

*Xornadas  
Xefes Dptº  
Orientación*

*Lalín, 2018*

# *Xestión de Aulas Avanzadas*

*J.Eladio Ferro*

# A ESCOLA INCLUSIVA

## DIFICULT. CLÁSICAS

- SITUACIONS SOCIALIS
- DISCAPACIDADES
- TRAST GRAVES DE CONDUTA
- MINORIAS ETNICAS
- DIFICULT DE APRENDIZAXE
- ...

## ALTAS CAPACIDADES

# OS RETOS do S. XXI

A CULTURA DA  
FACILIDADE

A DEMOCRATIZACIÓN DA  
INFORMACIÓN

A PREFERENCIA  
SEXUAL

ADOPCIONS

## PROBLEMÁTICAS DERIVADAS DESTOS FACTORES

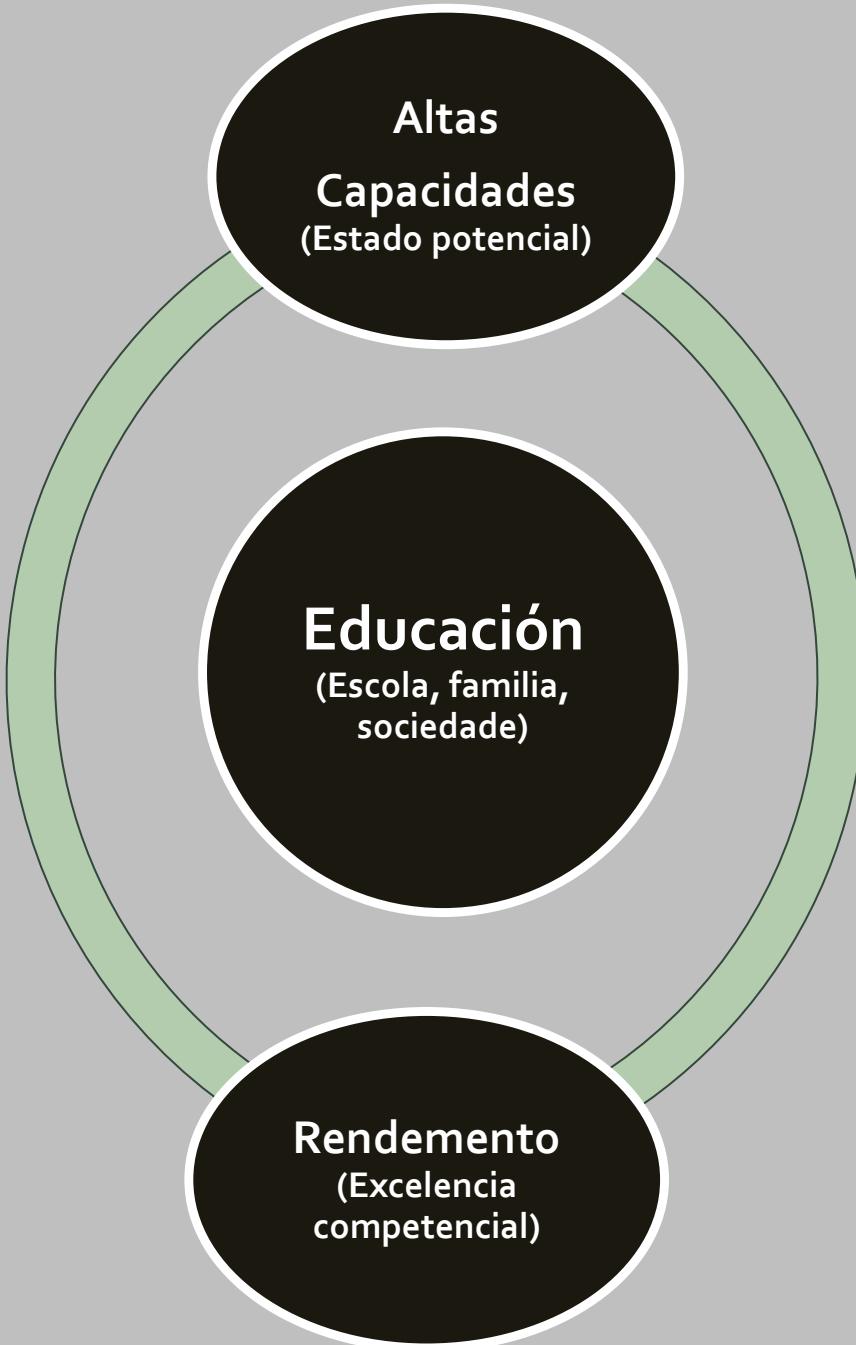
