



ACTIVEMOS EL APRENDIZAJE







QUÉ

POR QUÉ

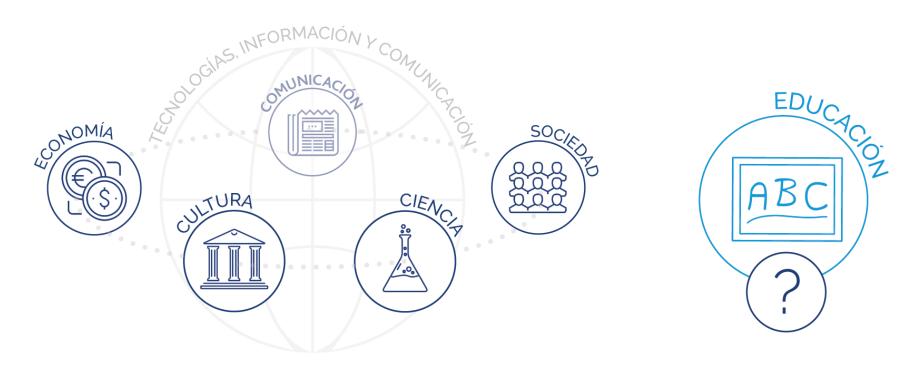




UNA NUEVA REALIDAD DEL SIGLO XXI

La realidad en la que vivimos tiene poco que ver con la de hace unos años. Como dice el sociólogo Manuel Castells, no estamos sólo ante una época de cambios, sino ante un cambio de época. Nuestra sociedad se mueve a un ritmo vertiginoso, las transformaciones son constantes y no duran demasiado tiempo; todo parece ser relativo y cualquier cuestión, por pequeña que sea, admite varias interpretaciones.

VOLÁTIL INCIERTA COMPLEJA AMBIGUA







¿CÓMO AFECTA TODO ESTO A LA EDUCACIÓN?



Acceso rápido a la información



Nuevas formas de generar conocimiento.



El conocimiento aumenta y es cada vez más complejo



La escuela debe preparar ciudadanos para una realidad distinta.



Ante esta situación de cambio se deben adaptar los objetivos de la educación a las nuevas necesidades del siglo XXI

✓ Formar personas (ciudadanos y profesionales) que puedan afrontar la vida en un mundo en constante cambio.

✓ Establecer nuevos modelos orientados a capacitar a lo alumnos para que puedan resolver situaciones que deberán afrontar en su futuro personal, profesional y social.





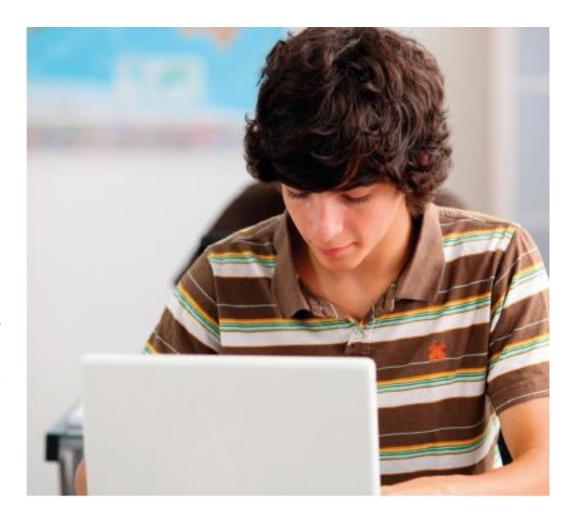






¿QUÉ NECESITA APRENDER PARA AFRONTAR ESTOS RETOS?

Para conseguir que el alumno pueda, de forma autónoma, vivir en plenitud en el siglo XXI, las instituciones educativas no sólo deben ayudar a los alumnos en su formación académica, sino lograr el desarrollo integral del individuo favoreciendo tanto la dimensión cognitiva como las áreas de desarrollo personal y social que involucran las dimensiones psicomotriz, artística, afectiva y personal.



QUÉ debe aprender



QUÉ APRENDER

¿Qué necesita una persona para afrontar estos retos?



CÓMO APRENDER

- CADA OBJETO DE APRENDIZAJE REQUIERE DE UNA FORMA DISTINTA DE APRENDERSE
- CADA PERSONA PERCIBE Y PROCESA INFORMACIÓN DE FORMA
 DISTINTA
- PRINCIPIOS PARA EL APRENDIZAJE ACTIVO
 DE APLICACIÓN EN EL AULA CON CUALQUIER METODOLOGÍA

