

ATAJOS DE TECLADO

v1.0

TECLADO ESPAÑOL



Tabla de contenidos

LOS ATAJOS DE TECLADO DE BLENDER 2.80	4
EL RATÓN EN BLENDER	5
MODO OBJECT	6
General	6
Visor 3D	6
Transformación	7
Selección	7
Modos	7
Menús	8
Editores	8
Ocultar / desocultar	9
Cámara	9
Relaciones	9
Archivo	9
Render	9
MODO EDIT	10
Selección	10
Herramientas	11
Edición proporcional	12
Grupos de vértices	12

Ocultar / desocultar	12
MATERIALES / COMPOSICIÓN	13
Editor de shaders / Compositing	13
Compositing	13
Editor de imagen	13
Editor de UV	14
Paint (Editor imagen)	14
ANIMACIÓN	15
Keyframes	15
Timeline, Dopesheet y Editor Gráfico	15
Editor gráfico	16
Drivers	16
Animación Non-Linear	16
Secuenciador de vídeo	16
GREASE PENCIL	17
Modo Dibujo	17
Modo Sculpt	18
Modo Edición	18
ESCULPIDO	19
Control	19
Máscaras	19
Brochas (Brushes)	20
Y COMPARTE...	21

LOS ATAJOS DE TECLADO DE BLENDER 2.80

Los atajos de teclado de Blender, y en cualquier software profesional, son muy importantes a la hora de trabajar fluidamente y con velocidad. La primera vez que empiezas a usar Blender puede ser un poco intimidante la gran cantidad de atajos de teclado de los que disponemos. Pero aprenderlos, como todo, es cuestión de tiempo y voluntad.

Es por eso que me he decidido a crear esta guía de atajos para que siempre podamos consultarla. No te sientas mal si no te los sabes todos. No creo que se los sepa nadie. Cualquier profesional, de cualquier campo, ya sea abogado o un juez, por ejemplo, necesitan consultar las leyes o cualquier documentación que necesiten para llevar a cabo su profesión. Y el 3D no es una excepción. Así que es muy interesante tener a mano esta guía o cualquier otra para poderla consultar en momentos de duda.

Esta guía la puedes imprimir y tenerla visible siempre o sencillamente puedes tenerla abierta como un PDF en una ventana a parte y poder consultarla.

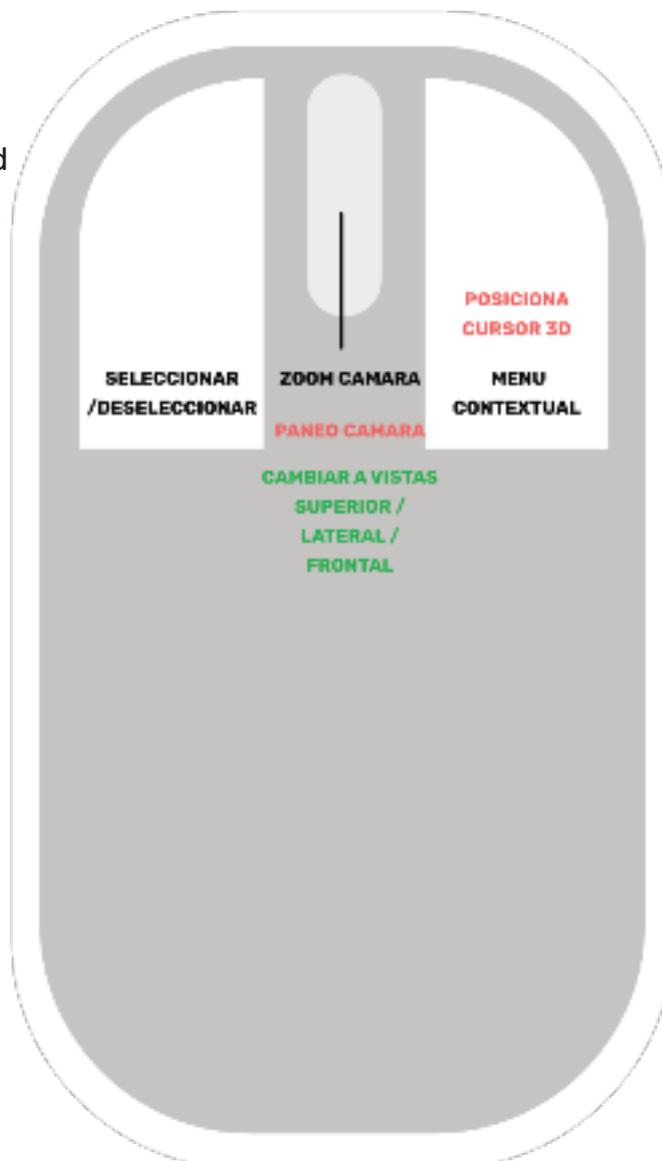
Estos atajos de teclado están basados en la configuración por defecto de Blender.

