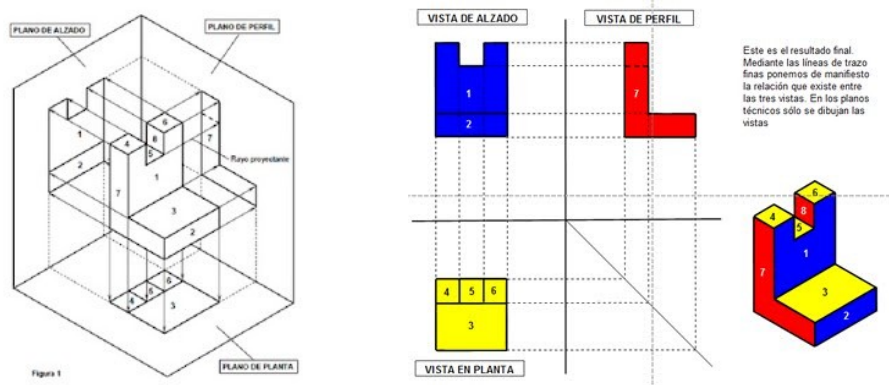


# Sistemas de representación (intro.)

Hay varios sistemas más o menos habituales, dentro de los cuales se encuentran otros subsistemas. En este grado nivel de enseñanza (3º ESO) se os pide conocer el **Diédrico**, el **Axonométrico** y el **Cónico**.

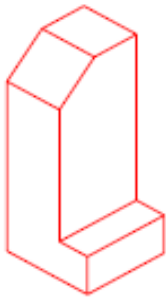
## Sistema Diédrico

El Sistema Diédrico utiliza dos proyecciones simultáneas sobre dos (di-) planos, caras o superficies (-edro) perpendiculares entre sí. Las proyecciones reciben el nombre general de **Vistas**: **Planta** o vista superior, desde arriba; **Alzado** o vista frontal, desde delante. A veces, si la comprensión de la figura lo requiere, se usa una tercera proyección llamada **Perfil** o vista lateral, desde la derecha o la izquierda de la figura.

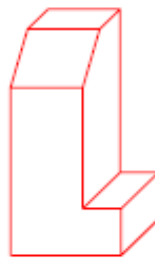


## Sistema Axonométrico

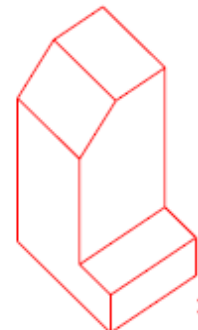
Que se divide en **Isométrico**, Perspectiva **Caballera** (o "Caballera", simplemente) y Perspectiva Planimétrica o **Militar**.



Isométrico



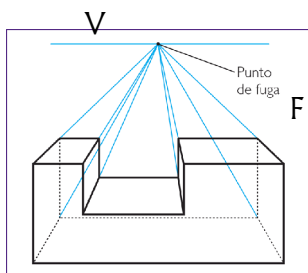
Caballera (reducción en la profundidad)



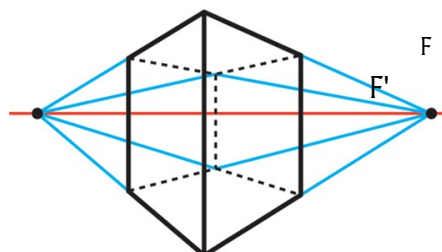
Planimétrica o Militar

## Sistema Cónico

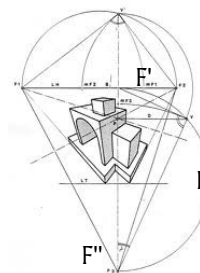
Dentro del sistema cónico vamos a ver la **Perspectiva Cónica Frontal**, que tiene un punto de fuga o vista (V), y la **Perspectiva Cónica Oblicua**, con dos puntos de fuga (F y F'). Es muy interesante ver también el de tres puntos de fuga (F, F' y F''), en picado -Vista De Pájaro-, o contrapicado -Vista De Hormiga, Rana o Sapo- muy usado en cómics y videojuegos.



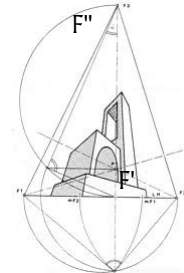
Cónico Frontal



Cónica oblicua



Vista de Pájaro



Vista de Rana