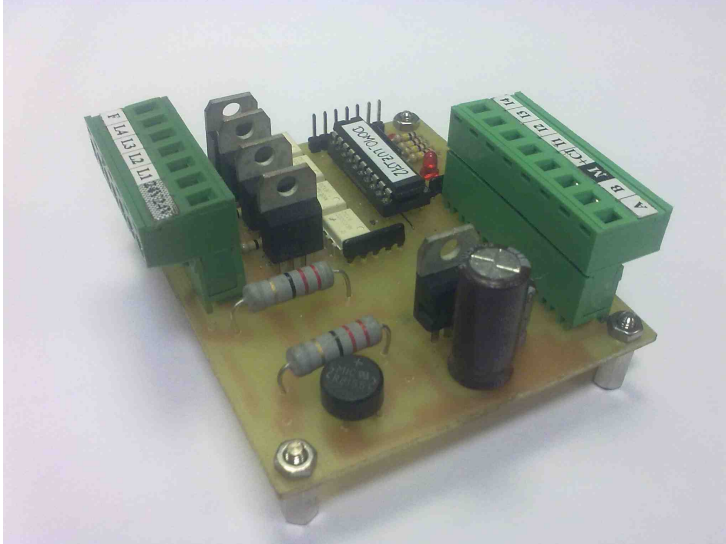




DOMÓTICA

CONTROL DE 4 SALIDAS REGULADAS

DESCRIPCIÓN GENERAL



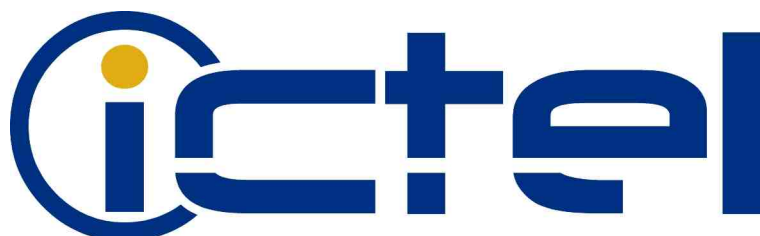
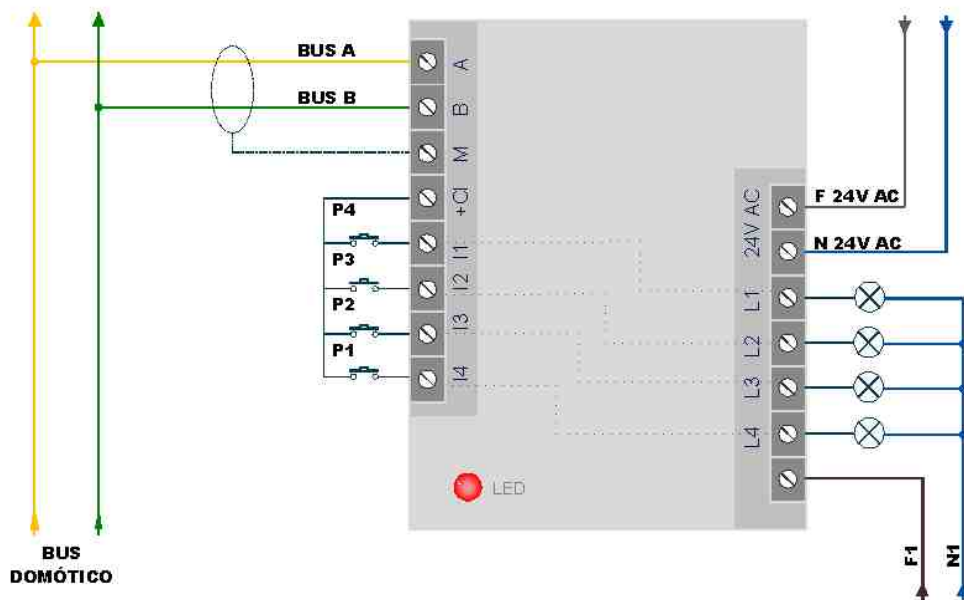
Ideal para control de iluminación de incandescencia o halógena.

Dispone de cuatro salidas configurables (fijas o reguladas) y cuatro entradas de pulsador.

Sus reducidas dimensiones, 80x35x70 mm, permiten instalarlo en cualquier caja empotrada o de superficie de la estancia.

En su funcionamiento en bus, es posible monitorizar y actuar sobre las salidas desde un PC.

ESQUEMA DE CONEXIONES





CARACTERÍSTICAS

Física	
Dimensiones:	80mm x 35mm x 70mm (ancho x alto x profundo)
Tª de trabajo:	0°C - 50°C
Humedad relativa:	90% sin condensación
Montaje:	Atornillado en caja de empalmes
Eléctricas	
Alimentación:	24VAC
Consumo max.:	160 mA
Entradas:	4 entradas para pulsador
Salidas:	4 salidas reguladas para incandescencia o halógenos (no regula fluorescencia)
Comunicaciones	
Bus:	RS485 entre módulos y con maestro. Cable tipo RC4Z1K2X1
Conexión a PC	RS232 a través del maestro

PROGRAMACIÓN

Configuración desde la consola de programación	
n_rEMt.	Número de remoto en decimal. Siempre en el rango 40-79.
- Modo -	Byte de modo. Cada bit tiene un significado, el bit 0 es el de la derecha. <ul style="list-style-type: none">• Bit 0: 1=PLC activado, 0=PLC desactivado• Bits 1-3: sin función• Bit 4: 1=el maestro almacena el estado de las salidas al perder alimentación, 0=no lo hace• Bit 5: velocidad comunicación entre módulos a 0 57600 baudios, a 1 38400 baudios. Valor por defecto: 1• Bit 6: sin función• Bit 7: protocolo comunicación, 0=LB, 1=ASCII. Valor por defecto: 0
DiMEr	Activación de regulación. Permite activar la regulación de las salidas. Cada bit se corresponde con una salida, el bit 0 (derecha) es la 1ª salida y el bit 3 es la 4ª salida. 0=regulación desactivada, 1=activada. Siempre tiene que estar activada, tanto si se configuran las luces como fijas como si se configuran como reguladas.
Nc – NA	Salidas normalmente cerradas o normalmente abiertas. Cada bit se corresponde con una salida, el bit 0 (derecha) es la 1ª salida y el bit 3 es la 4ª.
FiJoS	Definición de salidas fijas. Permite configurar las salidas como fijas (sin regulación, un pulso enciende, un pulso apaga). Cada bit se corresponde con una salida, el bit 0 (derecha) es la 1ª salida y el bit 3 es la 4ª salida. 0=salida regulada, 1=salida fija
EMERG	Salida de emergencia. Si el bit 4 del byte de Modo está a 0, el maestro no almacena el estado de las salidas ante fallo de alimentación, en este caso, se puede configurar una o varias salidas como de emergencia, al volver la alimentación todas las salidas se desactivan menos las de emergencia. Cada bit se corresponde con una salida, el bit 0 (derecha) es la 1ª salida y el bit 3 es la 4ª salida. 0=no es de emergencia, 1=sí es de emergencia
AnochE	Velocidad anochece. Cuando se le envía a una salida la orden de anochece, la salida se enciende y se va apagando poco a poco con la velocidad que se le configura en este byte. Se configura el tiempo que transcurre en segundos entre cada uno de los niveles (en total son 23 niveles). Máximo: 255 seg., que es una velocidad total de apagado de (255 * 23=1 h 37 min 45 seg.)
S_InP1	Simulación de pulso entrada 1. Para actuar (como luz fija) en remoto sobre la salida 1 y también desde el pulsador, actualizándose los estados en el maestro, es necesario indicar un número de bit que define la dirección en el maestro (dentro del byte asignado al módulo) para poder actuar en remoto. El número de bit es el número del bit que está a 1 dentro del byte S_Inp1.



Configuración desde la consola de programación

S_InP2 ...	Lo mismo que S_InP1 para las salidas 2, 3 y 4.
S_InP4	
S_out 1	Actuación remota sobre la salida 1. Cuando se actúa remotamente sobre la salida 1 y no se actúa desde el pulsador. Se indica el bit que define la dirección en el maestro (dentro del byte asignado al módulo) para poder actuar en remoto. El número de bit es el que está a 1 dentro del byte S_out 1
S_out 2 ...	Lo mismo que S_out 1 pero para las salidas 2, 3 y 4.
S_out 4	
dobLE	Velocidad doble. Permite configurar para cada salida si la velocidad de regulación es normal o rápida. Cada bit se corresponde con una salida, el bit 0 (derecha) es la 1ª salida y el bit 3 es la 4ª salida. 0=normal, 1=doble
CaLibr	Calibración. Configura la comunicación con el resto de remotos.



Comandos ASCII

@C7DTNN13CCLLKR Fijar el nivel de luminosidad de un canal

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **CC**=número de canal (número de salida en la placa)
- **LL**=nivel de luminosidad (00-31)

@C7DTNN31KR Desactivar todas las salidas

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

@C7DTNN41KR Encender todas las luces al 50%

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

@C7DTNN32CCKR Activa anochecer en un canal

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **CC**=número de canal (número de salida en la placa, empieza en 1)

@C7DTNN42CCKR Desactiva anochecer en un canal

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **CC**=número de canal (número de salida en la placa, empieza en 1)

@C7DTNN81KR Enciende las luces regulables (salidas 1 y 2) al 100%, también si están configuradas como fijas

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

@C7DTNN91KR Lee las entradas y salidas

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

Respuesta: **@NN97AABBCCDDEEFFGG**

- **NN**=número de remoto
- **AA**=entradas y salidas (bits 0-3 entradas, bits 4-7 salidas). Para las reguladas, 0=desactivado, 1=activado, hay que consultar el nivel de luz en los bytes **DD** y **EE**
- **BB**=luces con anochecer activado
- **CC**=nivel de luz 1
- **DD**=nivel de luz 2
- **EE**=nivel de luz 3
- **FF**=nivel de luz 4
- **GG**=00

@C7DTNN93PPDDKR Cambia un parámetro de configuración (los accesibles desde la consola) Primero hay que desproteger la memoria flash

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **PP**=número de parámetro:
 - 00=Modo
 - 01=Nº de remoto
 - 02=NC-NA
 - 03=FiJos
 - 04=Emergencia
 - 05=Velocidad de anochecer
 - 06-09=S_INP1 - S_INP4
 - 10-13=S_OUT1 – S_OUT4
- **DD**=valor

@C7DTNNA296KR Desprotege la memoria flash durante 3 minutos

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

@C7DTNNC2XXKR Activa o desactiva el PLC

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **XX**=01=activar PLC, 00=desactivar PLC