

### **EQUIPO 1.**

- Hay un jugador en su equipo que durante todo el partido no para llevarle la contraria a sus compañeros.
- Otro jugador del equipo cuando persigue a su oponente le agarra de la camisa para no dejarle avanzar.
- El capitán del equipo contrario aclara y corrige a sus compañeros una llamada que ha sucedido durante el juego.
- Los jugadores que están fuera del campo, animan constantemente a sus compañeros.
- Los jugadores del otro equipo nunca aceptaron las faltas cometidas.

### **EQUIPO 2.**

- Durante el punto decisivo, hubo una jugada antirreglamentaria donde hubo buena comunicación y entendimiento por parte del equipo, cediendo el disco de acuerdo a las normas establecidas.
- No hubo ningún tipo de contacto ni violaciones del juego.
- Todos los jugadores, cuando cometían alguna infracción, se disculpaban al instante e intentaban corregir su actitud.
- Al empezar el partido, todos los jugadores saludaron al equipo contrario.
- Al finalizar el partido y perder, 3 de sus compañeros lanzaron sus gorras al suelo en señal de frustración y no participaron en el corro final del Spirit.

### **EQUIPO 3.**

- Llegaron tarde al partido.
- Cada vez que obtenían un punto lo celebraban efusivamente entre ellos.
- Buscaban el contacto físico en cada jugada sin disculparse.
- Los jugadores suplentes, como su equipo iba perdiendo por un amplio marcador, no quisieron entrar a jugar.
- El capitán en ningún momento comunicaba a sus jugadores sobre las infracciones que estaban cometiendo.
- Los comentarios en la rueda final de Spirit fueron poco constructivos.

#### **EQUIPO 4.**

- Uno de sus jugadores más noveles llamó una infracción que no era pero, rápidamente, el capitán desestimó la llamada, dándole la razón al equipo contrario y corrigiendo a su compañero.
- Todas las llamadas eran coherentes y bien explicadas al equipo contrario.
- Rehuyeron cualquier tipo de contacto respetando la integridad física de todos los adversarios.
- Aun perdiendo el partido, siempre mantuvieron la alegría y las ganas de seguir compitiendo al máximo.
- Saludaron al equipo rival antes de comenzar el partido y en el corro final del Spirit dialogaron y explicaron de forma constructiva lo acontecido en el partido.

#### **EQUIPO 5.**

- Hay un jugador en su equipo que durante todo el partido no para llevarle la contraria a sus compañeros.
- Otro jugador del equipo cuando persigue a su oponente le agarra de la camisa para no dejarle avanzar.
- El capitán del equipo contrario aclara y corrige a sus compañeros una llamada que ha sucedido durante el juego.
- Los jugadores que están fuera del campo, animan constantemente a sus compañeros.
- Los jugadores del otro equipo nunca aceptaron las faltas cometidas.