PIENSO

Programa integral de estimulación de la inteligencia



VINCULADO CON LOS CONTENIDOS DEL PROGRAMA VIGENTE

PRIMARIA

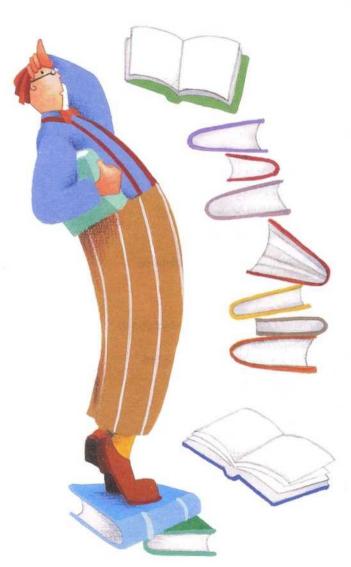
trillas 🕸



Carlos Yuste Hernánz Laura Ruiz Pérez Ma. de los Angeles Errisúriz Alarcón

PIENSO

PIENSO



PROGRAMA INTEGRAL

DE ESTIMULACIÓN

DE LA INTELIGENCIA

PRIMARIA

Carlos Yuste Hernánz Laura Ruiz Pérez Ma. de los Angeles Errisúriz Alarcón



Catalogación en la fuente

Yuste Hernánz, Carlos

Pienso 4 : programa integral de estimulación de la inteligencia. -- México : Trillas, 1998 (reimp. 2006). 109 p. : il. col. ; 27 cm. "Primaria" ISBN 968-24-5083-7

1. Cognición. 2. Intelecto. 3. Educación primaria. I. Ruiz Pérez, Laura. II. Errisúriz Alarcón, María de los Ángeles. III. t.

D- 372.8'Y428p

LC-LB1523'Y8.64

3110

Diseño e ilustración: Ma. Guadalupe Pacheco

La presentación y disposición en conjunto de PIENSO 4. Programa integral de estimulación de la inteligencia son propiedad del editor. Ninguna parte de esta obra puede ser reproducida o trasmitida, mediante ningún sistema o método, electrónico o mecánico (incluyendo el fotocopiado, la grabación o cualquier sistema de recuperación y almacenamiento de información), sin consentimiento por escrito del editor

Derechos reservados © 1998, Editorial Trillas, S. A. de C. V.

División Administrativa Av. Río Churubusco 385 Col. Pedro María Anaya, C. P. 03340 México, D. F. Tel. 56884233, FAX 56041364 División Comercial Calzada de la Viga 1132 C. P. 09439, México, D. F. Tel. 56330995 FAX 56330870

www.trillas.com.mx

Miembro de la Cámara Nacional de la Industria Editorial Reg. núm. 158

Primera edición (ISBN 968-24-5083-7)

Reimpresión, 2006 (OO, 7-9-ST, SR, SI, SL, SA, 2-SM)

Impreso en México Printed in Mexico

Se imprimió en Editorial Progreso, S. A. de C. V. AO 75 MW

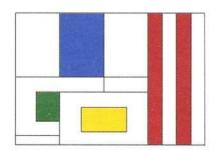


HOLA, SOF

¡Quiero invitarte para que trabajemos en un programa que seguramente te gustará! Aprenderemos juntos a fortalecer tu inteligencia.



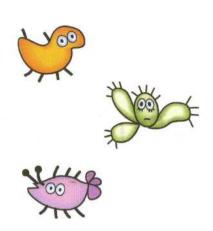
Yo he desarrollado para ti: juegos, ejercicios y retos que te permitirán tener nuevas ideas para estudiar mejor y aprender a aprender.



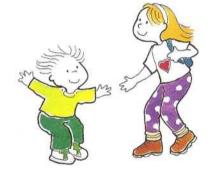




En ocasiones, jugaremos a observar e identificar semejanzas y diferencias, organizaremos y clasificaremos información para facilitar la asimilación de conceptos y la memorización.

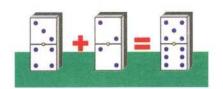


¡Sígueme!, no te pierdas la oportunidad y el reto de participar en el Programa Integral de Estimulación de la Inteligencia.



Jugaremos también dominó, identificando la seriación de las fichas y aprenderemos estrategias de cálculo que te ayudarán a realizar de manera ágil y certera las operaciones matemáticas y los problemas de razonamiento.

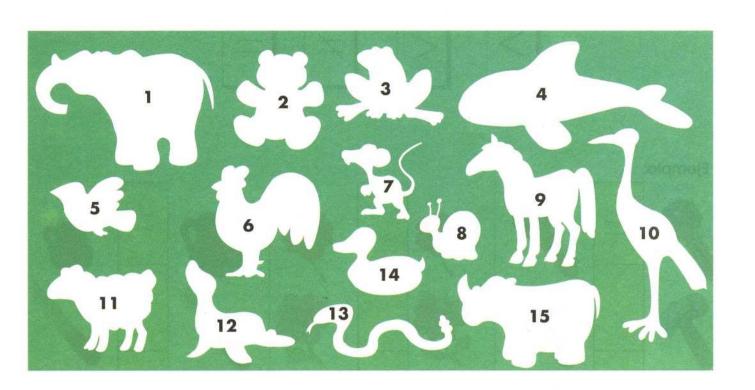
Probarás y estimularás tu creatividad inventando figuras y textos y, sobre todo, potenciarás tus habilidades intelectuales.

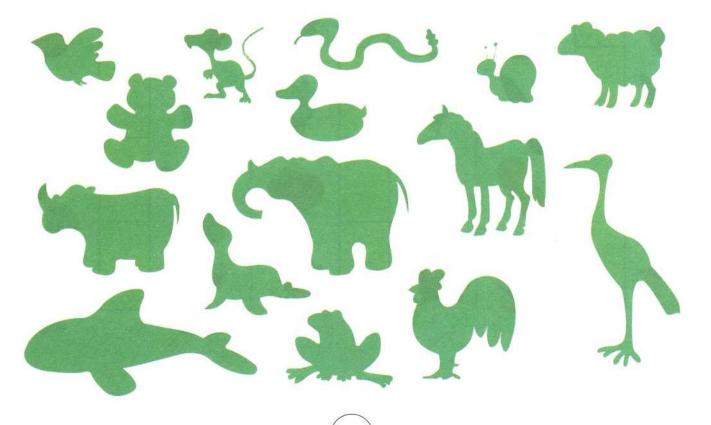


Índice de contenido

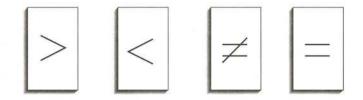
ATENCIÓN-OBSERVACIÓN	9
FUNDAMENTOS DEL RAZONAMIENTO	
ORIENTACIÓN Y RAZONAMIENTO ESPACIAL	49
ESTRATEGIAS DE CÁLCULO Y PROBLEMAS NUMÉRICO-	VERBALES58
PENSAMIENTO CREATIVO	73
COMPRENSIÓN DEL LENGUAJE	77

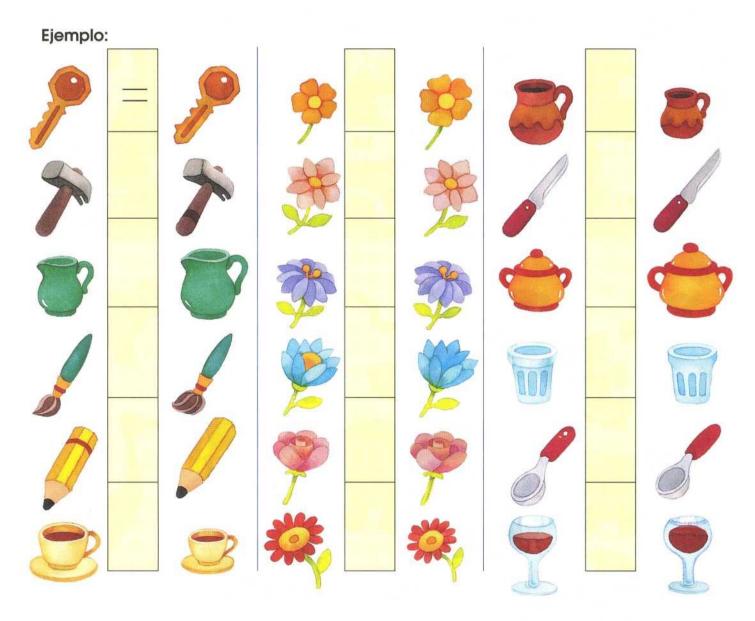
Observa y escribe los números que correspondan a las figuras que aparecen arriba.





Coloca el signo que corresponde a la relación entre cada par de figuras.





Busca el zapato que falta para completar cada par de los que aparecen en el recuadro. Escribe el número que corresponde.

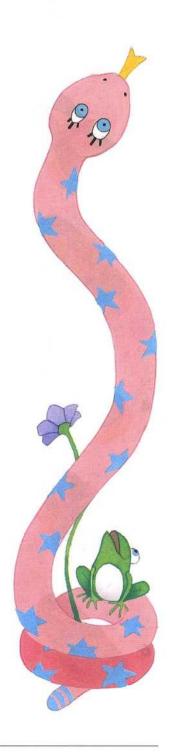




□ Escribe al lado de cada palabra de la primera columna la clave de la que tiene más relación con ella.

Ejemplo:

5 5			
avión	D	veneno	Α
puerto	BBB	norte	В
hacha		piñones	C
víbora		alas	D
enchufe		cortar	AA
nuez		electricidad	BB
pino		anfibio	CC
pelota		lava	DD
volcán		mamífero	AAA
ciervo		barco	BBB
rana		cáscara	CCC
brújula		redondo	DDD
telescopio		pulmones	1
ancla		pétalos	2
respiración		docente	3
águila		guitarra	4
tortuga		aire	11
flores		barco	22
viento		tuerca	33
tornillo		pico	44
violín		auricular	111
maestro		iglesia	222
catedral		estrellas	333
teléfono		caparazón	444
		\$	





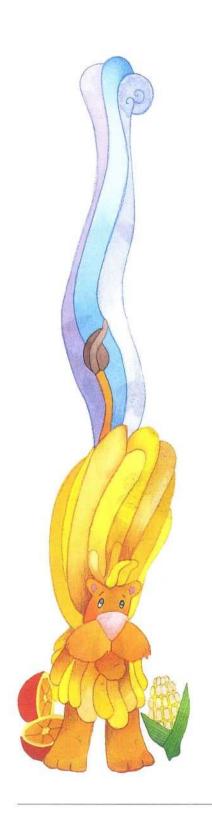
☐ Escribe al lado de cada palabra de la primera columna la clave de la que tiene más relación con ella.

-		
gasolina	minas	1
leche	frutas	11
carbón	goma	111
madera	petróleo	2
zumo	vid	22
zapatos	arroz	222
corcho	vaca	3
vino	árboles	33
pan	agua	333
paella	alcornoque	4
hielo	cuero	C4
globo	trigo	444
tiempo	metro	Α
longitud	nariz	AA
peso	resplandor	AAA
temperatura	alimento	В
labrador	tren	BB
olfato	hora	BBB
miel	campo	C
rayo	termómetro	CC
faro	agua	CCC
sed	tormenta	D
vagón	kilogramo	DD
hambre	abeja	DDD





Escribe al lado de cada palabra de la primera columna la clave de la que tiene más relación con ella.



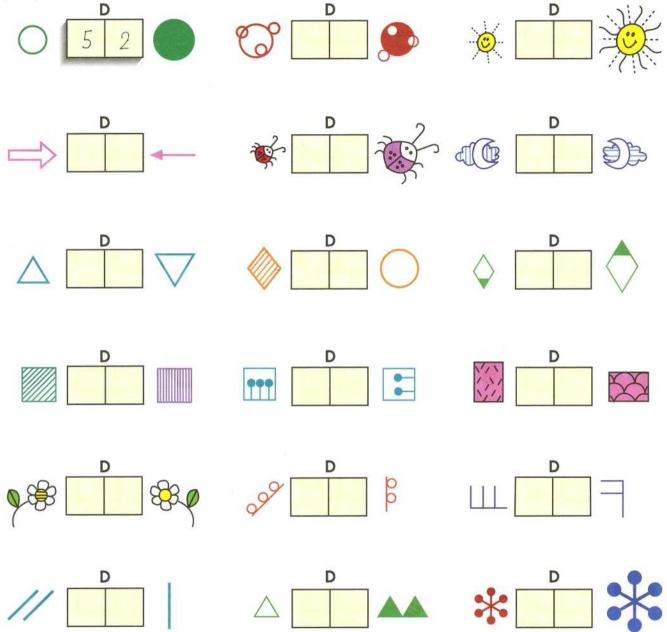
tronco	viajar
roca	maíz
delfín	oxidarse
fruta	selva
tren	madera
hierro	zeta
mazorca	atraer
león	granito
murciélago	naranja
cuchillo	mar
frigorífico	hielo
imán	aire
hueso	oso
planeta	hacha
vegetal	puñal
mamífero	cráneo
número	motocicleta
insecto	serrucho
mueble	zanahoria
arma	abeja
letra	recta
herramienta	mesa
vehículo	Júpiter
línea	cuatro

LL



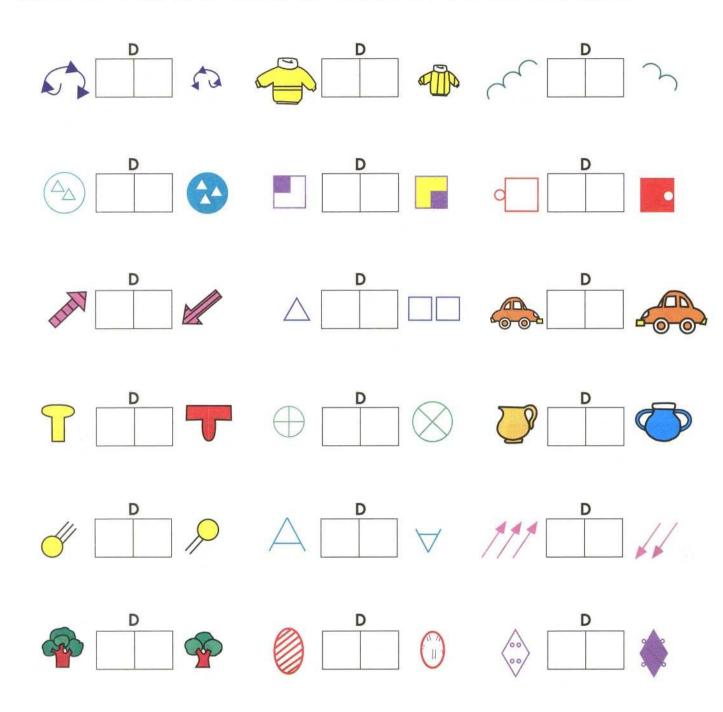
Identifica las características de estos dibujos. Debajo de la D debes poner el número (ver lista de abajo) de las variables que diferencian cada una de las dos figuras.

Ejemplo:



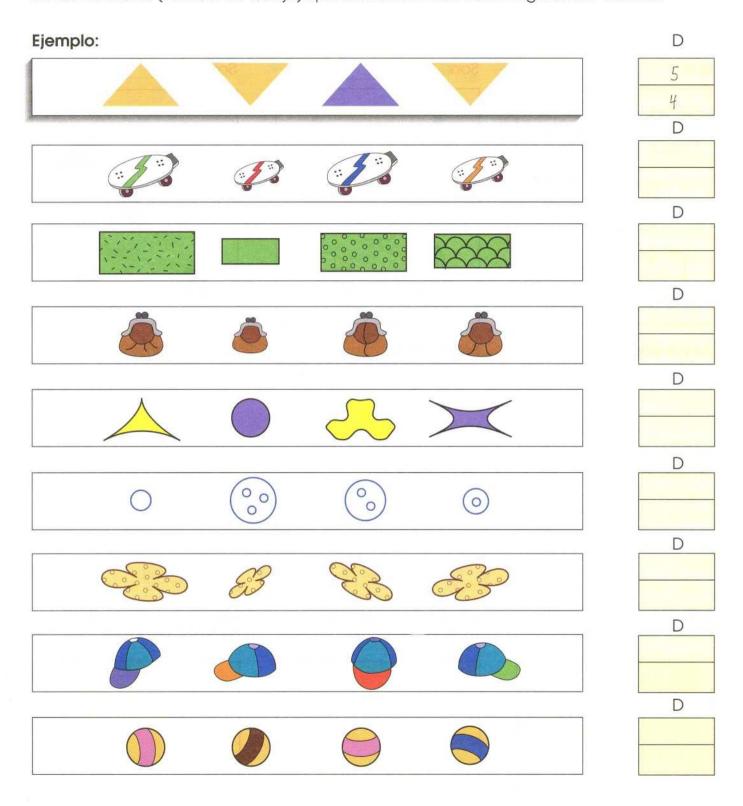


Identifica las características de estos dibujos. Debajo de la D debes poner el número (ver lista de abajo) de las variables que diferencian a cada una de las figuras.





☐ Identifica las características de estos dibujos. Debajo de la D debes poner los números de las variables (ver lista de abajo) que diferencian las cuatro figuras del cuadro.

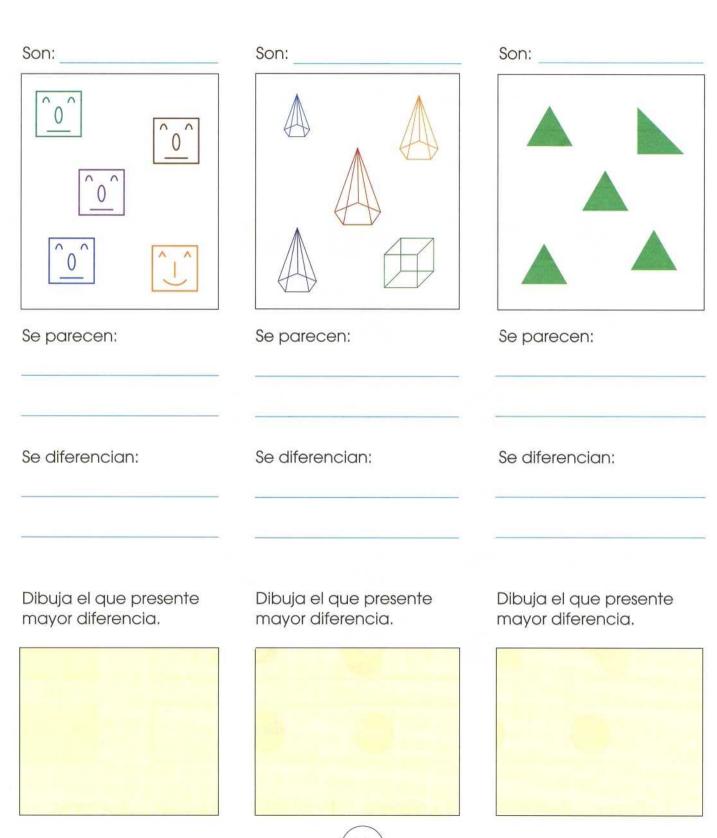


1 = forma 2 = tamaño

3 = número

4 = posición 5 = color 6 = trama

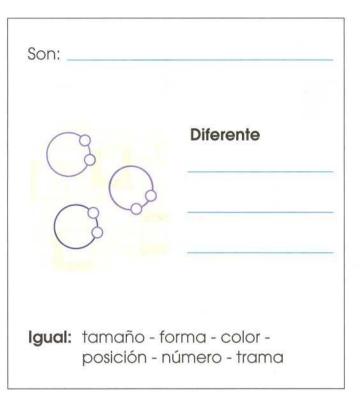
Escribe en las líneas las variables o características en que se diferencian o se parecen las figuras que se encuentran en los cuadros.



☐ Escribe en las líneas las variables o características en que se diferencian o se parecen las figuras que se encuentran en los cuadros.

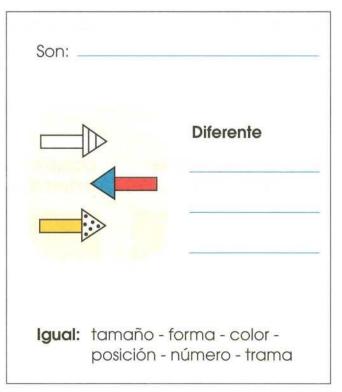
Son:	Son:	Son:
Se parecen:	Se parecen:	Se parecen:
Se diferencian:	Se diferencian:	Se diferencian:
se diferencian:	se diferencian:	se diferencian:
Dibuja el que presente mayor diferencia.	Dibuja el que presente mayor diferencia.	Dibuja el que presente mayor diferencia.

Escribe sobre las líneas qué son estas figuras y qué tienen diferente. Subraya también lo que tienen igual.







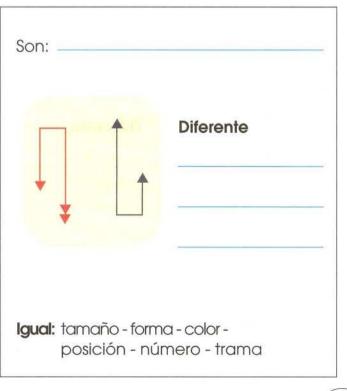


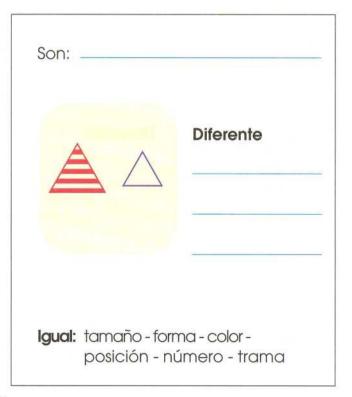


Escribe sobre las líneas qué son estas figuras y qué tienen diferente. Subraya también lo que tienen igual.

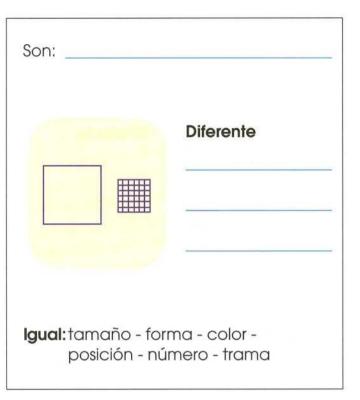


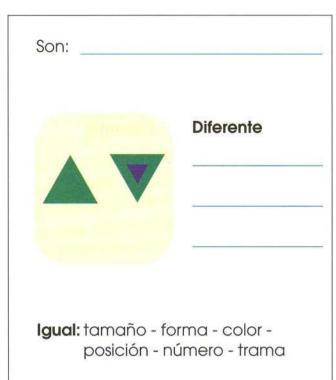




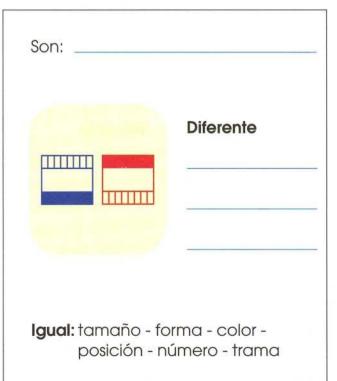


Escribe sobre las líneas qué son estas figuras y qué tienen diferente. Subraya también lo que tienen igual.







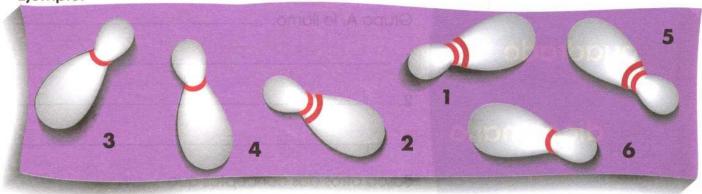


Clasifica estos conceptos en tres grupos independientes.

	Grupo A, lo llamo:		
cuadrado	1		
	2		
diccionario	3		
	Busca otros dos conceptos que		
árbol	pertenezcan al mismo grupo:		
triángulo	Grupo B, lo llamo:		
	1.		
arbusto	2		
managatirej godetil eta eta e	3		
enciclopedia	Busca otros dos conceptos que		
	pertenezcan al mismo grupo:		
novela			
Hoveld	Grupo C , lo llamo:		
	1		
pino	2		
	3. ————————————————————————————————————		
rectángulo	Busca otros dos conceptos que pertenezcan al mismo grupo:		
	AND THE PARTY OF T		

Clasifica estos dibujos según alguna característica diferenciadora. Escribe sobre la línea las características correspondientes.

Ejemplo:

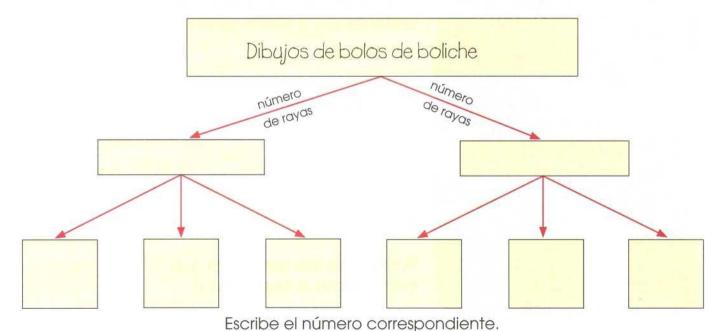


Característica general: Dibujos de bolos de boliche.

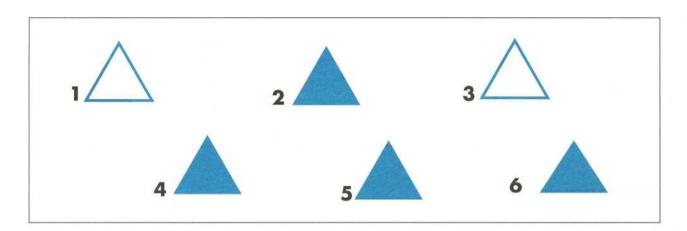
1. Característica diferenciadora: Número de rayas en cada bolo de boliche.

Número de rayas en cada bolo de boliche: 2 rayas

Una forma de representar la clasificación es a través de **líneas jerárquicas.**Característica general (común a todos los dibujos).

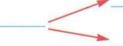


Clasifica estos dibujos según alguna característica diferenciadora. Escribe sobre la línea las características correspondientes.

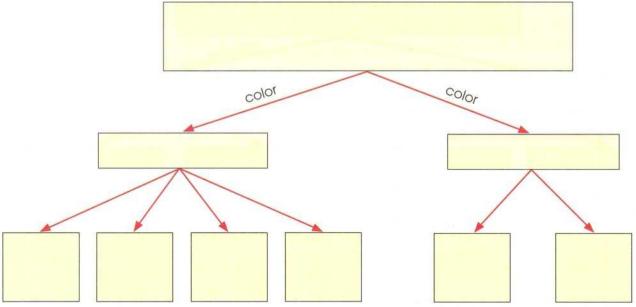


Característica general:

Característica diferenciadora:

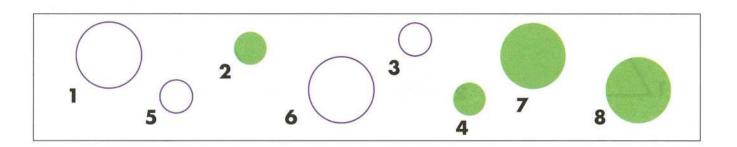


Una forma de representar la clasificación: líneas jerárquicas



Dibuja los triángulos o escribe el número que corresponde.

Clasifica estos dibujos según alguna característica diferenciadora. Escribe sobre la línea las características correspondientes.



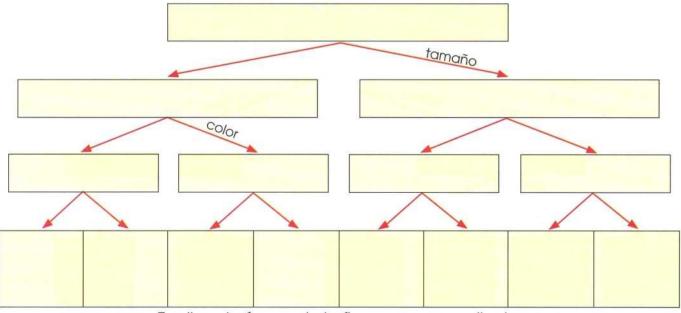
Característica general:

Característica diferenciadora:

1. _____

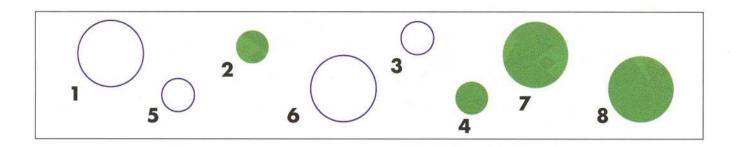
2. _____

Característica general (común a todos los dibujos).



