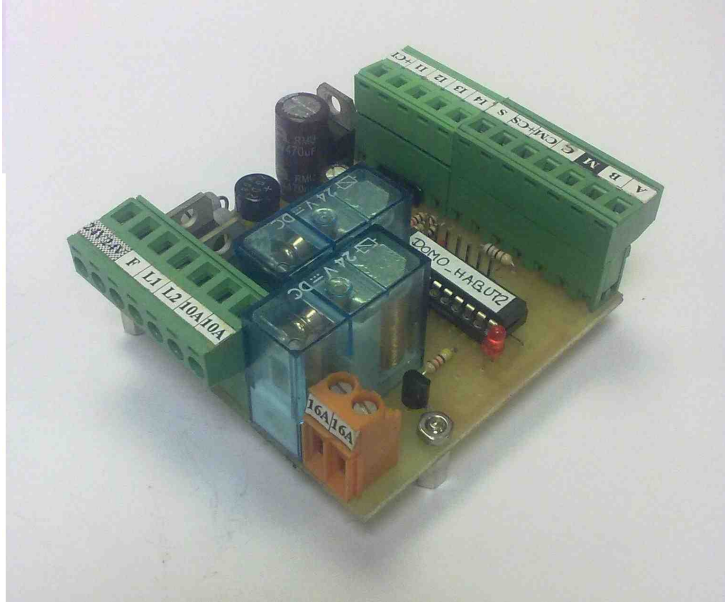




DOMÓTICA

CONTROL DE HABITACIÓN

DESCRIPCIÓN GENERAL



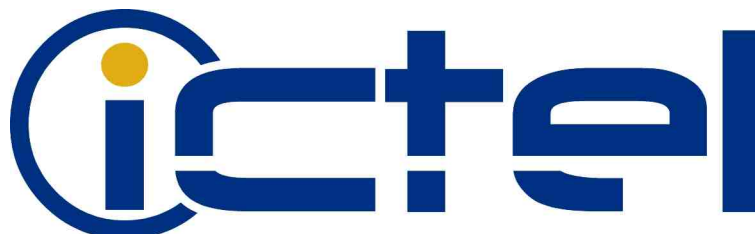
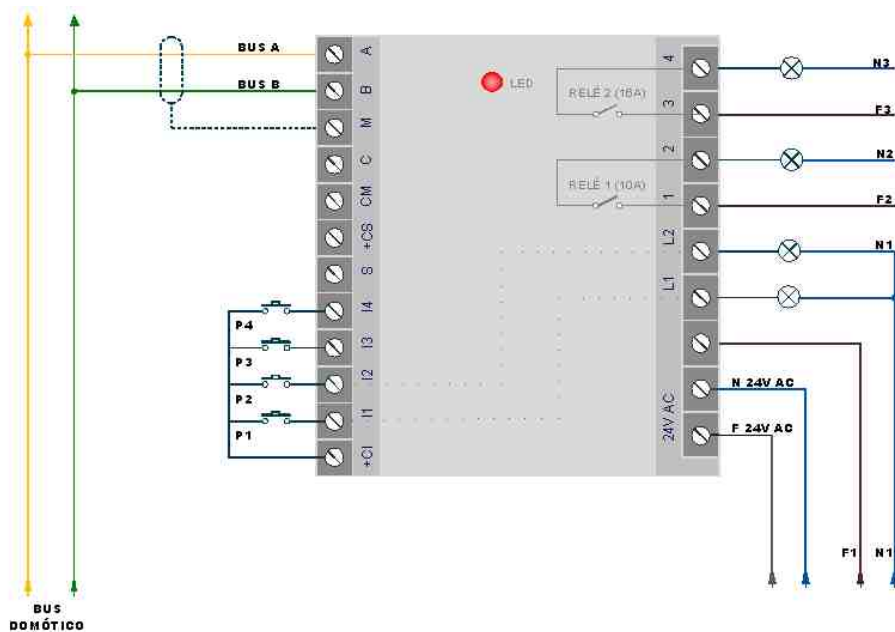
Dispone de cuatro entradas y diferentes tipos de salidas, para controlar varios dispositivos con un solo módulo.

Dos salidas reguladas, para incandescencia o halógenos, una salida a relé de 10A para alumbrado y una salida a relé de 16 A para una toma de corriente.

Sus reducidas dimensiones, 70x35x70 mm, permiten instalarlo en cualquier caja empotrada o de superficie de la estancia.

En su funcionamiento en bus, es posible monitorizar y actuar sobre las salidas desde un PC.