INSEGURIDADE LABORAL

DESPRAZ. POBOACIÓN

VIOLENCIA DE XÉNERO

SEPARACIÓN DE PARELLAS

BULLING-GROOMING



# Premisas das que partimos

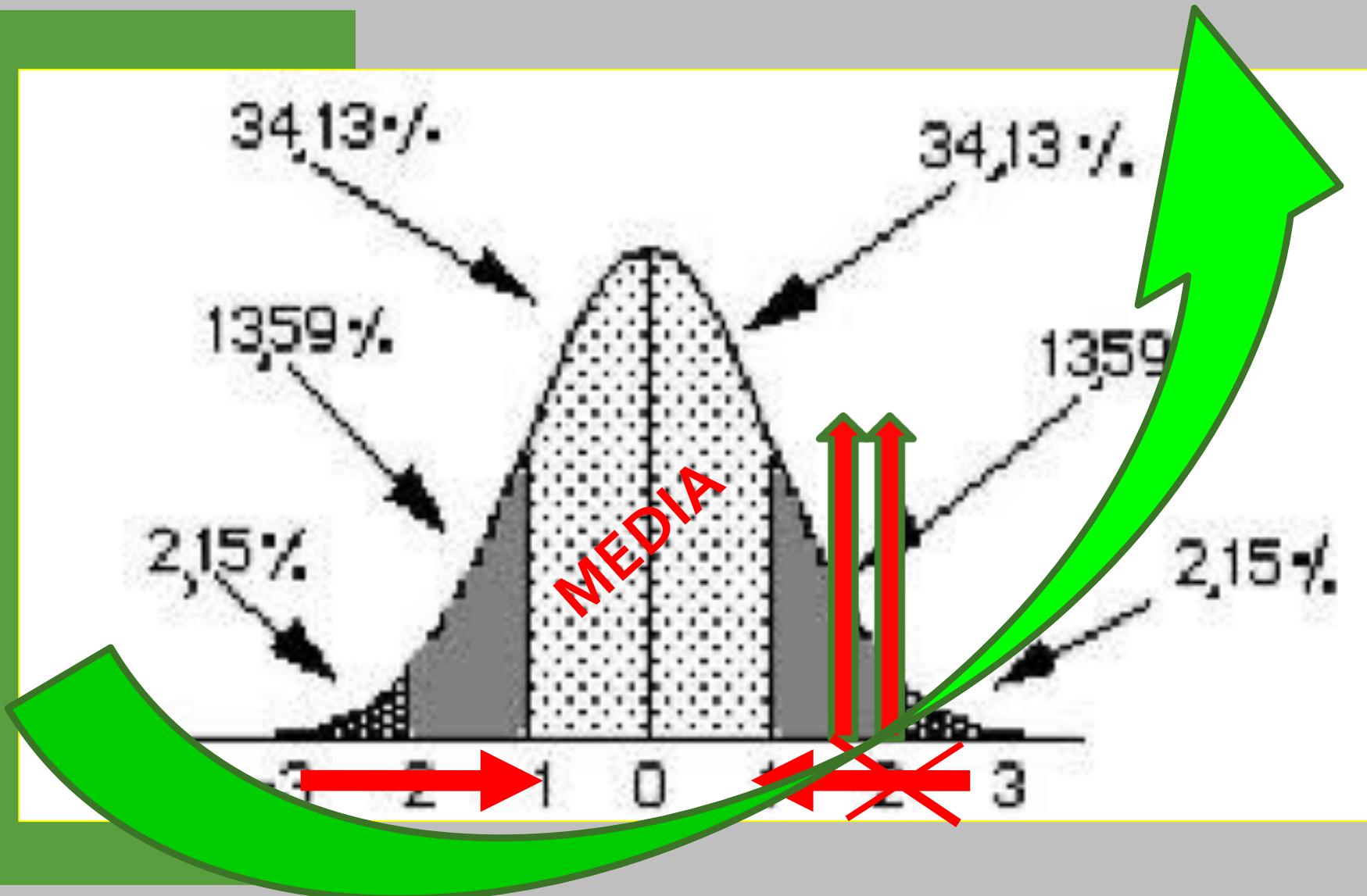
**1- O departº de Orient. É unha unidade de cambio nun centro educativo**

**2- Contemplar as AACCC dentro do PAD  
(Plan de at. Á diversidade)**

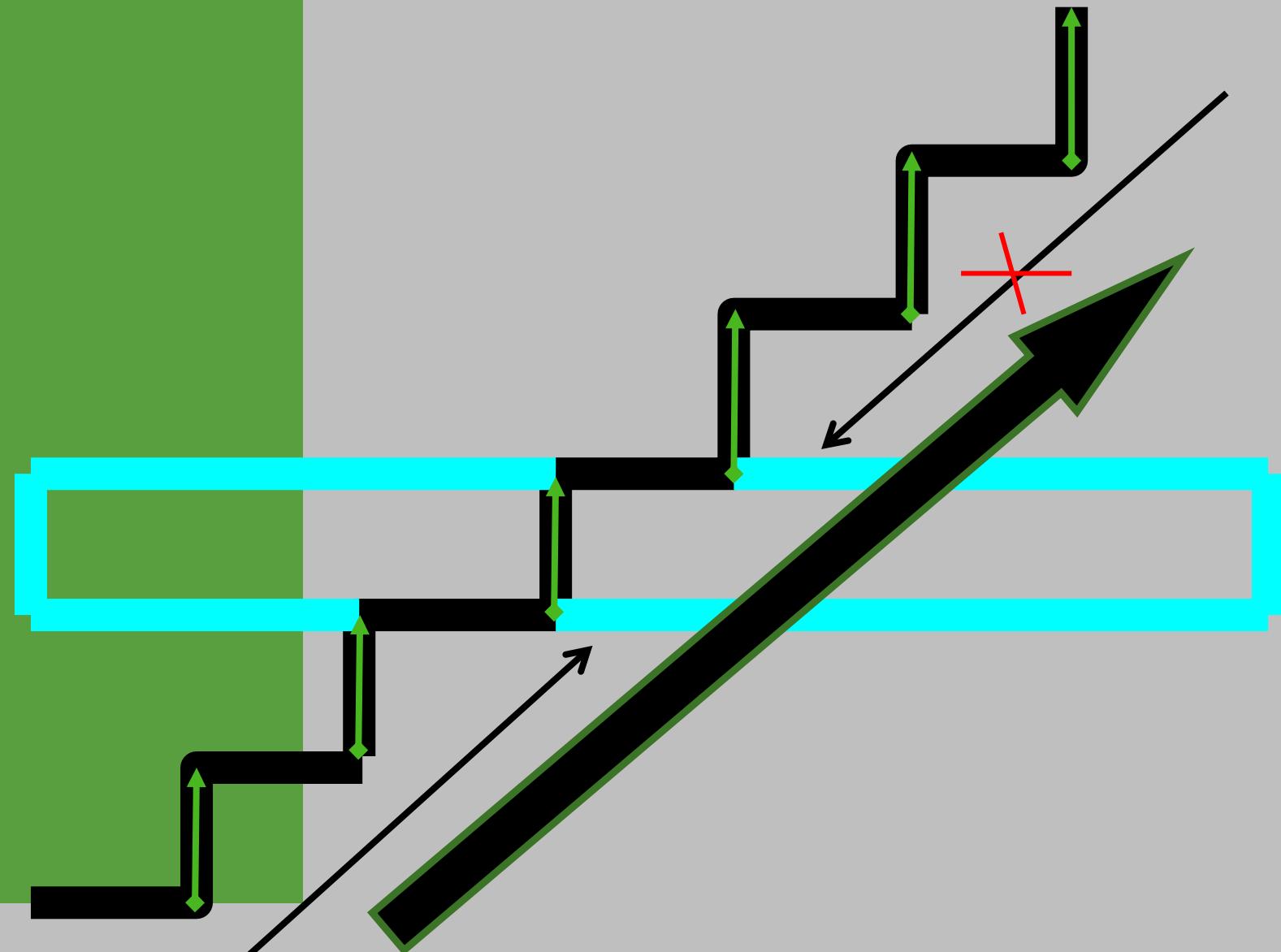
**3-Un/a ACNEAE (AA CC) é unha riqueza para o grupo**

