

## Ejemplo de comportamientos para la evaluación del puntaje del Espíritu del Juego 2014

	<b>Puntaje Pobre</b>	<b>No tan buena puntuación</b>	<b>Buena puntuación (normal)</b>	<b>Puntuación muy buena</b>	<b>Excelente puntuación</b>
<b>Uso y conocimiento de las Reglas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ellos mostraron repetidamente pobre conocimiento de las reglas</li> <li>- A menudo ignorado o malinterpretación a propósito de las reglas</li> <li>- Se negaron a conocer los detalles de las reglas y SOTG</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El nivel de juego mostró falta general de conocimiento reglas</li> <li>- Hicieron caso omiso a propósito o mal interpretadas las reglas durante el juego un par de veces</li> <li>- Mostraron resistencia a las reglas o elementos de SOTG enseñadas</li> <li>- No respetaron los tiempos permitidos</li> <li>- Estuvieron fuera de juego durante el despeje incluso después de una advertencia inicial</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Para el nivel de juego se mostró buen conocimiento de las reglas</li> <li>-No malinterpretan deliberadamente las reglas</li> <li>- Se mantuvieron a los plazos</li> <li>- Cuando no conocen las reglas, mostraron una voluntad real de aprender de ellos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Para el nivel de juego se mostró un conocimiento superior a la media de las reglas</li> <li>- Hubo al menos un caso en el que nos ayudó a aprender algunas de las reglas que no conocíamos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Para el nivel de juego se mostró un excelente conocimiento de las reglas</li> <li>- Ellos acataron las reglas a través del juego</li> <li>- Ellos explicaron las reglas que no sabíamos muy claramente, de manera eficiente, y de una manera que en nuestro alegría del juego</li> </ul>
<b>Faltas y Contacto físico</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Incluso después de repetidas llamadas de atención seguían teniendo los mismos problemas de falta o de contacto</li> <li>- Hubo varios casos de jugadas peligrosas o imprudentes</li> <li>- Ellos hicieron poco esfuerzo para evitar el contacto del cuerpo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La cantidad de contacto físico no incidental era de mas</li> <li>- Hubo algunos casos de jugadas peligrosas o imprudentes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nada importante se produjo más allá de un contacto accidental</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- No había por lo menos un caso claro de evitar el contacto reflexivo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hubo varios casos claros de evitar el contacto reflexivo</li> <li>- Jugaron en un estilo donde se evita la posibilidad de que los dos faltas y el contacto corporal innecesario</li> </ul>
<b>Imparcialidad</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El equipo contrario siempre tomó la postura de que tenían razón en las llamadas</li> <li>- Cuando se le preguntó, a los compañeros de equipo no dieron su opinión sobre las llamadas en que el resultado podría haber ido en contra de su equipo</li> <li>- Ellos hicieron muchas llamadas / injustificables</li> <li>- Se hicieron llamadas de represalia</li> <li>- Llamadas Con frecuencia una falta y / o hicieron por razones tácticas -</li> <li>- Se demora indebidamente el juego por razones tácticas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A menudo daban la impresión de que sólo iban a ver las cosas de una manera favorable a su equipo</li> <li>- Hicieron algunas llamadas injustificadas</li> <li>- Ellos no fueron consistentes en sus llamadas a través del juego</li> <li>- Fueron rápidos para quejarse cuando hicimos una llamada, independientemente de la procedencia de la llamada</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ellos no llamaron infracciones que no afectaron el resultado de la acción, como un viaje mínimo en un lanzador sin marcar, o faltas en los tiros que hicieron que no habría sido capturado de todos modos</li> <li>- Se respetan y reconocen nuestras opiniones sobre las llamadas, incluso cuando no estaban de acuerdo</li> <li>- Se disculparon en situaciones en las que era apropiado (como de una falta no impugnado)</li> <li>- Ajustaron su comportamiento basado en nuestra regeneración de una manera que mejora el disfrutar del juego</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hubo al menos un caso en el que informa a sus compañeros de equipo cuando hicieron llamadas / llamadas incorrectas o innecesarias</li> <li>- Aceptaron cuando pensaban que las llamadas estaban equivocadas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hubo varios ejemplos claros de los jugadores de la oposición que buscan defender la verdad de la situación, incluso si no los beneficia.</li> <li>- Se quedaron imparcial, incluso en situaciones cruciales (por ejemplo, punto Universo.)</li> </ul>
<b>Actitud positiva y autocontrol</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Los jugadores del equipo contrario fueron a menudo grosero y descortés hacia los opositores, sus propios compañeros de equipo, oficiales, voluntarios, organizadores, y / o espectadores</li> <li>- Confrontación física ocurrió en / fuera de la cancha</li> <li>- Varios casos de celebración agresiva hacia oponente</li> <li>- Varios casos de equipos de daños deliberadamente</li> <li>- Jugaron de una manera paternalista (por ejemplo Scoober únicos puntos, jugadas de truco, etc ...)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Los jugadores del equipo contrario a veces mostraron falta de auto-control y la actitud positiva hacia los adversarios, sus propios compañeros de equipo, oficiales, voluntarios, organizadores, y / o espectadores</li> <li>- Celebraron activamente nuestros errores para humillar a los jugadores</li> <li>- Unos pocos casos de celebración agresiva hacia oponente</li> <li>- Unos pocos ejemplos de daños deliberados</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Generalmente exhiben autocontrol y actitud positiva hacia los opositores, funcionarios y espectadores</li> <li>- Equipo rival dejó una impresión positiva global durante y después del partido, por ejemplo, durante el círculo Espíritu</li> <li>- Eran educados con nosotros, sus compañeros de equipo, oficiales y espectadores</li> <li>- Ellos nos dieron las gracias por el juego</li> <li>- Ellos jugaron con intensidad adecuada independientemente del resultado final</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se presentaron con nosotros</li> <li>- Nos felicitaron por el buen juego celebraron las buenas jugadas por cualquier equipo de una manera positiva</li> <li>- Había 1-2 casos en los que se percibía muy buen autocontrol</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Demostraron un excelente auto-control en el campo durante las situaciones potencialmente estresantes</li> <li>- El más alto nivel de auto-control y la actitud positiva mostrada a lo largo del juego hacia los opositores, funcionarios y espectadores</li> </ul>

