

“APRENDE ORIENTACIÓN”

FICHA Nº 1: LOS SÍMBOLOS MÁS IMPORTANTES

Eu dubido nalgún !!!! 

1. camino carretero	7. muro de piedra	13. carretera	19. agujero con agua, pozo
2. vegetación espesa	8. edificio, ruina	14. piedra pequeña-grande	20. curva de nivel
3. línea eléctrica	9. pantano, ciénaga	15. carretera principal	21. senda pequeña
4. claro	10. semiabierto	16. depresión, agujeros	22. cultivado
5. zona pantanosa	11. terreno rocoso	17. cortado, pared rocosa	23. senda grande
6. vegetación muy espesa	12. piedra pequeña-grande	18. detalles característicos	24. cortado, pared rocosa

FICHA Nº 2: FOTOGRAFÍA AÉREA. SÍMBOLOS

¿Qué representan los seis colores (amarillo, azul, negro, verde, marrón y blanco) en el mapa?

Amarillo: representa a las zonas sin vegetación: claros en el bosque, cultivos, prados, cortafuegos, etcétera.

Azul: todo lo que tenga relación con el agua: lagos, ríos, pozos, manantiales, charcas, arroyos intermitentes, zonas pantanosas, etcétera

Negro: para elementos hechos por el hombre como edificaciones, ruinas, carreteras, caminos, sendas, límites de cultivos, vallas, líneas eléctricas y tapias; o elementos que guardan relación con la roca como piedras, cortados, muros, grupos de piedras, hoyos en la roca, etcétera. Una excepción son los límites de vegetación.

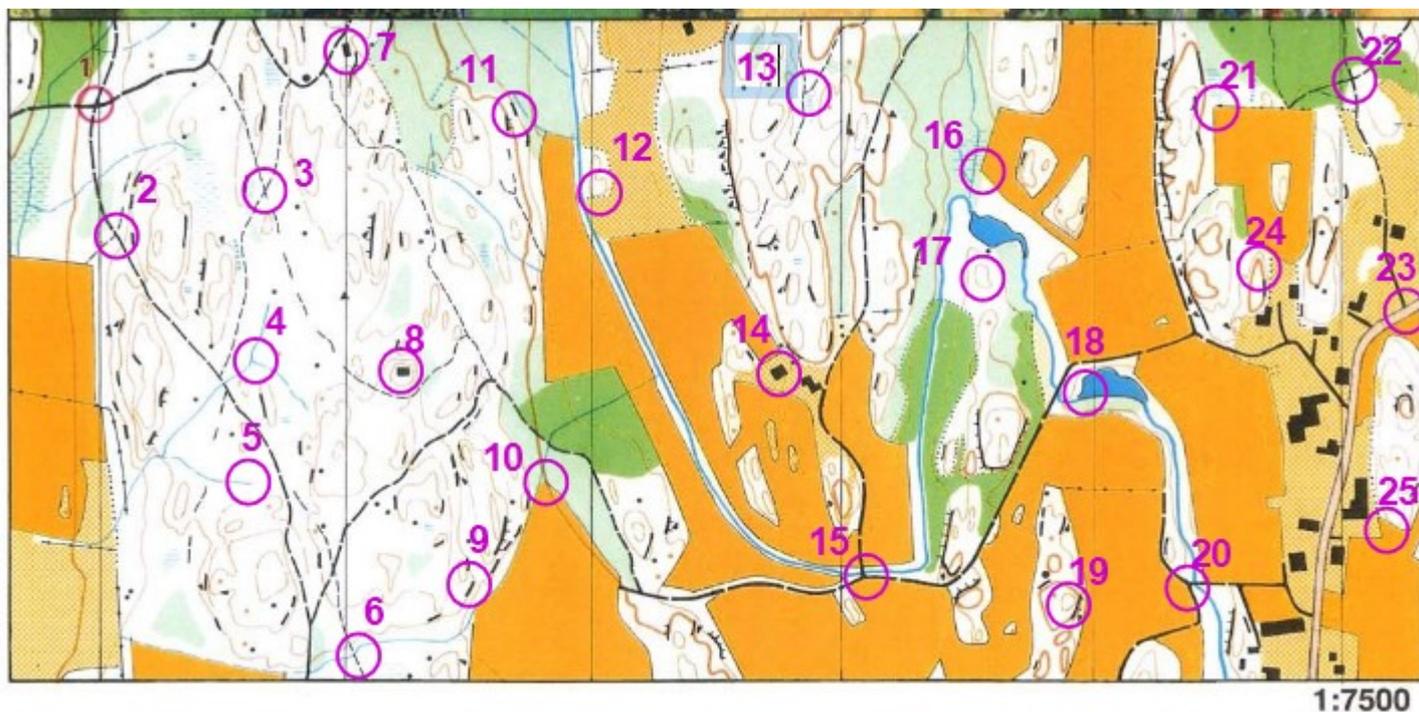
Verde: tiene que ver con la vegetación. Se usa en diferente intensidad para informar al corredor de la espesura del bosque. También se usa para representar árboles aislados, matorrales espesos o zonas de

