<p>Cálculo da nota da 3º avaliación:</p> <p>Cálculo da nota da 3º avaliación:</p> <p>80% Proba escrita</p> <p>10% Proba do libro de lectura</p> <p>10% Tarefas propostas: comentarios de texto, exercicios do libro e similares , tarefas que implican o visionado e a análise de documentos subidos á aula virtual. + 0,25 cada libro de lectura voluntaria. Máximo dous libros por</p>
	<p>Procedemento de recuperación da 3º avaliación:</p> <p>Proba de recuperación da proba escrita</p> <p>Proba de recuperación da proba do libro</p> <p>(Ver programación)</p>

<p>Cualificación final</p>	<p>Cálculo para obter a cualificación final de curso:</p> <p>A cualificación final será o resultado da media aritmética das notas das tres avaliacións do curso.</p>
<p>Proba extraordinaria para BAC</p>	<p>Consistente en:</p> <p>Proba escrita ou exame con contido das tres avaliacións a semellanza das seis probas xa realizadas anteriormente.</p> <p>90% nota do exame</p> <p>10% traballo global realizado ao longo do curso</p>
<p>Alumnado de materia pendente</p>	<p>Cálculo para obter a cualificación final de materia pendente:</p> <p>100% nota da proba escrita</p>
	<p>Procedementos e instrumentos de avaliación:</p> <p>Proba escrita</p>

2.2. Metodoloxía e actividades para o período comprendido entre a avaliación final ordinaria e remate do período lectivo en 1º BAC (Preparación probas extraordinarias e a actividades de apoio, reforzo, recuperación, ampliación e titoría)

<p>Metodoloxía</p>	<p>A mesma empregada nos meses anteriores pero con dedicación máis pormenorizada e constante a aqueles alumnos que necesiten apoio, reforzo ou recuperación. Se as circunstancias son favorables, poderémolos agrupar en equipos pequenos ou en parellas para que traballen, se axuden mutuamente e que se concentre a atención da profesora neles. (Ver programación)</p>
<p>Actividades tipo</p>	<p>Iguais ás realizadas durante o curso escolar: lecturas, comentarios de texto, exercicios do libro, visionado e escoita de vídeos e cancións. Para o alumnado que necesite apoio, reforzo ou recuperación serán as mesmas que os meses anteriores. Para o alumnado que xa superou a avaliación ordinaria serán: libros de lectura, comentarios de texto con temas novos, comentario crítico, análise de cancións, repaso de conceptos que se viron moi por riba por mor do tempo e a amplitude do temario da materia. (Ver programación)</p>
<p>Materiais e recursos</p>	<p>Libro de texto, artigos de xornais, páxinas web, programas Digocho eu, fotocopias. Aplicacións de música, vídeos e xogos (kahoot, youtube). (Ver programación)</p>