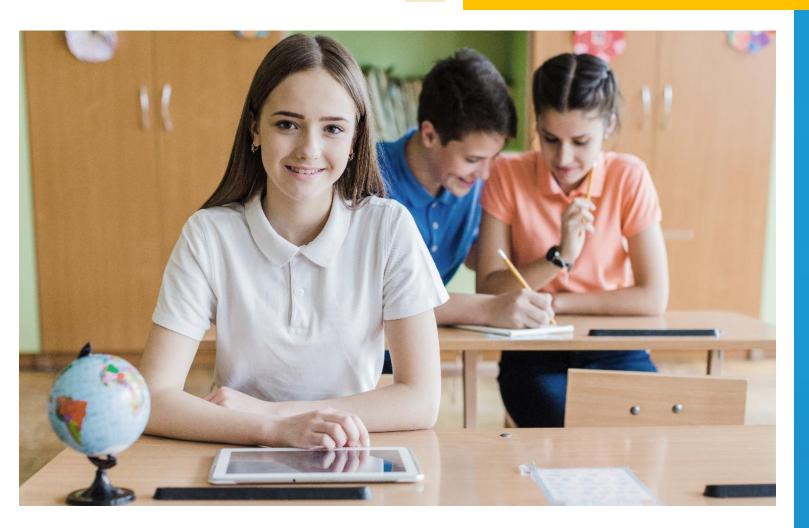
CADA OBJETO DE APRENDIZAJE REQUIERE DE UNA FORMA DISTINTA DE APRENDERSE







CADA PERSONA PERCIBE Y PROCESA INFORMACIÓN DE FORMA DISTINTA



De la experiencia concreta a la conceptualización abstracta (percepción)

De la observación reflexiva a la experimentación activa (procesamiento)

CÓMO APRENDER

activa

3

PRINCIPIOS PARA EL APRENDIZAJE ACTIVO DE APLICACIÓN EN EL AULA CON CUALQUIER METODOLOGÍA

El alumno como protagonista activo y en el centro del aprendizaje para que se comprometa Las **emociones** y motivaciones como papel clave para los resultados El aprendizaje es también un proceso social Las **diferencias individuales** marcan el aprendizaje La **evaluación continua** forma parte del proceso de aprendizaje El esfuerzo y la superación de retos "asequibles", claves para la satisfacción y el aprendizaje El contexto próximo y "real" permite integrar y relacionar los conocimientos de las diferentes disciplinas

Bases neurocientíficas

CÓMO APRENDER

activa

3

PRINCIPIOS PARA EL APRENDIZAJE ACTIVO DE APLICACIÓN EN EL AULA CON CUALQUIER METODOLOGÍA



Aportaciones de la neurociencia a la educación

Qué pasa durante el proceso de aprendizaje

Patrón de atención para una clase de 60 minutos (Stuari y Rutherford)

ATENCIÓN del alumno

El cerebro es capaz de mantener la atención sostenida de forma limitada.

- Entre 6-12 años de 8-12 minutos.
- De 12 a 15 12-15 minutos.
- Adolescentes, 12 a 15 minutos



PRINCIPIOS PARA EL APRENDIZAJE ACTIVO DE APLICACIÓN EN EL AULA CON CUALQUIER METODOLOGÍA

EL CONO DEL APRENDIZAJE



Cuándo se aprende más





¿CÓMO ACTIVAR EL APRENDIZAJE?





Para conseguir un impacto real en el proceso de aprendizaje del alumno, proponemos diferentes recursos y herramientas para activar el aprendizaje.





ACTIVACIÓN DEL APRENDIZAJE



FINALIDAD
DIDÁCTICA DE LOS
RECURSOS

Entorno formación







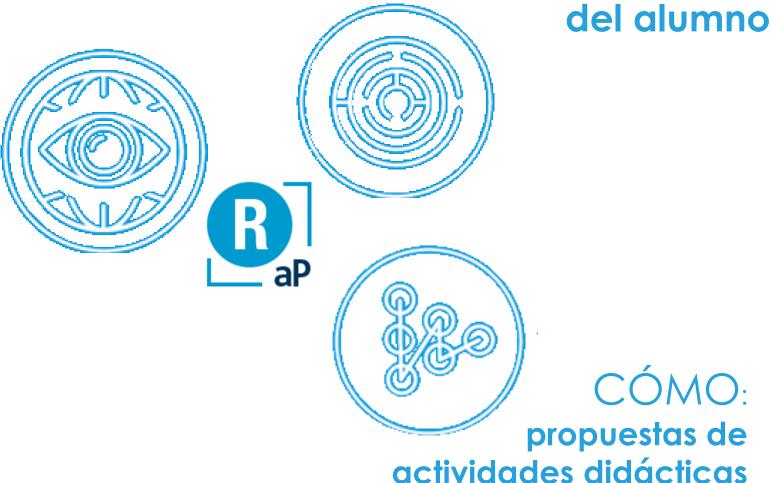


QUÉ:

objetivos de aprendizaje

CON QUÉ:

medias-recursos

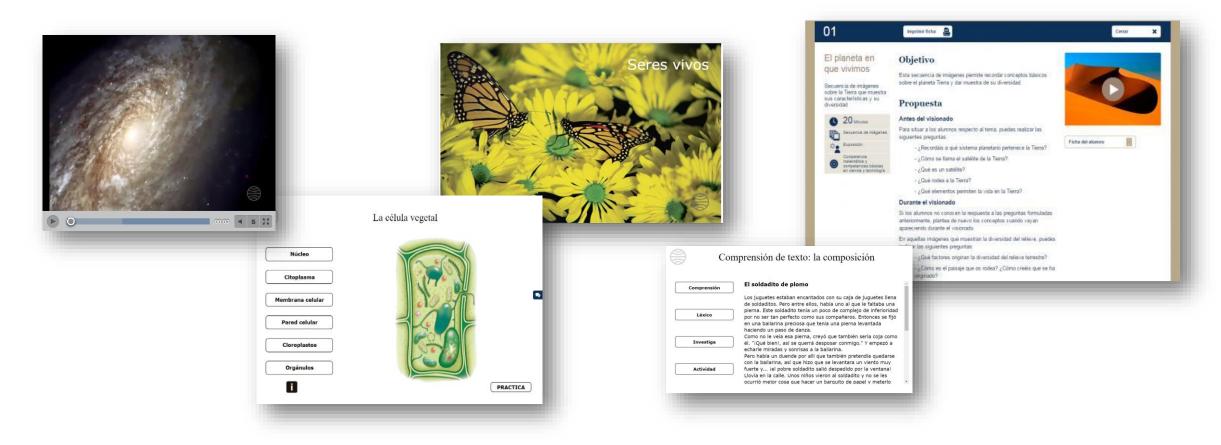




Recursos, Propuestas didácticas y Actividades



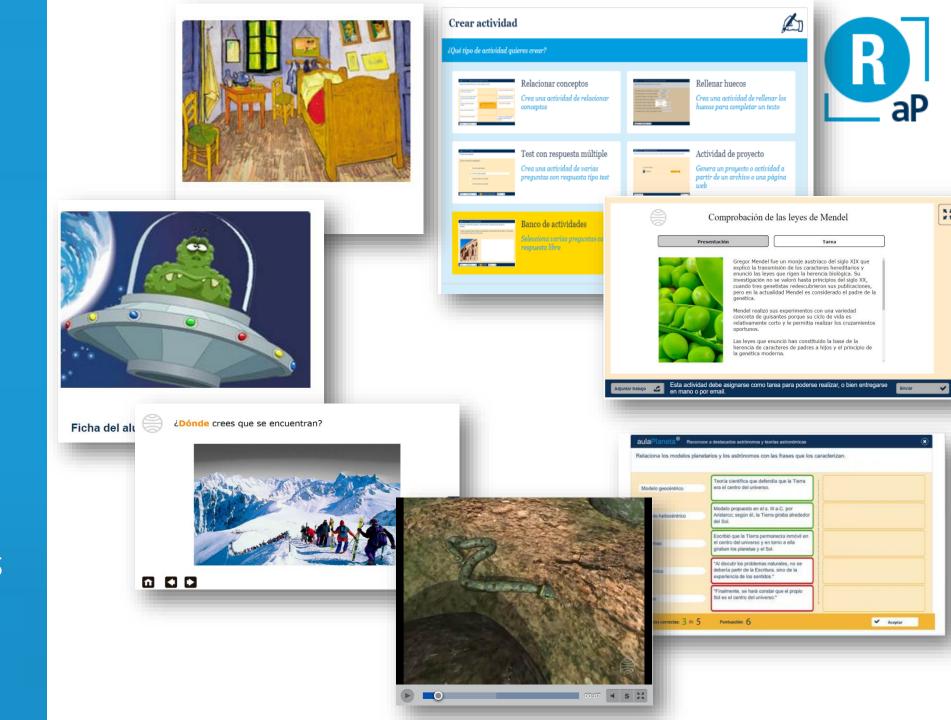
aulaPlaneta-EDIXGAL te ofrece una gran variedad de recursos, propuestas didácticas y actividades que te ayudarán a desarrollar tus clases de una manera más activa.



CON QUÉ



medias-recursos





objetivos de aprendizaje del alumno

Ficha do alumno

A poboación en España

España ten uns 47 millións de habitantes. Segundo a súa pirámide de poboación, o número de nacementos é cada vez menor, mentres que a esperanza de vida aumenta. Isto confirma que España ten unha poboación envellecida.

A poboación distribúese de forma desigual no territorio. As zonas da periferia peninsular, as illas e a Comunidade de Madrid son as que presentan unha maior concentración de poboación. A densidade de poboación é máis alta nas capitais e grandes cidades.

