

# Resolución de Problemas del Bloque de Geometría

## Geometría Analítica en el Espacio (II)

### Ejercicio 49

IES O Couto

curso 2019-2020



Silvia Fdez. Carballo



INFO ABOUT RIGHTS



2 003143 305368  
[www.safecreative.org/work](http://www.safecreative.org/work)

### Ejercicio 49

Dada la recta  $r : \begin{cases} x + y - 3 = 0 \\ y + 2z + 5 = 0 \end{cases}$ , y el plano  $\pi : x + y - z - 6 = 0$ .

- Determinar el punto  $P$  intersección de  $r$  y  $\pi$ , y el punto  $R$  de  $\pi$  más próximo al punto  $Q = (6, -3, -1)$  de  $r$ .
- Calcular el área del triángulo de vértices  $P$ ,  $Q$ , y  $R$ .

## Apartado a)

- ① Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema  $\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$

## Apartado a)

① Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema 
$$\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.

## Apartado a)

- 1 Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema 
$$\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.
- $$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_1 \rightarrow F_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

## Apartado a)

- 1 Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema 
$$\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.
- $$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_1 \rightarrow F_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$
- Por tanto  $r \cap \Pi = P = (2, 1, -3)$

## Apartado a)

- ① Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema 
$$\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.
  - $$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_1 \rightarrow F_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$
  - Por tanto  $r \cap \Pi = P = (2, 1, -3)$
- ② El punto  $R \in \Pi$  se obtendrá como  $R = s \cap \Pi$ , siendo  $s$  la recta perpendicular a  $\Pi$  pasando por  $Q$ .

## Apartado a)

- ① Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema 
$$\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.

- $$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_1 \rightarrow F_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

- Por tanto  $r \cap \Pi = P = (2, 1, -3)$
- ② El punto  $R \in \Pi$  se obtendrá como  $R = s \cap \Pi$ , siendo  $s$  la recta perpendicular a  $\Pi$  pasando por  $Q$ .
- El vector director de  $s$  es el vector normal a  $\Pi$ ,  $\vec{u}_s = (1, 1, -1)$ . Por tanto:

## Apartado a)

- ① Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema  $\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.

- $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_1 \rightarrow F_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

- Por tanto  $r \cap \Pi = P = (2, 1, -3)$
- ② El punto  $R \in \Pi$  se obtendrá como  $R = s \cap \Pi$ , siendo  $s$  la recta perpendicular a  $\Pi$  pasando por  $Q$ .

- El vector director de  $s$  es el vector normal a  $\Pi$ ,  $\vec{u}_s = (1, 1, -1)$ . Por tanto:

$$s : \begin{cases} x = 6 + \lambda \\ y = -3 + \lambda \\ z = -1 - \lambda \end{cases}$$

## Apartado a)

- ① Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema  $\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.

- $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_1 \rightarrow F_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

- Por tanto  $r \cap \Pi = P = (2, 1, -3)$
- ② El punto  $R \in \Pi$  se obtendrá como  $R = s \cap \Pi$ , siendo  $s$  la recta perpendicular a  $\Pi$  pasando por  $Q$ .

- El vector director de  $s$  es el vector normal a  $\Pi$ ,  $\vec{u}_s = (1, 1, -1)$ . Por tanto:

$$s : \begin{cases} x = 6 + \lambda \\ y = -3 + \lambda \\ z = -1 - \lambda \end{cases}$$

- $R \in s \implies R = (6 + \lambda, -3 + \lambda, -1 - \lambda)$

## Apartado a)

- ① Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema  $\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.

- $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_1 \rightarrow F_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

- Por tanto  $r \cap \Pi = P = (2, 1, -3)$
- ② El punto  $R \in \Pi$  se obtendrá como  $R = s \cap \Pi$ , siendo  $s$  la recta perpendicular a  $\Pi$  pasando por  $Q$ .

- El vector director de  $s$  es el vector normal a  $\Pi$ ,  $\vec{u}_s = (1, 1, -1)$ . Por tanto:

$$s : \begin{cases} x = 6 + \lambda \\ y = -3 + \lambda \\ z = -1 - \lambda \end{cases}$$

- $R \in s \implies R = (6 + \lambda, -3 + \lambda, -1 - \lambda)$   
 $R \in \Pi \implies 6 + \lambda - 3 + \lambda - (-1 - \lambda) = 6 \implies \lambda = \frac{2}{3}$

## Apartado a)

- ① Para calcular  $P$ , hay que resolver el sistema  $\begin{cases} x + y = 3 \\ y + 2z = -5 \\ x + y - z = 6 \end{cases}$

- La matriz del sistema es  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $|A| \neq 0$ . Por tanto, el sistema es compatible determinado. Es decir,  $\Pi$  y  $r$  son secantes, siendo la solución del sistema las coordenadas del punto de corte.

