

TOTAL	SUMA	NOTA
9		

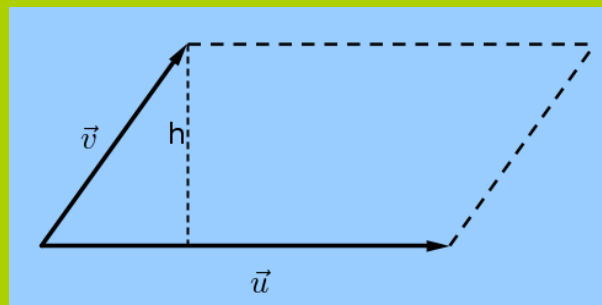
NOME	GRUPO
------	-------

- | | | |
|---|--|--|
| 1 | | 1. i. Definición e interpretación xeométrica do produto vectorial de dous vectores libres. |
| 1 | | ii. Obter a ecuación continua da recta r que pasa polo punto $P(-1,1,2)$ e é perpendicular aos vectores $\vec{u}=(2,-3,1)$ e $\vec{v}=(1,0,2)$. |

i. No espazo vectorial V_3 dos vectores libres do espazo, define-se o produto vectorial de dous vectores \vec{u} e \vec{v} , e indica-se da forma $\vec{u} \times \vec{v}$, como un novo vector que ten as seguintes características:

- módulo: $|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}(\vec{u}, \vec{v})$;
- dirección: perpendicular aos vectores \vec{u} e \vec{v} ;
- sentido: conforme a regra do tirarrollas.

A interpretación xeométrica consiste no seguinte: dado o paralelogramo determinado polos vectores libres \vec{u} e \vec{v} , trata-se de calcular a súa área.



Para iso multiplicaremos a base do paralelogramo, que coincide co módulo do vector \vec{u} , pola altura da figura, que se pode obter como o produto do módulo de \vec{v} polo seno do ángulo determinado por \vec{u} e \vec{v} .

Así, a área é $A = b \cdot h$, e como $b = |\vec{u}|$ e $h = |\vec{v}| \cdot \text{sen}(\vec{u}, \vec{v})$, resulta que a área do paralelogramo será: $A = b \cdot h = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}(\vec{u}, \vec{v}) = |\vec{u} \times \vec{v}|$.

ii. O produto vectorial $\vec{u} \times \vec{v}$ é por definición un vector perpendicular a \vec{u} e \vec{v} , así que pode servir como vector director de r ; polo tanto a determinación linear da recta será $r(P, \vec{u} \times \vec{v})$.

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -3 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -6\vec{i} - 3\vec{j} + 3\vec{k} \equiv (-6, -3, 3), \text{ logo a ecuación vectorial de } r \text{ será:}$$

$$\vec{OX} = \vec{OP} + t \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) \Leftrightarrow (x, y, z) = (-1, 1, 2) + t \cdot (-6, -3, 3)$$

As paramétricas son:

$$\begin{cases} x = -1 - 6t \\ y = 1 - 3t \\ z = 2 + 3t \end{cases}$$

E a continua será: $\frac{x+1}{-6} = \frac{y-1}{-3} = \frac{z-2}{3}$. Multiplicando esta expresión por -3 resulta a ecuación $\frac{x+1}{2} = y-1 = 2-z$, que é equivalente á anterior e sensibelmente mais cómoda.

- 1 2. i. Estudar a posición relativa dos planos $\alpha \equiv 3x + my - z - 2 = 0$ e $\beta \equiv 6x - 4y + mz = 0$.
1 ii. Para $m = 1$ obter a ecuación do plano paralelo a α e que contén ao punto $A(1, 2, 1)$.

i. As matrices do sistema son $M = \begin{pmatrix} 3 & m & -1 \\ 6 & -4 & m \end{pmatrix}$ e $M^* = \begin{pmatrix} 3 & m & -1 & -2 \\ 6 & -4 & m & 0 \end{pmatrix}$.

$$\begin{vmatrix} 3 & m \\ 6 & -4 \end{vmatrix} = -12 - 6m; \quad -12 - 6m = 0 \Leftrightarrow m = -2.$$

Logo se $m \neq -2$, $\text{rang } M = \text{rang } M^* = 2$, polo que temos un sistema compatible indeterminado con 1 grao de liberdade, así que os planos neste caso son secantes e determinan unha recta.

