

Programa para dragón:



Programa para pelota:

```
al presionar tecla flecha derecha
esperar 1 segundos
repetir 100
  mostrar
  si ¿tocando Knight? entonces
    dar a a el valor 1
    girar 15 grados
    mover 10 pasos
  si no
    si ¿tocando borde? entonces
      esconder
    si no
      mover 10 pasos
      siguiente disfraz
  fin
ir a x: -159 y: -40
apuntar en dirección 90
```

```
al hacer clic en
ir a x: -159 y: -40
apuntar en dirección 90
esconder
```

Programa para guerrero:

