

LIGA MAKER DRONE 2024-25

Bienvenida a docentes	10 de octubre de 2024	Sesión online de presentación de la LIGA MAKER DRONE a los docentes coordinadores de los equipos (1 hora)
Jornada de presentación	30 de octubre de 2024	Bienvenida oficial a los equipos y presentación del reto de la edición, con demostraciones y talleres de vuelo de drones aéreos y terrestres, creación digital e impresión 3D, realidad virtual y programación de robots (3 horas).
3 Sesión de introducción al pilotaje de drones	Del 4 al 22 de noviembre de 2024	Formación sobre el uso, montaje y mantenimiento de un dron, así como la normativa en materia de seguridad, con ejercicios prácticos de diseño de soluciones y de entramiento en vuelo (2 horas).
Entrega del diseño	25 de noviembre de 2024	Fecha límite para entregar el diseño preliminar de la solución al reto de la edición.
Formación tecnológica	Del 25 de noviembre al 21 de febrero de 2025	Tres sesiones formativas sobre materiales y su fabricación; mecatrónica; y sistemas avanzados (6 horas, distribuidas en 3 sesiones).
Entrenamiento en vuelo	Del 24 de febrero al 25 de abril de 2025	Tres sesiones de prácticas de vuelo de un dron F-450 (8 horas, distribuidas en 4 sesiones).
Entrega de la solución	24 de marzo de 2025	Fecha límite para completar el sistema diseñado para resolver el reto de la edición.
Reunión previa a la competición	24 de abril de 2025	Sesión online informativa con los docentes para repasar el reglamento, aclarar dudas sobre la competición y asignar los grupos de cada ronda eliminatoria mediante sorteo.
Jornada de Exhibición	9 de mayo de 2025	Celebración de la final de la LIGA MAKER DRONE con la demostración de las soluciones tecnológicas planteadas por los equipos.