**4-Un Programa de Enriquecemento (PEH) non ten carácter individual**

**5-Un PEH é un enfoque de traballo**



# Aulas Avanzadas



ALTAS  
CAPACIDADES  
INTELECTUAIS

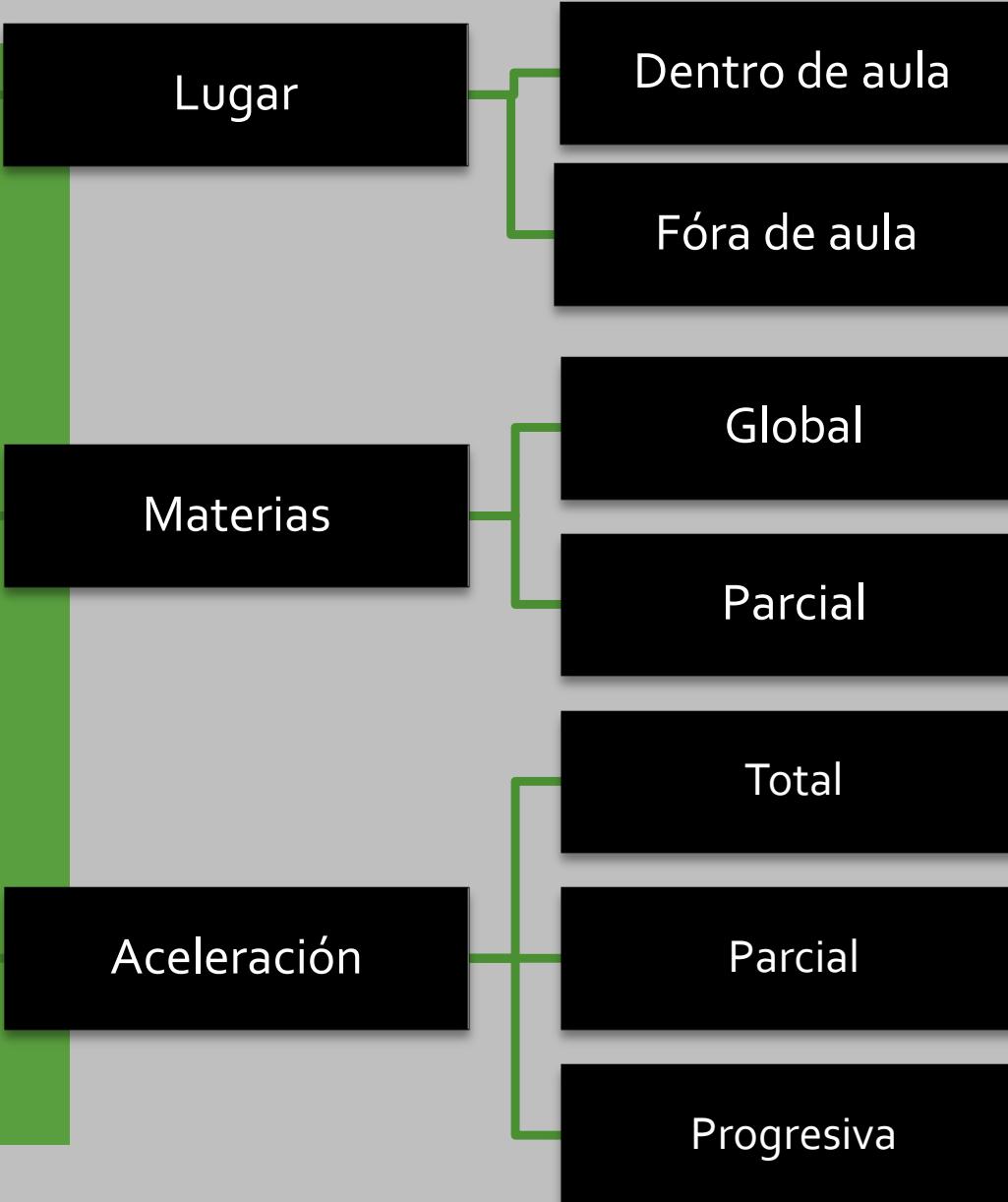


RESPOSTAS  
EDUCATIVAS

PROGRAMAS DE  
ENRIQUECIMENTO  
HORIZONTAL

PROGRAMAS DE  
AMPLIACIÓN  
CURRICULAR

# Programas de Ampliación Curricular (PAC)



# Programas de Enriquecimiento Horizontal (PEH)

Individual

Grupal

Aula

- Aulas Avanzadas

Aulas que se constitúen en comunidades para aprender xuntos que perseguen o máximo desenvolvemento persoal e **académico** dos seus membros, que realizan e **regulan** a súa aprendizaxe, baixo a mediación do profesor/a e deles mesmos, nun espazo aberto e **organizacionalmente flexible** dotado de **recursos suficientes**

## Actividade Práctica

### Actividade 1

En grupos, utilizando a técnica do puzzle de Aronson, analizar que aspectos se poderían modificar para mellorar a xestión dun aula tendo en conta:

- 1- Os distintos elementos que conforman o currículo dunha materia*
- 2- Os materiais e recursos didácticos*
- 3- Os aspectos organizacionais e metodológicos*
- 4- O alumno/a que aprende.*

