

ADAPTACIÓN DA PROGRAMACIÓN PRACTICA. CURSO 2021/2022

IESN1
niño
2021/2022
Educación
visual
RELATO
MENTO:
Marzo 2022

Orde do 25 de xaneiro de 2022, pola que se actualiza a normativa de avaliación nas ensinanzas de educación primaria, de educación secundaria obligatoria e de bacharelato no sistema educativo de Galicia.

1. Criterios sobre a avaliação e cualificación	
1º Avaliación	Nota práctica + Nota teoría dividido por 2 (50% cada unha) Por ser avaliação continua a recuperación se produce na nota da 2 avaliación
2º Avaliación	Nota práctica + Nota teoría dividido por 2 (50% cada unha) A terceira parte da teoría (exámen) da 1ª sumada a entrega das practicas pendentes fai que quen supere esta 2 avaliação teña automaticamente recuperada a primeira
3º Avaliación	Nota práctica + Nota teoría dividido por 2 (50% cada unha) A terceira parte da teoría (exámen) da 1ª mais a da 2ª sumada a entrega das practicas pendentes fai que quen supere esta 3 avaliação teña automaticamente recuperada a primeira e a segunda, e portanto o curso.
Cualificación final	Os obxectivos do curso se consideran logrados coa superación da Terceira avaliação. Podrán, no seu caso mellorar a nota aqueles que teñan tarefas pendentes de entrega.
Proba extraordinaria para BAC	Consistente en: Proba teórico práctica dividida en non menos de 4 sesións no que o alumnado será quen de explicitar os contidos mínimos do curso especificados na memoria, incluindo os aspectos mais sinalados das probas ABAU
Alumnado de materia pendente	A práctica realizada contará cun 20% da nota final sendo o exámen teórico un 80% da mesma. Clases presenciais con repaso dos contidos mínimos da asignatura; non se contemplan mais tarefas prácticas que as que foron realizadas durante o curso
2.3. Metodoloxía e actividades para o período comprendido entre a avaliação final ordinaria e remate do período lectivo en 2º BAC	

Metodoloxía	Execución de modelos de exámen das ABAU
Actividades tipo	Exáme continuo con corrección e posta en común
Materiais e recursos	Elementos de debuxo (compas, escuadra, cartabón...etc)

