

	IES MARÍA CASARES. Departamento de Tecnoloxía			2024-2025
	MATERIA	Educación Dixital		
	CURSO	3º ESO	HORAS SEMANAIS	

BREVE DESCRICIÓN DA MATERIA

Materia fundamentalmente práctica que ten o obxectivo de preparar ao alumnado no manexo de aplicacións de ofimática, de edición de imaxe e de programación. Hai unha parte teórica de estudo do ordenador (cómo funciona e cales son os seus compoñentes fundamentais) e de seguridade informática.

CONTIDOS

1. Hardware e Software
2. Edición de texto
3. Seguridade informática
4. Follas de cálculo
5. Tratamento da imaxe dixital
6. Presentacións
7. Programación

Para información máis detallada dos contidos consultar o extracto da programación do departamento de tecnoloxía na páxina web do Centro.

METODOLOXÍA

A materia afrontarase cunha metodoloxía eminentemente práctica e cun enfoque competencial do currículo que potencie a aprendizaxe significativa do alumnado. Utilizarase unha metodoloxía activa con traballos prácticos que permitan adquirir e/ou mellorar as destrezas para escoller e utilizar as ferramentas máis axeitadas para producir documentos dixitais de diverso tipo.

Para comprobar o grado de asimilación dos contidos en todas as UD farase unha proba de coñecemento individual, totalmente baseada nas tarefas realizadas. O peso da proba será do 50%.

CRITERIOS DE AVALIACIÓN

FERRAMENTAS DE AVALIACIÓN	PORCENTAXE NA CUALIFICACIÓN
Probas escritas e/ou orais =	50%
Outros instrumentos de avaliación	50%
TOTAL AVALIACIÓN	100%
NOTA MEDIA AVALIACIÓN ORDINARIA : media das tres avaliacións	
AVALIACIÓN EXTRAORDINARIA: nota da proba global	

VINCULACIÓN CON ESTUDOS POSTERIORES

Materias de dixitalización e TIC