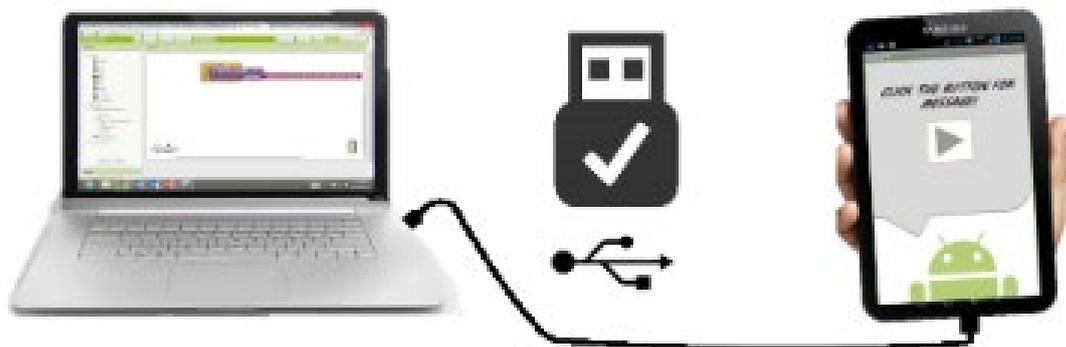

CONEXIÓN A UN TELÉFONO O TABLET POR CABLE USB



**Build your project on
your computer**

**Test it in real-time on
your device**

Ana Jabois Magdalena

AI2 COMPANION: CÓMO CONECTARSE MEDIANTE CABLE USB

Cuando se utiliza App Inventor con un teléfono o tableta, el dispositivo se comunica con el software de App Inventor que se ejecuta en el navegador del ordenador. Esta comunicación se administra a través de la AI2 Companion funcionando en el dispositivo.

AI2 Companion se puede comunicar con el ordenador mediante una conexión inalámbrica (WiFi), que es la más rápida y cómoda, pero cuando esto no es posible, tenemos la opción de conectarnos mediante cable USB.

App Inventor ofrece un programa de prueba que verifica si el dispositivo conectado por USB puede comunicarse con el ordenador. Debes ejecutar esta prueba y resolver los problemas de conexión antes de intentar usar App Inventor con USB.

Estos son los pasos para poder conectarnos con la aplicación Inventor mediante el cable USB:

1. Instala el software de configuración de App Inventor en el equipo. Sigue las instrucciones correspondientes a tu sistema operativo.

- <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/windows.html>
- <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/linux>
- <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/mac>

2. Descarga e instala la App MIT AI2 Companion en el teléfono o tableta. Busca la app en la Play Store.



MIT AI2 Companion

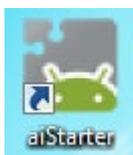
MIT Center for Mobile Learning Educación

3 PEGI 3

Esta aplicación es compatible con todos tus dispositivos.

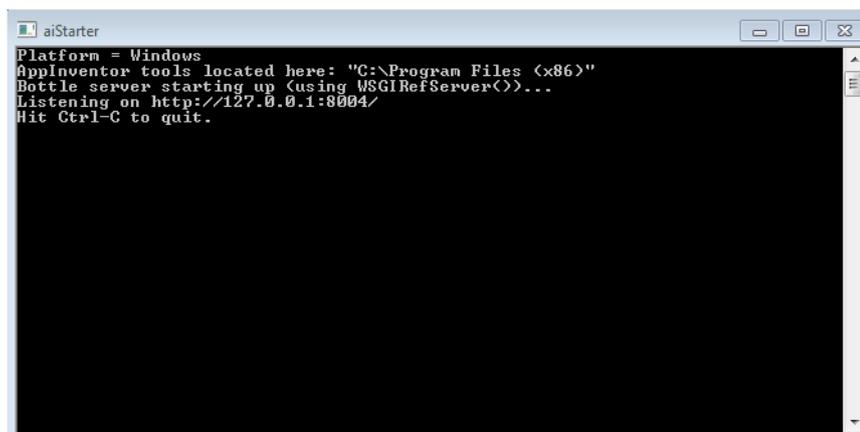
3. Inicia aiStarter (Windows y GNU/Linux).

La comunicación entre el ordenador y el teléfono o la tablea requiere un programa llamado aiStarter . El programa aiStarter se instaló al instalar el paquete de instalación de App Inventor. Tendrás accesos directos a aiStarter desde el menú Inicio, en el escritorio, y desde Todos los programas (Windows solamente). Windows y Linux: Cada vez que desees utilizar USB con App Inventor, tendrás que poner en marcha manualmente el aiStarter en tu ordenador. Los usuarios de Mac no tienen que hacer esto: aiStarter se iniciará automáticamente en un Mac, y se ejecutará de forma transparente en segundo plano.



Este es el icono de aiStarter

Para iniciar aiStarter en Windows, haz doble clic en el icono. Sabrás que has lanzado con éxito aiStarter cuando veas una ventana como la siguiente:



```
aiStarter
Platform = Windows
AppInventor tools located here: "C:\Program Files (x86)"
Bottle server starting up (using MSGIRefServer<>)...
Listening on http://127.0.0.1:8004/
Hit Ctrl-C to quit.
```

4. Configura el dispositivo para USB (Pon el dispositivo en modo depuración USB)

- En tu dispositivo Android, ve a Configuración del sistema, Opciones de Desarrollador, actívalas, y asegúrate de que está permitido el modo "DepuraciónUSB"
- En la mayoría de los dispositivos con Android 3.2 o mayor, puede encontrar esta opción en Ajustes> Aplicaciones> Desarrollo.
- En Android 4.0 y posteriores, se encuentra en Configuración> Opciones para desarrolladores.

- En Android 4.2 y posteriores, las opciones para desarrolladores están ocultas de manera predeterminada. Para que esté disponible, vete a Ajustes> información del teléfono o software y pulsa (tap) siete veces sobre Número de compilación. Vuelve a la pantalla anterior y en opciones de desarrollo, activa "Depuración USB".

5. Conecta el ordenador y el dispositivo, y autentifica si es necesario

Conecta tu dispositivo Android al ordenador mediante el cable USB - asegúrate de que el dispositivo se conecta como un "dispositivo de almacenamiento masivo" (no "dispositivo multimedia") y que no se monta como una unidad en el ordenador. Esto puede significar que debes ir al Finder (en Mac) o Mi PC (en Windows) y desconectar cualquier unidad de disco(s) que se monta cuando se ha conectado el dispositivo Android.

En Android 4.2.2 y posteriores, en el dispositivo aparecerá una pantalla con el mensaje ¿permitir la depuración USB? la primera vez que se conecta. Pulsa el botón "OK". Esto autentifica el equipo al dispositivo, lo que permite al ordenador comunicarse con él. Tendrás que hacer esto para cada equipo que conectes con el dispositivo, pero solo una vez por equipo.

6. Prueba la conexión

Vete a esta página de prueba de conexión <http://appinventor.mit.edu/test> (se abrirá en una nueva pestaña de tu navegador) y comprueba si te da confirmación de que tu equipo puede detectar el dispositivo.

Tester | MIT App Inventor

MIT App Inventor 2 Connection Test

Is aiStarter running?

YES, aiStarter v2.3.0 running!

Is your phone connected via USB?

YES, your phone is connected via USB!

MIT App Inventor

This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0

Unported License Terms of Service

© 2012-2019 Massachusetts Institute of Technology

Support / Help

Other Inquiries

Twitter: @MITAppInventor

GitHub: mit-cml

Si la prueba falla, vete a <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/connection-help.html> y lee la ayuda sobre USB (Windows o Mac).