

Guía actividad (obligatoria)



Objetivos

- Conocer más a fondo y practicar con los bloques de la familia de operadores y variables.
 - Modificar con solvencia una aplicación con los cambios indicados.
 - Poner en práctica las técnicas aprendidas en las distintas unidades.
-

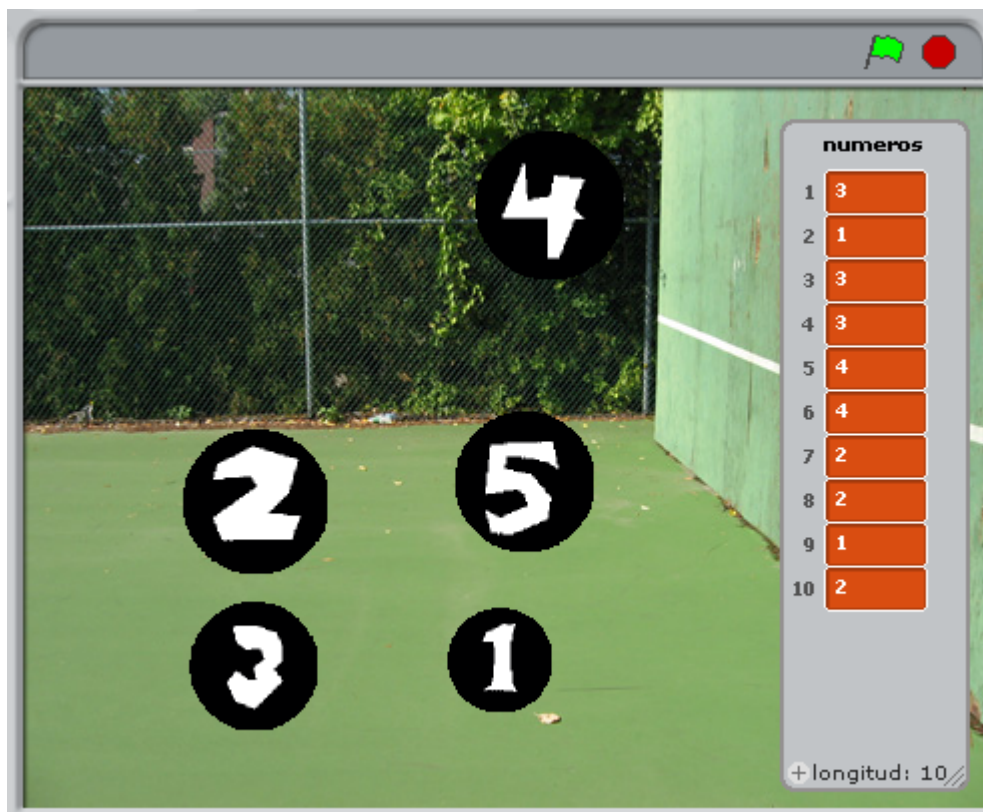


Actividad (Obligatoria)

Juego con números

Modifica la actividad guiada del bloque de variables y añádele las siguientes funcionalidades:

- Modifica el programa para que funcione con 7 números (tendrás que añadir 2 más).
- Añade un marcador que aparezca en el escenario que me indique la cantidad total de números que quedan por eliminar.
- Cuando termine la partida que muestre un mensaje o título de finalización.



Guarda el proyecto con el nombre **ActObliOpeVar** y subelo a la plataforma.
