

# Guía actividad (ampliación)



## Objetivos

- Conocer más a fondo y practicar con los bloques de la familia de operadores y variables.
  - Modificar con solvencia una aplicación con los cambios indicados.
  - Poner en práctica las técnicas aprendidas en las distintas unidades.
- 

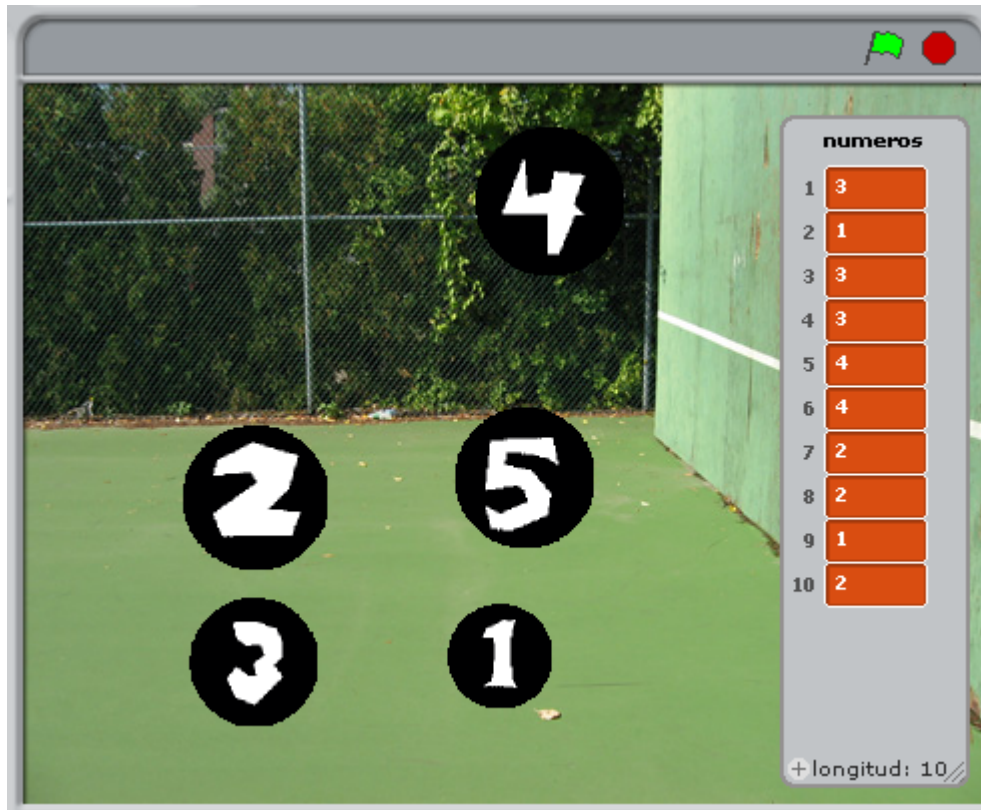


## Actividad (Ampliación)

### Juego con números

Modifica la actividad guiada del bloque de variables, tras añadir las funcionalidades obligatorias, añadir las siguientes funcionalidades:

- Añadir música de fondo al juego.
- Añadir algún sonido cuando se haga click sobre los números.
- Cuando finalice el juego que indique el tiempo que ha tardado el usuario en seleccionar los 10 números.
- Cuando se haga click sobre un número que éste desaparezca durante unos segundos.



Guarda el proyecto con el nombre **ActAmpliOpeVar** y subela a la plataforma.

---