vegetación baja. Tenemos tres tipos de verde: El verde 1 (claro) para representar el bosque pasable con algo de dificultad, el verde 2 (normal) para representar el bosque pasable con dificultad de progresión y el verde 3 (oscuro) para representar la vegetación impasable.

Marrón: se usa para dar forma al terreno mediante las curvas de nivel y para representar los detalles de tierra: hoyos, depresiones, cortados de tierra o terraplenes, surcos de erosión, etcétera

Blanco: se usa exclusivamente para representar el bosque donde se puede correr al 100%.

1. Cruce entre camino carretero y senda grande	6. Cruce de camino y río	11. Entre cortados, con vegetación espesa as noreste. Detrás un arroyo.	16. Límite entre un terreno semiabierto, y un arroyo y zona pantanosa en el lado oeste.	21. Esquina de un muro de piedra que delimita una zona de terreno semiabierto al sureste. Referencia de zona pantanosa dirección nornoroeste.
2. Cruce entre senda grande y senda pequeña	7. Construcción hecha por el hombre	12. Límite de vegetación entre un terreno semiabierto y uno cultivado. Un arroyo en el lado oeste	17. Elevación en una zona de bosque abierto, con referencia de un lago al noreste, con una piedra grande en esa dirección.	22. Cruce entre dos sendas grandes. Vegetación espesa al noroeste.
3. Cruce entre dos sendas pequeñas	8. Construcción hecha por el hombre	13. Bifurcación de caminos	18. Zona donde el río se hace lago hacia el este. Camino carretero al oeste. En zona entre claro y vegetación poco densa.	23. Unión entre una pista y carretera principal que atraviesa de suroeste a noreste.
4. Bifurcación de ríos, en arroyo	9. Cortado, pared rocosa	14. Construcción hecha por el hombre. Situado en terreno semiabierto, con árboles dispersos.	19. En un cortado, caída hacia el este. Referencia de agrupamiento de piedras al sureste	24. En una elevación, referencia de terreno semiabierto al norte, abierto con árboles dispersos al este. Construcciones hechas por el hombre al este y al sur sureste.
5. Final de arroyo.	10. En el límite entre una zona de terreno semiabierto y vegetación espesa. Al lado de un arroyo.	15. Bifurcación de camino carretero.	20. Bifurcación de un camino carretero al este. Cruce de un río en dirección norte-sur.	25. Control con referencia de una construcción al nornoroeste. Límite de vegetación entre terreno semiabierto y terreno cultivado (al oeste. Al norte, bosque abierto.



FICHA N° 4: ORIENTANDO EL MAPA

- A) 1---A
 2---C
 3---B
 4---B

El hecho de que apunte hacia el Norte se debe a que la aguja magnetizada de la brújula tiende a colocarse paralela a la dirección del campo magnético que existe de forma natural en nuestro planeta, creado por el movimiento del material fundido del núcleo terrestre. Como las líneas de este gran campo magnético confluyen siempre en los polos magnéticos de la Tierra, que se encuentran próximos a los polos geográficos, la aguja de la brújula se sitúa apuntando por un extremo al polo Norte terrestre y por el otro al polo Sur. La aproximación no es buena en las cercanías de las zonas polares, pues los polos magnéticos no coinciden exactamente con los geográficos



APRENDE ORIENTACION

Ficha nº 3

Nombre: _____

Detalles para un control

En el bosque, las balizas ya **están colocadas**. Están colocadas sobre o junto a **detalles del terreno**. Debajo podemos ver balizas colocadas en algunos de los detalles mas comunmente usados como emplazamiento de control. Una mediante líneas cada detalle con su correspondiente en el mapa. Para evitar confusiones señala detalles cercanos a las fotos.

A: Cota



B: Bifurcación de caminos



C: Curva en el camino



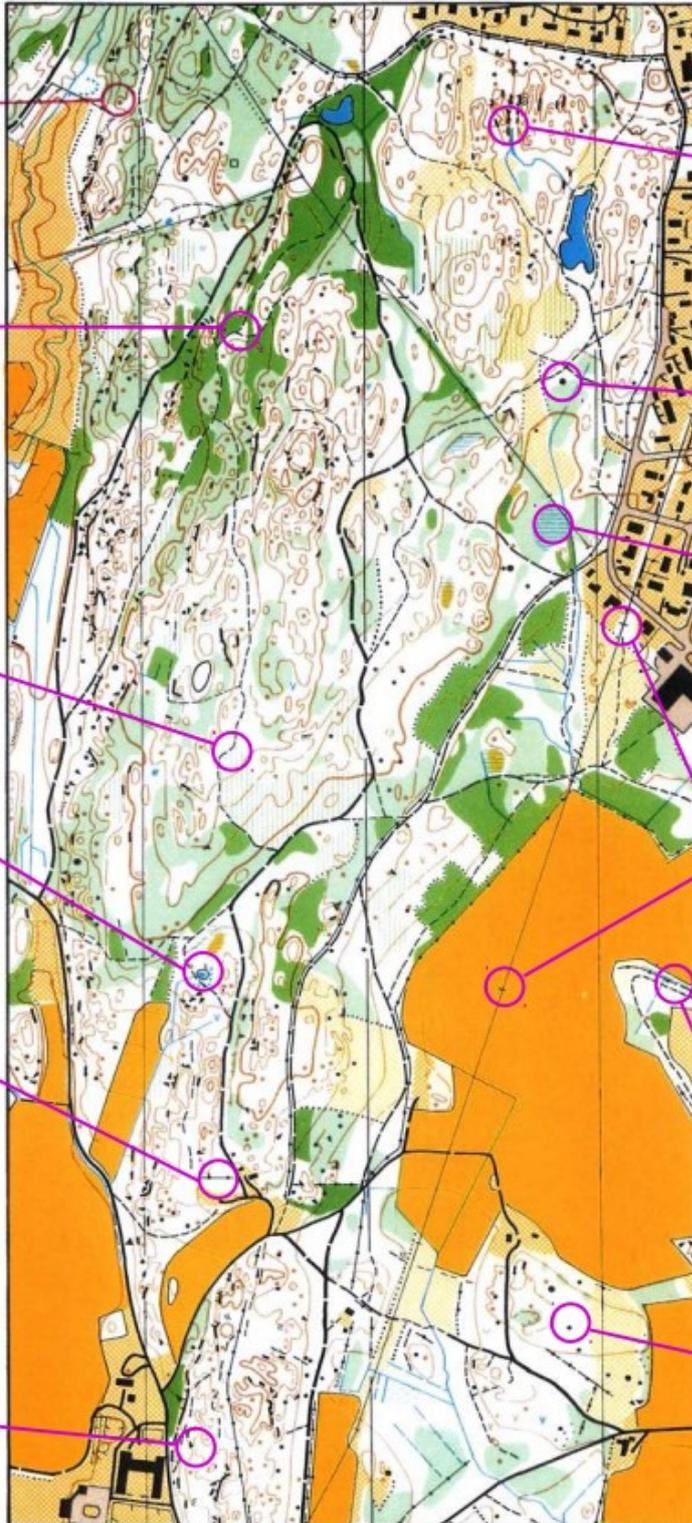
D: Pequeña laguna



E: Muro de piedra-final



F: Zona rocosa



G: Canal-final



H: Piedra grande



I: Pantano



J: Torre de alta tensión



K: Intersección de canales



L: Piedra pequeña





APRENDE ORIENTACION

Ficha nº 4

Nombre: _____

Orientando el mapa

A El mapa esta **orientado cuando** mapa y terreno se corresponden perfectamente. Para lograrlo el **borde norte del mapa** debe apuntar al **norte**. Es fácil si comparamos mapa y terreno. En los ejercicios de debajo, los mapas están colocados con diferentes orientaciones bajo una fotografía del terreno. Señalar cual de los mapas esta orientado. Indicar el norte con una flecha.

