

DOCUMENTO TÉCNICO

ASSECONIA, EL PASADO CLÁSICO DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

REQUISITOS

A totalidade do proxecto “Asseconia, o pasado clásico de Santiago de Compostela” foi elaborado en H5P que é unha ferramenta de creación de actividades, presentacións e libros interactivos compostos de vídeos, audios e cuestionarios de diferentes mecánicas, que funciona sobre Html5 e permite crear exercicios cunha retroalimentación inmediata.

H5P posúe un código aberto en JavaScript que require a conexión a internet xa que está baseado nun sitio web para poder compartir distintos tipos de contidos, polo que para a súa execución se precisa un navegador actualizado que cumpra os últimos estándares como Mozilla Firefox, Chrome, Opera ou Safari, con JavaScript activado para consultar a información e realizar as actividades propostas.

Actualmente está integrado nas plataformas Drupal, WordPress, Tiki e Moodle que é a plataforma virtual que utiliza a Xunta de Galicia para xestionar os espazos de aprendizaxe en liña.

INSTALACIÓN E POSTA EN MARCHA

Este proxecto preséntase en formato SCORM. Pode ser importado na aula virtual do centro educativo. Para iso teremos que descargar o paquete SCORM no noso computador, abrir o noso curso na aula virtual e importar o arquivo ao noso curso da seguinte maneira:

1. Abrimos a aula virtual.
2. No tema que queiramos importamos o arquivo e presionamos o botón de “Engadir unha actividade ou un recurso”.
3. Seleccionamos “Paquete SCORM”.
4. Arrastramos o paquete SCORM comprimido á barra de “Ficheiros”.
5. Queda o arquivo engadido.
6. Gardamos e voltamos ao curso.
7. Queda o arquivo engadido.
8. Seleccionamos o arquivo e presionamos na tecla “Introducir”.

NOTA: A autora NON se fai responsable de ningún dano que o uso de calquera arquivo deste proxecto puidese causar ao usuario no momento de importalo ou instalalo

1. Abrimos a aula virtual

Editar ▾



ASSECONIA, EL PASADO CLÁSICO DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

+ Engadir unha actividade ou un recurso

axe corporativa.pdf

Editar ▾



0. INTRODUCCIÓN.

+ H+P Introducción. ✎

Editar ▾ 👤 ✓

+ H+P Poniéndonos en camino. ✎

Editar ▾ 👤 ✓

+ Engadir unha actividade ou un recurso

2. No tema que queiramos importamos o arquivo e presionamos o botón de “Engadir unha actividade ou un recurso”.

Editar ▾

ASSECONIA, EL PASADO CLÁSICO DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

+ Engadir unha actividade ou un recurso

axe corporativa.pdf

0. INTRODUCCIÓN.

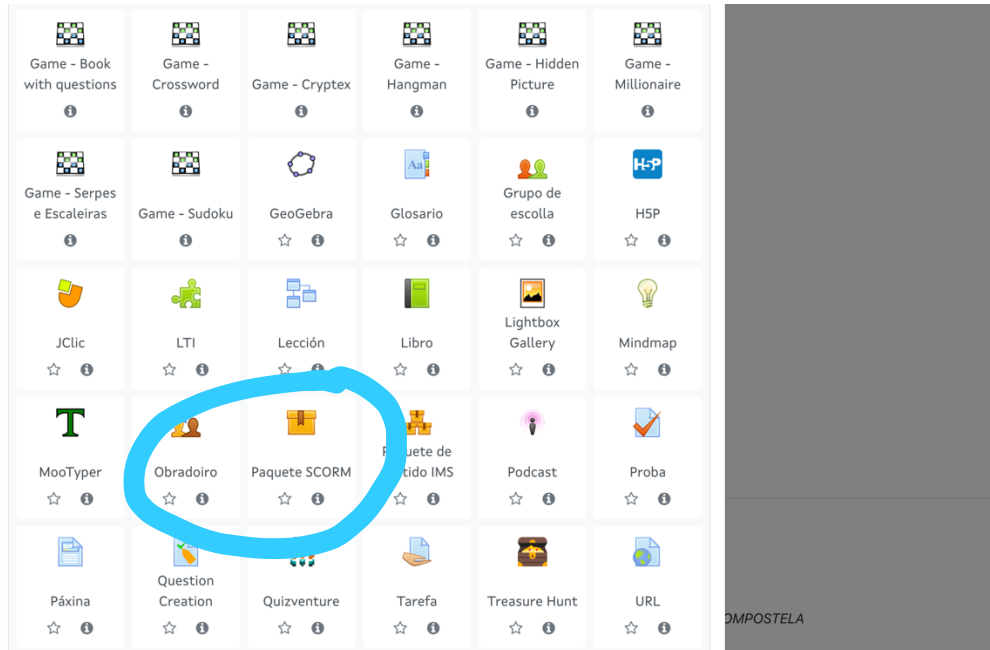
Editar ▾ 👤 ✓

Editar ▾ 👤 ✓

+ Engadir unha actividade ou un recurso



3. Seleccionamos “Paquete SCORM”.



4. Arrastramos o paquete SCORM comprimido á barra de “Ficheiros”.

Engadindo un novo Paquete SCORM a . ? ▶ Expandir todo

▼ Xeral

Nome !

Descrición


Rich text editor toolbar: Bold, Italic, Underline, Bulleted List, Numbered List, Link, Unlink, Image, Video, Audio, Help.

Presentar a descrición na páxina do curso ?

▼ Paquete

Ficheiro de paquete ! Tamaño máximo dos ficheiros: 800MB, número máximo de ficheiros: 1


Ficheiros



Arrastre e solte aquí os ficheiros para enviar.

Tipos de ficheiros aceptados:

- application/xml .xml
- Ficheiro (ZIP) .zip



5. Queda o arquivo engadido.

Engadindo un novo Paquete SCORM a . ?

Expandir todo

▼ Xeral

Nome

Descrición


Presentar a descrición na páxina do curso ?

▼ Paquete

Ficheiro de paquete

Tamaño máximo dos ficheiros: 800MB, número máximo de ficheiros: 1

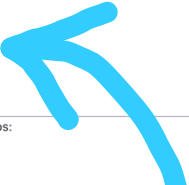
Ficheiros



III. Asseconia...

Tipos de ficheiros aceptados:

- application/xml .xml
- Ficheiro (ZIP) .zip



6. Gardamos e voltamos ao curso.

Ficheiro de paquete

Ficheiros

III. Asseconia...

Tipos de ficheiros aceptados:


application/xml .xml
Ficheiro (ZIP) .zip


Frecuencia de actualización automática

Nunca

- ▶ Aparencia
- ▶ Disponibilidade
- ▶ Cualificación
- ▶ Xestión de intentos
- ▶ Configuración de compatibilidade
- ▶ Axustes común do módulo
- ▶ Restringir acceso
- ▶ Completado da actividade
- ▶ Etiquetas
- ▶ Competencias

Gardar e volver ao curso Gardar e presentar Cancelar

Neste formulario hai campos obrigatorios marcados con 



7. Queda o arquivo engadido.



8. Seleccionamos o arquivo e presionamos na tecla “Introducir”.

Asseconia

Información **Informes**

Número de intentos permitidos: Sen límite
Número de intentos realizados: 0
Método de cualificación: Intento máis alto
Cualificación informada: Ningún

Modo: Vista previa Normal

Introducir

← Banners

Ir a...

Imaxe corporativa.docx

