A web 2.0 e a páxina web do centro

Grupo de Traballo IES O Mosteirón



Consellería de Educación e O.U.

Secretaría Xeral - Subdirección Xeral de Sistemas Informáticos







Webs Dinámicas

- Los bitmaps (mapas de bit en castellano) son las típicas imágenes que conocemos en nuestro día a día habitual (fotos, dibujos, etc).
- Se componen por píxeles pequeños puntos).
- Cada píxel de la imagen posee un valor (color) el cual se almacena en el archivo. Por lo tanto, cuanto mayor sea la imagen (por lo tanto estará compuesta por más píxeles) y más la posibilidad de colores distintos, más ocupará. Influye (y mucho) el tipo de archivo bitmap a la hora del tamaño final que ocupe el archivo.

Imágenes: Bitmap

Los principales tipos o formatos de bitmap son:

- BMP (ocupa mucho espacio)
- GIF (sin compresión, buena calidad pero sólo soporta 256 colores)
- JPEG (con compresión, compresión selectiva, buena relación calidad/tamaño)
- PNG (sustituo del GIF, soporta calidad de color de 8, 24, y 32 bits, sin compresión, muy buena calidad de imagen).

Imágenes: Formatos

- Los gráficos vectoriales están generados mediante coordenadas y otros comandos (grosor de línea, color, etc) y, a diferencia de los bitmap, al aumentar el tamaño visual de la imagen no repercute en el tamaño físico del archivo y no pierde calidad.
- Es el formato de dibujo nativo en Flash. Su uso es fundamentalmente para el ámbito web, gráfico y multimedia y los formatos mayoritarios son SWF (ShockWave Flash, de Macromedia) y SVG (Scalable Vector Graphics, alternativa de código abierto similar al XML) en Internet (existen otros programas como Adobe Illustrator que también utilizan vectores, pero es otro asunto).

Imágenes: Vector

- Fotografía digital
- Escaneado de fotos o imágenes
 - OCR (Reconocedor óptico de caracteres)
- Programas de dibujo
 - Por ejemplo: Paint
- Internet
 - Click-Dcho sobre imagen y Guardar Imagen Como
- Captura de pantalla
 - Tecla ImpPan (Captura toda la pantalla al portapepeles)
 - Tecla ALT + Tecla ImpPan (Captura la ventana activa)
 - Acceder a un programa de dibujo (P.E. Paint) o a Word, etc y elegir Pegar la imagen capturada en el programa.
 - PRG: Recortes
- Cambiar formato (por ejemplo usando Paint)
 - Abrir imagen con paint, elegir Archivo/Guardar Como, y en tipo de archivo elegir el nuevo formato
 - Por ejemplo cambiar de BMP a JPG

Obtención de imágenes



http://picasa.google.com/





Organizar

Administra tus fotos en un lugar y encuentra las que no recordabas tener.



Editar

Elimina rayones e imperfecciones, ojos rojos, recorta y más.



Crear

Convierte fotografías en películas, collages, presentaciones de diapositivas y más.



Compartir

Sube archivos a <u>Álbumes web de Picasa</u> sin interrupciones, para compartirlos con tus amigos, familiares y con todo el mundo.

Imágenes: Edición básica

- Gestionar imágenes
- Cambiar de Tamaño(resolución)
- Rotar
- Recortar
- Añadir Texto



Imágenes: Picasa

http://www.picnik.com/

·Subir una imagen, modificarla y guardarla



Picnik

La edición de fotos ahora es divertida

Gracias a Picnik, tus fotos se ven fabulosas con herramientas de edición fáciles de utilizar y eficaces. Ajústalas como a ti te guste y saca al creativo que hay en ti con montones de efectos, fuentes, formas y marcos.

Es rápido, fácil y divertido.