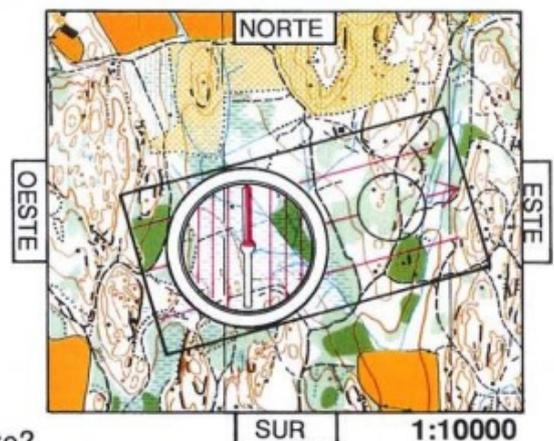
	NORTE	NORTE	NORTE	NORTE
1				
A				
B				
C				

B ¿Como podemos **orientar el mapa** con el terreno?

- Debemos girar el mapa hasta que coincida con el terreno. (Repasar la ficha nº 2).
- Debemos recordar que la **aguja roja de la brújula apunta siempre al norte** cuando esta horizontal. Alineando la aguja de la brújula **con las líneas norte del mapa lo orientaremos**.

Algunos ejercicios prácticos nos ayudaran a comprender esto:

- 1 Caminemos alrededor de la habitación con un mapa manteniendolo orientado.
- 2 Caminemos lentamente alrededor de la clase con una brújula. Debemos mantenerla siempre horizontal para que esta apunte al norte. ¿Es extraño que siempre apunte al norte?



¿Porque ocurre esto? _____

La brújula es nuestra mejor herramienta para asegurarnos de que el mapa esta orientado.

C Orientandonos en la dirección correcta

Manteniendo el mapa coincidente con el terreno (orientandolo) podemos ver en que dirección tenemos que correr. Dibujando una línea imaginaria desde donde estamos a donde queremos ir.

FICHA N° 5: PASILLOS

A)

N°		N°	
1	Senda grande	10	Senda grande
2	Canal, arroyo	11	Senda pequeña
3	Carretera principal	12	Límite de vegetación
4	Carretera secundaria	13	Canal/arroyo
5	Orilla de lago	14	Río
6	Senda pequeña	15	Línea eléctrica
7	Senda grande	16	Camino, pista apta para vehículos
8	Senda pequeña	17	Senda pequeña
9	Muro de piedra		

B)

N°		N°	
1	Senda grande	9	Pista grande
2	Arroyo	10	Arroyo, dirección suroeste, hasta cruzar una pista grande.
3	Límite de vegetación	11	Camino pequeño, poco visible Canal, arroyo
4	Arroyo	12	Después de seguir el arroyo, cruce con un sendero hacia el este y atravesar un collado hasta dar con un sendero grande (pista, apta para vehículos.
5	Senda grande	13	Seguir un pequeño tramo de pista dirección sureste, lindando con una zona de vegetación poco densa. Seguir llaneando hacia el este hasta dar a un río.
6	Cortados, paredes rocosas	14	Seguir su curso hacia el sureste, hasta que cruza otra pista grande (apta para vehículos.
7	Senda grande	15	Seguir la pista anterior por su lado este, dirección sur, hasta llegar a una carretera (anchura inferior a 5m, puede estar asfaltada o no)
8	Arroyo entre paredes rocosas	16	Seguimos esa carretera en dirección sur.



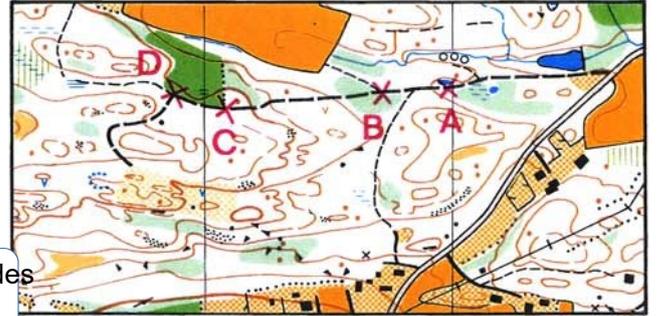
APRENDE ORIENTACION

Ficha nº 6

Nombre: _____

Detalles seguros - pulgar

A **Detalles seguros** (también llamados "puntos de reunión") son detalles del terreno fácilmente identificables en el mapa. Los puntos marcados con x muestran importantes detalles seguros a lo largo de la senda. Describe los.



A Pequeña laguna

C Comienzo en la pista de una zona a la derecha con Vegetación.