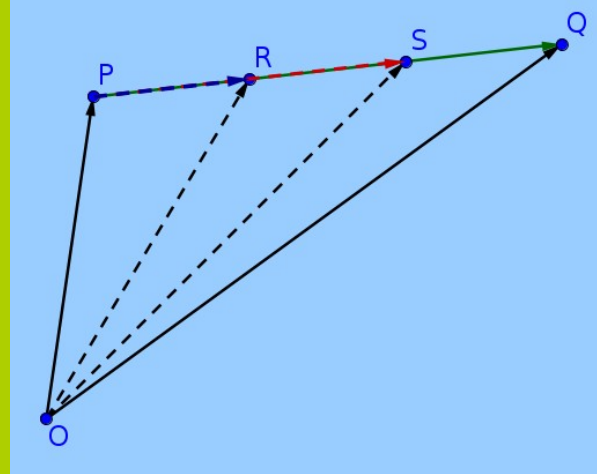
Se $m = -2$ a matriz ampliada $M^* = \begin{pmatrix} 3 & -2 & -1 & -2 \\ 6 & -4 & -2 & 0 \end{pmatrix}$, polo que temos $\text{rang } M = 1$ e $\text{rang } M^* = 2$, así que o sistema é incompatible e os planos son paralelos.

ii. Para $m = 1$ o plano é $\alpha \equiv 3x + y - z - 2 = 0$. Calquer outro plano β paralelo a α terá ecuación $\beta \equiv 3x + y - z + D = 0$.

$$A(1, 2, 1) \in \beta \Leftrightarrow 3 \cdot 1 + 2 - 1 + D = 0 \Leftrightarrow D = -4 \Rightarrow \beta \equiv 3x + y - z - 4 = 0.$$

3. Dados os puntos $P(3,4,1)$ e $Q(7,2,7)$, determinar as coordenadas dos puntos que dividen ao segmento \overline{PQ} en tres partes iguais.

Se chamamos R e S aos puntos que trisecan o segmento \overline{PQ} , as súas coordenadas coincidirán coas dos seus vectores de posición \overrightarrow{OR} e \overrightarrow{OS} .



Vectorialmente resulta:

$$\overrightarrow{PQ} = (7, 2, 7) - (3, 4, 1) = (4, -2, 6)$$

Así que os vectores de posición de R e S son:

$$\overrightarrow{OR} = \overrightarrow{OP} + \frac{1}{3} \cdot \overrightarrow{PQ} = (3, 4, 1) + \frac{1}{3} \cdot (4, -2, 6) = \left(\frac{13}{3}, \frac{10}{3}, 3 \right)$$

$$\overrightarrow{OS} = \overrightarrow{OP} + \frac{2}{3} \cdot \overrightarrow{PQ} = (3, 4, 1) + \frac{2}{3} \cdot (4, -2, 6) = \left(\frac{17}{3}, \frac{8}{3}, 5 \right)$$

E polo tanto $R\left(\frac{13}{3}, \frac{10}{3}, 3\right)$ e $S\left(\frac{17}{3}, \frac{8}{3}, 5\right)$.

4. Determinar a posición relativa das rectas $r \equiv \begin{cases} x-y-z=2 \\ x-3z=2 \end{cases}$ e $s \equiv \frac{x}{2}=y-2=-\frac{z}{3}$ e obter, no caso de que sexa posíbel, o punto intersección de ambas.

As ecuacións implícitas das rectas son:

$$r \equiv \begin{cases} x-y-z=2 \\ x-3z=2 \end{cases} \Leftrightarrow r \equiv \begin{cases} x-y-z-2=0 \\ x-3z-2=0 \end{cases}$$

$$s \equiv \frac{x}{2}=y-2=-\frac{z}{3} \Leftrightarrow r \equiv \begin{cases} x-2y+4=0 \\ 3x+2z=0 \end{cases}$$

Logo a matriz ampliada é $M^* = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -2 \\ 1 & 0 & -3 & -2 \\ 1 & -2 & 0 & 4 \\ 3 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$.