ESQUEMA DE CONEXIONES



CARACTERÍSTICAS

Físicas	
Dimensiones:	80mm x 45mm x 70mm (ancho x alto x profundo)
Tª de trabajo:	0°C - 50°C
Humedad rel.:	90% sin condensación
Montaje:	Atornillar
Eléctricas	
Alimentación:	24VAC
Consumo max.:	160 mA
Entradas:	6 entradas para pulsador
Salidas:	4 salidas a relé 16A
Comunicaciones	
Bus:	RS485 entre módulos y con maestro. Cable tipo RC4Z1K2X1
Conexión a PC:	RS232 a través del maestro

PROGRAMACIÓN

Configuración desde la consola de programación	
n_rEMt.	Número de remoto en decimal. Siempre en el rango 80-99.
- Modo -.	<p>Byte de modo. Cada bit tiene un significado, el bit 0 es el de la derecha.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit 0: 1=PLC activado, 0=PLC desactivado • Bit 1: tiene que estar a 1 • Bit 2: 1=tiene que estar a 1 • Bit 3: Sin función • Bit 4: 1=Ante falta de alimentación, el maestro almacena el estado de las salidas, 0=no las almacena • Bit 5: Velocidad de comunicación entre módulos. 0=57600 baudios, 1=38400 baudios. Por defecto 1 • Bit 6: Sin función • Bit 7: Protocolo de comunicación. 0=LB, 1=ASCII Por defecto 0
Nc – NA.	Salidas normalmente cerradas o normalmente abiertas. Cada bit se corresponde con una salida, el bit 2 (empezando por la derecha) es la 3ª salida y el bit 3 es la 4ª.
FiJoS	Definición de salidas fijas. Permite configurar las salidas regulables como fijas (sin regulación, un pulso enciende, un pulso apaga). Cada bit se corresponde con una salida, el bit 0 (derecha) es la 1ª salida y el bit 1 es la 2ª salida. 0=salida regulada, 1=salida fija
EMERG	Salida de emergencia. Si el bit 4 del byte de Modo está a 0, el maestro no almacena el estado de las salidas ante fallo de alimentación, en este caso, se puede configurar una o varias salidas como de emergencia, al volver la alimentación todas las salidas se desactivan menos las de emergencia. Cada bit se corresponde con una salida, el bit 0 (derecha) es la 1ª salida y el bit 3 es la 4ª salida. 0=no es de emergencia, 1=sí es de emergencia
AnochE	Velocidad anochece. Cuando se le envía a una salida la orden de anochece, la salida se enciende y se va apagando poco a poco con la velocidad que se le configura en este byte. Se configura el tiempo que transcurre en segundos entre cada uno de los niveles (en total son 23 niveles). Máximo: 255 seg., que es una velocidad total de apagado de (255 * 23=1 h 37 min 45 seg.)
S_InP1	Simulación de pulso entrada 1. Para actuar (como luz fija) en remoto sobre la salida 1 y también desde el pulsador, actualizándose los estados en el maestro, es necesario indicar un número de bit que define la dirección en el maestro (dentro del byte asignado al módulo) para poder actuar en remoto. El número de bit es el número del bit que está a 1 dentro del byte S_Inp1.
S_InP2 ... S_InP4	Lo mismo que S_InP1 para las salidas 2, 3 y 4.

Configuración desde la consola de programación

S_out 1	Actuación remota sobre la salida 1. Cuando se actúa remotamente sobre la salida 1 y no se actúa desde el pulsador. Se indica el bit que define la dirección en el maestro (dentro del byte asignado al módulo) para poder actuar en remoto. El número de bit es el que está a 1 dentro del byte S_out 1
S_out 2 ... S_out 4	Lo mismo que S_out 1 pero para las salidas 2, 3 y 4.
SondAS	Sin función
CaLibr	Calibración. Configura la comunicación con el resto de remotos.

Comandos ASCII

@C7DTNN13CCLLKR Fijar el nivel de luminosidad de un canal

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **CC**=número de canal (1=salida 1, 2=salida 2)
- **LL**=nivel de luminosidad (00-31)

@C7DTNN2421AABBKR Actuar sobre las salidas digitales

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **AA**=acción, 0=desactiva, 1=activa, 2=invierte
- **BB**=número de bit. 02=salida 3 (relé de 10A), 03=salida 4 (relé de 16A)

@C7DTNN31KR Desactivar todas las salidas

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

@C7DTNN32CCKR Activa anochecer en un canal

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **CC**=número de canal (número de salida en la placa, empieza en 1)

@C7DTNN42CCKR Desactiva anochecer en un canal

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **CC**=número de canal (número de salida en la placa, empieza en 1)

@C7DTNN81KR Enciende las luces regulables (salidas 1 y 2) al 100%, también si están configuradas como fijas

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

@C7DTNN91KR Lee las entradas y salidas

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

Respuesta: **@NN95AABB00DDEE**

- **NN**=número de remoto
- **AA**=entradas y salidas (bits 0-3 entradas, bits 4-7 salidas). Para las reguladas, 0=desactivado, 1=activado, hay que consultar el nivel de luz en los bytes DD y EE
- **BB**=luces con anochecer activado
- **DD**=nivel de luz 1
- **EE**=nivel de luz 2

@C7DTNN93PPDDKR Cambia un parámetro de configuración (los accesibles desde la consola) Primero hay que desproteger la memoria flash

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **PP**=número de parámetro:
 - 00=Modo
 - 01=Nº de remoto
 - 02=NC-NA
 - 03=FiJos
 - 04=Emergencia
 - 05=Velocidad de anochecer
 - 06-09=S_INP1 - S_INP4
 - 10-13=S_OUT1 - S_OUT4
- **DD**=valor

@C7DTNNA296KR Desprotege la memoria flash durante 3 minutos

- **NN**=número de remoto en hexadecimal

@C7DTNNC2XXKR Activa o desactiva el PLC

- **NN**=número de remoto en hexadecimal
- **XX**=01=activar PLC, 00=desactivar PLC