Escribe el número de la figura correspondiente.

Responde las preguntas acerca de los dibujos de la página anterior.



- 1. ¿Qué podrías decir que es el dibujo número 1?
- 2. ¿Y qué dirías que es el dibujo número 2?
- 3. ¿Y el número 7?
- 4. Fíjate en la página anterior y mira dónde has colocado el dibujo número 1 en la clasificación con **líneas jerárquicas**. Sigue hacia arriba la línea jerárquica y verás que pasas justo por las variables con que has descrito el dibujo número 1.

¿Por qué variables pasas?

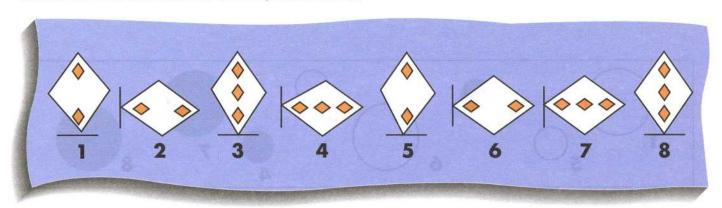
Comprueba si has respondido bien a la pregunta número 1. Si has respondido bien, tendrás que haberla descrito justo con esas variables.

5. También en la página anterior mira dónde has colocado el dibujo número 2 en la clasificación jerárquica. Sigue hacia arriba la línea jerárquica y verás que pasas justo por las variables con que has descrito el dibujo número 2.

¿Por qué variables pasas?

6. Comprueba si has respondido bien a la pregunta número 2. Si has respondido bien, tendrás que haberla descrito justo con esas variables.

Clasifica estos dibujos según alguna característica diferenciadora. Escribe sobre las líneas las características correspondientes.



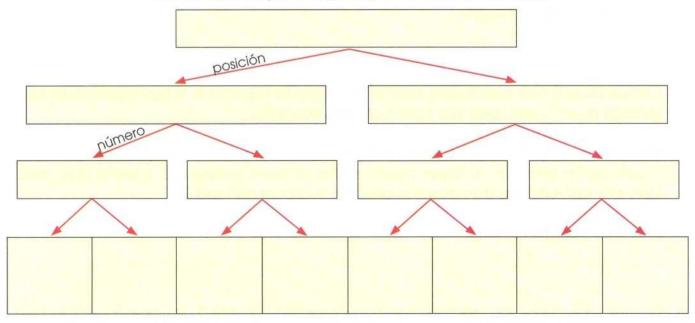
Característica general:

Característica diferenciadora:

1. _____

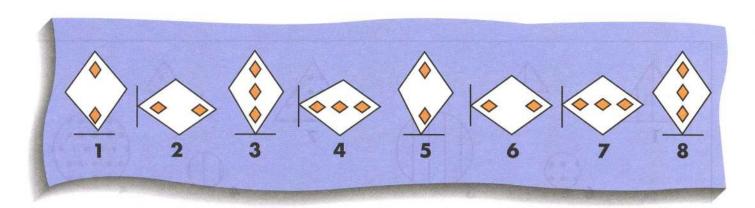
2.

Característica general (común a todos los dibujos).



Escribe el número de la figura correspondiente.

Responde las preguntas acerca de los dibujos de la página anterior.



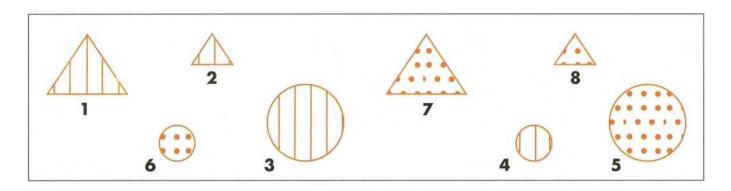
- 1. ¿Qué podrías decir que es el dibujo número 1?
- 2. ¿Y qué dirías que es el dibujo número 3?
- 3. ¿Y el número 7?
- 4. Fijate en la página anterior y mira dónde has colocado el dibujo número 1 en la clasificación con **líneas jerárquicas**. Sigue hacia arriba la línea jerárquica y verás que pasas justo por las variables con que has descrito el dibujo número 1.

¿Por qué variables pasas?

Comprueba si has respondido bien a la pregunta número 1. Si has respondido bien, tendrás que haberla descrito justo con esas variables.

- 5. También en la página anterior mira dónde has colocado el dibujo número 2 en la clasificación jerárquica. Sigue hacia arriba la línea jerárquica y verás que pasas justo por las variables con que has descrito el dibujo número 2.
 - ¿Por qué variables pasas?
- 6. Comprueba si has respondido bien a la pregunta número 2. Si has respondido bien, tendrás que haberla descrito justo con esas variables.

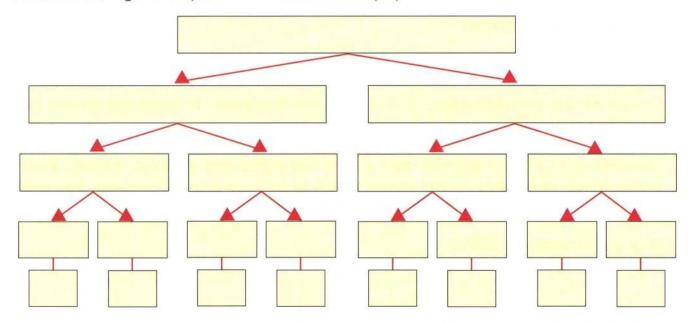
Clasifica estos dibujos según alguna característica diferenciadora. Escribe lo que debe ir en cada línea. Observa que ahora hay tres características diferenciadoras.



Característica general:

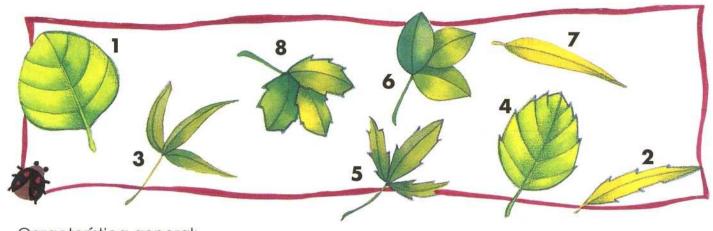
Características diferenciadoras:

Característica general (común a todos los dibujos).



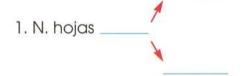
Dibuja en el cuadro la figura o escribe el número correspondiente.

Clasifica las hojas que ves dibujadas de acuerdo con tres características diferenciadoras.



Característica general:

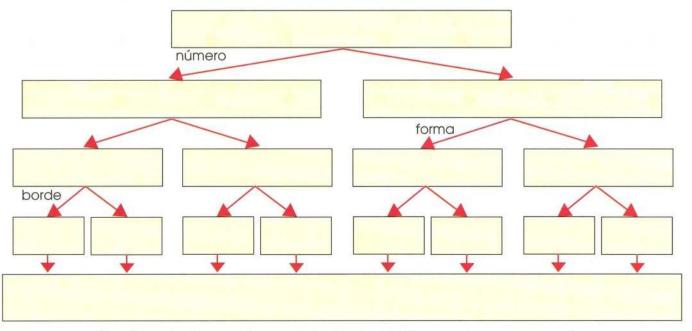
Características diferenciadoras:



2. Forma

3. Borde _____ de la hoja

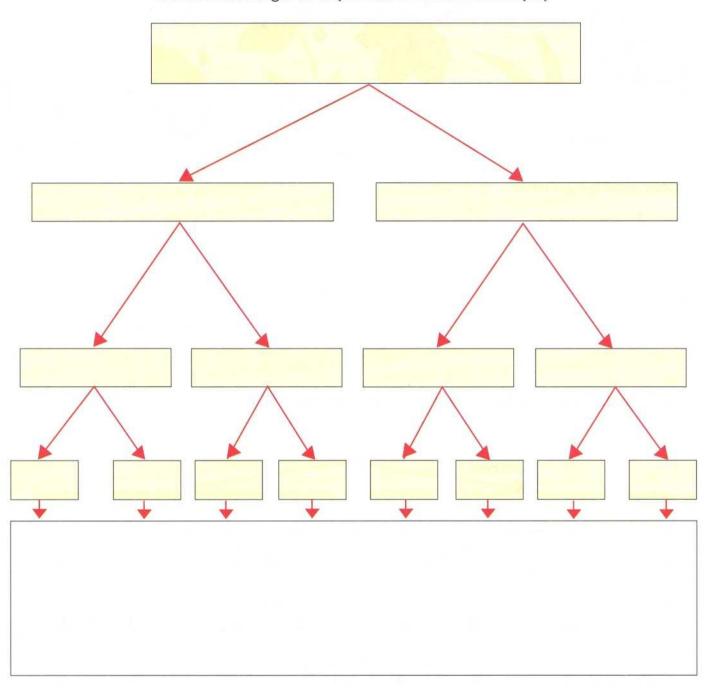
Característica general (común a todos los dibujos).



Escribe el número de cada hoja en el sitio que le corresponda.

Clasifica otra vez las hojas de la página anterior; empieza por otra característica diferenciadora.

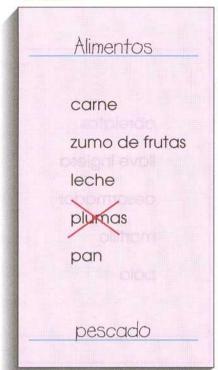
Característica general (común a todos los dibujos)



Escribe el número de cada hoja en el sitio que le corresponda.

Identifica un nombre para cada conjunto, de acuerdo con las características genéricas y comunes de sus elementos. Cruza el nombre del elemento que no corresponda y añade otro.

Ejemplo:



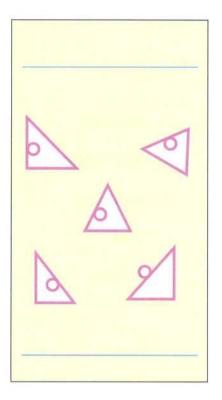


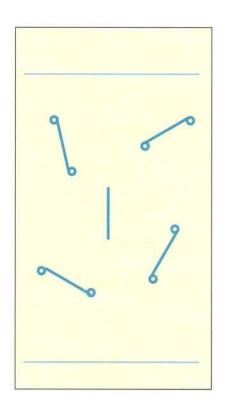


farol lámpara foco sol linterna



murciano portugués italiano alemán francés Identifica un nombre para cada conjunto de acuerdo con las características genéricas y comunes de sus elementos. Cruza el nombre del elemento que no corresponda y añade otro.







naranja Iimón sandía yogurt melón canoa
yate
velero
piragua
submarino

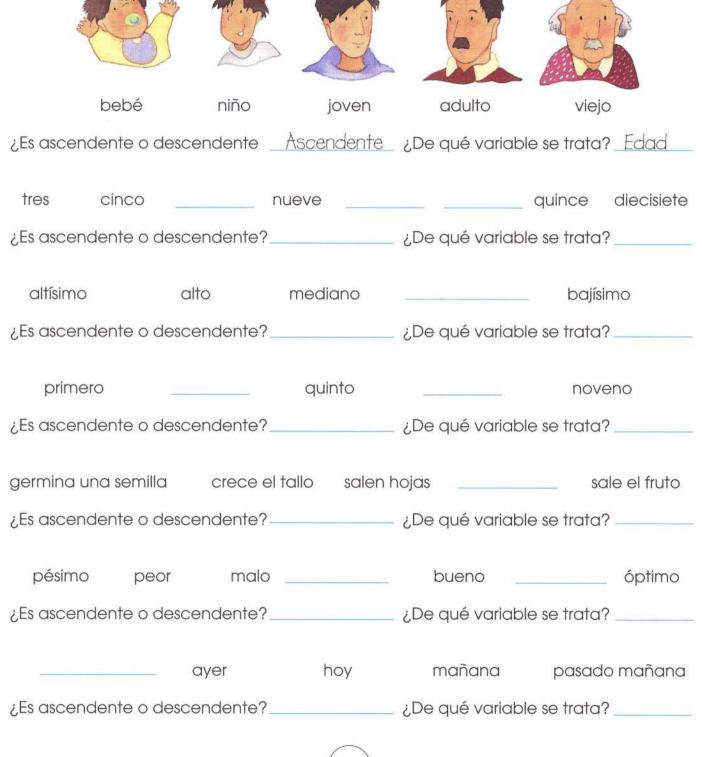


Observa las series que aparecen a continuación y trata de identificar los cambios que se suceden. Completa la serie con un nuevo dibujo en el cuadro final. Subraya si el cambio lineal es ascendente o descendente y escribe lo que varía en ella.

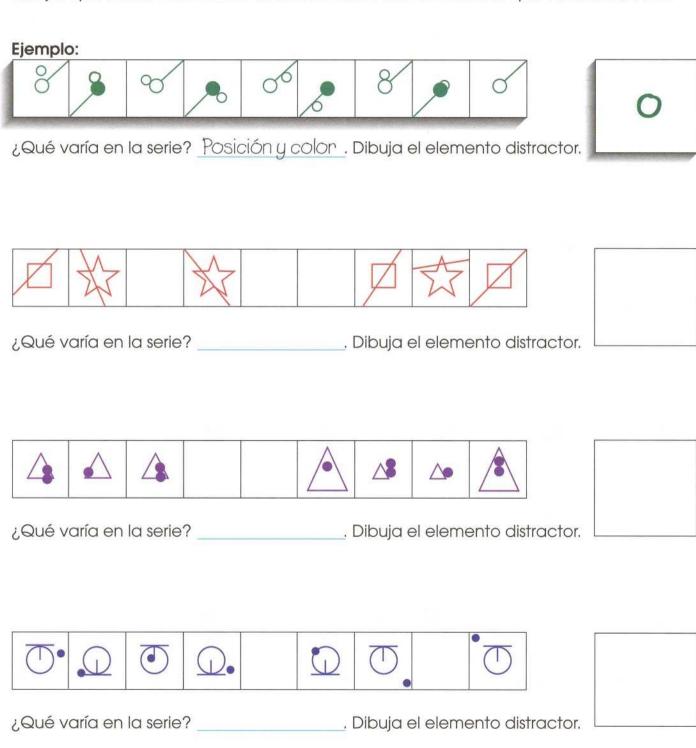
+	+	+	*	-	
	¿Es ascendente o descendente?				
1	8	+	8	±	
			'		
•	0				
E E E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T E T T					
•	• •		• • • • •		
¿Es ascendente o descendente?					
¿Es ascendente o descendente?					
¿Es ascendente o descendente?					

Las series lineales aparecen en muchas situaciones de la vida. Observa, imagina y completa las palabras que faltan en las series lineales. Responde las preguntas que se formulan.

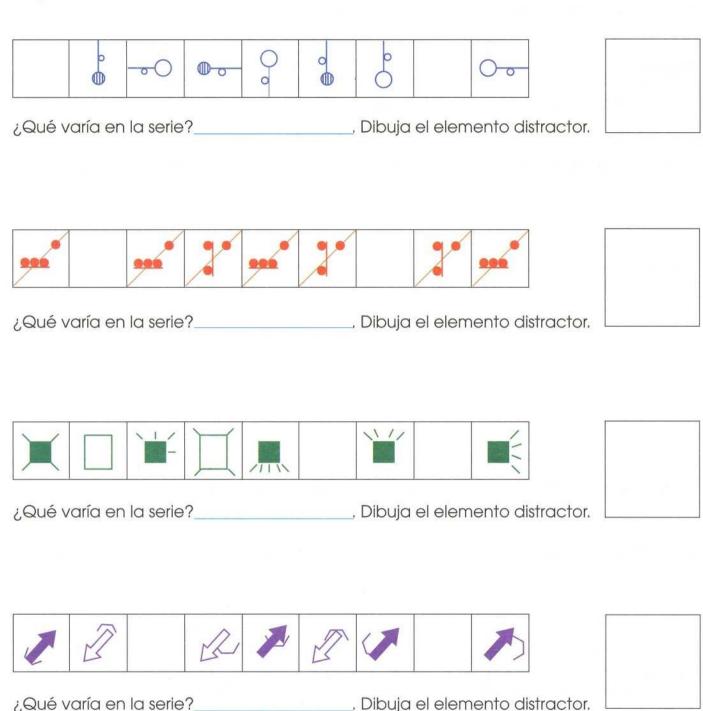
Ejemplo:



Observa las series que aparecen a continuación y trata de identificar los cambios que suceden. En cada cuadro hay una figura que no corresponde al patrón de la serie, lo llamamos elemento distractor; identificalo y dibújalo en el cuadro final. Completa los dibujos que faltan en las series alternas. Escribe sobre la línea lo que varía en la serie.



Completa los dos dibujos que faltan en las series alternas. Hay un dibujo que no sigue ninguna serie y lo llamamos elemento distractor. Continúa en la misma forma de la página anterior.



■ Escribe en el espacio correspondiente la acción que debiera sucederse para que se dé un movimiento alterno.

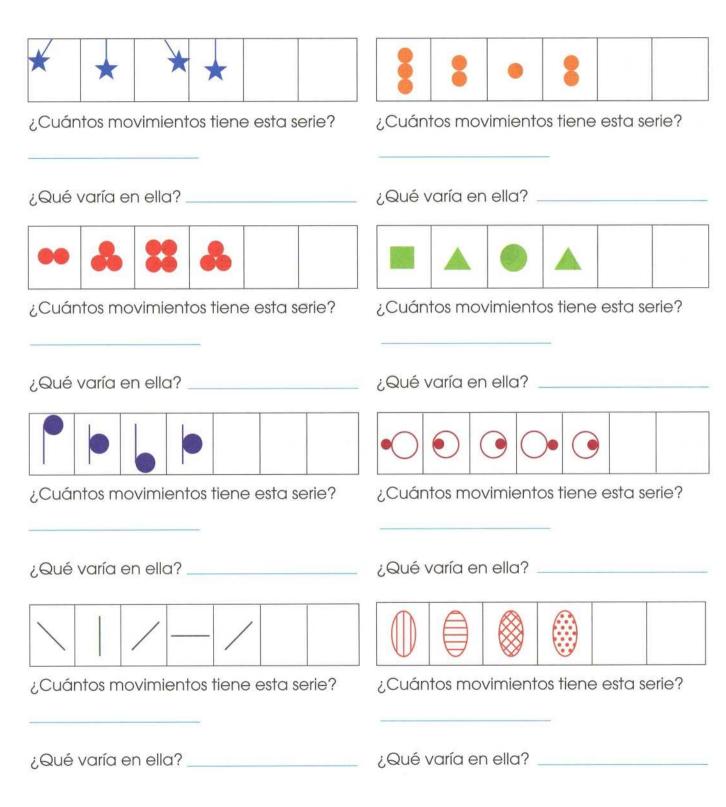
Ejemplo:			77
Estar parado	Estar en movimiento	Disminuir	
Cerrar los párpados		Caída de una hoja	
Salir el sol		Suenan campanas	
Vivir		Estar en reposo	
Fracasar		Encender	
Estar triste		Ascender al monte	
Acercarse a		Inspirar aire	
Mejorar		Contraerse	Dil
Ser simpático		Ser cobarde	

^{*} Las acciones alternas implican que cuando un movimiento o acción termina, otro sucede.

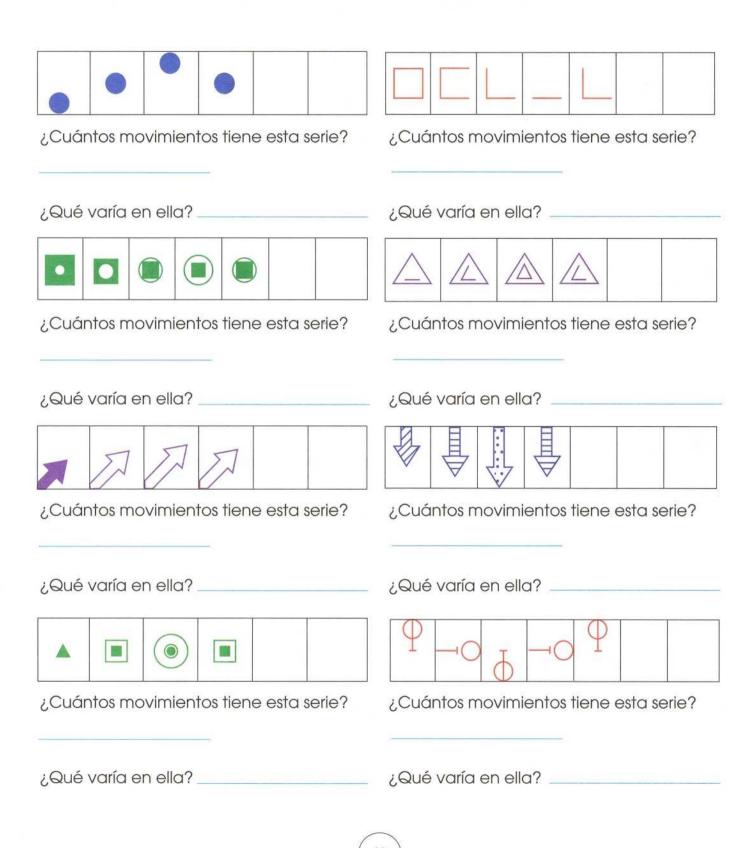
Escribe en el espacio correspondiente la acción que debiera sucederse para que se dé un movimiento alterno.

Atarse un zapato		Dormir	
El teléfono suena		Torcer el alambre	
Llenar un vaso		Abro el paraguas	
Sumar puntos		El avión ha despegado	aterr
Ahorrar dinero		El avión asciende	
Conservar	Deterio	Sentirse enfermo	
Introducirse en		Llover	
Aproximarse a		Día ventoso	
Inflar la pelota		Conectar el radio	

Completa los dibujos que faltan en las series pendulares. Éstas, cuando llegan a un extremo, vuelven hacia atrás hasta el primer movimiento. Aquí tienen 3 o 4 movimientos, es lo que las diferencia de las alternas, que sólo tienen 2 movimientos.



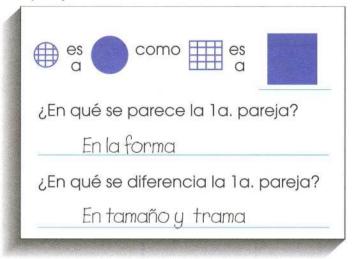
Completa los dibujos que faltan en las series pendulares. Cuando llegan a un extremo vuelven hacia atrás hasta el primer movimiento. Aquí tienen 3 o 4 movimientos.

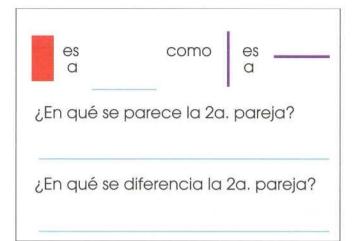


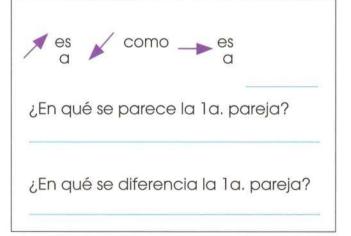
= =					
. Serie alterna	. Varía el fondo	o o trama.		,	
. Serie pendul	ar de tres mov	rimientos. Varía	la posición.		
. Serie pendul	ar de tres mov	imientos. Varía	la posición.		
. Serie pendul	ar de tres mov	imientos. Varía	la posición.		
. Serie pendul	ar de tres mov	rimientos. Varía	la posición.		
. Serie pendul	ar de tres mov	imientos. Varía	la posición.		
		imientos. Varía			

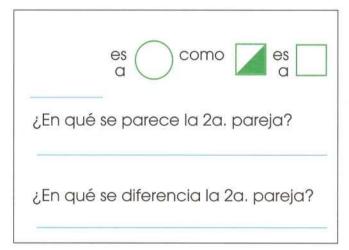
Completa estas parejas de dibujos análogos y responde las preguntas.

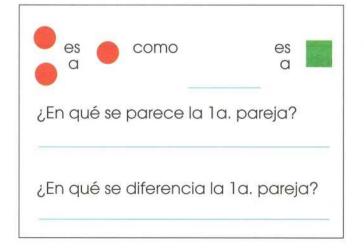
Ejemplo:

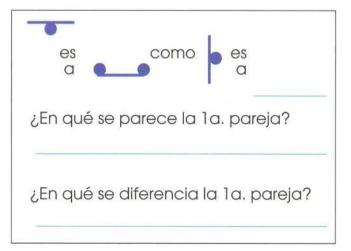






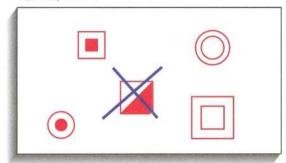






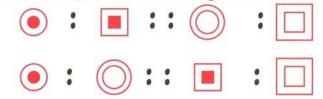
Dibuja una analogía con los dibujos de cada recuadro y responde las preguntas. Tacha el dibujo que sobra.

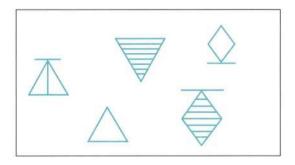
Ejemplo:



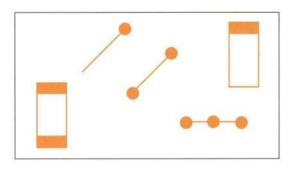
¿En qué varían las dos parejas análogas?

En forma y color de las figuras interiores

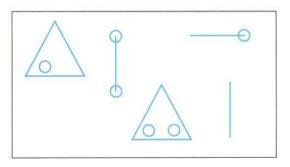




¿En qué varían las dos parejas análogas?

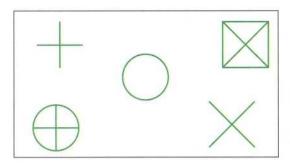


¿En qué varían las dos parejas análogas?

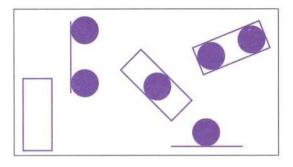


¿En qué varían las dos parejas análogas?

Aplica lo aprendido acerca de las analogías.



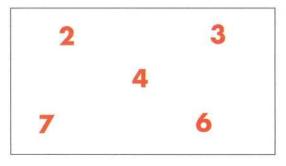
¿En qué varían las dos parejas análogas?



¿En qué varían las dos parejas análogas?



¿En qué varían las dos parejas análogas?

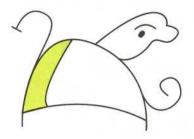


¿En qué varían las dos parejas análogas?

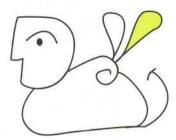


■ Las hipótesis son supuestos a comprobar. Para resolver este ejercicio, observa estas figuras. Identifica visualmente diferencias y semejanzas. Escribe en los espacios correspondientes las características esenciales comunes a todas. Verifica que lo que supones se da en todas ellas.

Estos tres dibujos se llaman imaginariamente anobas.





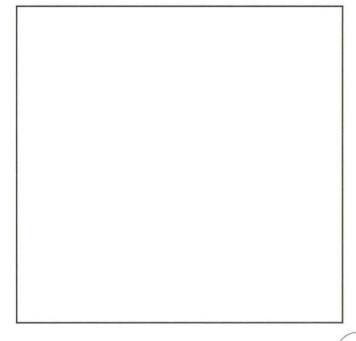


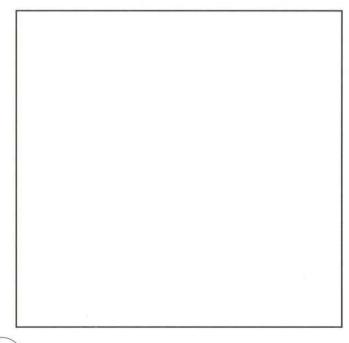
Características esenciales (Son comunes a todos los miembros de una clase). 1. _____

3. _____

Comprueba que todas las **anobas** tienen todas las características esenciales.

Dibuja dos nuevas anobas lo más originales que puedas.

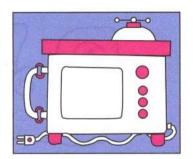


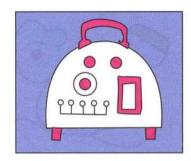


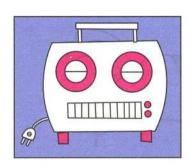


Responde las preguntas. Fíjate en los datos disponibles.

Estos tres dibujos se llaman imaginariamente semipes.







Características esenciales (Son comunes a todos los miembros de una clase).

1.			

2. _____

3.

Comprueba que todos los semipes tienen todas las características esenciales.

