

ADAPTACIÓN DA PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA. CURSO 2019/2020

CENTRO: I.E.S. EDUARDO BLANCO AMOR - CULLEREDO

CURSO: 2º E.S.O.

MATERIA: PROGRAMACIÓN

DEPARTAMENTO: TECNOLOXÍA

DATA: 10/05/2020

Instrucións do 27 de abril de 2020, da Dirección Xeral de Educación, Formación Profesional e Innovación Educativa para o desenvolvemento do terceiro trimestre do curso académico 2019/20, nos centros docentes da Comunidade Autónoma de Galicia.

ÍNDICE

- 1. Estándares de aprendizaxe e competencias imprescindibles.**
- 2. Avaliación e cualificación.**
- 3. Metodoloxía e actividades do 3º trimestre (recuperación, reforzo, repaso, e no seu caso ampliación)**
- 4. Información e publicidade.**

1. Estándares de aprendizaxe e competencias imprescindibles	
Criterio de avaliación	Estándar de aprendizaxe
B1.3. Analizar a estrutura dun programa informático, identificando os elementos propios da linguaxe de programación utilizada e a súa función.	PROB1.3.1. Identifica elementos característicos da linguaxe de programación en programas sinxelos.
B2.1. Empregar as construcións básicas dunha linguaxe de programación por bloques para resolver problemas.	PROB2.1.2. Emprega correctamente os elementos do contorno de traballo de programación
	PROB2.1.3. Implementa algoritmos sinxelos usando elementos gráficos e interrelacionados para resolver problemas concretos.
B2.2. Resolver problemas sinxelos nunha linguaxe de programación por bloques empregando instrucións básicas.	PROB2.2.1. Realiza programas sinxelos na linguaxe de programación empregando instrucións básicas.
B2.3. Resolver problemas nunha linguaxe de programación por bloques empregando instrucións condicionais e iterativas.	PROB2.3.1. Realiza programas de mediana complexidade na linguaxe de programación empregando instrucións condicionais e iterativas.
B2.5. Resolver problemas nunha linguaxe de programación por bloques empregando controis, eventos e íos.	PROB2.5.1. Realiza programas de certa complexidade na linguaxe de programación empregando eventos.
B3.1. Empregar os elementos das linguaxes de marcas para crear contidos accesibles.	PROB3.1.1. Describe as características fundamentais e os comportamentos dos elementos das linguaxes de marcas.

2. Avaliación e cualificación	
Avaliación	Procedementos: Análise de producións, proxectos, do alumnado.
	Instrumentos: Escala de observación numérica publicada nos criterios de cualificación presentes en cadanseu enunciado de proxecto proposto.
Cualificación final	Indicar o procedemento para obter a cualificación final de curso: Avaliación continua. Recuperación mediante a realización ou mellora dos proxectos das avaliacións anteriores e mellora da cualificación da segunda avaliación mediante proxectos voluntarios, individuais ou por parellas.
Proba extraordinaria de setembro	Non procede. Neste intre todo o alumnado xa acadou os estándares e competencias imprescindibles.
Avaliación de materia pendentas	Criterios de avaliación: Non procede.
	Criterios de cualificación: Non procede.
	Procedementos e instrumentos de avaliación: Non procede.

3. Metodoloxía e actividades do 3º trimestre (recuperación, repaso, reforzo, e no seu caso, ampliación)	
Actividades	Proxectos de programación.
Metodoloxía (alumnado con conectividade e sen conectividade):	Metodoloxía de Aprendizaxe baseada en Proxectos, conectividade obrigatoria. Non procede ningunha metodoloxía sen conectividade dado que todo o alumnado acadou os estándares e competencias imprescindibles.
Materiais e recursos	Aula Virtual que inclúe: <ul style="list-style-type: none"> • Enunciados dos proxectos cos criterios de cualificación. • Recursos explicativos de apoio. • Retroalimentación na avaliación/cualificación das producións entregadas. • Mensaxería interna. Correo electrónico. Plataforma web de programación: Scratch

4. Información e publicidade	
Información ao alumnado e ás familias	<p>Páxina web do centro.</p> <p>Aula Virtual da materia dende o comezo de curso Programación 1920. Precísase usuario e contrasinal do alumnado para acceder ás cualificacións e retroalimentación.</p> <p>Correo electrónico (accionangel@gmail.com). Dende o comezo de curso.</p> <p>Correo Gsuite (angelaccion@iesblancoamor.com) dende o confinamento.</p>
Publicidade	<p>Páxina web do centro: http://www.edu.xunta.gal/centros/iesblancoamorculleredo/</p> <p>Aula Virtual da materia: Programación 1920.</p>

Adaptación da Programación do Departamento de Tecnoloxía do IES Eduardo Blanco Amor aprobada na reunión dos seus membros en Culleredo a 10 de maio de 2020.

Ángel Acción
Xefe Departamento

Gumersindo Fernández

M^a José Rebolo