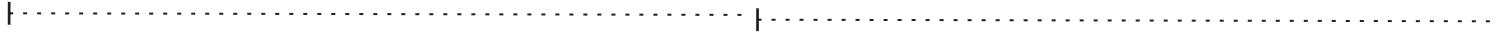


GEOMETRÍA PLANA

1. Tercera proporcional $a=40, b=35$

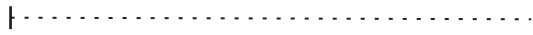
2. Cuarta proporcional
 $a=30, b=35, c=40$



3. Media proporcional. Teorema del cateto

$a=40, b=45$

4. Media proporcional. Teorema de la altura



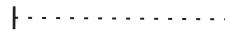
5. Dibujar el arco capaz del segmento
dado bajo un ángulo de 60° .



6. T. equilátero dado el lado. Trazar la
circunferencia inscrita. $a=70$



7. T. rectángulo dadas hipotenusa y un cateto.
Trazar la circunferencia circunscrita. $a=80, c=50$



8. T. escaleno dados los tres lados.
Hallar el baricentro. $a=60, b=80$ y $c=70$

9. T. Isósceles dado el lado desigual y
el ángulo igual. $a=50, B=67^{\circ}30'$

┆-----

10. T. escaleno dados dos lados y el ángulo
comprendido. Hallar el ortocentro y triángulo órtico.
 $a=70, b=62, C=75^{\circ}$

11. Trapecio rectángulo dadas la base mayor
y las diagonales. $AB=70, BD=90, AC=70$

┆-----

12. Trapecio isósceles dadas la base mayor,
la altura y la diagonal. $AB=75, AC=85, H=65$

┆-----

13. Trapezoide dados los siguientes datos:
 $AB=70, BC=40, AC=70, AD=55, BD=65$

┆-----

┆-----

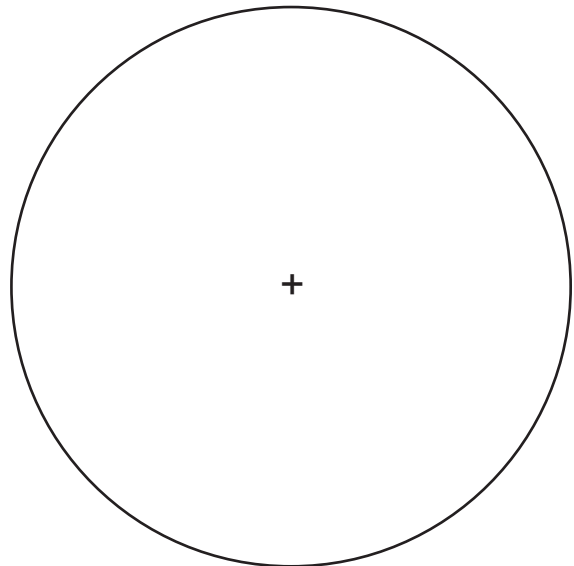
| |

16. Dibujar un óvalo conociendo su eje mayor AB.

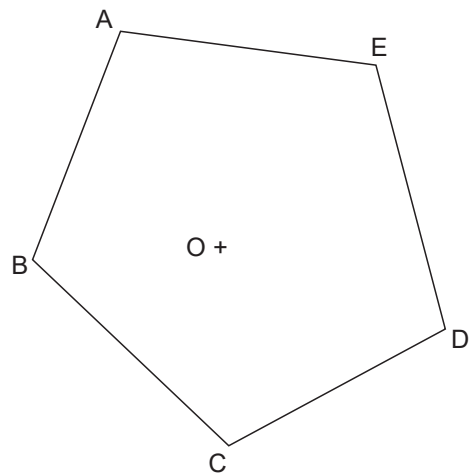
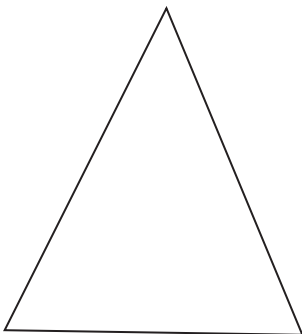