# Xestión de Aulas



# Enriquecimento Curricular



1. Propostas abertas

2. Profundización

3. Proxectos

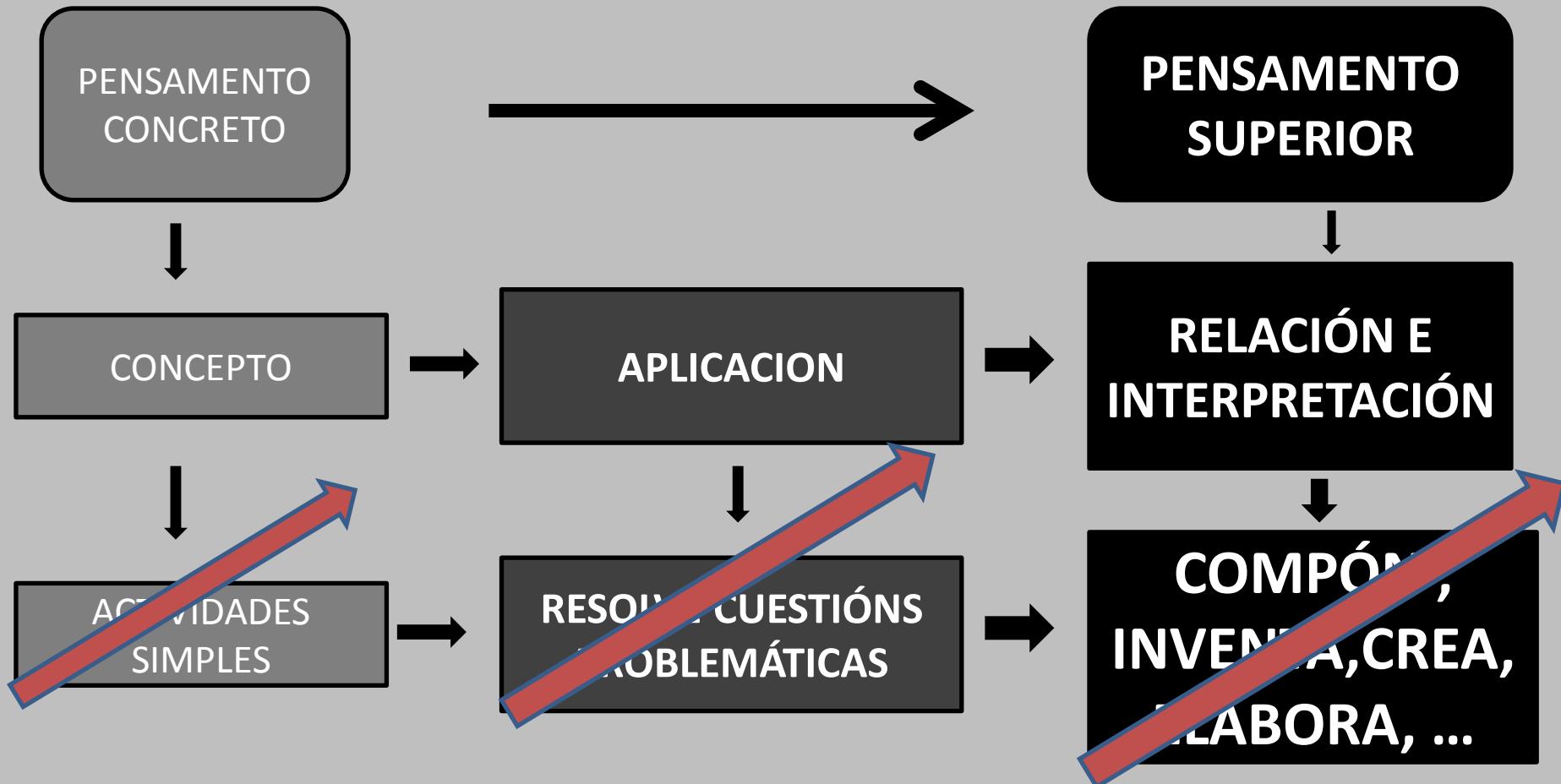
4. Execución

6. Creatividade

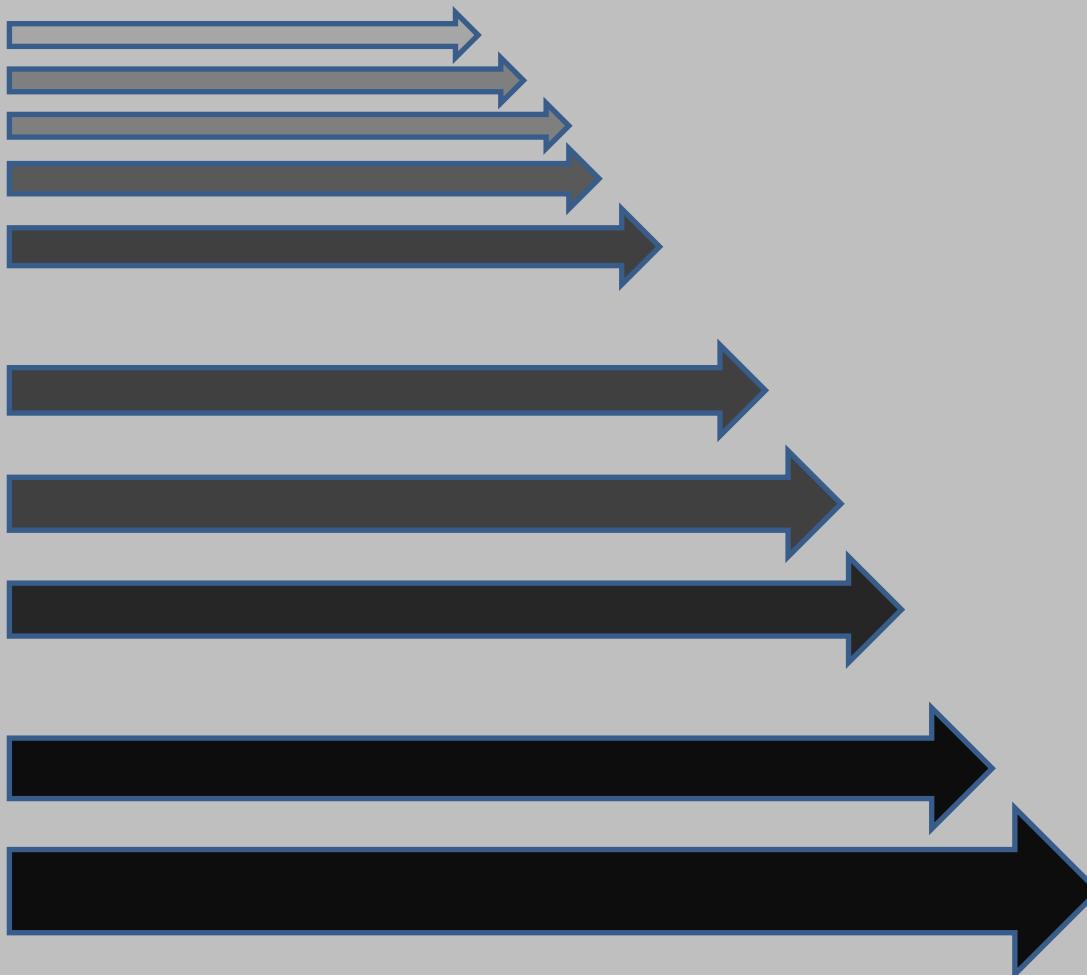
5. Uso das TICs

7. Desenvol. Programas Específicos

# 1. PROPOSTAS ABERTAS



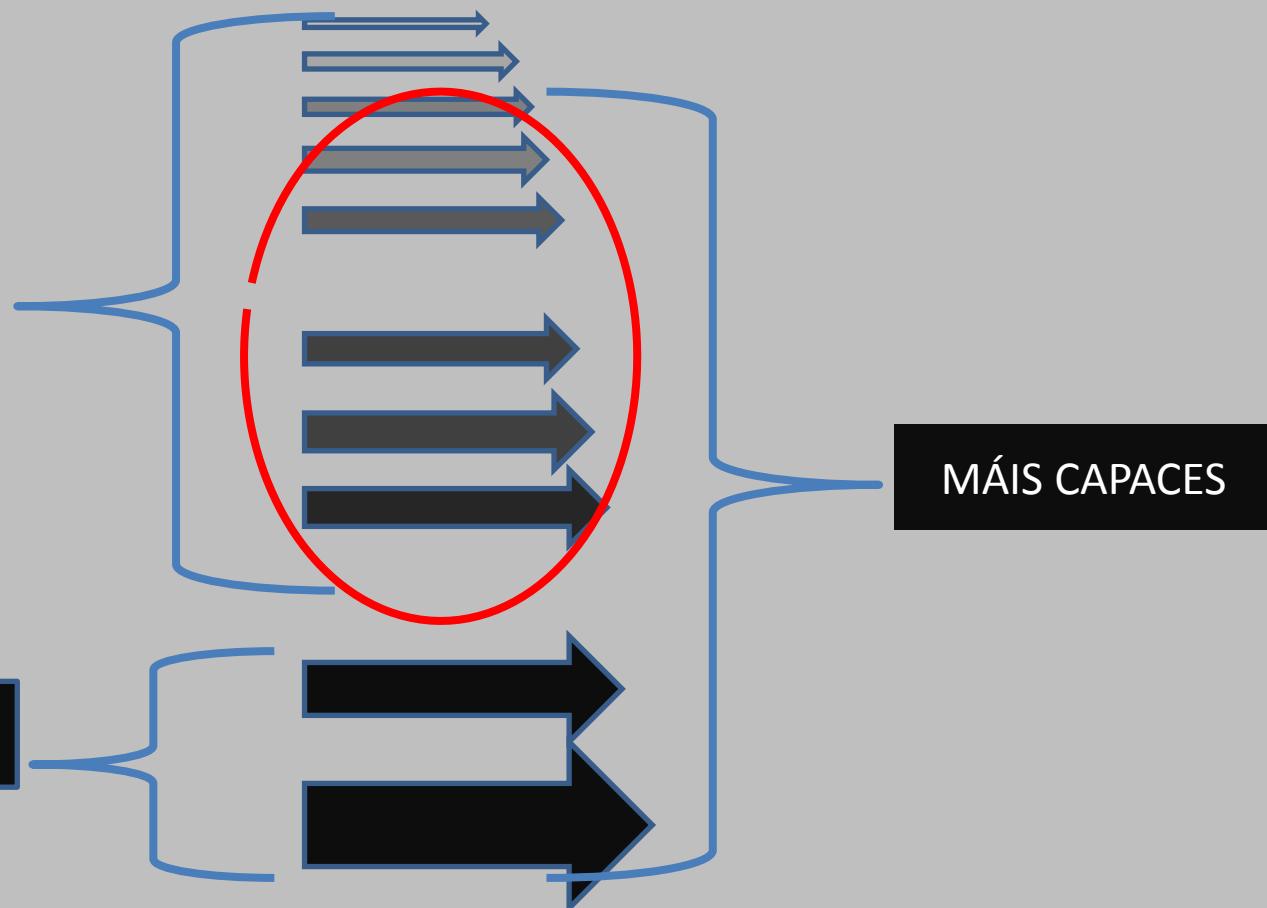
# XERARQUIZACIÓN DE ACTIVIDADES



# A CONDENSACIÓN CURRICULAR

- 

## ACTIVIDADES



## **ACTIVIDADES DE ENRIQUECIMENTO OU PROFUNDIZACIÓN**

- Programación > currículo básico
- Unha vez concluída > currículo avanzado
- Bolsa de alumnos que traballan máis ca outros
- Traballo escolar debe ser cuantitativamente equivalente para os alumnos/as
- Substituir actividades que o alumno/a domina por actividades reto (Renzulli, 1997)

## **A CONDENSACIÓN CURRICULAR**

# Metodoloxías

## Activas

### Aprendizaxe Baseado en Proxectos (ABPry)

- <http://goo.gl/Efb4yX>
- <http://www.scoop.it/t/metodologias-de-curacion>

### Aprendizaxe Baseado en Retos(ABR)

- <http://eduteka.icesi.edu.co/articulos/edutrends-10-2015>

### Aprendizaxe Baseado en Problemas (ABP)

- <http://goo.gl/gzDzqQ>

### Aprendizaxe Baseado en Tarefas (TDL)

- <http://goo.gl/eAXLVW>
- <http://goo.gl/Y3Pr07> (TDL webtasks)