Nos últimos vinte anos, foi moi importante a chegada de inmigrantes procedentes, sobre todo, de América do Sur. África do Norte e Europa do Leste. Desde 2007, debido á crise econômica, o número de inmigrantes estranxeiros chegados ao noso país foi diminuíndo, mentres que o número de emigrantes (tanto estranxeiros que volvían ao seu fogar como españois que salan en busca de emprego) aumentou.

A poboación activa comprende a poboación adulta que ten traballo (ocupada), está en paro ou busca emprego. En España representa máis do 58 % da poboación total. O resto de persoas forman parte da poboación non activa. A maior parte da poboación ocupada traballa no sector servizos (74 %) e na industria (14 %).



Se queres saber mais sobre a poboación en Galicia, podes visitar a páxina web do Instituto Nacional de Estadística (INE) [ver].

A poboación galega

Galicia ten unha poboación censada de 2.795.422 persoas (ano 2011). Destas, 1.349.591 son homes e 1.445.831 son multeres.

Esta poboación está repartida entre as súas catro provincias de maneira desigual e irregular. Na Coruña atópase case a metade da poboación de toda Galicia. En Pontevedra, a outra provincia costeira occidental, viven 963.511 galegos, o 34 % da súa poboación. En Lugo viven 351.530 persoas (13 %) e en Ourense 333.257 (12 %).

As provincias costeiras occidentais están moito máis poboadas que as provincias orientais. Vese unha concentración da poboación nas zonas das rías (Rías Batxas e Rías Altas). Na rexión costeira non só hai unha gran densidade de poboación nas principais cidades e nas capitais de provincia (Santiago de Compostela, Pontevedra, A Coruña, etc.), senón que tamén todos os municipios presentan unha alta poboación. En Lugo e Ourense, en cambio, unicamente hai unha alta densidade nas capitais de provincia. O resto do territorio, e sobre todo as zonas por riba dos 500 metros sobre o nível do mar, está practicamente despoboado.

Pero existe o problema do envetlecemento da poboación. A taxa de natalidade é moi baixa e existe unha importante emigración. Os emigrantes adoltan ser novos, en idade de traballar e de ter fillos. Por iso, a migración provoca que non só se perda poboación senón que tamén se reduzan os embarazos e, por tanto, os nacementos.

Conocimientos básicos (conceptos, datos y hechos, procedimientos)

Ampliación y refuerzo



CÓMO

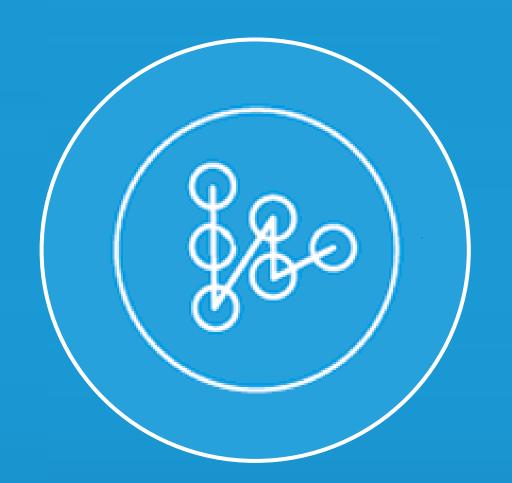


propuestas de actividades didácticas









SECUENCIA DE APRENDIZAJE







Cuaderno del Profesor



Propuesta de planeación de aula

En todas las materias de aulaPlaneta-EDIXGAL encontrarás la **secuencia de recursos y fichas didácticas de cada una de las unidades** que lo componen. Esta secuencia le propone al profesor actividades y dinámicas para conseguir activar el aprendizaje.

Uno de los objetivos principales de aulaPlaneta-EDIXGAL es **ayudarte en tu labor cotidiana**.

Los recursos, que cubren todos los contenidos curriculares de la LOMCE y los requerimientos autonómicos específicos de Galicia, sirven de apoyo en tus explicaciones y ayudan a tus alumnos a comprender el tema y ejercitar lo aprendido.





Cuaderno del Profesor



- Una guía didáctica, en la que se presenta y desarrolla la propuesta didáctica de aulaPlaneta para cada tema.
- Un mapa conceptual imprimible, que ofrece una visión completa del tema.
 - Una herramienta de exposición, para crear una lista de reproducción con tus recursos favoritos en una pizarra electrónica o mediante un simple proyector.
- La herramienta **Descargar a mi ordenador**, para guardar tu clase preparada en tu ordenador o en una memoria externa y evitar los riesgos de una mala conexión.
- La herramienta Modificar el tema, para personalizar tus clases y adaptar las secuencias didácticas propuestas por aulaPlaneta a las necesidades del aula.