B Senda pequeña que se desvía a la dcha, de A a B

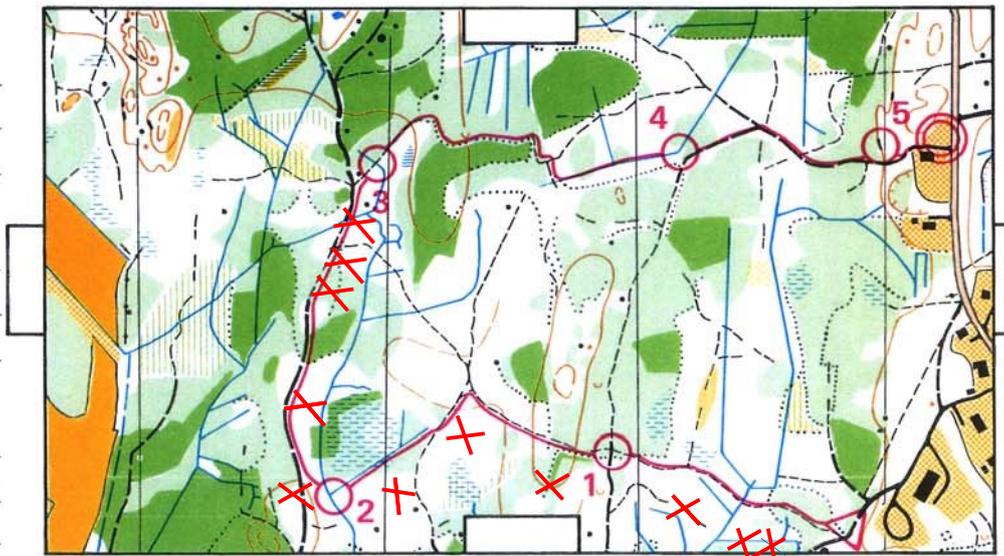
D Al acabar la zona de vegetación, donde la senda se bifurca.

B Marca con una x cada uno de los detalles seguros que podemos identificar a lo largo de la línea roja de ruta. ▷ es símbolo de salida y ⊙ es el símbolo de meta. Indica cuales son los **detalles seguros** mas importantes entre 2 controles. (Puedes contestar por detrás).

▷ al control 1:

Control 1 al 2:

Control 2 al 3:



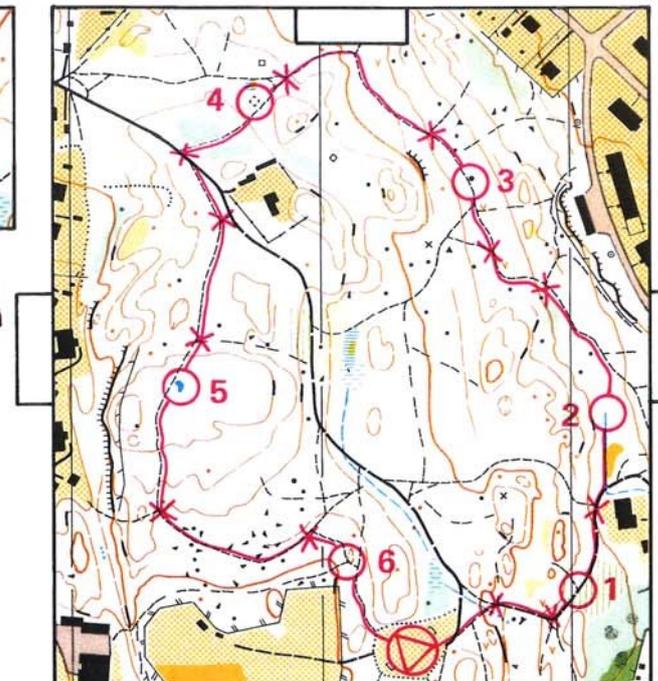
Los orientadores expertos casi siempre saben exactamente donde estan en el mapa. Se mantienen en contacto con el mapa.

Uso del pulgar

Si movemos el pulgar de detalle seguro a detalle seguro cuando corremos siguiendo pasillos es fácil mantener **contacto con el mapa**.



En este mapa debemos intentar mover nuestro pulgar de detalle seguro a detalle seguro. **Nuestro pulgar debe apuntar siempre en el sentido de la marcha.** Probablemente necesitaremos doblar varias veces el mapa para mantener el pulgar en el lugar correcto. ¿Podemos mantener el mapa orientado en todo momento? Practiquemos.



B) DETALLES SEGUROS:



al control 1:

- fin del límite de vegetación
 - cruza el camino un río
 - bifurcación a la derecha de una pequeña senda poco visible.
- Detenerse a buscar la baliza 1 en el cruce de otra senda con la nuestra.

Control 1 al 2:

- Cruce de camino con límite de vegetación
 - Cruce de caminos
 - Abandonar la senda, cuando vemos el inicio de un arroyo. Zona pantanosa a la derecha.
- Nos detenemos a buscar la baliza 2, cuando el arroyo se cruza con otro curso de agua (dirección norte-sur).

