

CASTELLANO

Todos los documentos entregados fueron creados con eXeLearning y LIM herramientas de uso y distribución libre.

eXeLearning es una herramienta de autor de código abierto para ayudar a los docentes en la creación y publicación de contenidos web. Los recursos elaborados con eXeLearning pueden exportarse en diferentes formatos: IMS, SCORM 1.2, SCORM 2004, ePub3, HTML5. También como páginas web navegables. Esto facilita la integración de los contenidos elaborados en las plataformas Moodle de las aulas virtuales de los centros educativos de la comunidad de Galicia.

LIM es una herramienta de autor sencilla cuya integración en un servidor es muy fácil ya que se puede exportar también a las aulas virtuales de los centros en las mismas condiciones explicadas anteriormente para eXeLearning.

En la página oficial de LIM podemos leer la siguiente aclaración:

El sistema Lim es un entorno para la creación de materiales educativos, formado por un editor de actividades (EdiLim), un visualizador (LIM) y un archivo en formato XML (libro) que define las propiedades del libro y las páginas que lo componen.

Ventajas:

- No es necesario instalar nada en el ordenador.
- Accesibilidad inmediata desde internet.
- Independiente del sistema operativo, hardware y navegador web.
- Tecnología Macromedia Flash, de contrastada fiabilidad y seguridad.

- Entorno abierto, basado en el formato XML

Desde el punto de vista educativo :

- Entorno agradable .
- facilidad de uso para los alumnos y el profesorado.
- Actividades atractivas .
- Posibilidad de control de progresos.
- Evaluación de los ejercicios.
- No hay que preparar los ordenadores, es un recurso fácil de manejar.
- Posibilidad de utilización con ordenadores y Pizarras Digitales Interactivas.
- Creación de actividades de forma sencilla.

LIM precisa para su funcionamiento el plug-in flash.

Para facilitar el trabajo de creación de libros existe la herramienta EdiLim, pero podemos utilizar cualquier procesador de textos.

LIM y EdiLim son de uso y distribución libre, siempre que se respete su gratuidad y autoría.

Página oficial para consultar dudas: <http://exelearning.net/>

Página oficial para consultar dudas: <http://www.educalim.com/cinico.htm>

Finalmente, The Bridge Designer 2016 es un paquete de software educativo gratuito diseñado para proporcionar a los estudiantes de secundaria una introducción realista de ingeniería, mediante el diseño de un puente de acero. Para instalar el programa en Inglés, descargue y ejecute el archivo de instalación correspondiente en el enlace web a continuación:

<https://bridgecontest.org/resources/download/>

Por todo lo anteriormente descrito, el proyecto “Puente de Rande: Estructuras rediseñadas, el uso de materiales y metales en su construcción”, no precisa ninguna instalación especial, a excepción del programa de diseño de puentes Bridge Designer 2016. El autor del proyecto ha elaborado una guía de instalación y uso del programa Bridge Designer en castellano, que esta incluida en la unidad didáctica “Structures and Bridges”.

GALLEGO

Todos os documentos entregados foron creados con eXeLearning e LIM ferramentas de uso e distribución libre.

eXeLearning é unha ferramenta de autor de código aberto para axudar aos docentes na creación e publicación de contidos web. Os recursos elaborados con eXeLearning poden exportarse en diferentes formatos: IMS, SCORM 1.2, SCORM 2004, ePub3, HTML5. Tamén como páxinas web navegables. Isto facilita a integración dos contidos elaborados nas plataformas Moodle das aulas virtuais dos centros educativos da comunidade de Galicia.

LIM é unha ferramenta de autor sinxela cuxa integración nun servidor é moi fácil xa que se pode exportar tamén ás aulas virtuais dos centros nas mesmas condicións explicadas anteriormente para eXeLearning.

Páxina oficial para consultar dúbidas: <http://exelearning.net/>

Páxina oficial para consultar dúbidas: <http://www.educalim.com/cinico.htm>

Finalmente, The Bridge Designer 2016 é un paquete de software educativo gratuito deseñado para proporcionar aos estudantes de secundaria unha introdución realista de enxeñaría, mediante o deseño dunha ponte de aceiro. Para instalar o programa en Inglés, descargue e execute o arquivo de instalación correspondente no enlace web a continuación:

<https://bridgecontest.org/resources/download/>

Por todo o anteriormente descrito, o proxecto “Ponte de Rande: Estructuras redeseñadas, o uso de materiais e metais no seu construción”, non precisa ningunha instalación especial, a excepción do

programa de diseño de pontes Bridge Designer 2016. O autor do proxecto elaborou unha guía de instalación e uso do programa Bridge Designer en castelán, que esta incluída na unidade didáctica “Structures and Bridges”.