Cuaderno del Profesor

Propuestas de secuencias didácticas adaptables







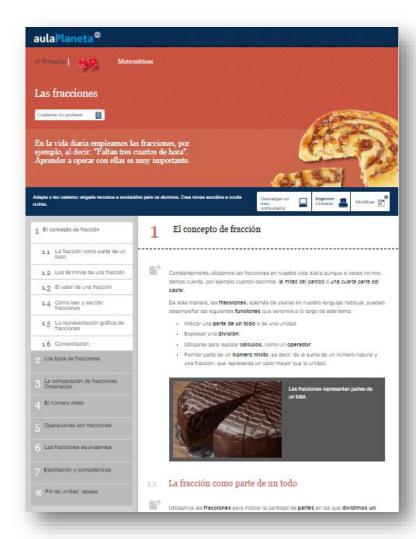


Herramienta de trabajo autónomo del alumno

En aulaPlaneta-EDIXGAL, tanto profesor como alumnos tienen disponible el Cuaderno de estudio de cada una de las unidades.

Este Cuaderno es la herramienta de trabajo autónomo de tus alumnos, un espacio digital seguro y fiable que incluye todo lo que necesitan para aprender, investigando y practicando.

Brinda al docente una base teórica y práctica que cubre por completo el currículo escolar y que puedes modificar y adaptar a tu estilo de enseñanza, y nivel, ritmo y necesidades de aprendizaje de tus alumnos.







Contiene tres elementos diferenciados:

- Contenido estructurado mediante secciones y subsecciones para que tus alumnos investiguen y estudien todo aquello que deben aprender.
- Profundiza: Recursos que permiten al alumno profundizar en aquello que han visto o trabajo en clase. Estos recursos, son interactivos que contienen un media y un pequeño contenido contextualizado, como apoyo para los alumnos.
- Prácticas: Recursos que contienen actividades autocorregibles que permiten a los alumnos practicar aquello que están trabando en clase de forma autónoma. El alumno puede realizar los ejercicios las veces que necesite para consolidar aquello que está aprendiendo.





- Cuadernos adaptables a la diversidad de estudiantes
- Personalizables por el profesor
- Flexibles: el profesor puede seleccionar recursos, reordenar, suprimir, etc.
- Actualizados y actualizables



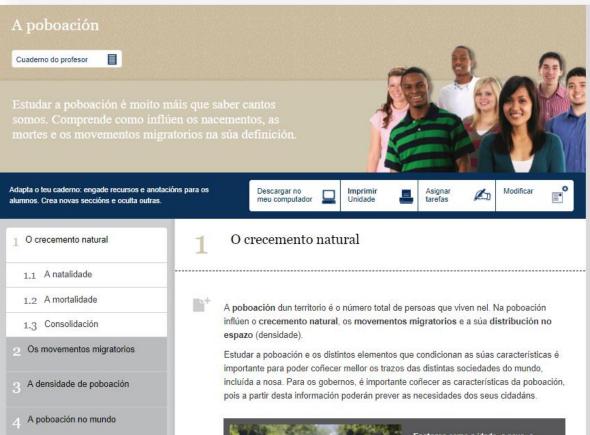
Para responder a la diversidad del aula y a distintos enfoques didácticos















Programaciones de aula personalizables

Para ahorrar tiempo en la planificación y organización de la materia, y facilitar la elaboración de la programación didáctica del curso, aulaPlaneta pone a disposición de los profesores la **Programación de aula editables**.

Con este documento podrás preparar la programación didáctica de forma rápida, sencilla, personalizada y **ajustada a los estándares de aprendizaje** establecidos por la comunidad autónoma de Galicia.



Со	ntidos	Criterios de avaliación	Estándares de aprendizaxe avaliables	Unidade						
BLOQUE 1. INICIACIÓN Á ACTIVIDADE CIENTÍFICA										
•	B1.1. Iniciación á actividade científica. B1.2. Emprego de diferentes fontes de información. B1.3. Lectura de textos propios da área. B1.4. Utilización das tecnoloxías da información e comunicación para buscar e seleccionar información, simular procesos e comunicar conclusións sobre os traballos realizados. B1.5. Uso progresivamente autónomo do tratamento de textos (axuste de páxina, inserción de iustracións ou notas, innaes etc.). B1.6. Xestión de ficheiros.	8.1.1. Obter información relevante sobre fettos ou fenómenos previamente delimitados, facer predicións sobre sucesos naturas, integrar datos de observación directa e indirecta a partir da consulta de fontes directa e indirecta e comulicatas e comunicando or resultados en diferentes sobretes e comunicando or resultados en diferentes soprortes.	CNB1.1.1. Busca, selecciona e organiza información concreta e relevante, analízaa, obtén conclusións, elabora informes e comunica os resultados en diferentes soportes.	Todas as unidades						
			CNB1.1.2. Expresa oralmente e por escrito, de forma clara e ordenada contidos relacionados coa área manifestando a comprensión de textos orais e/ou escritos.	Todas as unidades						
			CNB1.1.3. Emprega de forma autónoma o tratamento de textos (axuste de páxina, inserción de ilustracións ou notas etc.).	Todas as unidades						
			CNB1.1.4. Manexa estratexias axeitadas para acceder á información dos textos de carácter científico.	Todas as unidades						
•			CNB1.1.5. Efectúa búsquedas guiadas de información na rede.	Todas as unidades						
			CNB1.1.6. Coñece e aplica estratexias de acceso e traballo na rede.	Todas as unidades						
•	B1.7. Aproximación experimental a cuestións científicas próximas á súa realidade.	B1.2. Establecer conxecturas tanto respecto de sucesos que ocorren dunha forma natural como sobre os que ocorren cando se provocan a través dun experimento ou dunha experiencia.	CNB1.2.1. Manifesta autonomía na planificación e execución de accións e tarefas e ten iniciativa na toma de decisións.	Todas as unidades						