| |

17. Pentágono regular inscrito

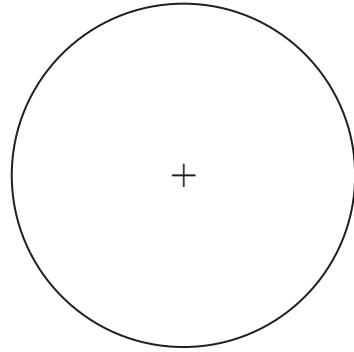


18. Rectángulo equivalente a un triángulo



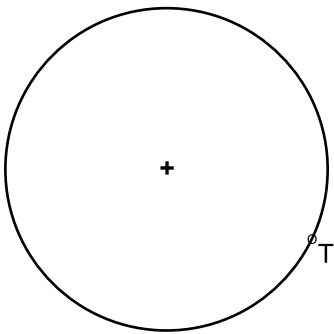
19 DIBUJAR LA FIGURA HOMOTÉTICA DE ABCDE DADO EL CENTRO DE HOMOTECIA O Y LA RAZÓN DE HOMOTECIA $3/2$ Y $2/3$

20. Circunf. tgs a una dada que pasen por un punto ext. dado el radio



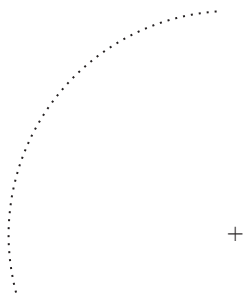
P_+

22. Circunf. tg a otra dada, por el punto T y que pasen por el punto P



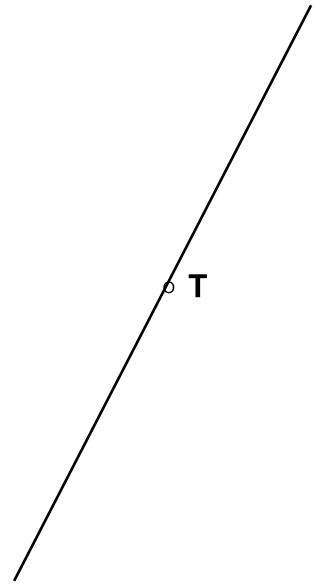
P^o

24. Enlace entre recta y circunf. mediante arco de radio dado $r=20$

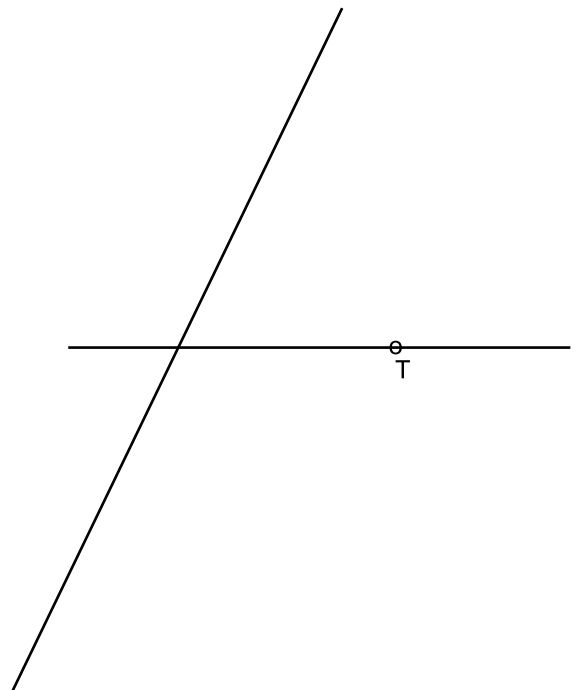


21. Circunf. tg. a una recta por el punto de tg. y que pasen por un punto ext.

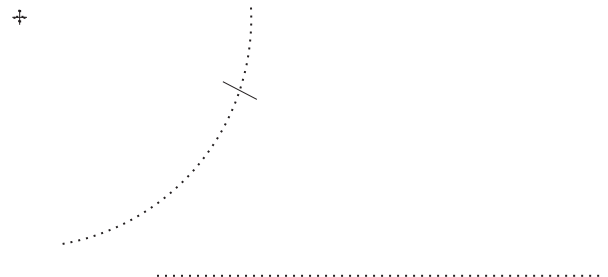
$+P$



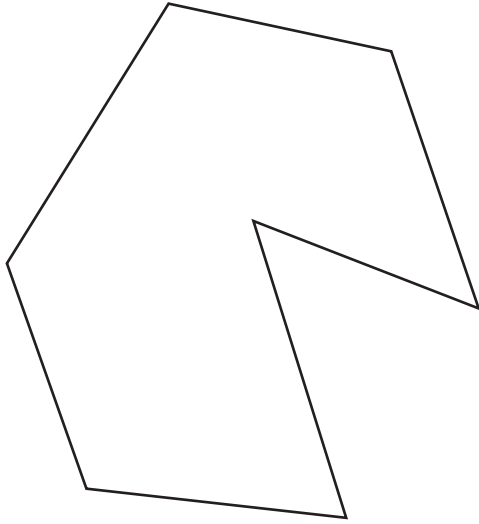
23. Circunf. tg. a 2 rectas que se cortan, dado el punto de tg. en una de ellas