Control 2 al 3:

- Al salir de la baliza 2, buscamos un camino carretero, hacia el Norte. Encontramos un límite de vegetación espesa y seguimos.
 - Bifurcación a la derecha (ero no nos desviamos)
 - Cruzamos un curso de agua
 - De nuevo otra bifurcación, una senda algo más pequeña, dirección noreste.
- Nos paramos a buscar nuestra baliza, cuando un pequeño curso de agua atraviesa esa senda que hemos cogido.



APRENDE ORIENTACION

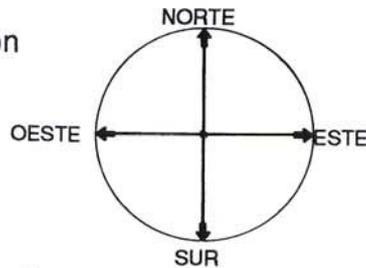
Ficha nº 7

Nombre: _____

Noción de la dirección

A Los puntos cardinales

El diagrama muestra los cuatro puntos cardinales. Los usamos cuando queremos explicar donde está situado un lugar con respecto a otro, y explicar en que dirección debemos ir. Estos puntos pueden a su vez subdividirse en un diagrama llamado **rosa de los vientos**.



¿Que significan las abreviaturas?

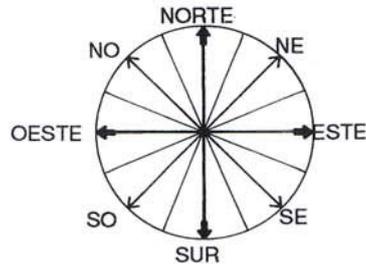
N-O: **NOROESTE**

N-E: **NORESTE**

S-O: **SUROESTE**

S-E: **SURESTE**

¿Cuales son las las abreviaturas que faltan en la rosa? Completala.

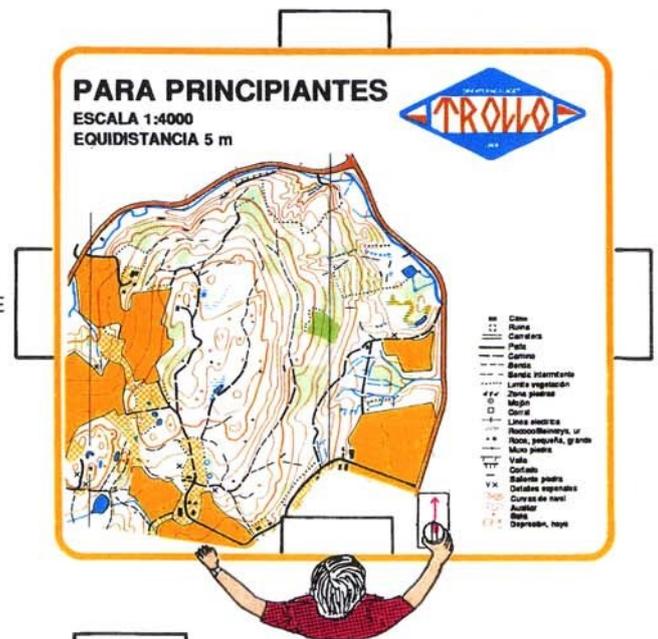


B

Los puntos cardinales en el mapa

Si agarramos un mapa de orientación de tal forma que podamos leer el texto, el norte estará arriba y el sur abajo. El oeste se sitúa a la izquierda y el este a la derecha.

Indica los cuatro puntos cardinales en el borde del mapa de debajo. Haz lo mismo con los mapas de las fichas anteriores y siguientes.



C Direcciones sobre el mapa

Nos encontramos en mitad de un prado en el centro del mapa que indica salida y llegada.

¿En que dirección están los controles?

- Al control nº1: **-NO**
- Al control nº2: **-N**
- Al control nº3: **-NE**
- Al control nº4: **-SE**
- Al control nº5: **-SE**
- Al control nº6: **-S**
- Al control nº7: **-SO**
- Al control nº8: **-SO**

Indica que representa el símbolo en cada uno de los controles.

D

- 1 -Muro de piedra
- 2 -Piedra grande
- 3 -Bifurcación
- 4 -Cruce
- 5 -Agujero con agua,pozo
- 6 -Cota
- 7 -Cruce de cursos de agua
- 8 -Curva de nivel, montículo

