

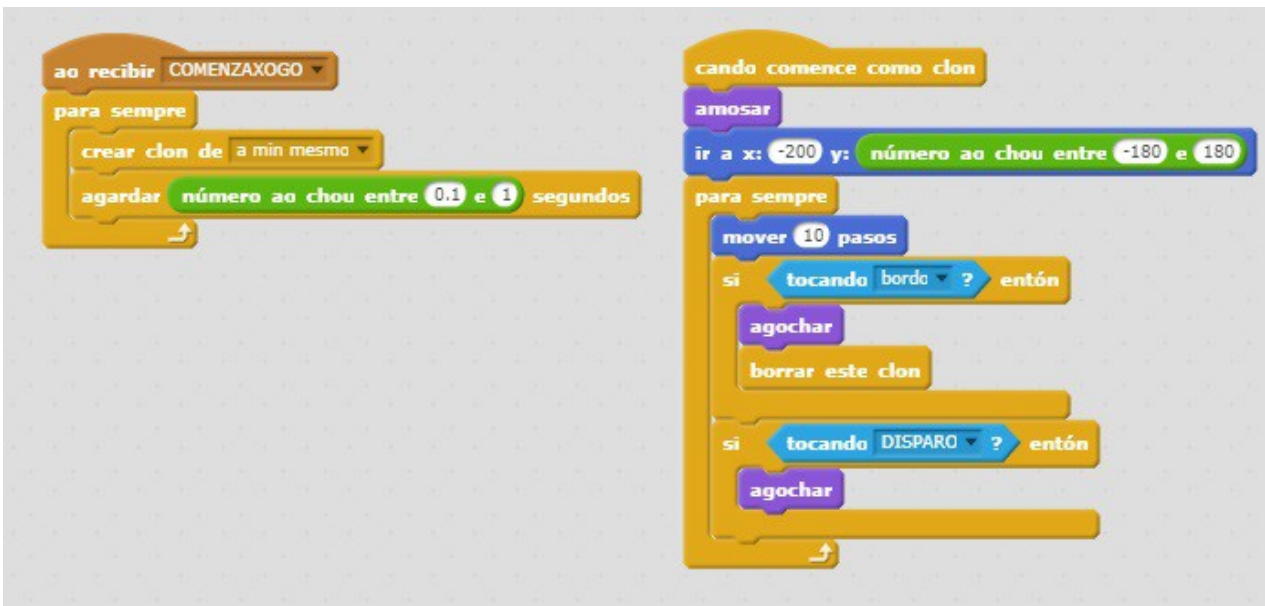
PROGRAMA DO XOGO CAZAPANTASMAS

CÓDIGO PARA FONDOS



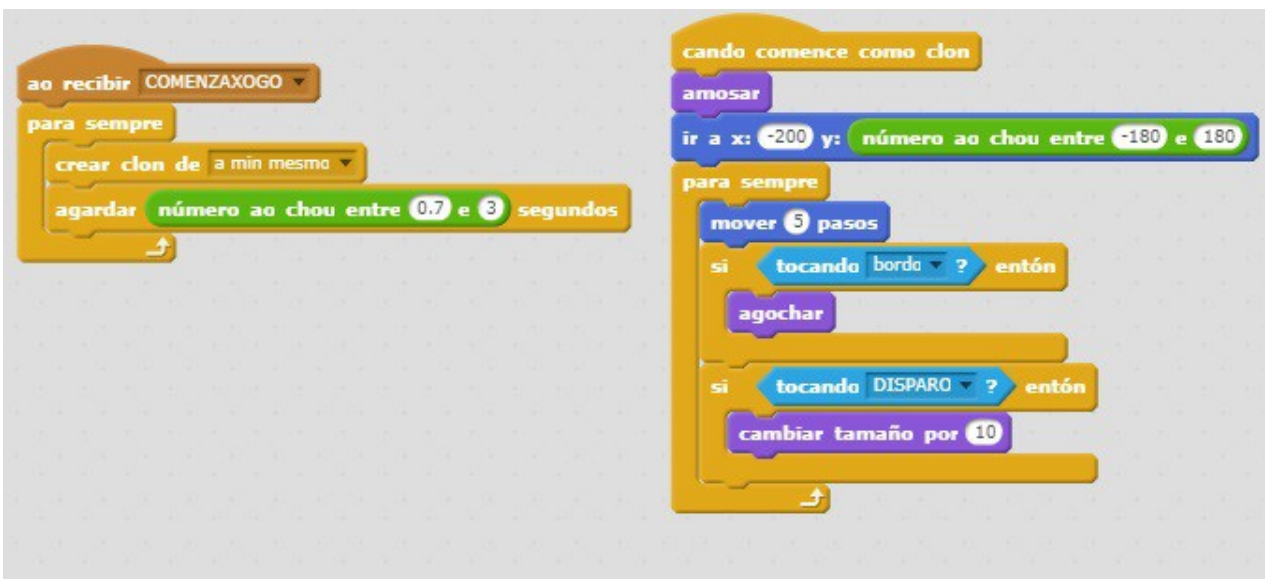
```
Scratch code for background management:  
1. 'ao premer' (when green flag clicked):  
   - enviar a todos COMENZAXOGO  
   - trocar fondo a XOGO  
2. 'ao recibir FINDOXOGO':  
   - trocar fondo a FIN  
   - deter todos  
3. 'ao recibir GANACHES':  
   - trocar fondo a GANACHES  
   - deter todos
```