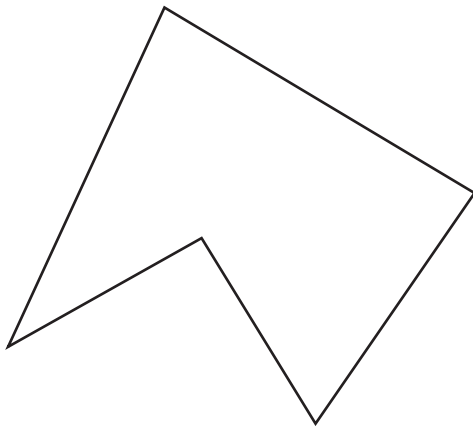
25. Enlace entre recta y arco mediante otro arco, dado el punto de Tg con la circunferencia.



26. Dibujar el polígono simétrico al dado respecto al eje.

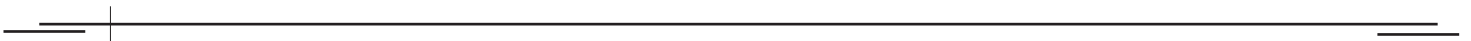


27. Dibujar el polígono simétrico al dado respecto al punto O.

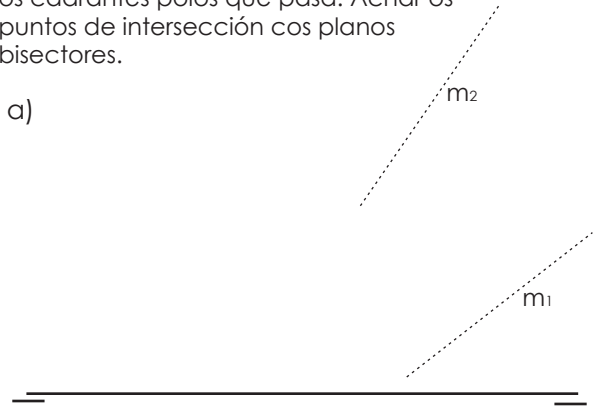


SISTEMA DIÉDRICO

1. Representación de puntos



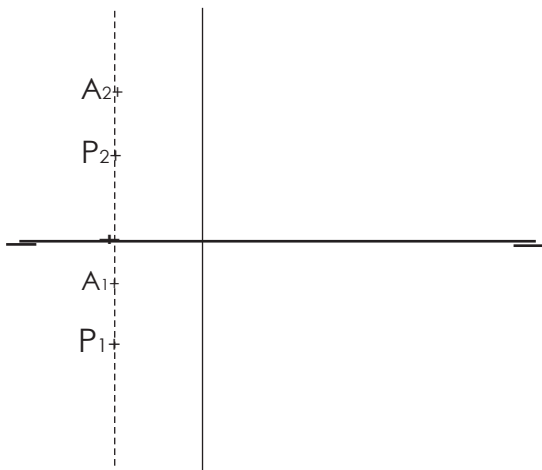
2. Determinar as trazas da recta m e os cadrantes polos que pasa. Achar os puntos de intersección cos planos bisectores.



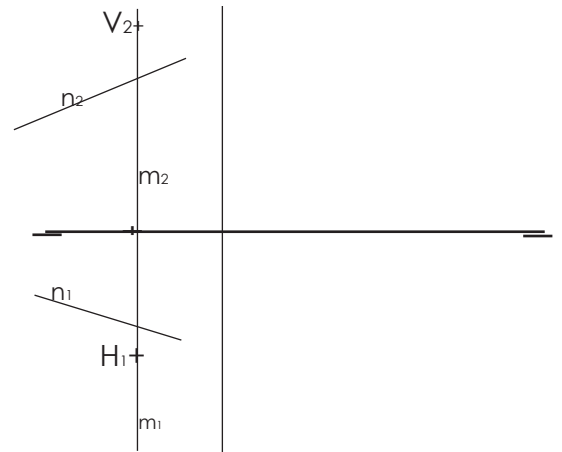
3. Debuxar unha recta horizontal que pase por A. determina-los puntos de intersección cos planos bisectores. A (10,10, 15)



