

# EMPAQUETADO SCORM

## PROGRAMACIÓN

### 14 DE NOVIEMBRE. 4 HORAS

1. Introducción.
2. SW libre e proxecto Abalar. Os contidos e os seus dereitos de uso
3. Desenvolvemento conceptual e definicións
  - a. Elearning
  - b. Obxecto de aprendizaxe
  - c. LMS
4. Que é o Scorm
5. Versións de Scorm
6. Estudo dun Scorm de exemplo
7. Introducción ao eXeLearning
8. Elaboración dun pequeno Scorm con eXeLearning
9. Probar o Scorm nunha plataforma (moodle, scorm cloud, ...)

### 16 DE NOVIEMBRE. 3 HORAS

10. Realizar un cuestionario con eXeLearning e testeo posterior
11. Introducción a Reload
12. Empaquetado de obxectos de aprendizaxe en Reload e testeo posterior
13. A catalogación de contidos

### 21 DE NOVIEMBRE. 3 HORAS

14. O estándar de catalogación LOM
15. Repositorios de obxectos de aprendizaxe
16. Cal é o futuro?
17. Como catalogar con Reload. Ferramentas alternativas