CÓDIGO PARA SOMBRA



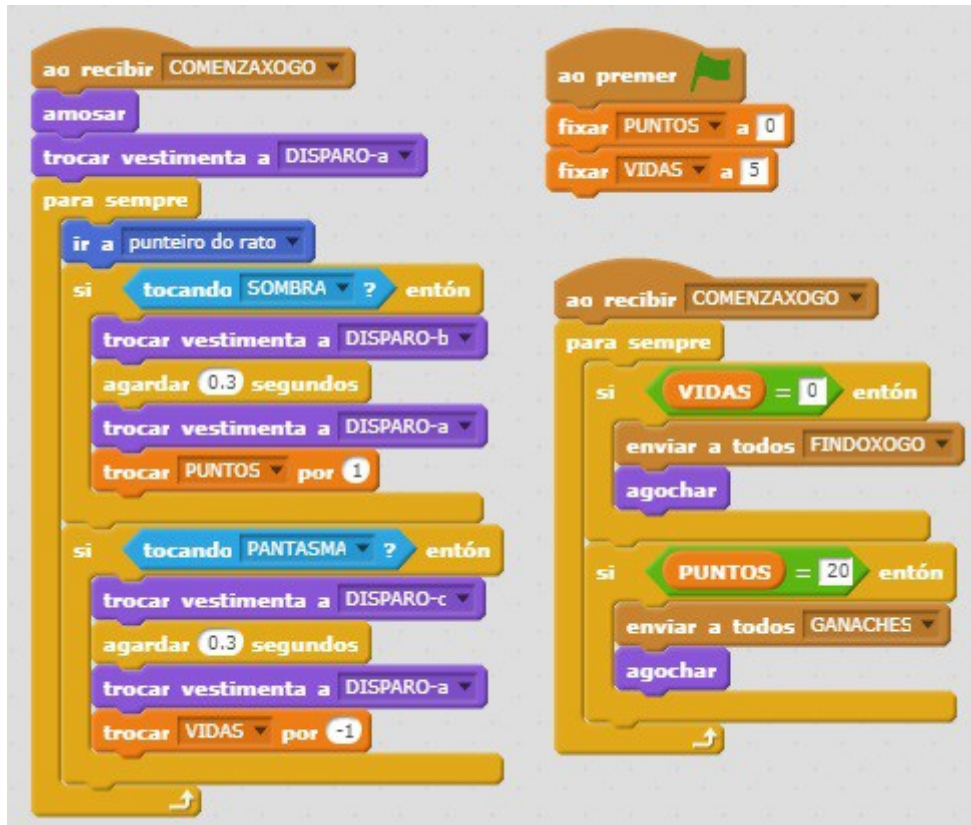
```
Scratch code for shadow movement and detection:  
1. 'ao recibir COMENZAXOGO':  
   - para sempre:  
     - crear clon de a min mesmo  
     - agardar número ao chou entre 0.1 e 1 segundos  
2. 'cando comence como clon':  
   - amosar  
   - ir a x: -200 y: número ao chou entre -180 e 180  
   - para sempre:  
     - mover 10 pasos  
     - si tocando bordo? entón:  
       - agochar  
       - borrar este clon  
     - si tocando DISPARO? entón:  
       - agochar
```

CODIGO PARA PANTASMA



```
Scratch code for ghost movement and size change:  
1. 'ao recibir COMENZAXOGO':  
   - para sempre:  
     - crear clon de a min mesmo  
     - agardar número ao chou entre 0.7 e 3 segundos  
2. 'cando comence como clon':  
   - amosar  
   - ir a x: -200 y: número ao chou entre -180 e 180  
   - para sempre:  
     - mover 5 pasos  
     - si tocando bordo? entón:  
       - agochar  
     - si tocando DISPARO? entón:  
       - cambiar tamaño por 10
```

CÓDIGO PARA DISPARO



Ou pódese tamén meter nun único bucle:

