

LA OCA DE PSICOMOTRICIDAD

Coge un dado, tíralo y a jugar.....



- 1.- Caminar de puntillas.
- 2.- Caminar de talones.
- 3.- Saltar con los pies juntos.
- 4.- Caminar con los laterales externos de los pies.

5.- Pozo: empezar de nuevo.

6.- Saltar a la pata coja.

7.- Caminar hacia adelante.

8.- Caminar de cuclillas.

9.- Caminar como un gigante



10.- Correr de lado.

11.- Gatear.

12.- Arrastrarte como una culebrilla.

13.-Pozo: empezar en la casilla n.º 6.

14.- Caminar hacia atrás, sin chocarte con nada.

15.-Caminar como un gigante.

16.- Hacer la croqueta 3 veces.

17.- Botar una pelota alternando las manos.

18.- Caminar como un cangrejo.

19.- Lanzar la pelota al aire y recógela al caer, no rompas nada.

20.- Prisión: Tienes que sacar un 5 para poder seguir.

21.- Con un vaso de yogur vacío una pelota encima caminar por la casa.

22.- Quitarte y ponerte los zapatos lo más rápido posible.

23.- Caminar por tu casa con una hoja de periódico en la cabeza.

24.- Meterte debajo de la mesa.

25.- Cantar una canción.

26.- Felicidades, has terminado la Oca de Psicomotricidad.



