

DOCUMENTO TÉCNICO

ASSECONIA, EL PASADO CLÁSICO DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

REQUISITOS

La totalidad del proyecto “Asseconia, el pasado clásico de Santiago de Compostela” ha sido elaborado en H5P que es una herramienta de creación de actividades, presentaciones y libros interactivos compuestos de vídeos, audios y cuestionarios de diferentes mecánicas, que funciona sobre HTML5 y permite crear ejercicios con una retroalimentación inmediata.

H5P posee un código abierto en JavaScript que requiere la conexión a internet ya que está basado en un sitio web para poder compartir distintos tipos de contenidos, por lo que para su ejecución se precisa un navegador actualizado que cumpla los últimos estándares como Mozilla Firefox, Chrome, Opera o Safari, con JavaScript activado para consultar la información y realizar las actividades propuestas.

Actualmente está integrado en las plataformas Drupal, WordPress, Tiki y Moodle que es la plataforma virtual que utiliza la Xunta de Galicia para gestionar los espacios de aprendizaje en línea.

INSTALACIÓN Y PUESTA EN MARCHA

Este proyecto se presenta en formato SCORM. Puede ser importado en el aula virtual del centro educativo. Para eso tendremos que descargar el paquete SCORM en nuestro ordenador, abrir nuestro curso en el aula virtual e importar el archivo a nuestro curso de la siguiente manera:

1. Abrimos el aula virtual.
2. En el tema que queramos importamos el archivo y presionamos el botón de “Añadir una actividad o un recurso”.
3. Seleccionamos “Paquete SCORM”.
4. Arrastramos el paquete SCORM comprimido a la barra de “Ficheros”.
5. Queda el archivo añadido.
6. Guardamos y volvemos al curso.
7. Queda el archivo añadido.
8. Seleccionamos el archivo y presionamos en la tecla “Introducir”.

NOTA: La autora **NO se hace responsable de ningún daño que el uso de cualquiera archivo de este proyecto pudiera causar al usuario en el momento de importarlo o instalarlo**

1. Abrimos el aula virtual

Editar ▾



ASSECONIA, EL PASADO CLÁSICO DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

+ Engadir unha actividade ou un recurso

axe corporativa.pdf

Editar ▾



0. INTRODUCCIÓN.

+ H+P Introducción. ✎

Editar ▾ 👤 ✓

+ H+P Poniéndonos en camino. ✎

Editar ▾ 👤 ✓

+ Engadir unha actividade ou un recurso

2. En el tema que queremos importamos el archivo y presionamos el botón de “Añadir una actividad o un recurso”.

Editar ▾

ASSECONIA, EL PASADO CLÁSICO DE SANTIAGO DE COMPOSTELA

+ Engadir unha actividade ou un recurso

axe corporativa.pdf

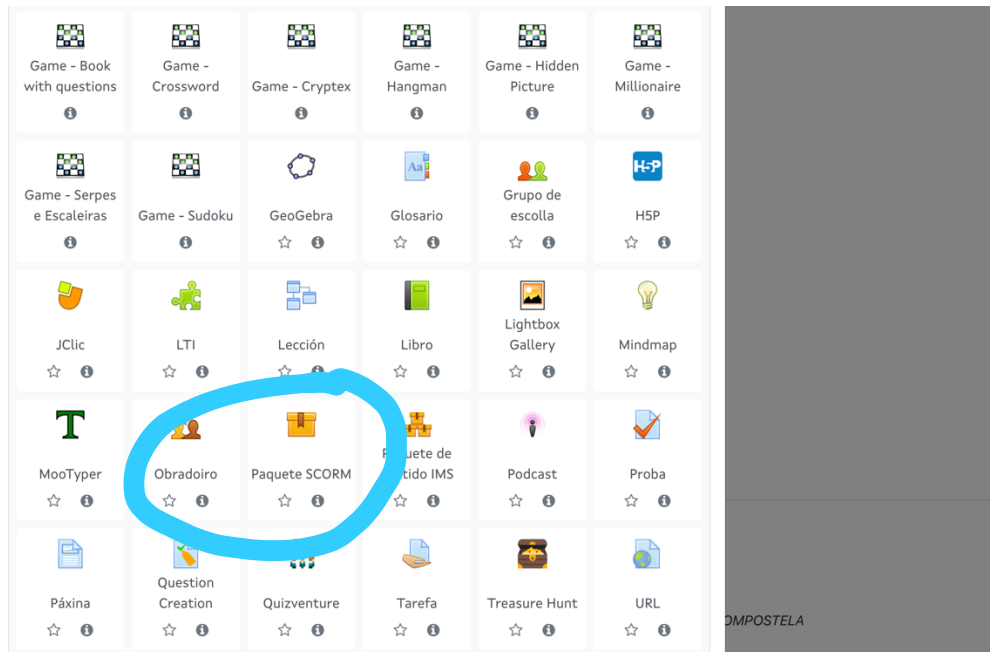
0. INTRODUCCIÓN.

Editar ▾ 👤 ✓
Editar ▾ 👤 ✓

+ Engadir unha actividade ou un recurso



3. Seleccionamos “Paquete SCORM”.



4. Arrastramos el paquete SCORM comprimido a la barra de “Ficheros”.

Engadindo un novo Paquete SCORM a . ? ▶ Expandir todo

▼ Xeral

Nome !


Descrición


Presentar a descrición na páxina do curso ?

▼ Paquete

Ficheiro de paquete ? Tamaño máximo dos ficheiros: 800MB, número máximo de ficheiros: 1

Ficheiros





Arrastre e solte aquí os ficheiros para enviar.

Tipos de ficheiros aceptados:

- application/xml .xml
- Ficheiro (ZIP) .zip

5. Queda el archivo añadido.

Engadindo un novo Paquete SCORM a . ?

Expandir todo

Xeral

Nome

Descrición

Presentar a descrición na páxina do curso ?

Paquete

Ficheiro de paquete

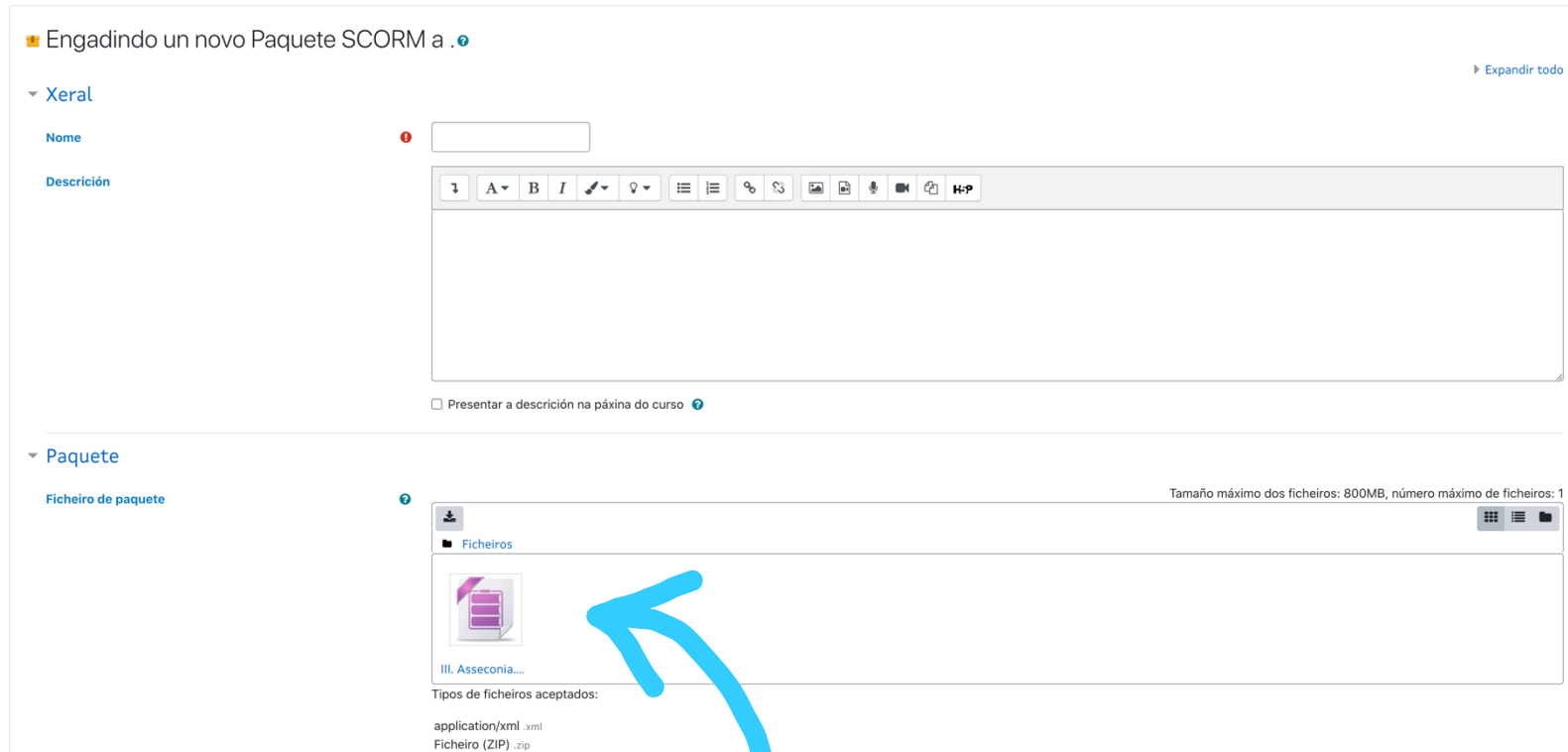
Tamaño máximo dos ficheiros: 800MB, número máximo de ficheiros: 1

Ficheiros

III. Asseconia...

Tipos de ficheiros aceptados:

- application/xml .xml
- Ficheiro (ZIP) .zip



6. Guardamos y volvemos al curso.

Ficheiro de paquete

Ficheiros

III. Asseconia...

Tipos de ficheiros aceptados:


application/xml .xml
Ficheiro (ZIP) .zip


Frecuencia de actualización automática

Nunca

- ▶ Aparencia
- ▶ Disponibilidade
- ▶ Cualificación
- ▶ Xestión de intentos
- ▶ Configuración de compatibilidade
- ▶ Axustes común do módulo
- ▶ Restringir acceso
- ▶ Completado da actividade
- ▶ Etiquetas
- ▶ Competencias

Gardar e volver ao curso Gardar e presentar Cancelar

Neste formulario hai campos obrigatorios marcados con 



7. Queda el archivo añadido.



8. Seleccionamos el archivo y presionamos la tecla “Introducir”.

Asseconia

Información **Informes**

Número de intentos permitidos: Sen límite
Número de intentos realizados: 0
Método de cualificación: Intento más alto
Cualificación informada: Ningún

Modo: Vista previa Normal

Introducir

← Banners

Ir a...

Imaxe corporativa.docx