Poden-se calcular os rango utilizando o método de Gauss:

$$M^* = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -2 \\ 1 & 0 & -3 & -2 \\ 1 & -2 & 0 & 4 \\ 3 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} F_2-F_1 \\ F_3-F_1 \\ F_4-3F_1 \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 3 & 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{matrix} F_3+F_2 \\ F_4-3F_2 \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 6 \\ 0 & 0 & 11 & 6 \end{pmatrix} \begin{matrix} F_4+11F_3 \end{matrix} \sim$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 72 \end{pmatrix}$$

Logo $\text{rang } M=3$ e $\text{rang } M^*=4$, así que as rectas cruzan-se e polo tanto non hai punto de intersección entre ambas: $r \cap s = \emptyset$.

- 1 5. Obter o módulo do vector \vec{v} sabendo que $(\vec{u}+\vec{v})^2=25$ e $(\vec{u}-\vec{v})^2=9$ e que $|\vec{u}|=4$.

Utilizando a definición de produto escalar obtemos:

$$(\vec{u}+\vec{v})^2=25 \Leftrightarrow \vec{u}^2+2\vec{u}\cdot\vec{v}+\vec{v}^2=25$$

$$(\vec{u}-\vec{v})^2=9 \Leftrightarrow \vec{u}^2-2\vec{u}\cdot\vec{v}+\vec{v}^2=9$$

Restando ambas expresións resulta: $4\vec{u}\cdot\vec{v}=16 \Leftrightarrow \vec{u}\cdot\vec{v}=4$

Utilizando a primeira expresión resulta: $\vec{u}^2+2\vec{u}\cdot\vec{v}+\vec{v}^2=25 \Leftrightarrow |\vec{u}|^2+2\vec{u}\cdot\vec{v}+|\vec{v}|^2=25 \Leftrightarrow$

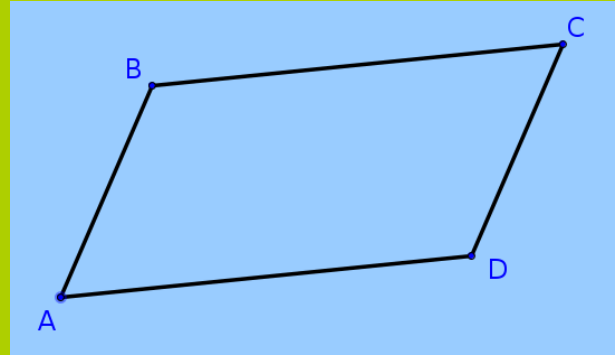
$$\Leftrightarrow |\vec{v}|^2=25-|\vec{u}|^2-2\vec{u}\cdot\vec{v}=25-16-8=1 \Leftrightarrow |\vec{v}|=1$$

- 1.5 6. No paralelogramo $ABCD$, no que se coñecen os vértices $A(1,2,1)$, $B(3,0,1)$ e $C(3,-2,3)$ calcular: as coordenadas do vértice D , a área do paralelogramo e a proxección de \vec{AB} sobre \vec{AC} .

Como os vectores \vec{AD} e \vec{BC} son equipolentes, as coordenadas de D poden obter-se vectorialmente da forma:

$$\begin{aligned}\vec{OD} &= \vec{OA} + \vec{AD} = \vec{OA} + \vec{BC} = \\ &= (1, 2, 1) + (0, -2, 2) = (1, 0, 3)\end{aligned}$$

Logo $D(1, 0, 3)$.



A área é o módulo do produto vectorial: $A = |\vec{AB} \times \vec{AD}|$, con $\vec{AB} = (2, -2, 0)$ e $\vec{AD} = (0, -2, 2)$.

$$\vec{AB} \times \vec{AD} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \end{vmatrix} = -4\vec{i} - 4\vec{j} - 4\vec{k} = (-4, -4, -4)$$

Polo tanto a área será: $A = |\vec{AB} \times \vec{AD}| = |(-4, -4, -4)| = \sqrt{16+16+16} = \sqrt{48} = 4\sqrt{3}$.

A proxección de \vec{AB} sobre \vec{AC} é:

$$p = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AC}|} = \frac{(2, -2, 0) \cdot (2, -4, 2)}{|(2, -4, 2)|} = \frac{12}{\sqrt{4+16+4}} = \frac{12}{\sqrt{24}} = \frac{12\sqrt{6}}{12} = \sqrt{6}$$