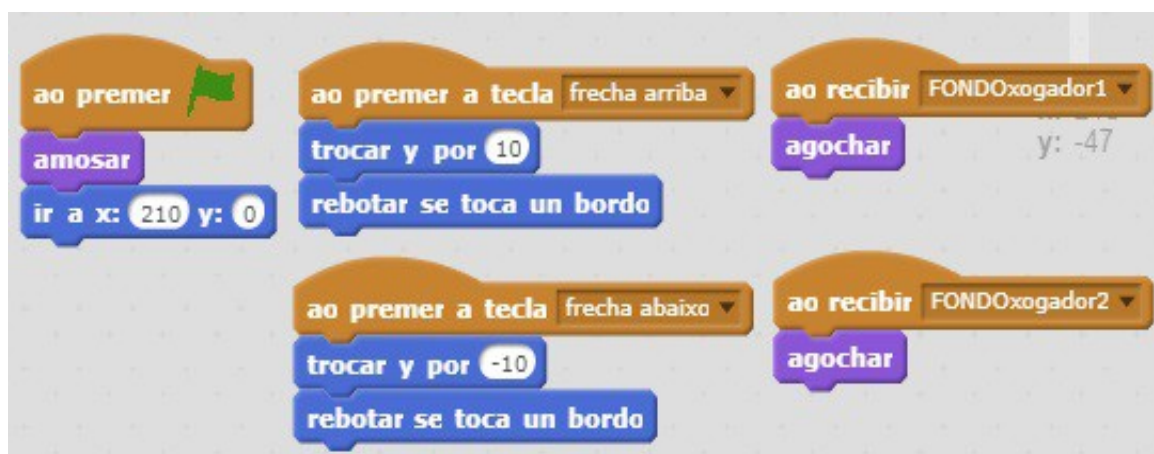


O programa completo para o desafío do PONG3 é:

1- Para o Xogador1:



2- Para o Xogador2:



3- Para a Pelota:

Ten dúas partes:

- A primeira para o movemento da pelota
- A Segunda para os puntos e o cambio de Fondos
- O programa está na seguinte páxina

```

al presionar bandera verde
  mostrar
  ir a x: 0 y: 0
  esperar 0.5 segundos
  apuntar cara a dirección número ao chou entre 49 e 180
  para siempre
    mover 5 pasos
    rebotar se toca un bordo
    si tocando Xogador1 ? entón
      apuntar cara a dirección dirección * (-1)
      mover 10 pasos
    si tocando Xogador2 ? entón
      apuntar cara a dirección dirección * (-1)
      mover 10 pasos
  al recibir FONDOxogador1
    agochar
  al recibir FONDOxogador2
    agochar

```

```

al presionar bandera verde
  fixar Xogador1 a 0
  fixar Xogador2 a 0
  para siempre
    si posición x de Pelota > 230 entón
      trocar Xogador1 por 1
      esperar 0.2 segundos
      ir a x: 0 y: 0
    si posición x de Pelota < -230 entón
      trocar Xogador2 por 1
      esperar 0.2 segundos
      ir a x: 0 y: 0
    si Xogador1 = 5 entón
      enviar a todos FONDOxogador1
      debex este programa
    si Xogador2 = 5 entón
      enviar a todos FONDOxogador2
      debex este programa

```