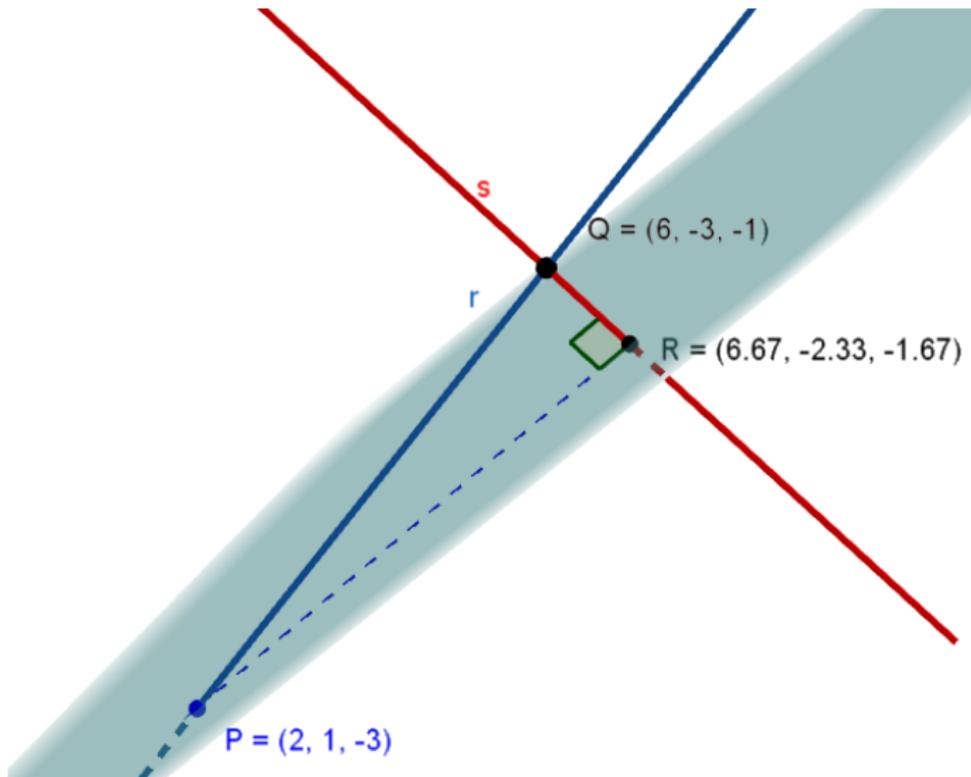
- $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & 1 & -1 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_1 \rightarrow F_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

- Por tanto  $r \cap \Pi = P = (2, 1, -3)$
- ② El punto  $R \in \Pi$  se obtendrá como  $R = s \cap \Pi$ , siendo  $s$  la recta perpendicular a  $\Pi$  pasando por  $Q$ .

- El vector director de  $s$  es el vector normal a  $\Pi$ ,  $\vec{u}_s = (1, 1, -1)$ . Por tanto:

$$s : \begin{cases} x = 6 + \lambda \\ y = -3 + \lambda \\ z = -1 - \lambda \end{cases}$$

- $R \in s \implies R = (6 + \lambda, -3 + \lambda, -1 - \lambda)$   
 $R \in \Pi \implies 6 + \lambda - 3 + \lambda - (-1 - \lambda) = 6 \implies \lambda = \frac{2}{3}$   
Por tanto,  $R = \left(\frac{20}{3}, -\frac{7}{3}, -\frac{5}{3}\right)$



## Apartado b)

- En general, el área del triángulo determinado por tres puntos no alineados  $P$ ,  $Q$ , y  $R$  viene dada por

$$\text{Área}(\Delta PQR) = \frac{1}{2} |\overrightarrow{RP} \times \overrightarrow{RQ}|$$

## Apartado b)

- En general, el área del triángulo determinado por tres puntos no alineados  $P$ ,  $Q$ , y  $R$  viene dada por

$$\text{Área}(\Delta PQR) = \frac{1}{2} |\overrightarrow{RP} \times \overrightarrow{RQ}|$$

- En este caso, como por construcción  $\overrightarrow{RP} \perp \overrightarrow{RQ}$ , podemos directamente obtener:

$$\text{Área}(\Delta PQR) = \frac{1}{2} |\overrightarrow{RP}| |\overrightarrow{RQ}|$$

## Apartado b)

- En general, el área del triángulo determinado por tres puntos no alineados  $P$ ,  $Q$ , y  $R$  viene dada por

$$\text{Área}(\Delta PQR) = \frac{1}{2} |\overrightarrow{RP} \times \overrightarrow{RQ}|$$

- En este caso, como por construcción  $\overrightarrow{RP} \perp \overrightarrow{RQ}$ , podemos directamente obtener:

$$\text{Área}(\Delta PQR) = \frac{1}{2} |\overrightarrow{RP}| |\overrightarrow{RQ}|$$

Donde:

$$|\overrightarrow{RP}| = \sqrt{\left(2 - \frac{20}{3}\right)^2 + \left(1 + \frac{7}{3}\right)^2 + \left(-3 + \frac{5}{3}\right)^2} = \frac{2\sqrt{78}}{3} u$$

$$|\overrightarrow{RQ}| = \sqrt{\left(6 - \frac{20}{3}\right)^2 + \left(-3 + \frac{7}{3}\right)^2 + \left(-1 + \frac{5}{3}\right)^2} = \frac{2\sqrt{3}}{3} u$$

## Apartado b)

- En general, el área del triángulo determinado por tres puntos no alineados  $P$ ,  $Q$ , y  $R$  viene dada por

$$\text{Área}(\Delta PQR) = \frac{1}{2} |\vec{RP} \times \vec{RQ}|$$

- En este caso, como por construcción  $\vec{RP} \perp \vec{RQ}$ , podemos directamente obtener:

$$\text{Área}(\Delta PQR) = \frac{1}{2} |\vec{RP}| |\vec{RQ}|$$

Donde:

$$|\vec{RP}| = \sqrt{\left(2 - \frac{20}{3}\right)^2 + \left(1 + \frac{7}{3}\right)^2 + \left(-3 + \frac{5}{3}\right)^2} = \frac{2\sqrt{78}}{3} u$$

$$|\vec{RQ}| = \sqrt{\left(6 - \frac{20}{3}\right)^2 + \left(-3 + \frac{7}{3}\right)^2 + \left(-1 + \frac{5}{3}\right)^2} = \frac{2\sqrt{3}}{3} u$$

- Por tanto  $\text{Área}(\Delta PQR) = \frac{2\sqrt{26}}{3} u^2$