# Aprendizaxe Baseado en Proxectos (ABPry)

- Pequenas investigacións
- Fontes de información: orais, escritas, observacionais, dixitais

Recoller a información

Organizala

Contala,  
expoñela e  
difundila

# Traballo por Proxectos (ABPry)

<http://formacion.educalab.es/mod/imscp/view.php?id=21435>

**Que é**

- Pequenas investigacións

**Como se fai**

- En grupos pequenos

**Que medios se utilizan**

- Apoiados por TICs

**Fontes de información**

- Orais, escritas, dixitais, obsevacionais

**Guión de consenso**

- Elaborase un guión consensuado co profesor/a

**Exposición**

- Comunicar o coñecemento

**Avaliación**

- En base a rúbricas

**Publicación**

- Software social (blogs, wikis, ...)   
<http://goo.gl/UE92qz>; <http://goo.gl/y9ewqu>)

# Recursos nas Metodoloxías Activas

## As Webquest (<http://goo.gl/ukOrle>)

- *Introducción*
- *Tarefa*
- *Proceso*
- *Recursos*
- *Avaliación*
- *Conclusiones*

## As Miniquest (<http://goo.gl/n4o2FL>)

- *Escenario*
- *Tarefa*
- *Producto*

## Outras: EarthQuest, GeoQuest, Aventura Didáctica

- <http://goo.gl/1taSa2>
- <http://goo.gl/yGw5fC>
- <http://goo.gl/MIhfN3>

## A Caza do Tesouro (<http://goo.gl/VVx3cl>)

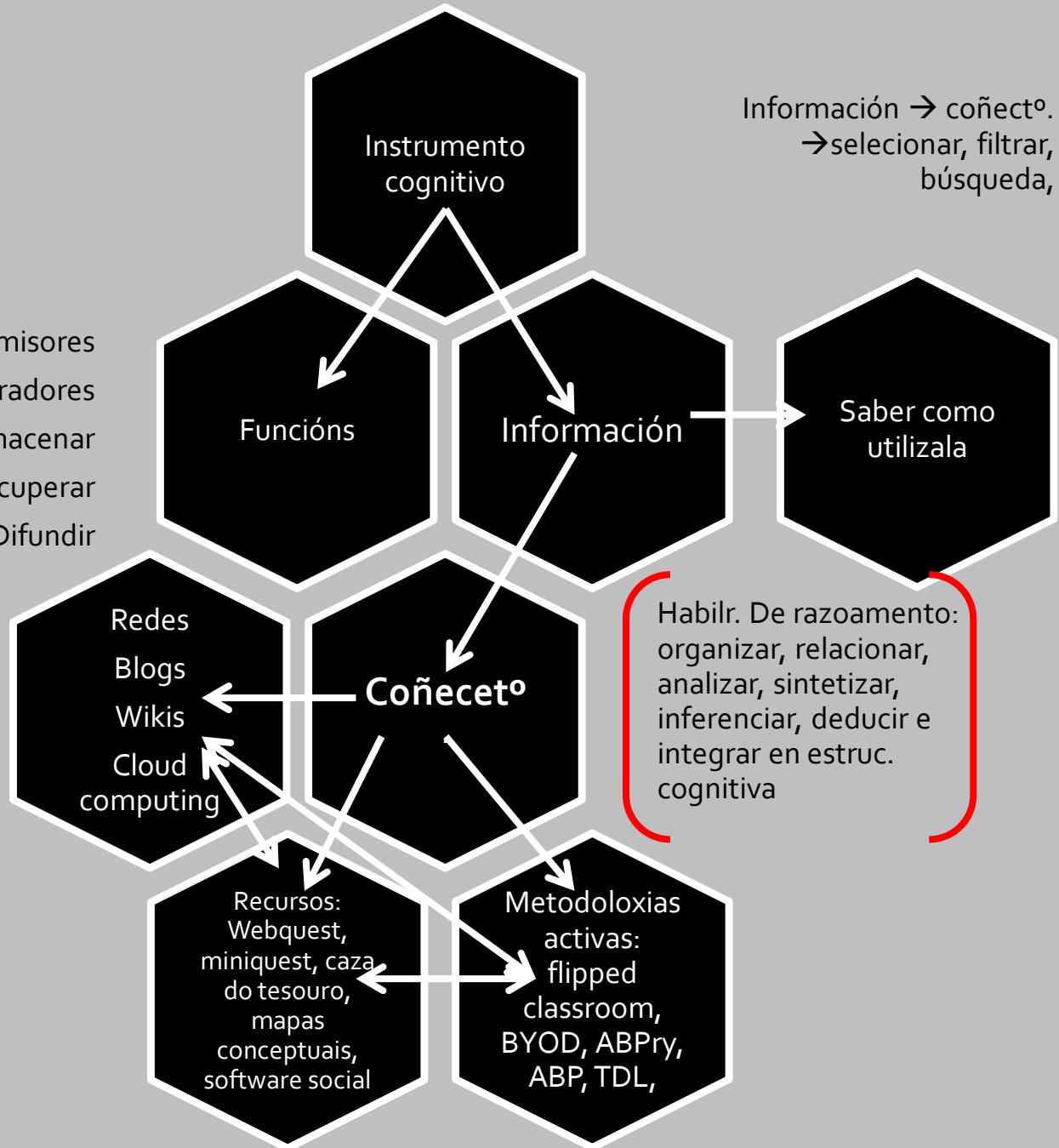
- Introducción
- Preguntas guia sobre o tema escollido
- Enlaces URL
- Pregunta final

