

## 3.2 Áreas de dominio e competencias

ÁREA DE DOMINIO	COMPETENCIA
<p><b>ÁREA 1. INFORMACIÓN E DATOS</b></p> <p>Navegar, buscar, filtrar, avaliar e xestionar os datos, a información ou o contido dixital.</p>	<p>1.1. Navegar, buscar, localizar e filtrar información, datos e contidos dixitais.</p> <p>1.2. Avaliar e verificar a información, os datos e o contido dixital.</p> <p>1.3. Manexar a información, os datos e os contidos dixitais.</p>
<p><b>ÁREA 2. COMUNICACIÓN E COLABORACIÓN</b></p> <p>Interactuar, compartir, participar e colaborar a través das tecnoloxías dixitais. Coñecer as regras de comportamento na rede e xestionar a identidade dixital.</p>	<p>2.1. Interactuar a través de tecnoloxías dixitais.</p> <p>2.2. Compartir a través de tecnoloxías dixitais.</p> <p>2.3. Participar na sociedade a través das tecnoloxías dixitais.</p> <p>2.4. Colaborar por medio das tecnoloxías dixitais.</p> <p>2.5. Comportarse na rede: a netiqueta.</p> <p>2.6. Xestionar a identidade dixital.</p>
<p><b>ÁREA 3. CREACIÓN DE CONTIDO DIXITAL</b></p> <p>Facer, refacer ou compoñer contidos dixitais. Entender como se aplican os dereitos de autor e as licenzas de uso. Inclúe a programación como xeito de expresarnos nun contorno dixital.</p>	<p>3.1. Crear contido dixital.</p> <p>3.2. Refacer e compoñer contidos dixitais.</p> <p>3.3. Atender os dereitos de autor e licenzas.</p> <p>3.4. Programar.</p>
<p><b>ÁREA 4. SEGURIDADE E PRIVACIDADE</b></p> <p>Protexer os dispositivos e os datos persoais, resgardar o privado e preservar a saúde, o benestar e o medio ambiente.</p>	<p>4.1. Protexer os dispositivos.</p> <p>4.2. Protexer os datos persoais e a privacidade.</p> <p>4.3. Protexer a saúde e o benestar.</p> <p>4.4. Protexer o medio ambiente.</p>



ÁREA DE DOMINIO	COMPETENCIA
<p><b>ÁREA 5. CONTORNO DIXITAL E SOLUCIÓN DE PROBLEMAS</b></p> <p>Coñecer o contorno, configurar os dispositivos tecnolóxicos e resolver problemas técnicos, identificar as necesidades de resposta tecnolóxica, usar as tecnoloxías de forma innovadora e creativa e identificar fallas nos coñecementos dixitais.</p>	<p>5.1. Comprender o contorno dixital e resolver problemas técnicos.</p> <p>5.2. Identificar necesidades e respostas tecnolóxicas.</p> <p>5.3. Usar as tecnoloxías de xeito creativo.</p> <p>5.4. Identificar fallas nos coñecementos dixitais propios.</p>