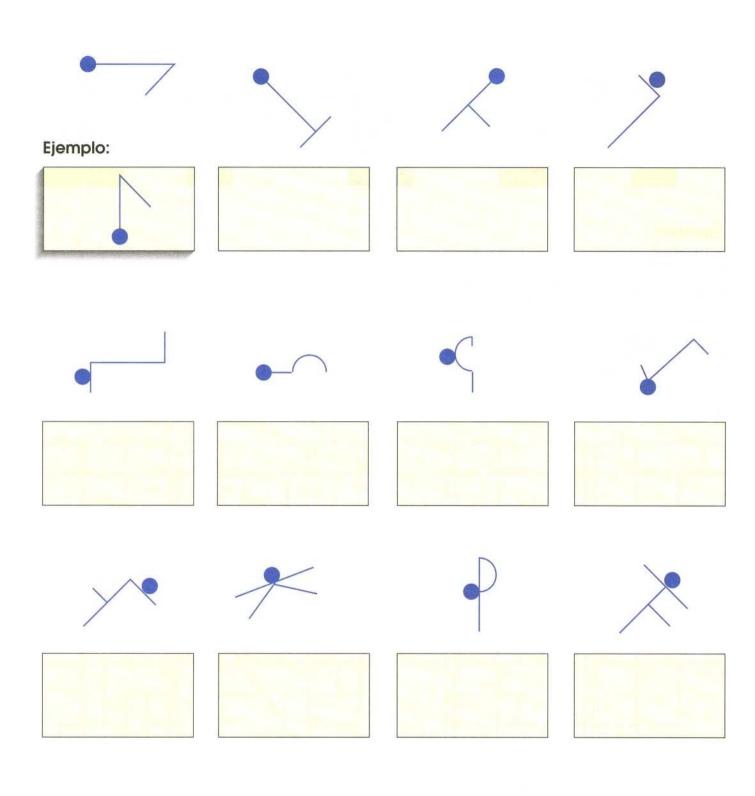
Dibuja dos nuevos semipes lo más originales que puedas.

	I
	I

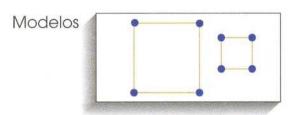
□ Identifica los modelos semejantes en los cuadros que correspondan y coloréalos.

Modelos Ejemplo:

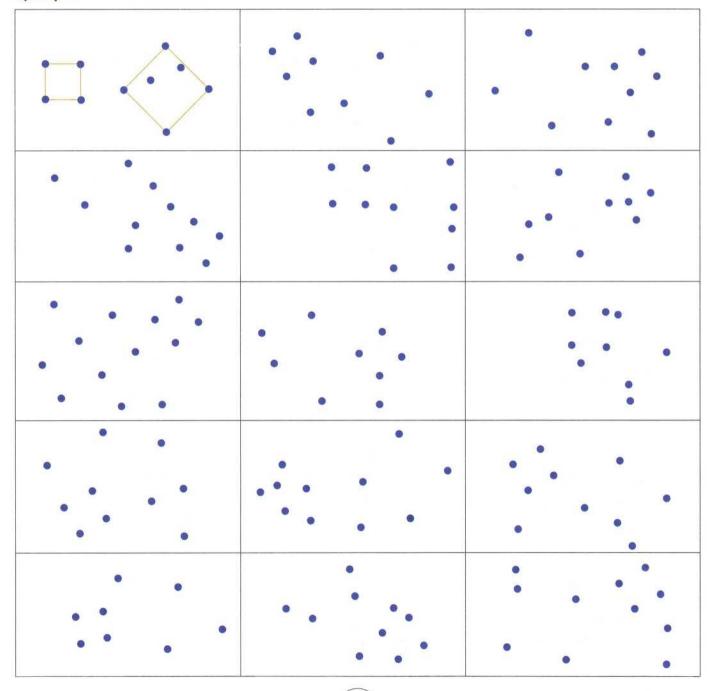
Copia la figura girándola de manera que el punto quede abajo.



Une los puntos con líneas rectas, puedes encontrar estas dos figuras en cada cuadro. Fíjate que puedes girar la hoja. Es posible que sobre algún punto. Alguno puede estar compartido por las dos figuras.



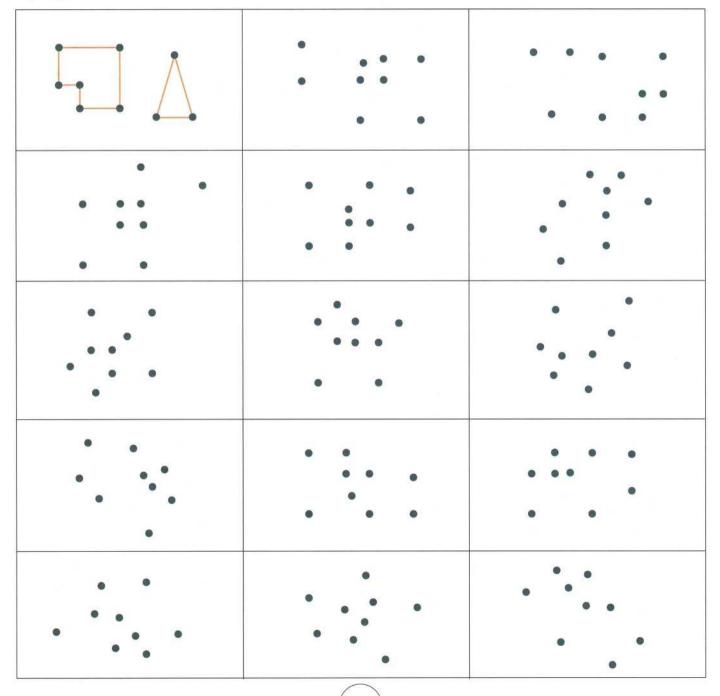
Ejemplo:



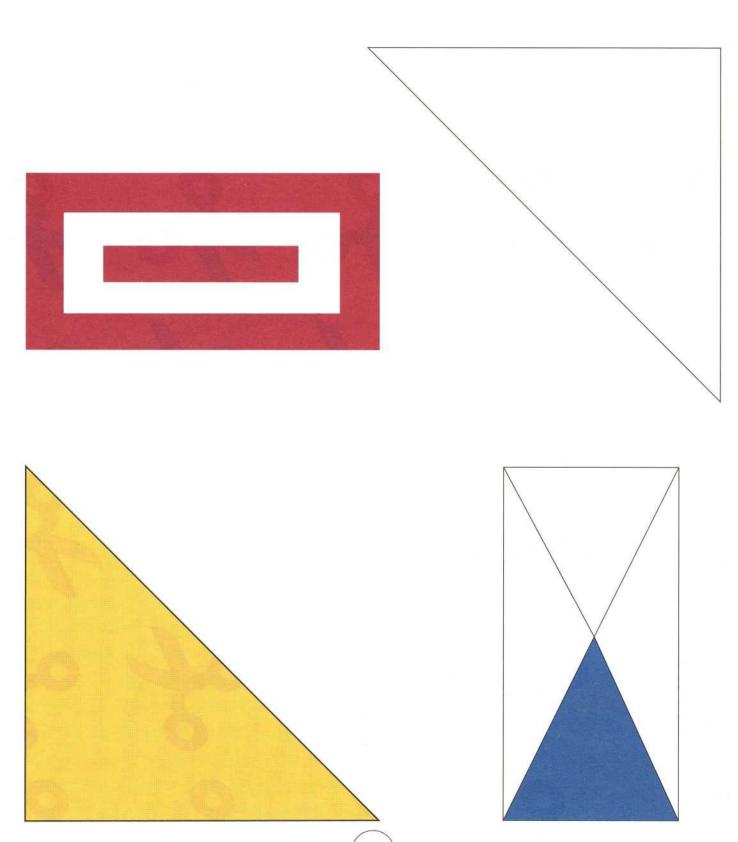
Une los puntos con líneas rectas, puedes encontrar estas dos figuras en cada cuadro. Fíjate que puedes girar la hoja. Es posible que sobre algún punto. Alguno puede estar compartido por las dos figuras.

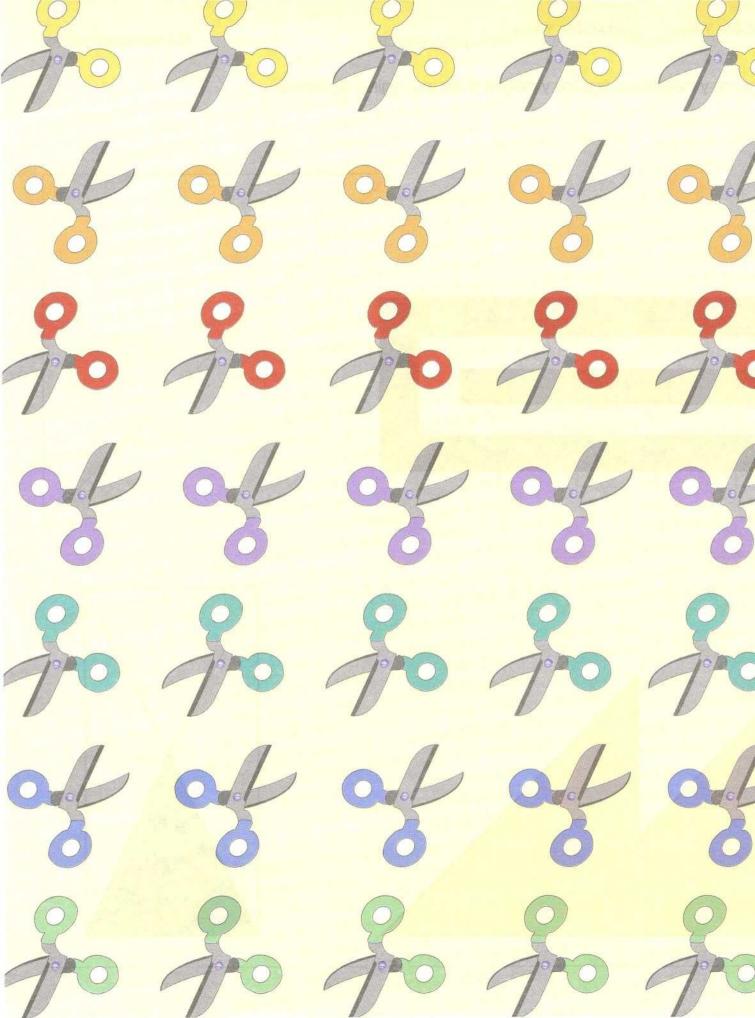


Ejemplo:

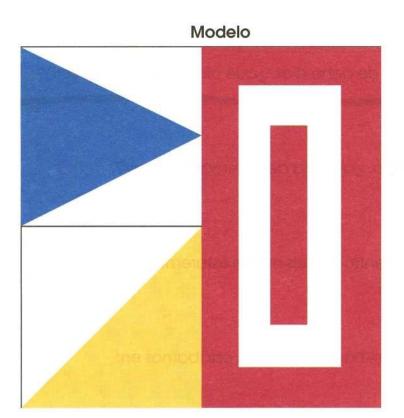


Recorta esas figuras y pégalas en la página siguiente.





Pega los trozos enteros en el orden adecuado.



Pega aquí los trozos enteros. Si lo haces con cuidado y en el orden adecuado, formarás bien la figura de arriba. Lee despacio estas oraciones y escribe al lado la respuesta.

F	jem	plo	
S-1	CITI	ρ	

Hoy es lunes. Dentro de ocho días, ¿qué día de la semana será? _____ martes

Anteayer... fue domingo, ¿qué día de la semana es hoy?

Si estamos en marzo, dentro de seis meses estaremos en:

Si estamos en diciembre, hace dos meses estábamos en:

Del lunes a las 7 de la tarde, al martes a las 7 de la tarde, ¿cuántas horas hay?

De las 12 de la mañana a las 12 de la noche, ¿cuántas horas hay?



Continúa en la misma forma de la página anterior.

¿Qué día de la semana es el día 3 de septiembre? Agosto tiene 31 días. El día 28 es miércoles.

Hoy es domingo. ¿Qué día de la semana fue hace 10 días?

Si el 21 de julio fue jueves. ¿Qué día será el 28 de julio?

Anteayer... fue martes. ¿Qué día será mañana?

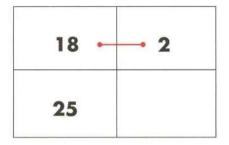
El 5 de agosto es lunes. ¿Cuántos lunes tendrá este mes?

El 1 de diciembre es martes. ¿Cuántos martes tendrá este mes?



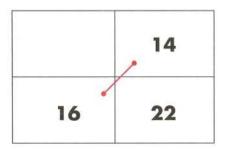
Estrategia de cálculo: sumar primero los números cuyo resultado sea múltiplo de 10.

Los cuatro números tienen que sumar 60. Encuentra el número que falta. Suma primero los números cuyo resultado sea 20, 30 o 40. Une los que no están unidos.



12	
20	18

9	26
	11



	26
4	12

15	25
18	

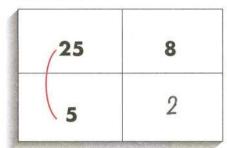
Busca el número que falta en cada una de las series para sumar 70 u 80.

$$+ 31 + 12 + 18 = 80$$

Estrategia de cálculo: sumar primero los números cuyo resultado sea múltiplo de 10.

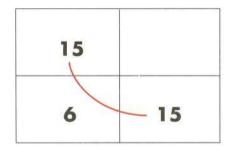
Los cuatro números tienen que sumar 40. Encuentra el número que falta. Suma primero los números cuyo resultado sea 20 o 30. Une los que no están unidos.

