

P1902010 Aplicacións educativas como elemento dinamizador de aula



Iván Gómez Conde

Enxeñeiro e doutor en informática

martes de 17:30 a 20:30

3, 10, 17, 24 de marzo

- Introducción á programación en Scratch.
- Configuración e creación das primeiras aplicacións móbiles con APP Inventor.
- Desenvolvemento de aplicacións avanzadas con APP Inventor.
- Conexión, almacenamento e modificación da información en base de datos.
- Creación de aplicacións con intelixencia artificial conectando APP Inventor con Machine Learning for Kids (ML4K).
- Creación de aplicacións móbiles adaptadas ás necesidades específicas de cada profesor e nivel educativo.

Asesor responsable:

Manuel Abelleira Barros
cfr.pontevedra.tic1@edu.xunta.gal