Javier Vega

zao3d.com

EL RATÓN EN BLENDER

Con el ratón, y solo con 3 botones, podremos realizar una gran cantidad de acciones solo combinando teclas del teclado y el ratón.



MODO OBJECT

Los siguientes atajos de teclado están disponibles cuando estamos en el modo object.

GENERAL	
Reproducir Animación	Espacio
Buscar	F3
Borrar	X
Juntar Objetos	Ctrl + J
Reflejar en ejes X/Y/Z	Ctrl + M X/Y/Z
Deshacer	Ctrl + Z
Rehacer	Shift + Ctrl + Z
Renombrar	F2

VISOR 3D	
Ver menú Pie	Ñ
Centrar Selección	.
Maximizar Áreas	Ctrl + Espacio
Pantalla Completa	Ctrl + Alt + Espacio
Modo X-Ray	Alt + Z
Modo Wireframe	Shift + Z
Menú Pie de Shading	Z
Cambiar vista a ejes	Alt + MMB
Vista Superior	7 teclado numérico
Vista Frontal	1 teclado numérico
Vista Derecha	3 teclado numérico
Vista Inferior	Ctrl + 7 teclado numérico
Vista Trasera	Ctrl + 1 teclado numérico
Vista Izquierda	Ctrl + 3 teclado numérico
Navegación Walk	Shift + Ñ

TRANSFORMACIÓN	
Trasladar / Mover	G
Trasladar eje global	G + X/Y/Z
Trasladar eje local	G + XX/YY/ZZ
Escalar	S
Escalar eje global	S + X/Y/Z
Escalar eje local	S + XX/YY/ZZ
Rotar	R
Rotación libre	RR
Duplicar	Shift + D
Duplicar Link	Alt + D
Aplicar transformación	Ctrl + A
Resetear posición	Alt + G
Resetear rotación	Alt + R
Resetear escalado	Alt + S
Menú Pie de Snapping	Shift + TAB

SELECCIÓN	
Seleccionar	Botón Izquierdo Ratón
Seleccionar todo	A
Deseleccionar todo	Alt + A (doble pulsación A)
Seleccionar Marco	B
Seleccionar Círculo	C
Seleccionar agrupado	Shift + G
Invertir Selección	Ctrl + I
Seleccionar Linkado	Shift + L

MODOS	
Modo Edit / Object	TAB
Menú Pie todos los modos	Ctrl + TAB

MENÚS	
Mostrar / Ocultar Toolbar	T
Mostrar / Ocultar Sidebar	N
Favoritos Rápidos	Q
Menú Añadir	Shift + A
Menú Contextual	Botón Derecho Ratón
Menú Pie Orientación	,
Menú Pie de Pivot	.
Menú Pie de Snapping	Shift + S

EDITORES	
Visor 3D	Shift + F5
Editor Image / UV	Shift + F10
Editor Shader	Shift + F3
Editor Composición / Editor Nodos	Shift + F3
Secuenciador de vídeo	Shift + F8
Editor de clips de vídeo	Shift + F2
Dope Sheet / Línea de tiempo	Shift + F12
Editor Gráfico / Drivers	Shift + F6
Editor de Texto	Shift + F11
Consola de Python	Shift + F4
Outliner	Shift + F9
Panel de propiedades	Shift + F7
Explorador de Archivos	Shift + F1

OCULTAR / DESOCULTAR	
Ocultar	H
Desocultar todo	Alt + H
Ocultar deseleccionados	Shift + H
Vista Local / Aislar selección	/

CÁMARA	
Vista de Cámara	0 teclado numérico
Alinear Cámara a la vista	Ctrl + Alt + 0 teclado numérico
Ajustar Objeto seleccionado como cámara	Ctrl + 0 teclado numérico

RELACIONES	
Asignar parentesco	Ctrl + P
Limpiar parentesco	Alt + P
Hacer Links	Ctrl + L

ARCHIVO	
Guardar	Ctrl + S
Guardar como	Ctrl + Shift + S
Nuevo Archivo	Ctrl + N
Menú Contextual de archivos	F4
Cerrar Blender	Ctrl + Q

RENDER	
Renderizar Imagen	F12
Renderizar Animación	Ctrl + F12
Reproducir Animación de Render	Ctrl + F11
Ajustar Región de render	Ctrl + B
Resetear Región de render	Ctrl + Alt + B

MODO EDIT

Los siguientes atajos de teclado están disponibles cuando estamos en el modo edit (Tab).

