

Instruções programa E sen embargo móvese!

1. Escoller o obxecto con polo menos dous disfraces (vestimenta)
2. Escoller fondo para o escenario
3. Escoller a orde de control: ao premer nesta figura
4. Fixar estilo de rotación esquerda-dereita (se queremos que a figura se manteña en vertical)
5. Apuntar dirección 100 (un pouco de desviación sobre 90 para que non vaia paralela e recorra todo o escenario)
6. Ir a x: y: (posición inicial)
7. Escoller a orde: Para sempre e dentro dela mover: pasos, seguinte vestimenta, rebotar se toca bordo. (dependendo do número de pasos que escollas moverase máis rápido ou máis lento)

Posible solución: Recorda que pode haber diferentes solucións e poden ser correctas todas. Está é unha de varias:

