

Guía actividad (ampliación)



Objetivos

- Fomentar la independencia del alumno en sus habilidades como creador de programas.



Actividad (Ampliación)

Ampliación mapa interactivo

Agrega las siguientes particularidades al programa de mapa interactivo creado como actividad obligatoria de la unidad:

- Cambia de escenario. Copia la imagen de fondo y modifica aspectos con un editor de imágenes (gimp). Al llegar a cada una de las esquinas ubica el nuevo escenario con una foto o imagen de algo representativo.
- Pon música de fondo a toda la explicación que realices.
- Utilizando varios disfraces del objeto puedes simular el movimiento del objeto.

Cuando hayas terminado tu proyecto guardalo con el nombre **ActAmpliSonLap** y envíalo al profesor.

Créditos



Créditos

Actividad basada en original de de [Jo.R.C.A.](#)