Elementos de evaluación: Rúbricas y escalas de valoración

Las rúbricas y las escalas de valoración de aulaPlaneta son una herramienta útil y de fácil manejo, destinada a evaluar el grado de adquisición de los estándares de aprendizaje y las distintas competencias clave por parte de tus alumnos a partir de una escala cualitativa.

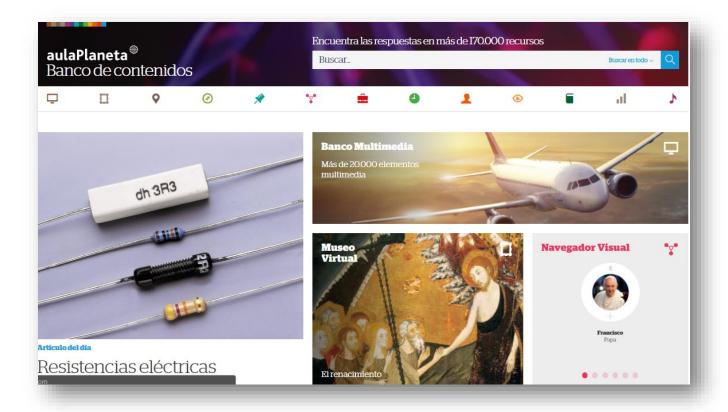
Mediante las **matrices de evaluación** se establecen los criterios de valoración del proceso de aprendizaje y se enmarcan aquellas capacidades que un estudiante deberá demostrar haber adquirido.

Α	В	С	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	M	N
		Estándares de aprendiza x e	CCL	Competencias clave						Niveis de desempeño			
				CMC	CD	CSC	CCEC	CAA	CSIE	Insuficiente	En proceso	Satisfactorio	Excelente
		MTB1.1.1. Identifica patróns,											
investigacións en contextos numéricos,		regularidades e leis matemáticas en											
xeométricos e funcionais.	regularidades e leis matemáticas, en	situacións de cambio, en contextos		×				l x					
	contextos numéricos, xeométricos e	numéricos, xeométricos e funcionais.		_ ^				l ^					
	funcionais, valorando a súa utilidade												
	para facer predicións.												
	B1.2 Coñecer algunhas características	MTB1.2.1. Realiza estimacións sobre os											
traballo científico mediante o estudo	do método do traballo científico en	resultados esperados e contrasta a súa		×				l x					
dalgunhas das súas características e a	contextos de situacións problemáticas	validez valorando as vantaxes e os		_ ^				l ^					
súa práctica en situacións sinxelas.	a resolver.	inconvenientes do seu uso.											
B1.3. Confianza nas propias	B1.3. Desenvolver e cultivar as actitudes	MTB1.3.1. Distingue entre problemas e											
capacidades para desenvolver actitudes	persoais inherentes ao traballo	exercicios e aplica as estratexias		X				X	X				
apropiadas e afrontar as dificultades	matemático.	idóneas para cada caso.											
propias do traballo científico.		MTB1.3.2. Iniciase na formulación de											
		preguntas e na busca de respostas	×	×				l x					
		apropiadas, tanto no estudo dos	^	^				_ ^					
		conceptos coma na resolución de											
B1.4. Utilización de medios tecnolóxicos	B1.4. Superar bloqueos e inseguridades	MTB1.4.1. Toma decisións nos											
no proceso de aprendizaxe para obter	ante resolución de situacións	procesos de resolucións de problemas		×				l x	l o l				
información, realizar cálculos	descoñecidas.	valorando as consecuencias destas e a		_ ^				l ^	^				
numéricos, resolver problemas e		súa conveniencia pola súa sinxeleza e											
B1.3. Confianza nas propias	B1.5. Reflexionar sobre as decisións	MTB1.5.1. Iníciase na reflexión sobre os											
capacidades para desenvolver actitudes	tomadas, aprendendo para situacións	problemas resoltos e os procesos											
apropiadas e afrontar as dificultades	semellantes futuras.	desenvoltos, valorando as ideas claves,		X				X	X				
propias do traballo científico.		aprendendo para situacións futuras											
		semellantes.	CCL	CMC									
BLOQUE 2. NÚMEROS					CD	CSC	CCEC	CAA	CSIE	Insuficiente	En proceso	Satisfactorio	Excelente
	B2.1. Ler, escribir e ordenar utilizando	MTB2.1.1. Identifica os números											
fraccións.	razoamentos apropiados, distintos	romanos aplicando o coñecemento á		X			X						
B2.2. A numeración romana.	tipos de números (romanos, naturais,	comprensión de datacións.											
B2.3. Orde numérica. Utilización dos	fraccións e decimais ata as milésimas).	MTB2.1.2. Le, escribe e ordena en											
números ordinais. Comparación de		textos numéricos e da vida cotiá,											
números.		números (naturais, fraccións e	×	×				l ×					
B2.4. Nome e grafía dos números de		decimais ata as milésimas), utilizando	_ ^	_ ^				^					
máis de seis cifras.		razoamentos apropiados é						l					
B2.5. Equivalencias entre os elementos		interpretando o valor de posición de						l					
B2.3. Orde numérica. Utilización dos	B2.2. Interpretar diferentes tipos de	MTB2.2.1. Interpreta en textos											
números ordinais. Comparación de	números segundo o segundor en	numéricos e da vida cotiá números											