Ejemplo:



12	13
8	

251 201	1 22 23
18	13
	2

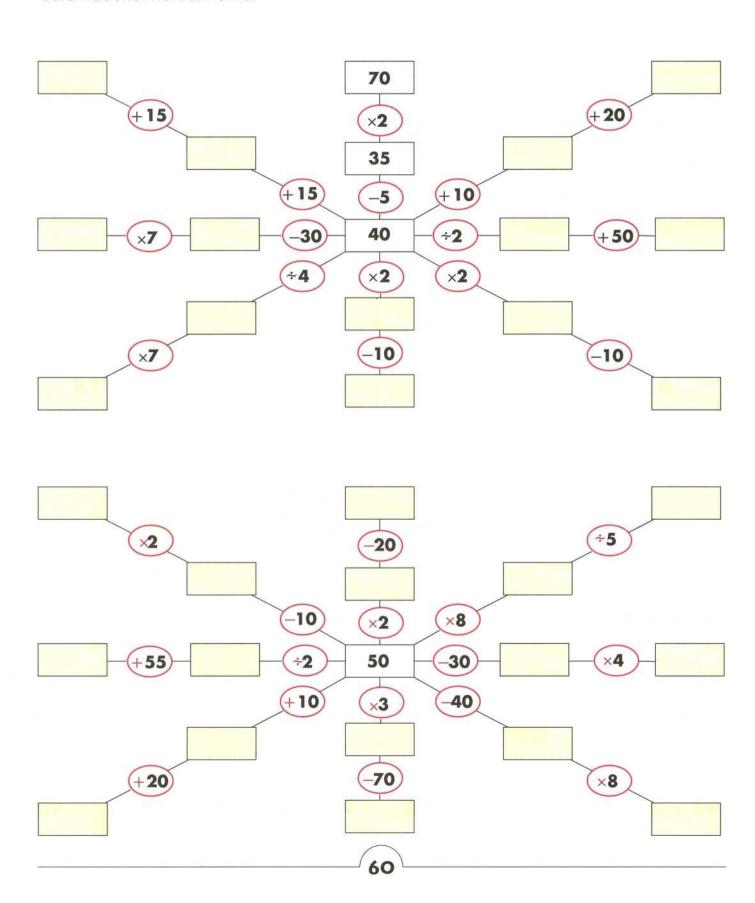


21	9
	8

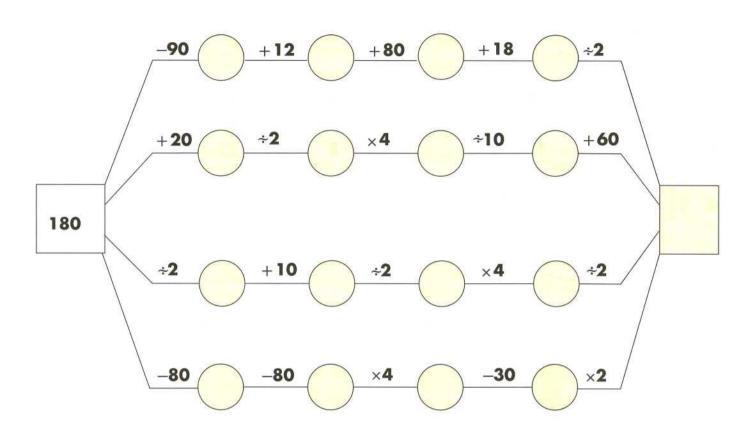
	16
5	14

☐ Busca el número que falta en cada una de las series para sumar 60 o 90.

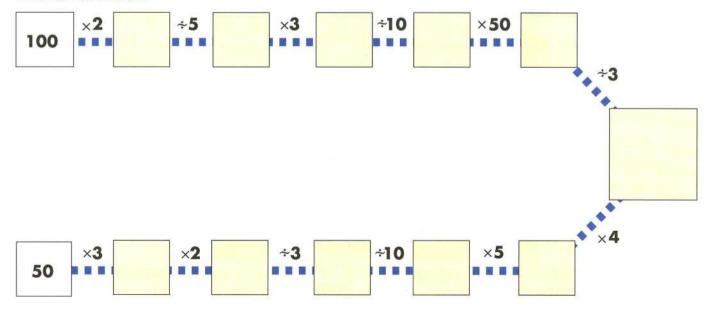
☐ Realiza las operaciones que se indican en esta red. Empieza en el cuadro central, procura hacerlo mentalmente.



Completa las siguientes series. Realiza los cálculos mentalmente.



Realiza la operación que indica el eslabón de la cadena. Las dos series te darán el mismo resultado.



Haz los cálculos y señala los puntos en la cuadrícula. A medida que pones los puntos, traza una línea para unirlos con el anterior. Para las sumas, utiliza las estrategias aprendidas.

1.
$$35 + 18 + 15 + 12 + 5 = 85$$

6.
$$43 + 29 + 7 - 9 + 10 =$$

2.
$$32-12+20-10-5=$$

7.
$$26 + 25 + 14 + 21 + 5 =$$

3.
$$43+9+7+1+8=$$

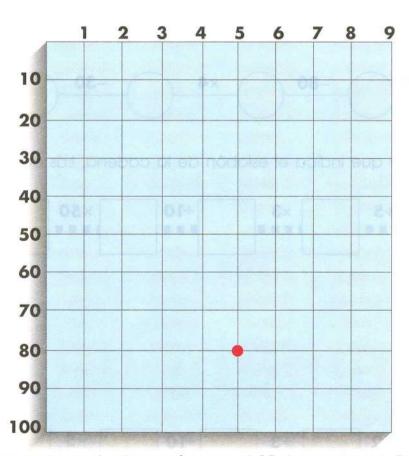
8.
$$8 + 51 + 22 + 9 + 7 =$$

4.
$$23 + 7 + 18 + 12 + 12 =$$

9.
$$32 + 8 + 31 - 11 + 19 =$$

5.
$$18+9+2+11-15=$$

10.
$$13 + 22 + 7 + 48 - 10 =$$

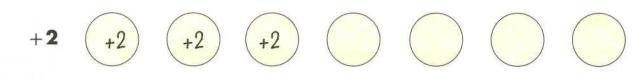


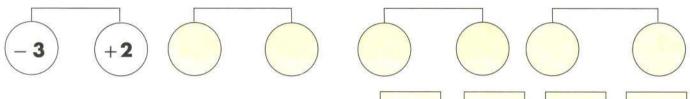
Por ejemplo, para marcar el primer número, el 85, busca la confluencia del 80 (fila) con el 5 (columna) y marca el primer punto. Al final, colorea tu dibujo.

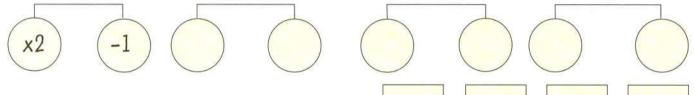
Compara tu dibujo con el que el profesor te muestre.



☐ En los círculos, escribe la fórmula que gobierna cada serie. Completa estas series de números.









Con la fórmula, completa las series numéricas. Subraya si predomina el ascenso o el descenso de las cantidades.

Fórmula Serie Tendencia

aumenta
disminuye

x2 -3 aumenta disminuye

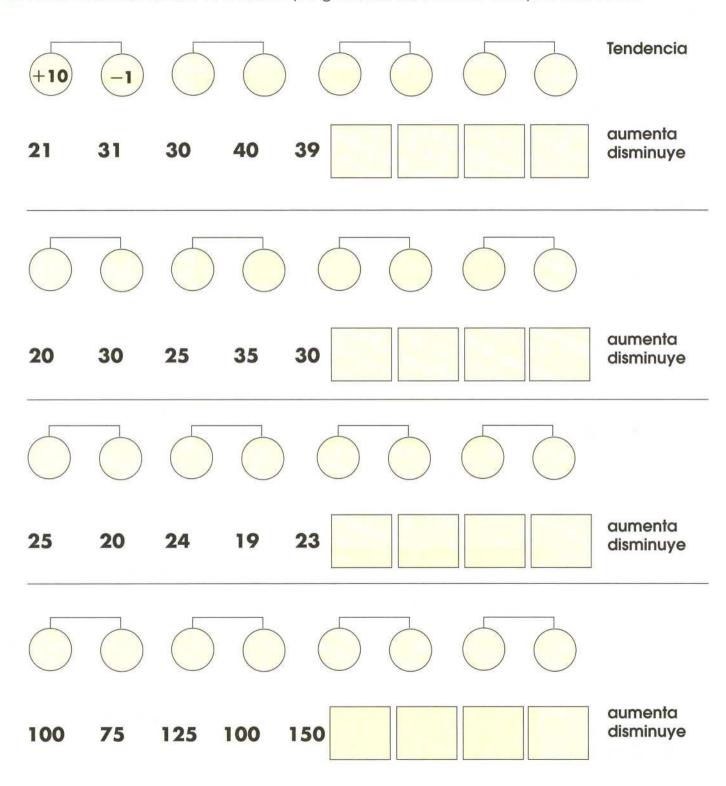
28 aumenta disminuye

÷2 +6 aumenta disminuye

+8 +3

Identificar fórmula.

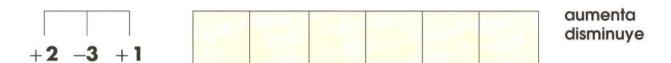
■ En los círculos, escribe la fórmula que gobierna cada serie. Completa las series.

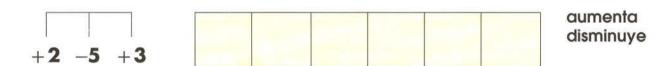


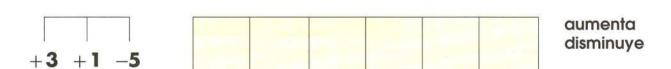
Identificar fórmula.

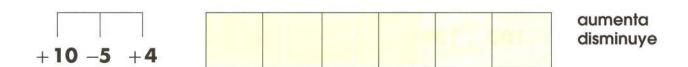
Con la fórmula, completa estas series numéricas. Subraya si predomina el ascenso o el descenso. Sugiere el número al inicio.







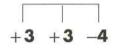




Juego de aplicación.

□ Combinando las letras finales de las series que siguen la fórmula inicial, puedes formar el nombre de una conocida ciudad. ¿Cuál es? Procura hacerlo en 10 minutos. Realiza las operaciones que se indican siguiendo la fórmula. Tacha si está mal, si está bien, selecciona la letra.

Fórmula



6	9	12	8	11	14	10

25	20	15	13	18	16	14

bien mal
$$\rightarrow$$
 B

20	10	11	13	26	27	29

5	8	10	5	8	10	5
---	---	----	---	---	----	---

bien mal
$$\rightarrow$$
 M

20	16	18	19	15	17	18

20	10	5	6	3	8	9	

bien	mal	->	H

La ciudad es: _

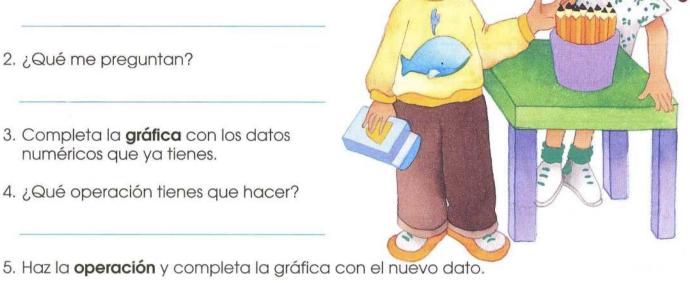
Pregunta por estado inicial.

40 vagones del tren llevan pasajeros y los otros 25 vagones llevan mercancía: ¿Cuántos vagones lleva este tren? 1. Analiza el texto del problema. Escribe una oración por línea.		
2. ¿Qué me preguntan?	Gráfica	
 Completa la gráfica con los datos numéricos que ya tienes. 	lleva	vagones pasajeros
4. ¿Qué operación tienes que hacer?		
		vagones mercancías
5. Hazla donde dice operaciones y completa la gráfica con el dato nue	evo.	
6. Vuelve a leer el problema para corr que todo ha resultado correcto.	probar	
7. Respuesta:	Operaci	ones

Pregunta por estado inicial.

Juanito compra 126 lápices, con lo que ahora tiene 186 lápices. ¿Cuántos lápices tenía al principio?

- 1. Copia aquí el problema: Una oracion por línea:
- 2. ¿Qué me preguntan?
- 3. Completa la gráfica con los datos numéricos que ya tienes.



- 6. Vuelve a leer el problema para comprobar que todos los datos son correctos.
- 7. Respuesta:

Gráfica

tenía	ahora tiene
compra	

Operaciones

Pregunta por cambio de operaciones.

Un abogado tenía 200 libros en su biblioteca. El martes compra 38 libros. El miércoles compra otros pocos libros. Ahora tiene 325 libros. ¿Cuántos libros compró el miércoles?

	el texto d una orac		
· 1			

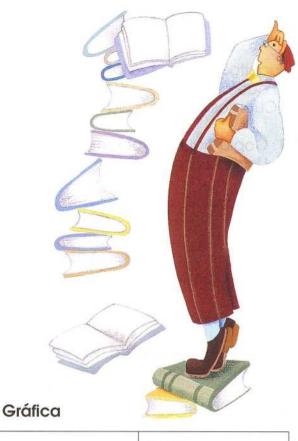
- 2. ¿Qué me preguntan?
- 3. Completa la **gráfica** con los datos numéricos que ya sabes.
- 4. ¿Qué operación tienes que hacer? Escribe su nombre a continuación.

saber los libros que tiene hasta el martes.

_____ Para saber los libros que compró el miércoles.

- 5. Hazlas donde dice **operaciones** y completa la gráfica con el dato nuevo.
- 6. Vuelve a leer el problema para **comprobar** que todos los datos están bien.

7.	Respuesta:	



tiene ahora	
-	

Operaciones

1. Inventa un problema original que respete	Gráfica		
los datos de la gráfica. Luego haz las operaciones y sustituye la interrogación.	169	?	
	75		
¿Qué te preguntan?			
2. ¿Qué operación debes hacer?	25		
	Operaciones		
3. ¿Da lo mismo el orden en que sumes los números?			
4. ¿Por qué?			
5. ¿No habría un orden que te facilitaría hacer (mentalmente) las sumas?			
6. ¿Sabes cuál es ese orden? Escríbelo aquí.			
7. ¿Cuál es el resultado?			

□ Israel tiene 140 cuadros. Antonio tiene 30 cuadros menos que Israel y Ana 25 cuadros menos que los dos juntos. ¿Cuántos cuadros tienen entre los tres juntos? ¿Cuántos cuadros tiene Ana?



2. ¿Qué me preguntan?



3. Fíjate en la **gráfica** y escribe los datos que ya sabes.

- 4. Haz las operaciones y completa la gráfica.
- 5. Vuelve a leer el problema para **comprobar** que todos los datos encajan perfectamente.