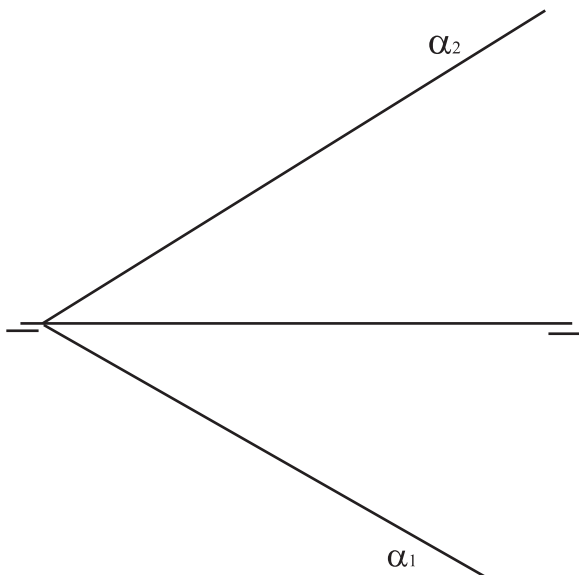
4. Dada unha recta de perfil por dous puntos contidos nela, achar as súas trazas.



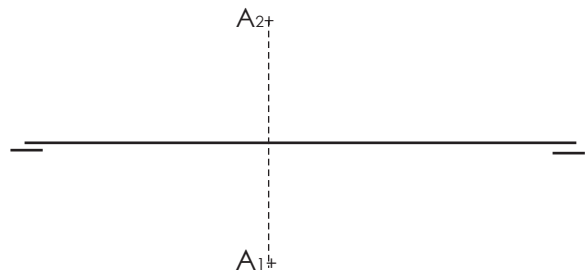
5. Averiguar si se cortan ou non dúas rectas dadas, unha de perfil e outra oblicua.



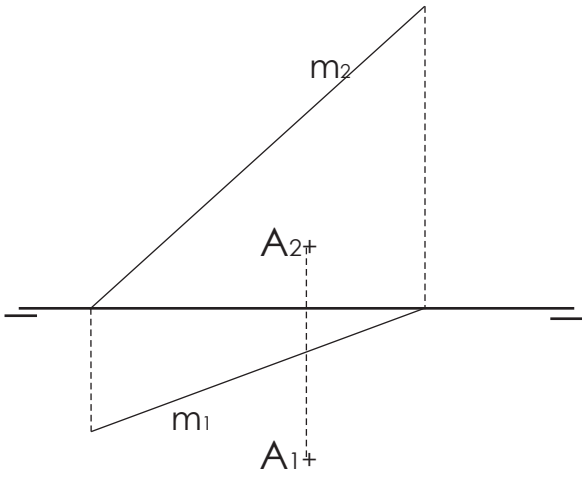
6. Debuxar un punto contido no plano



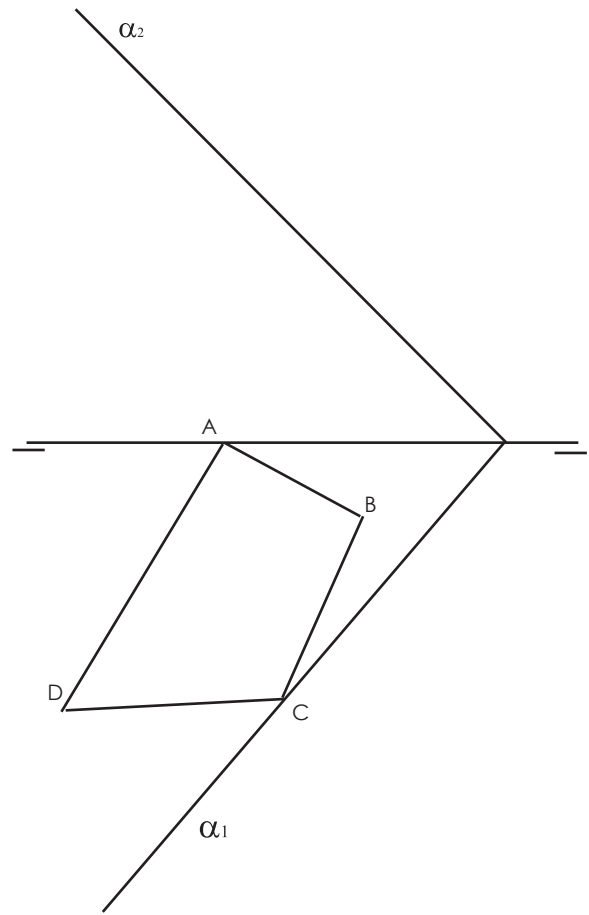
7. Representar o plano oblicuo que conteña ao punto A.