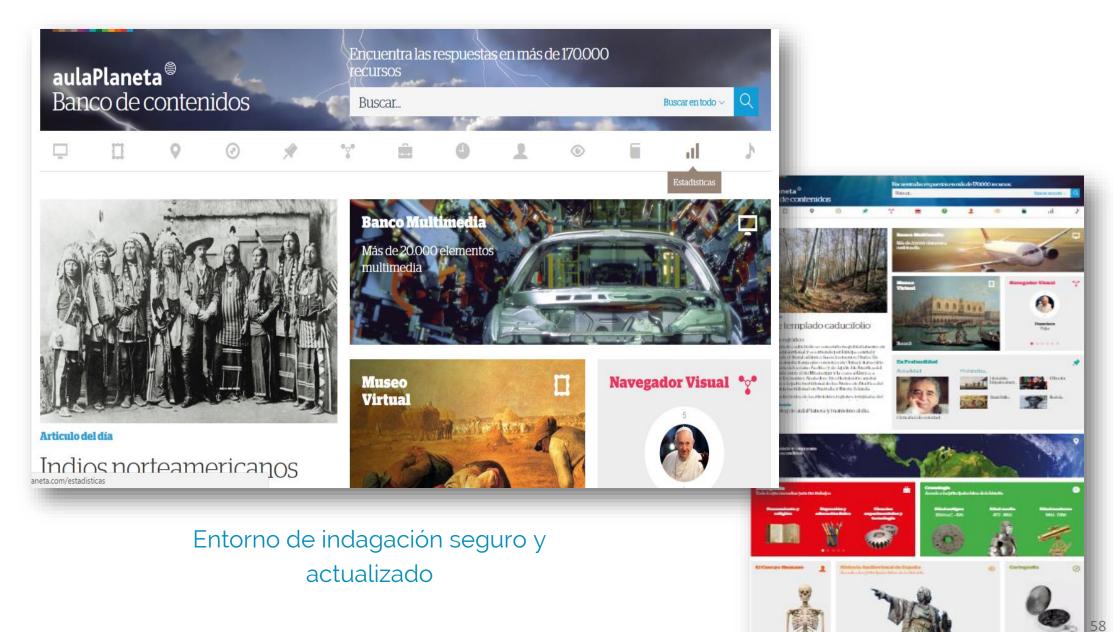


Banco de contenidos – Entorno de indagación

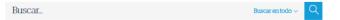
El Banco de contenidos de aulaPlaneta es un apoyo esencial para la implementación de las nuevas metodologías pedagógicas y da respuesta a una de las necesidades cotidianas en el proceso de enseñanza-aprendizaje: acceder a una base de contenidos y de consulta única, fiable, rigurosa, amplia y actualizada en un entorno seguro para ampliar y enriquecer los conocimientos de los alumnos y utilizarla como recurso en el día a día del aula.

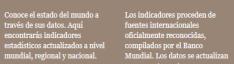














Estadísticas por países

Estadísticas

Analiza un país a fondo a través de todos sus datos y su evolución histórica. Visualiza los datos en tabla o en gráficos.



Elige una opción

Estadísticas por indicador

Descubre las diferencias entre países en relación a un indicador en concreto y su evolución histórica. Visualiza los datos en tabla o en mapa.



Comparador estadístico

1

Personaliza tus propias estadísticas comparando distintos indicadores con distintos países. Visualiza los datos en tabla o en gráficos.