6. Resultado: _____

Operaciones

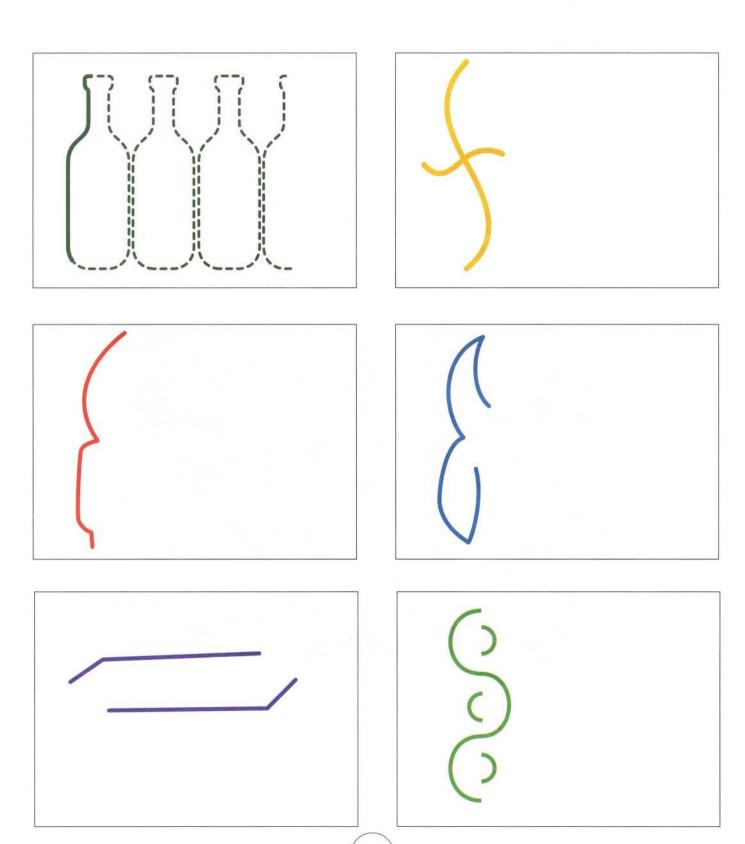
Gráfica 140

1

■ Entre estas manchas busca y rodea con un círculo las figuras que te parezcan semejantes a algo que conozcas. Después escribe su nombre al pie de la página, uniendo los círculos con su nombre mediante flechas. Por lo menos identifica cuatro figuras.

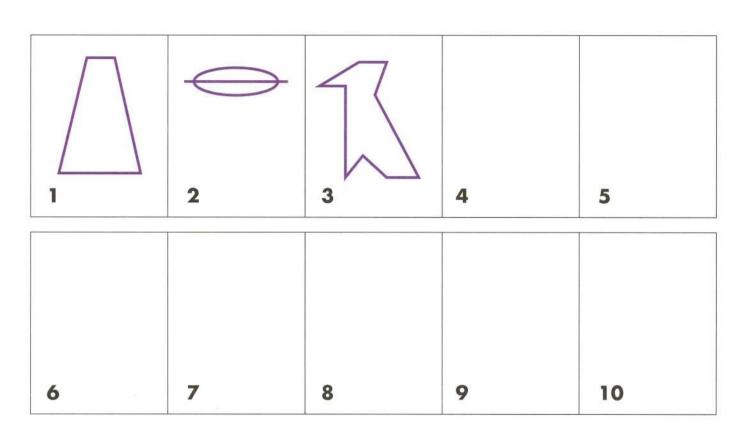


Construye objetos o diseños a partir de estas figuras.



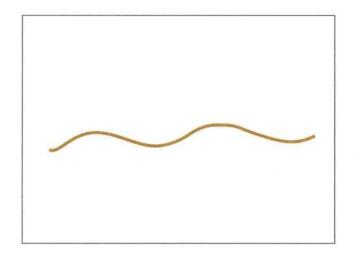


Completa esta narración añadiendo los dibujos que faltan y escribiendo el argumento.

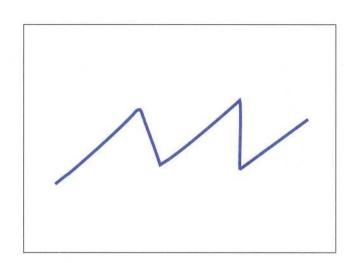


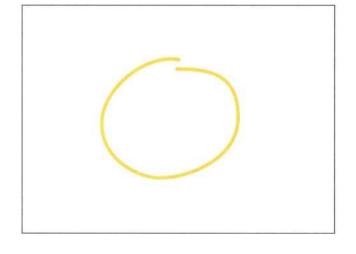
- 1. Ana estaba en el jardín de su casa.
- 2. De pronto apareció un platillo volador.
- 3. y salió de él un extraño personaje.
- 4. _____
- 5.
- 6. _____
- 7. _____
- 8.
- 9. ______

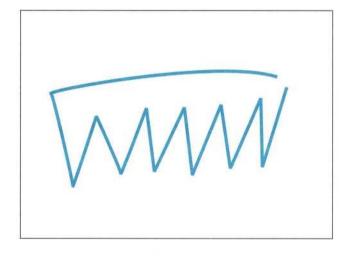
Escribe, debajo de cada uno de estos trazos, varios nombres de los objetos que te sugieran.



Horizonte - serpiente









- En el lenguaje hay palabras que tienen un significado opuesto. Las llamamos antónimas. Para que dos palabras sean antónimas tienen que cumplir los siguientes requisitos:
 - Que tengan la misma función gramatical.
 Por ejemplo que las dos sean nombres, adjetivos o verbos.
 - 2. Que pertenezcan a la misma variable o característica. Ejemplo: tamaño o función.
 - 3. Que expresen características opuestas en esa variable.

Ejemplos:	antónimo	1. ¿Qué función gramatical tiene?	2. ¿Qué variable se tiene en cuenta?	3. ¿Tienen características opuestas?
grande	pequeño	adjetivos	tamaño	SÍ
vender	comprar	verbos	acción de cambiar (función)	SÍ

Busca ahora palabras antónimas y responde, como se ha hecho en los ejemplos anteriores.

	antónimo	1. ¿Qué función gramatical tiene?	2. ¿Qué variable se tiene en cuenta?	3. ¿Tienen características opuestas?
acabar			momento de una acción	
comienzo			término de una acción	
mañana			momento del día	
seco				a
ahorrar			uso del dinero	·
exterior				



■ Busca entre las palabras que aparecen en el cuadro de abajo el **antónimo** y responde para comprobar si cumplen las reglas mencionadas en la hoja anterior para que sean antónimos.

	antónimo	1. ¿Qué función gramatical tiene?	2. ¿Qué variable se tiene en cuenta?	3. ¿Tienen características opuestas?
ágil			movimiento	
apagar			acciones relativas al fuego	
recordar			acciones de la memoria	
antiguo				-
amanecer				
anverso				
mandar			acciones relativas a una orden	
empeorar			a ana oraen	
anterior				
ajeno			posesión de algo	
verdadero			situación relativa a la verdad	T
poner				
esclavo			libertad	
áspero			sensación al tacto	

suave, reverso, torpe, encender, quitar, propio, obedecer, olvidar, libre, moderno, posterior, mejorar, atardecer, falso.



Busca entre las palabras de abajo el **antónimo** y responde para comprobar si cumplen las reglas mencionadas en la hoja anterior para que sean antónimos.

	antónimo	1. ¿Qué función gramatical tiene?	2. ¿Qué variable se tiene en cuenta?	3. ¿Tienen características opuestas?
calentar				
ciego				
mudo			capacidad de hablar	
duro	<u> </u>		textura	
exterior				
empeorar			acción relativa a la salud	
derrota			resultado después de una lucha	
posible			posibilidad	
veloz	<u></u>			
liso			tacto	
divertido			estado de ánimo	
inútil			utilidad	
zurdo			mano con que escribe	
robusto		-		-

victoria, aburrido, blando, mejorar, interior, débil, imposible, enfriar, vidente, diestro, hablador, útil, lento, rugoso.



Escribe los **antónimos** de estas palabras. Comprueba que algunas parejas de antónimos no tienen más que dos valores posibles y en cambio otras parejas pueden tener uno o más valores intermedios.

Ejemplo:	antónimo	Si conoces valores intermedios, escríbelos. Si no conoces valores intermedios escribe no.
gigante	enano	alto, mediano, bajo
vivo	muerto	no
reír		
reseco		
siempre		
sucio		
fin		
primavera		
igual		
impar		
empujar		
comenzar		
vacío		
vertical		



Ileno, Ilorar, invierno, nunca, muerto, horizontal, desigual, Ilmpio, enano, terminar, atraer, remojado, principio, par.



■ Busca un antónimo para estas palabras en el cuadro de abajo. Comprueba que algunas parejas de antónimos se forman escribiendo delante el prefijo in o des y que la mayoría no tiene valores intermedios.

	antónimo	Si conoces valores intermedios, escríbelos Si no conoces valores intermedios escribe no
conocido		
inexacto		
vendaval		
finito		
invernal		
falso		
superior		
inocente		
mañana		
torpe		
apreciar		
enano		
suficiente		



primaveral, despreciar, ayer, brisa, exacto, ágil, verdadero, inferior, infinito, culpable, insuficiente, desconocido, gigante.



Busca para estas palabras un **antónimo**. Escribe la variable a la que pertenecen. Comprueba que muchas parejas de antónimos se forman escribiendo delante el prefijo **in** o **des** y que la mayoría no tiene valores intermedios.

Ejemplo:			
ејетріо.	antónimo	Variable a la que pertenecen	¿Puedes poner un valor en medio? Escribe un valor o escribe no.
cuidar	descuidar	acción de cuidar	no
activo	inactivo	movimiento	no
tapar		acción de ocultar	
final			
perfecto		valor máximo	
aparecer			
inflar		acción de impulsar aire	_
durísimo			
feliz			
ordenar			
completo		totalidad	
cima			
cómodo			
primavera			





Los **sinónimos** tienen **casi el mismo** significado. Observa las palabras que aparecen en el cuadro. Identifica características similares entre ellas y escribe las parejas de sinónimos que encuentres. Cruza la palabra que no corresponda.

mos que encuennes. Cruza la pai	abia que no conespona	J.
Ejemplo:		
callar charlar		
conversar	Parejas de sinónimos :	_charlar - conversar
charlar enmudecer		callar – enmudecer
gigante alto		
chaparro	Parejas de sinónimos :	
bajo mediano		
educado correcto		
saludable	Parejas de sinónimos :	
sano enfermo		
mucho infinidad		
abundante	Parejas de sinónimos :	
poco escaso		
bello feo		
horrible	Parejas de sinónimos :	
hermoso alto		

Continúa en la misma forma que en la página anterior.

triste contento enojado alegre deprimido	Parejas de sinónimos:
listo exquisito agrio sabroso aplicado	Parejas de sinónimos :
flaco afectuoso cariñoso delgado	Parejas de sinónimos :
aceptar condescender sonreir platicar	Parejas de sinónimos:
azucarado insípido dulce ao largo extenso	Parejas de sinónimos:



-	o	#1000000000000000000000000000000000000	
	Continúa en	la misma	r torma

pensar asustar motivar espantar reflexionar	Parejas de sinónimos :
chiquillo niño joven muchacho adulto	Parejas de sinónimos :
paz guerra pelea calma conflicto	Parejas de sinónimos:
pequeño grande chico enorme mediano	Parejas de sinónimos:
alumbrar danzar caminar bailar iluminar	Parejas de sinónimos :



Identifica las siguientes parejas de sinónimos.

rico millonario crecer aumentar pobre	Parejas de sinónimos :
cambiar suave rugoso mudar terso	Parejas de sinónimos :
limpio sucio desaseado revuelto pulcro	Parejas de sinónimos:
falta delito travesura desorden crimen	Parejas de sinónimos :
rápido lento despacio 20 paciente veloz	Parejas de sinónimos:



Muchos conceptos están relacionados teniendo en cuenta su significado. Coloca juntos los conceptos relacionados seleccionando el que corresponde y que aparece en el recuadro y explica el por qué de su relación. Date cuenta que pueden estar relacionados por ejemplo: ser uno la causa del otro, servir para el mismo fin, porque habitualmente van seguidos, porque pertenecen a una misma clase, porque tienen algo parecido, porque son contrarios.



Ejemplo:		
oxígeno	aire	Porque el aire tiene oxígeno
pino		
ladrillo		
seta		
helicóptero		
cabeza		
goma		
iniciar		
ir a la cama		
guitarra		
guarida		
abeja		
cuerdas vocales		
tormenta		

dormirse, violín, hélice, aire, lenguaje, chopo, viento, pared, miel, lobo, continuar, champiñón, sombrero, borrar.



Continúa la relación de conceptos de la misma forma en que lo hiciste en la página anterior.

botella	
yate	
hoja de árbol	
pulmones	
ojo	
escudo	
alimentarse	
hablar	<u>, </u>
tornillo	
levantarse de la cama	 ;
volcán	
jirafa	
bicicleta	
flauta	

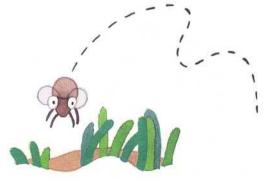


callar, violín, líquido, lancha, tuerca, respiración, moto, oreja, rama, coraza, lava, lavarse, vivir, cebra.



Continúa la relación de conceptos de la misma forma en que lo hiciste en la página anterior.

útil	
heridas	
insecto	
óvalo	
canguro	
traer	
caja agujerada	
célula	
elefante	
dormitorio	
frío	
pelota	
autopista	
margarita	



cama, Australia, inútil, mosca, accidente, clavel, huevo, llevar, carretera, regadera, mamut, forma circular, nieve.



Continúa la relación de conceptos de la misma forma que en la página anterior.

estudiar	
pupila	
precios	
ventana	
imán	
día	
computadora	
tomate	
vagón	
guerra	
arco	
choque	
cacahuate	



buenas notas, mono, flecha, noche, edificio, hierro, vendedor, rapidez de cálculo, paz, ojo humano, ensalada, infracción de tráfico, tren.



- Para clasificar conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
 - 1. Estar hecho del mismo material (están hechos de)
 - 2. Pertenecer a una misma clase superior (son)
 - 3. Servir para algo parecido (sirven para)
 - 4. Tener un detalle parecido (tienen)
- Clasifica en 4 grupos estas 16 palabras y explica qué clase de relación tienen.