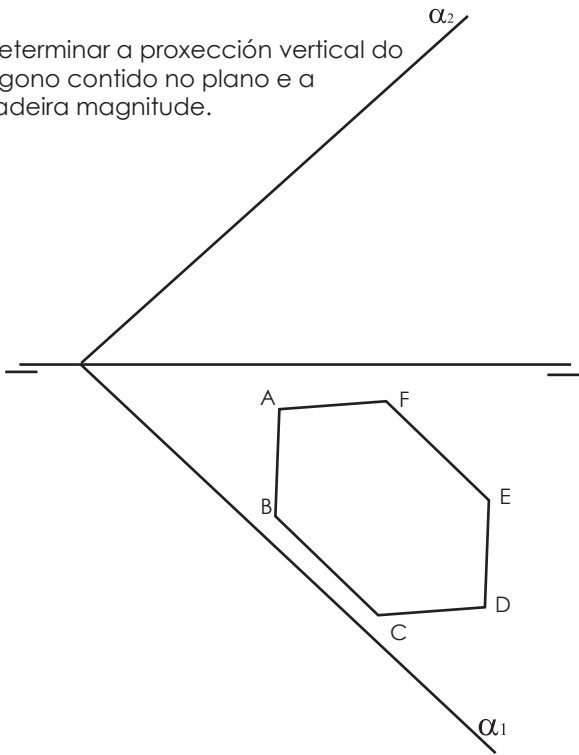
8. Determinar as trazas dun plano definido pola recta e o punto dados.



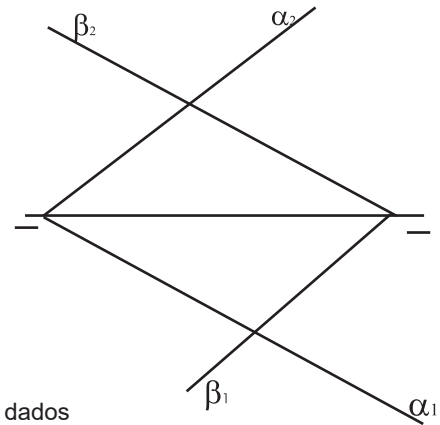
9. Debuxar a proxección vertical do cuadrilátero contido no plano.



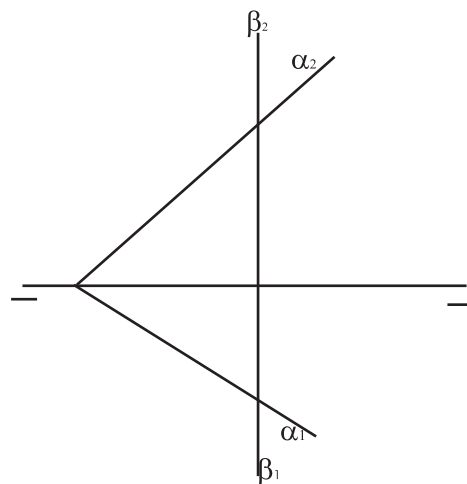
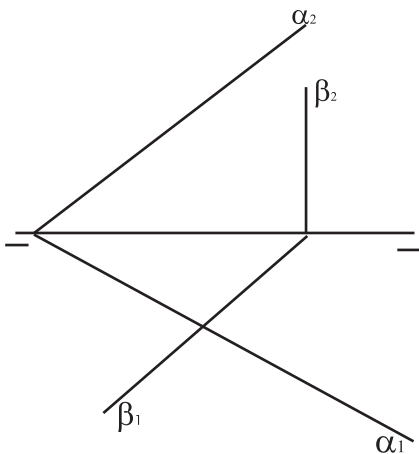
10. Determinar a proxección vertical do hexágono contido no plano e a verdadeira magnitude.



11. Hallar la intersección entre los planos dados



12. Hallar la intersección entre los planos dados 13. Hallar la intersección entre los planos dados



14. Hallar la intersección entre los planos dados