SELECCIÓN	
Selección de Vértices	1
Selección de Aristas	2
Selección de Caras	3
Seleccionar Enlazados	Ctrl + L
Seleccionar Enlazados sobre el puntero	L
Crecer / Reducir selección	Ctrl + +/-
Seleccionar Loop de Aristas	Alt + Botón Derecho Ratón
Seleccionar Aristas Paralelas (Edge ring)	Ctrl + Alt + Botón Derecho Ratón
Deslizar Arista seleccionada	GG
Seleccionar Espejo	Ctrl + Shift + M

Para las herramientas voy a mantener el nombre en inglés porque es como lo vas a encontrar en todos los vídeos, tutoriales y documentación.

HERRAMIENTAS	
Extrude	E
Bevel	Ctrl + B
Loopcut	Ctrl + R
Knife Cut	K
Inset	I
Separate	P
Unwrap	U
Fill Face	F
Shrink/Fatten	Alt + S
Rip Fill	Alt + V
Shear	Shift + Ctrl + Alt + S
To Sphere	Shift + Alt + S
Split	Y
Rip	V
Triangulate	Ctrl + T
Merge Selected	Alt + M
Recalculate Normals	Shift + N

EDICIÓN PROPORCIONAL	
Edición Proporcional	O
Edición Proporcional Conectados	Alt + O

GRUPOS DE VÉRTICES	
Asignar a un grupo de vértices	Ctrl + G
Eliminar de un grupo de vértices	Ctrl + Alt + G

OCULTAR / DESOCULTAR	
Ocultar	H
Desocultar	Alt + H

MATERIALES / COMPOSICIÓN

Los siguientes atajos de teclado los podemos usar cuando estamos en diferentes editores como UV, Image, Compositing, Editor de shaders, etc.

EDITOR DE SHADERS / COMPOSITING	
Agrupar	Ctrl + G
Desagrupar	Ctrl + Alt + G
Editar Grupo	Tab
Juntar en nuevo marco	Ctrl + J
Cortar enlaces	Shift + Space, 7
DesagruparBorrar con reconexión	Ctrl + X
Añadir nuevo nodo / Buscar	Shift + A
Mover editor	Botón Central Ratón

COMPOSITING	
Mover la imagen de fondo	Alt + Botón Central Ratón
Más Zoom de la imagen de fondo	V
Menos Zoom de la imagen de fondo	Alt + V

EDITOR DE IMAGEN	
Nueva Imagen	Alt + N
Abrir Imagen	Alt + O
Guardar Imagen	Alt + S
Guardar Imagen como	Shift + S

EDITOR DE UV	
Marcar Seams (Costuras)	Ctrl + E
Seleccionar Split	Y
Crecer / Decrecer Selección	Ctrl + +/-
Stitch (Coser)	V
Pin	P
Unpin	Alt + P

PAINT (EDITOR IMAGEN)	
Muestra de Color	S
Tamaño Brocha	F
Fuerza Brocha	Shift + F
Dar la vuelta a los colores (Flip)	X

ANIMACIÓN

KEYFRAMES	
Insertar Keyframe	I
Borrar Keyframe	Alt + I

Los siguientes atajos de teclado se corresponden con los diferentes editores y layouts de animación (Dopesheet, Timeline y Editor Gráfico).

TIMELINE, DOPESHEET Y EDITOR GRÁFICO	
Reproducir / Parar Reproducción	Espacio
Reproducir / Parar Reproducción Reverso	Ctrl + Shift + Espacio
Ajustar rango de Previsualización	P + Arrastrar Botón Izquierdo Ratón
Limpiar rango de Previsualización	Alt + P
Siguiente / Anterior Fotograma	Izquierda / Derecha
Saltar al primero / último Fotograma	Shift + Izquierda / Derecha
Cambiar entre Fotogramas / Segundos	Ctrl + T
Reflejar Keyframes	Ctrl + M
Samplear Keyframes	Shift + Alt + O
Seleccionar Más / Menos	Ctrl + +/-
Seleccionar Enlazados	L
Saltar a Keyframes	Ctrl + G
Ajustar tipo de Manipulador Keyframes	V
Ajustar tipo de Interpolación Keyframes	T
Ajustar tipo de Easing Curve	Ctrl + E
Añadir Marcador de tiempo	M
Renombrar Marcador	Ctrl + M
Buscar canales	Ctrl + F
Ver Seleccionados	, (Teclado numérico)