## Mapas de Conceptos (Ferramentas: CmapTool, Mindomo, ...)

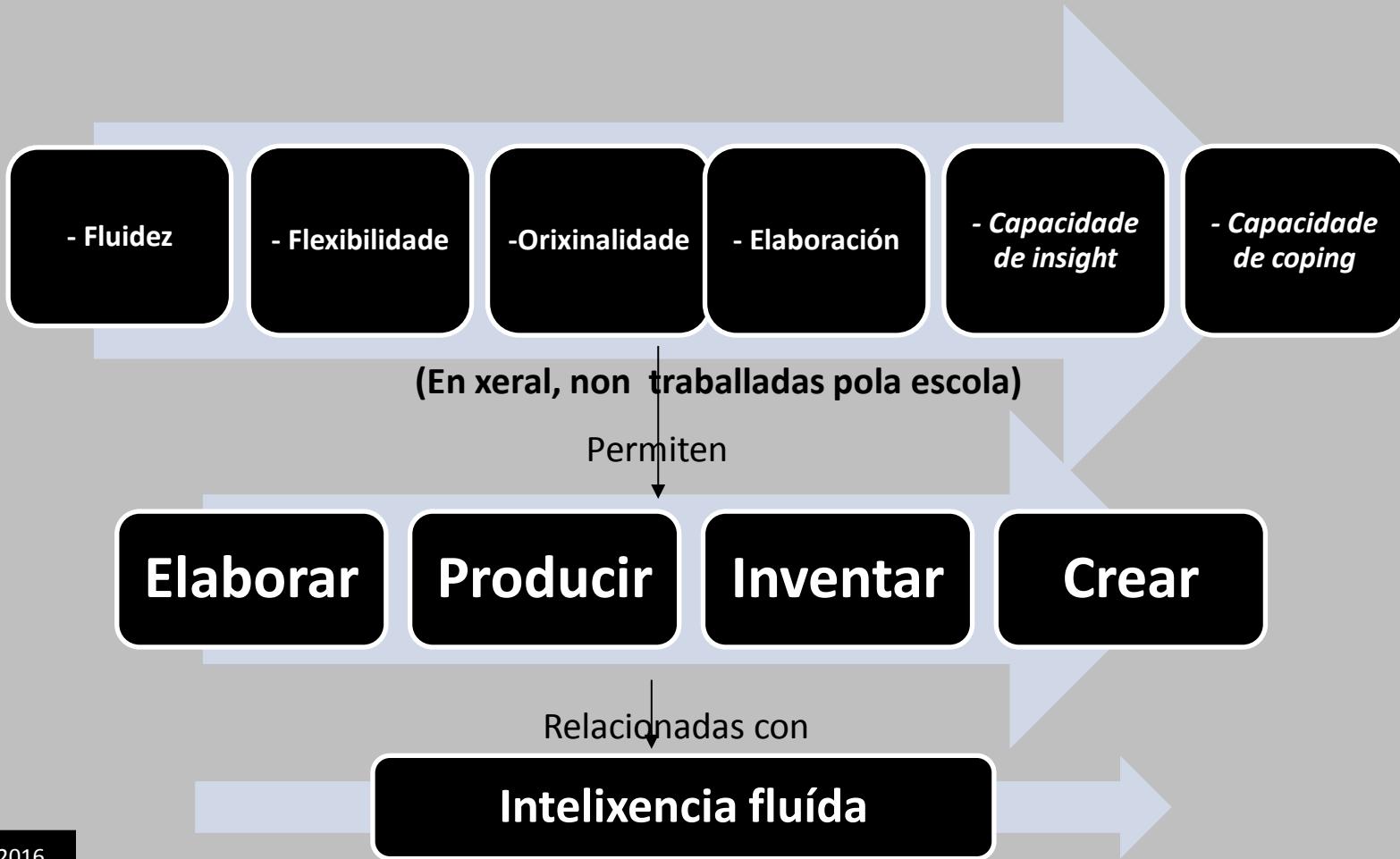
Software social  
Aplicacións Móbiles

# Utilización das TICs

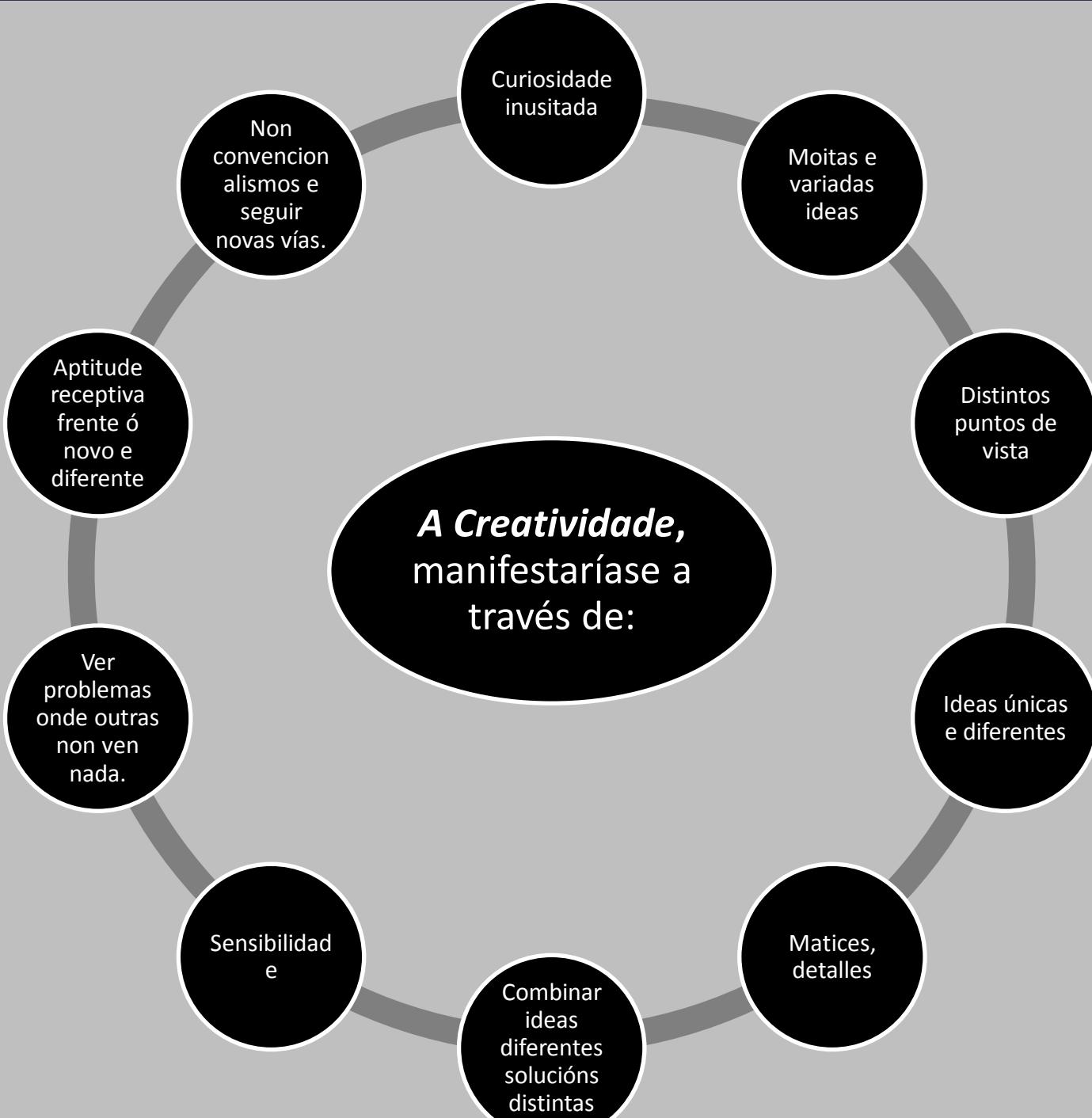
Transmisores  
Xeneradores  
Almacenar  
Recuperar  
Difundir