<p>Comunicación (con los jugadores, oficiales, voluntarios, organizadores y espectadores)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Con frecuencia se negaron a discutir temas / llamadas</li> <li>- Ellos se enojaron / reaccionaron con desprecio a varias llamadas / concursos</li> <li>- Con frecuencia se usó lenguaje ofensivo</li> <li>- Su lenguaje corporal era con frecuencia grosero o agresivo, como sonriendo o haciendo gestos con las manos ofensivas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Los jugadores que no participan en el juego se involucraron sin tener mejor perspectiva o ser pedido</li> <li>- Hubo algunos casos en los que no estaban en calma durante la comunicación</li> <li>- Hubo algunos casos en los que su lenguaje corporal era grosero o agresivo, como sonriendo o haciendo gestos con las manos ofensivas</li> <li>- No respetaron los plazos de discusión</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Los conflictos se resolvieron sin incidentes</li> <li>- Se comunicaban con respeto</li> <li>- Escucharon</li> <li>- Se mantuvieron a los plazos de discusión</li> <li>- Le explicaron claramente su punto de vista</li> <li>- Las dejar de lado / otros jugadores ayudaron a salir cuando se le preguntó</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ellos proporcionaron evidencia para apoyar sus llamadas</li> <li>- Se comunicaban su punto de vista con eficacia y con calma</li> <li>- Su capitán / líderes comunican con nuestros líderes de manera muy eficaz</li> <li>- Ellos trajeron hasta cuestiones espirituales y preocupaciones generales lo antes posible</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Me explicaron el juego a los espectadores y los recién llegados</li> <li>- Ellos nos motivaron para mantener el espíritu alto y sugirieron ejemplos concretos sobre cómo hacerlo</li> <li>- Se comunicaban de manera muy eficaz y nos hizo sentir cómodo discutiendo el juego</li> <li>- Se utilizan correctamente señales oficiales para indicar faltas, resultados, etc ...</li> </ul>
---	--	---	--	--	---