EDITOR GRÁFICO	
Añadir Modificador F-Curve	Shift + Ctrl + M
Ocultar Canales	H
Desocultar Canales	Alt + H
Suavizar Keyframes	Alt + O

DRIVERS	
Añadir Driver	Ctrl + D
Eliminar Driver	Ctrl + Alt + D

ANIMACIÓN NON-LINEAR	
Añadir Action Strip	Shift + A
Añadir Transición	Shift + T
Añadir Clip de Sonido	Shift + K
Añadir Meta Strips	Ctrl + G
Eliminar Meta Strips	Ctrl + Alt + G
Dividir Strips	Y
Conmutar Mute	H
Intercambiar Strips	Alt + F
Mover Strips Arriba / Abajo	Pág. Arr / Pág. Aba

SECUENCIADOR DE VÍDEO	
Cortar Strips	K
Silenciar Strip	H
Activar Sonido Strip	Alt + H
Activar / Desactivar Meta Strips	Tab
Crear Meta Strips	Ctrl + G
Deshacer Meta Strips	Ctrl + Alt + G
Ver Fotograma	0 teclado numérico
Ajustar Strips a Fotograma (Snap)	Shift + S
Ver Seleccionado	. Teclado numérico
Recortar Strim	S

GREASE PENCIL

Los siguientes atajos de teclado los podemos usar cuando estamos usando Grease Pencil. Mantengo los nombres de algunas herramientas en el inglés original.

MODO DIBUJO	
Draw	Shift + Espacio, 1
Fill	Shift + Espacio, 2
Erase	Shift + Espacio, 3
Cutter	Shift + Espacio, 4
Line	Shift + Espacio, 5
Arc	Shift + Espacio, 6
Curve	Shift + Espacio, 7
Box	Shift + Espacio, 8
Circle	Shift + Espacio, 9
Activar Guías Paralelas	L
Activar Guías Circulares	C
Borrador Cuadrado	B
Tamaño de la brocha	F
Fuerza de la brocha	Shift + F

MODO SCULPT	
Selección Rectangular	B
Smooth	Shift + Espacio, 3
Thickness (grosor)	Shift + Espacio, 4
Strength (fuerza)	Shift + Espacio, 5
Randomize (aleatoriedad)	Shift + Espacio, 6
Grab (mover)	Shift + Espacio, 7
Push (empujar)	Shift + Espacio, 8
Twist (retorcer)	Shift + Espacio, 9
Pinch (pellizcar)	Shift + Espacio, 0
Clone (clonar)	Shift + Espacio, Shift + 1
Tamaño Brocha	F
Fuerza Brocha	Shift + F

MODO EDICIÓN	
Mover	G
Rotar	R
Escalar	S
Extruir	Shift + Espacio, 4
Radio	Alt + S
Bend (doblar)	Shift + W
Shear	Shift + Ctrl + Alt + S

ESCULPIDO

Los siguientes atajos de teclado los podemos usar cuando estamos en el modo Sculpting. Mantengo los nombres de algunas herramientas en el inglés original.

CONTROL	
Modo de trazado	E
Control del ángulo	R
Tamaño Brocha	F
Fuerza Brocha	Shift + F
Ángulo Brocha	Ctrl + F

MÁSCARAS	
Máscara	M
Limpiar Máscara	Alt + M
Invertir Máscara	Ctrl + I
Máscara Rectangular	B

BROCHAS (BRUSHES)	
Mover	G
Ocultar Rectangular	B
Inflate (hinchar)	I
Snake Hook	K
Layer (capa)	L
Pinch (pellizcar)	P
Smooth (suavizar)	S o Shift + Arrastrar
Draw (dibujar)	X
Clay	C
Crease	Shift + C
Flatten	Shift + T
Clay Strips	Shift + Espacio, 1
Blob	Shift + Espacio, 2
Fill	Shift + Espacio, 3
Scrape	Shift + Espacio, 4
Thumb	Shift + Espacio, 5
Nudge	Shift + Espacio, 6
Rotar	Shift + Espacio, 7
Simplify	Shift + Espacio, 9

Y COMPARTE...

Espero que esta guía te sea muy útil y si ves que también le puede ayudar a tus conocidos, amigos o familiares, pues no dudes en compartirla. Este es uno de los pilares más fuertes de la comunidad de Blender. Si ves alguna “errata” solo me lo tienes que comunicar y actualizaré la guía.

¡Disfruta la guía!

Javier Vega

Puedes encontrarme en estos sitios:

La academia de Zao3d <https://zao3d.com>

Canal de YouTube <https://youtube.com/javiervega>

Página de Facebook <https://facebook.com/zao3d>