Estadísticas actualizadas

Estadísticas por países

Analiza a fondo un país, una región supranacional o el mundo a través de sus datos más relevantes.

Selecciona un país y accede a todos su datos. Te mostramos

Selecciona un pais y accede a todos su datos. Te mostramos los principales indicadores sobre entorno físico, medio ambiente, población, demografía, economía, comercio, trabajo, energía, sociedad, educación, sanidad y género.

Puedes visualizar los datos en tabla o en gráfico y exportarlos para tus trabajos. También puedes ver la evolución cronológica del indicador que elijas.







PROPUESTA CASOS DE USO

Entorno formación



Diversidad de enfoques didácticos

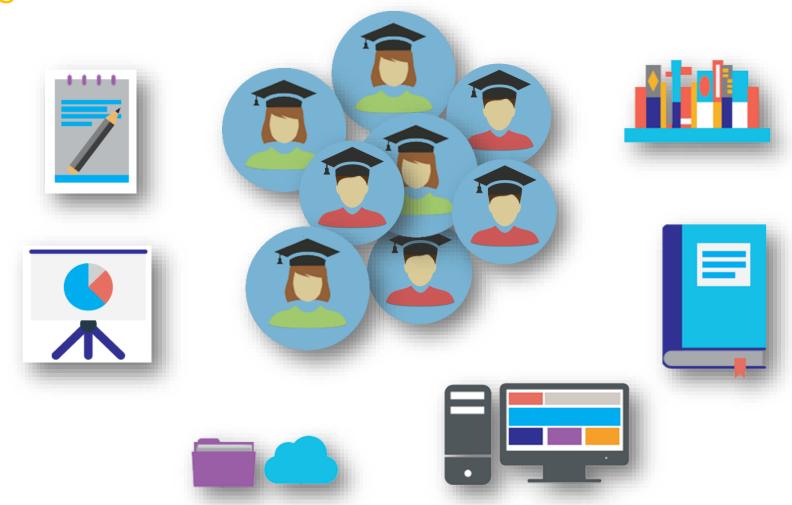
Diversidad de profesores, agrupaciones y casos de uso



EDIXGAL se adapta a todos ellos



Diferentes formas de enseñar, "tecnologías" y tipos de recursos





Tipos de uso

Profesor 1

Profesor/a que está acostumbrado a seguir el libro de texto. Sigue las explicaciones y las actividades propuestas por el libro.

Profesor 5

Profesor/a que le da mucha importancia a la evaluación continua de los alumnos y quiere tener conocimiento de todo aquello que van haciendo sus alumnos.

Profesor 2

Profesor/a que trabaja de forma disciplinar, pero activa, proponiendo preguntas e investigaciones a sus alumnos.



Profesor 3

Profesor/a con libro de texto pero que tiende a preparar materiales y ejercicios propios.

Profesor 4

Profesor/a que trabaja por proyectos interdisciplinares, utilizando materiales de diferentes materias.





Una propuesta integrada por



Recursos Didácticos Digitales









MATERIALES Y TALLERES DE FORMACIÓN, ACOMPAÑAMIENTO



Materiales para el Profesor

Todos los profesor EDIXGAL dispondrán de un **Manual de uso**, tanto de profesor cómo de alumno con:

- **Explicaciones** teóricas
- **Imágenes** demostrativas
- Vídeotutoriales que explican las funcionalidades de los elementos de aulaPlaneta en el EVA.

INDICE DE CONTENIDOS

- Introducción
- 2. Fundamentos Pedagógicos
 - a. Una nueva realidad del siglo XXI
 - b. Un nuevo modelo de persona adaptado a las necesidades del siglo XXI
 - c. ¿Qué deben aprender los alumnos? ¿Cómo aprenden?
 - d. ¿Cómo debe ser el proceso de enseñanza-aprendizaje?
- 3. aulaPlaneta EDIXGAL
 - a. Programaciones de aula
 - b. Evaluaciones
 - c. Cuaderno del profesor
 - d. Cuaderno de estudio
 - e. Recursos educativos, propuestas didácticas y actividades
 - f. Banco de contenidos Entorno de indagación
- 4. El día a día en EDIXGAL aP
 - a. PROFESOR Cómo preparar y gestionar las clases Profesor
 - Programar las unidades didácticas y preparar los recursos
 - Adaptar el material de los alumnos
 - Preparar las actividades para la evaluación continua
 - Corregir y hacer seguimiento de las actividades de aulaPlaneta
 - b. ALUMNO Cómo acceder a sus materiales y realizar sus tareas
 - Acceder al Cuaderno de estudio y a los recursos de aP
 - Realizar las actividades propuestas por el profesor
 - · Hacer seguimiento de las tareas
 - · Hacer búsquedas en el Banco de contenidos



Materiales









Un gran paso para la digitalización de las aulas Un gran paso en la calidad de la educación