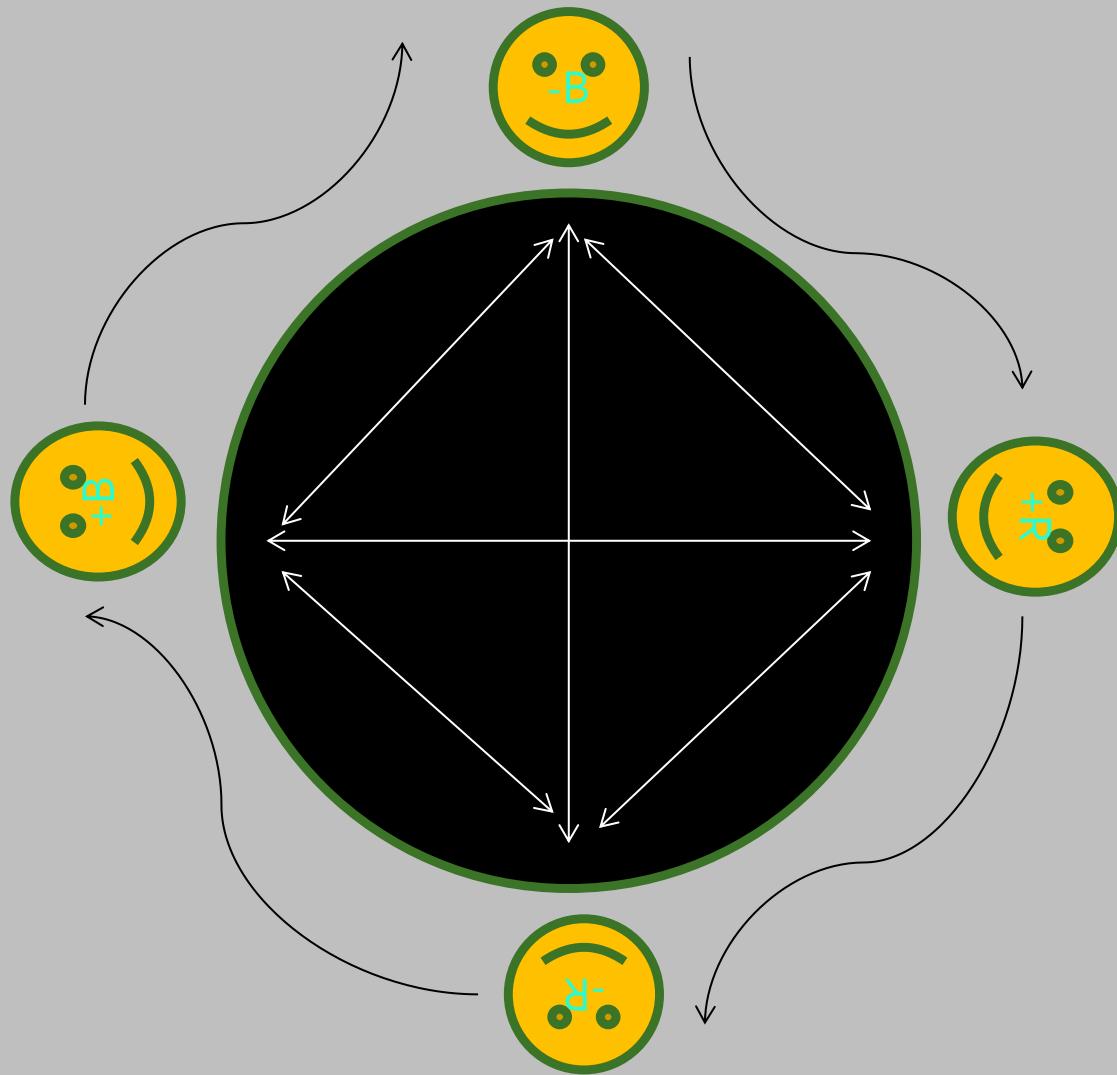
# 6. CREATIVIDADE



*A Creatividade,*  
manifestaríase a  
través de:



## 2-Aspectos Organizacionais



O grupo: unidade básica de intervención

O grupo: un recurso educativo para o alumno/a

Ninguén se pode levantar do grupo a iniciativa propia

Rol de portavoz: carácter semanal, funcións, ...

Propiciar procesos mediados de aprendizaxe

Intervención sobre o proceso/producto

# Dinâmicas de aula

1<sup>a</sup> Explicación xeral dosificada GG (profesor/a)

2<sup>a</sup> Explicación PG (alumnas/os, 2-5')

3<sup>a</sup> Explicación ao PG (profesor/a)

4<sup>a</sup> Repetición proceso

5<sup>a</sup> Explicación individual

Posibilidade de grupos homoxéneos temporais