Imágenes: picnick

Web 2.0

- Irfanview
- Gimp
- Photoshop
- http://www.cdlibre.org
- http://www.softonic.es

Imágenes: Otros

- **AVI** (audio video interleaved) NO es un formato en sí mismo, sino un contenedor de vídeo y/o audio. Tanto el vídeo como el audio están codificados en su particular codec (abreviatura de CO mpressor / DE compressor). Para visualizarlos se requiere tener instalados los codecs y el reproductor de windows.
- MPEG fundado por el Moving Pictures Expert Group es un formato en sí mismo, y dentro del estándar tenemos varios tipos: MPEG-1 (audio o vídeo) MPEG-2 (audio o vídeo), MPEG-Layer 3 (el popular formato de audio mp3) y el más reciente MPEG-4. Para verlos se requiere tener instalado el reproductor de windows.

Video: Formatos (I)

 MOV son archivos de vídeo y/o audio con un formato propio desarrollado por apple. Tambien tienen extensión .QT Está en contínuo desarrollo y cambia de codec constantemente. Para verlos se necesita el reproductor de windows (para archivos antiguos) o el último reproductor Quicktime para los recientes. (www.apple.com/quicktime)

• **ASF (WMV)** son los últimos formatos desarrollados por Microsoft utilizando tecnologías de codificación en MPEG-4 para vídeo (windows media vídeo) y windows media audio para el audio. Para verlos es necesario tener instalado el reproductor de windows media (windows media player) versión 6.4 en adelante.

 RAM, RM son los archivos usados por los programas de Real Networks, como el Real Player, se utilizan sobre todo para streaming por Internet y para almacenar archivos de calidad "aceptable" ocupando poco espacio en disco.

• **DV** constituye el formato de las grabadoras digitales de última generación, ocupan mucho espacio al transferirlos al ordenador, pero la calidad es máxima.

Video: Formatos (II)

- WAV no es propiamente un codec, es contenedor de audio. Su codec más común es PCM (audio sin comprimir), puede contener varios formatos de audio.
- MP3 es audio comprimido, ocupa un 10 % del tamaño de un WAV en PCM y la calidad de sonido es la misma.
- WMA es audio comprimido con codec propietario de Microsoft. Puede incluir limitaciones de copyright (caducidad, archivos sólo reproducibles en el propio ordenador y no transportables a otros, etc. por medio de licencias).
- OGG es un reciente formato de audio comprimido similar al MP3 o de mayor calidad, con la característica de que es de código libre.

Audio: Formatos

Codecs de vídeo para archivos AVI:

- ¿Qué es un codec? Un archivo AVI es un contenedor de vídeo y audio, por lo tanto un AVI consta de VIDEO (con su codec) + AUDIO (con su codec). Codec es la abreviatura de COmpressor DEcompressor. Para poder visualizar un archivo codificado con un cierto codec, es necesario que lo tengamos instalado en nuestro sistema. Lo mismo si queremos trabajar con él. No basta con tener reproductor de archivos AVI, sino también tener el codec necesario.
- DivX
- XviD

Video: Códecs

http://www.youtube.com/



Web 2.0

Video: YouTube

 Según YouTube el mejor formato es MPEG4 (Divx, Xvid) format 320x240 resolution MP3 audio 30 frames per second



- Bajar Video de Youtube
 - http://www.keepvid.com
- Enlazar Videos
- Embeber Videos
- Subir Videos

Video: Formatos YouTube





Videos: Creación de videos usando imaxes. Windows Movie Maker

http://www.photopeach.com





Web 2.0

Videos: Creación de videos usando imaxes. Photopeach



IES O Mosteirón - Sada

Portal Educativo

XADE

Aula Virtual

Contidos

Correo EDU

Galerías



O centro

- Localización
- Dependencias
- Organigrama
- Secretaría

Profesorado

- Calendario Escolar
- Profesional
- Reunións

Calendario



Web 2.0

Drupal. IES O Mosteirón

Aula virtual do IES O Mosteirón

Cursos dispoñibles

OBRADOIRO DE INICIATIVAS EMPRENDEDORAS (primera parte)

Teacher: Elena Conde

()

Temática y actividades Obradoiro de Iniciativas **Emprendedoras**

(primera parte)



Clase de ideas



Teacher: José Manuel Suárez Lijó

METODOLOXÍA PARA COMPRENDE-LA FORMULACIÓN QUÍMICA

Na seguinte páxina temos información que nos pode axudar para comprende-lo concepto das valencias químicas con exemplos

Web

Moodle, IES O Mosteirón