Fiemplo:

hoja de papel	Primer grupo: jabón, cepillo de dientes, toalla, peine.	
línea recta		
jabón	Las cuatro: sirven para el aseo personal.	
paso		
piso	Segundo grupo:	
línea ondulada		
cepillo de dientes	Las cuatro:	
libro		
papel para envolver	Tercer grupo:	
toalla		
cuaderno	Las cuatro:	
peso		
línea curva	Cuarto grupo:	
peine		
línea quebrada	Las cuatro:	
puso		



- Para clasificar conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
 - Estar hecho del mismo material (están hechos de)
 - 2. Pertenecer a una misma clase superior (son)
 - 3. Servir para algo parecido (sirven para)
 - 4. Tener un detalle parecido (tienen)
- Clasifica en 3 grupos estas 12 dibujos y explica qué clase de relación hay entre ellos.





- Para clasificar conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
 - 1. Estar hecho del mismo material (están hechos de)
 - 2. Pertenecer a una clase superior (son)
 - 3. Servir para algo parecido (sirven para)
 - 4. Tener un detalle parecido (tienen)
- Clasifica en 4 grupos estas 16 palabras y explica qué clase de relación tienen.

	Primer grupo:
espejo	
pulmones	
silla con polvo	Los cuatro:
rifle	
estómago	Segundo grupo:
riñón	
fusil	Los cuatro:
botella	
corazón	
jarra de cristal	Tercer grupo:
mueble con polvo	
revólver	Los cuatro:
televisor empolvado	
vidrio	Cuarto grupo:
escopeta	Cuarro grupo.
alfombra llena de polvo	Los cuatro:



- Para clasificar conceptos debemos encontrar relaciones entre varias palabras. Algunas clases de relaciones son las siguientes:
 - 1. Estar hecho del mismo material (están hechos de)
 - 2. Pertenecer a una misma clase superior (son)
 - 3. Servir para algo parecido (sirven para)
 - 4. Tener un detalle parecido (tienen)
- Clasifica en 3 grupos estos 12 dibujos y explica qué clase de relación hay entre ellos.

Primer grupo:	
Los cuatro:	
Segundo grupo:	
Los cuatro:	
Tercer grupo:	
Los cuatro:	





- Lee despacio este texto. Subraya con dos líneas el concepto más importante.
 - 2. Subraya con una línea los siguientes en importancia. No subrayes las **palabras de enlace**.
 - 3. Ordena en el **mapa conceptual** los conceptos y las **palabras de enlace**. Usa sólo las más importantes.
 - 4. Completa también el esquema final.

Texto

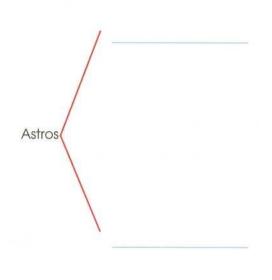
Los astros pueden ser luminosos y no luminosos.

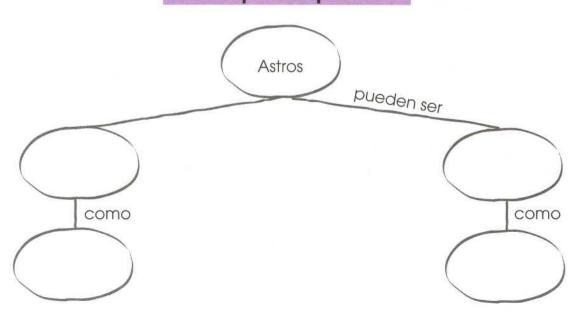
Los astros luminosos son aquellos que tienen luz propia, como el Sol.

Los astros no luminosos no tienen luz propia, como la Tierra, Marte o la Luna.



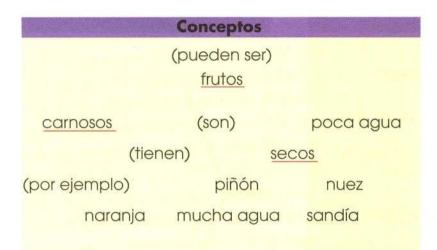
Esquema final



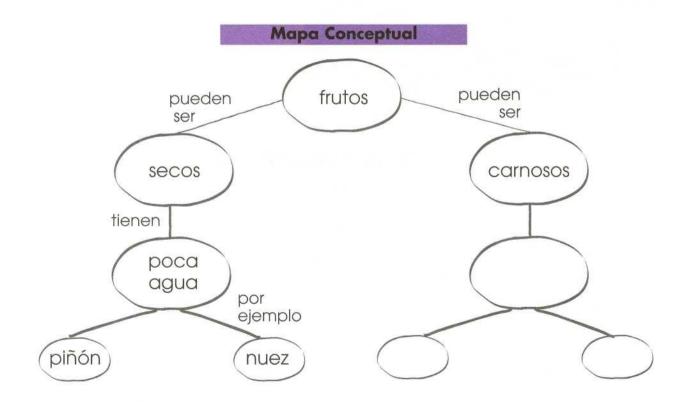




- Lee estos conceptos. Los que están entre paréntesis vamos a llamarlos palabras de enlace.
 - 2. Subraya con dos líneas el central y con una línea los siguientes en importancia.
 - 3. Ordena en el **mapa conceptual**, jerárquicamente, los conceptos y las **palabras de enlace**.
 - 4. Completa el esquema final.









- 1. Lee estos conceptos. Los que están entre paréntesis vamos a llamarlos palabras de enlace.
 - 2. Subraya con dos líneas el concepto central y con una línea los siguientes en importancia.
 - 3. Ordena en el mapa conceptual los conceptos y las palabras de enlace.
 - 4. Completa también el esquema final.

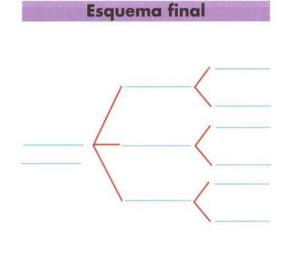
	Conceptos	
	artículos	
indete <mark>rmi</mark> nados	un, una,	unos, unas
antep	o <mark>ne</mark> n a un sustar	ntivo
número	(son)	
determinados		palabras
(indican)	el, la, los, las	
género	(p	oueden ser)

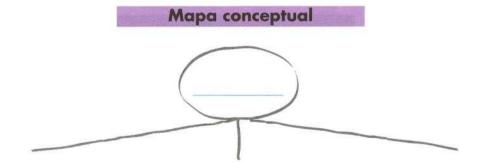




- 1. Lee estos conceptos. Los que están entre paréntesis vamos a llamarlos palabras de enlace.
 - 2. Subraya con dos líneas el central y con una línea los siguientes en importancia.
 - 3. Ordena en el **mapa conceptual**, jerárquicamente, los conceptos y las **palabras de enlace**.
 - 4. Completa también el esquema final.

	Conceptos	
De origen vegetal	De origen mineral	(como)
girasol	Las materias primas	frijol
De origen animal	queso	sal
hierro	carne	(son)

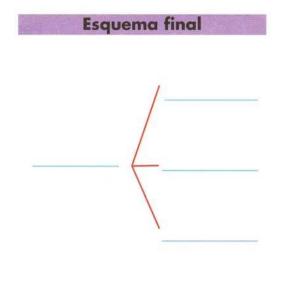






- 1. Lee estos conceptos. Los que están entre paréntesis vamos a llamarlos palabras de enlace.
 - 2. Subraya con dos líneas el concepto central y con una línea los siguientes en importancia.
 - 3. Ordena en el **mapa conceptual**, jerárquicamente, los conceptos y las **palabras de enlace**.
 - 4. Completa también el esquema final.

	Conceptos	
Presentes	(como)	
pasados <u>ac</u>	contecimientos	
(pueden ser)	La política actual	
futuros	pintura rupestre	
	viajes tripulados a Marte	

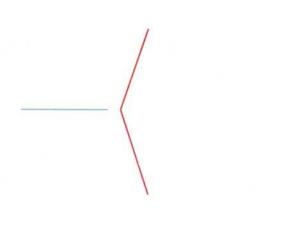




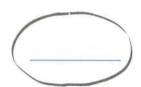


Continúa en la misma forma de la página anterior.

Conceptos		Esquema final
Los pulmones se expanden		
o enpaireer	Penetra	/
	el aire	/
Sale el aire		/
	tiene dos movimiento <mark>s)</mark>	
Exhalar	La respiración	
	Los pulmones se contraen	\





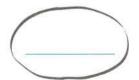




Continúa en la misma forma de la página anterior.

Conceptos		
Un pino	(por ejemplo)	
	Las plantas	
nacen		
mueren	Seres vivos	
(son)	crecen	
Se reproducen	(por eso)	

Esquema final

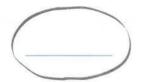




Continúa en la misma forma de la página anterior.

	Conceptos	
	(como)	
	herbívoros	
carne	(si se alimentan de)	
león	hojas	
(son)	Los animales carnívoros	

Esquema final





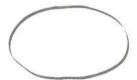
- 1. Lee despacio este texto. Subraya con dos líneas el concepto más importante.
 - 2. Subraya con una línea los siguientes en importancia. No subrayes las **palabras de enlace**.
 - 3. Ordena en el **mapa conceptual** los conceptos y las **palabras de enlace**. Usa sólo las más importantes.
 - 4. Completa también el esquema final.

Texto

Esquema final

El sistema solar tiene como centro al Sol, alrededor de él giran los planetas con sus satélites, los cometas, los asteroides y los meteoritos. Los planetas se dividen en dos grupos separados por los asteroides, en orden de distancia al Sol: Mercurio, Venus, Tierra y Marte pertenecen al primer grupo. Júpiter, Saturno, Urano, Neptuno y Plutón, al segundo grupo.







- Lee despacio este texto. Subraya con dos líneas el concepto más importante.
 - 2. Subraya con una línea los siguientes en importancia. No subrayes las **palabras de enlace**.
 - 3. Ordena en el **mapa conceptual** los conceptos y las **palabras de enlace**. Usa sólo las más importantes.
 - 4. Completa también el esquema final.

Texto

Esquema final

Los suelos se pueden clasificar de muchas maneras:

Según los materiales que predominan en su composición pueden ser arcillosos, arenosos, salinos.

Según su antigüedad, suelos recientes rocosos y suelos antiguos arenosos.

Según su fertilidad, pueden ser fértiles como los oasis o estériles como el desierto.





Realiza los dibujos en el cuadro que apare nes que se mencionan.	ece en blanco de acuerdo con las instruccio-
Traza un círculo grande, dentro, otro círculo pequeño toca el extremo inferior de la circunferencia. El círculo pequeño tiene un diámetro vertical.	Traza un rombo grande. Un círculo pequeño toca por enmedio y por fuera el lado superior derecho. Tiene un diámetro paralelo al lado más cercano.
Traza un cuadrado grande. Una línea vertical lo cruza por enmedio. Un círculo pequeño también cruza la línea vertical por enmedio.	Traza dos líneas verticales y paralelas, bastante juntas. Une los extremos de la línea izquierda con una línea curva que se extienda hacia la izquierda.



Realiza los dibujos siguiendo las instrucciones que se mencionan.



Traza una línea horizontal bien grande. En cada extremo dibuja un círculo que toque sólo en un punto a la línea.

Traza dos líneas paralelas verticales bien separadas. Une los dos puntos medios de esas líneas con una recta.

Traza un triángulo grande.
Dentro dibuja una línea paralela
a la base y un círculo que toque
por fuera el ángulo inferior
izquierdo.



Dibuja un círculo grande.

Dentro hay otro círculo pequeño

con el mismo centro que el gran-

de. El círculo pequeño tiene un

Traza un triángulo grande.

Dibuja una línea paralela a la

base y que toque el ángulo

superior.

diámetro horizontal.

Realiza los dibujos siguiendo las instrucciones que se mencionan.





Realiza los dibujos siguiendo las instrucciones que se mencionan.



Traza un círculo grande. Tie una diagonal vertical. El pur superior de la diagonal es tod do por una línea recta exterior círculo.	nto ca-

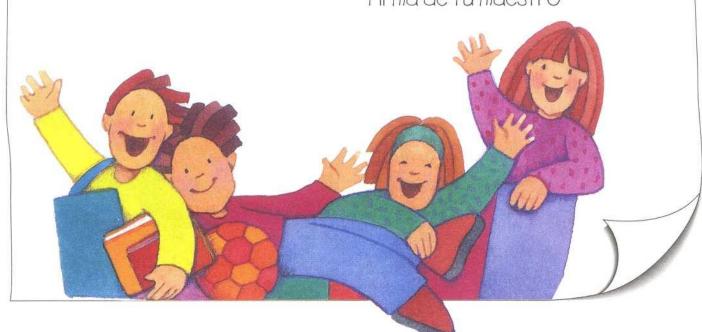
Traza tres líneas paralelas verticales. Une por el extremo superior la primera con la segunda. Une por el extremo inferior la segunda con la tercera.

Traza una línea vertical. Desde el punto inferior sale otra línea horizontal. El punto donde se tocan las dos líneas es a su vez el centro de un pequeño círculo.

Traza en medio una línea vertical grande. Dos círculos pequeños la tocan por sus extremos. A la derecha otro círculo pequeño la toca por el medio. plenso

Nombre:

Firma de tu maestro



Las nuevas tendencias psicológicas, tanto cognitivas como del procesamiento de la información, proponen que la educación se centre no sólo en la adquisición de conocimientos, sino también en el desarrollo y la estimulación de la inteligencia, así como en enseñar a pensar. Es prioritario que el alumno se convierta en un aprendiz estratégico que pueda detectar y resolver problemas que le permitan actuar de manera congruente con el dinamismo de la ciencia y la tecnología.

PIENSO (Programa de Inteligencia para la Educación del Nuevo Siglo) surge con estos objetivos, bajo el antecedente de PROGRESINT (Programa de Estimulación de las Habilidades de la Inteligencia) y como una nueva versión de éste para vincular, transferir y utilizar los procesos dentro del currículum escolar.

Derivado de un trabajo profundo, la experimentación en varias instituciones educativas y la retroalimentación del trabajo con docentes y alumnos que actualmente participan en su aplicación, PIENSO constituye hoy un programa integrado para la estimulación de la inteligencia en contextos educativos. Al igual que PROGRESINT, PIENSO aporta aspectos novedosos y de trabajo serio para estimular habilidades cognitivas y se retroalimenta con la investigación y reflexión constante en torno al concepto de inteligencia y sus principales manifestaciones.

Su objetivo es enseñar a pensar y, por lo tanto, sentar las bases para aprender a aprender, mediante el desarrollo de una serie de habilidades como procesadores activos, que promuevan un aprendizaje significativo en el que el educando relacione contenidos y vivencias que le ayuden a construir su propio conocimiento.

