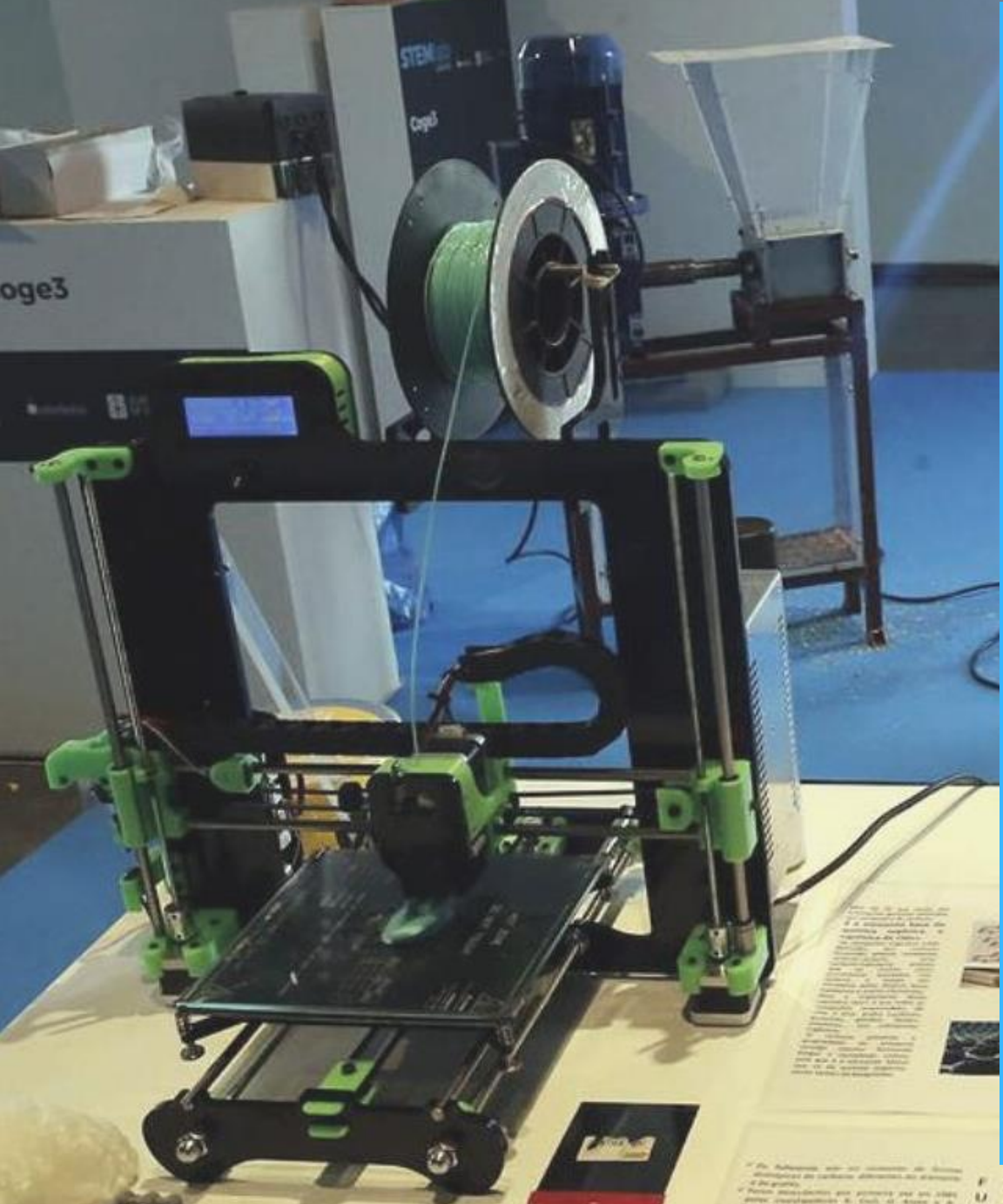


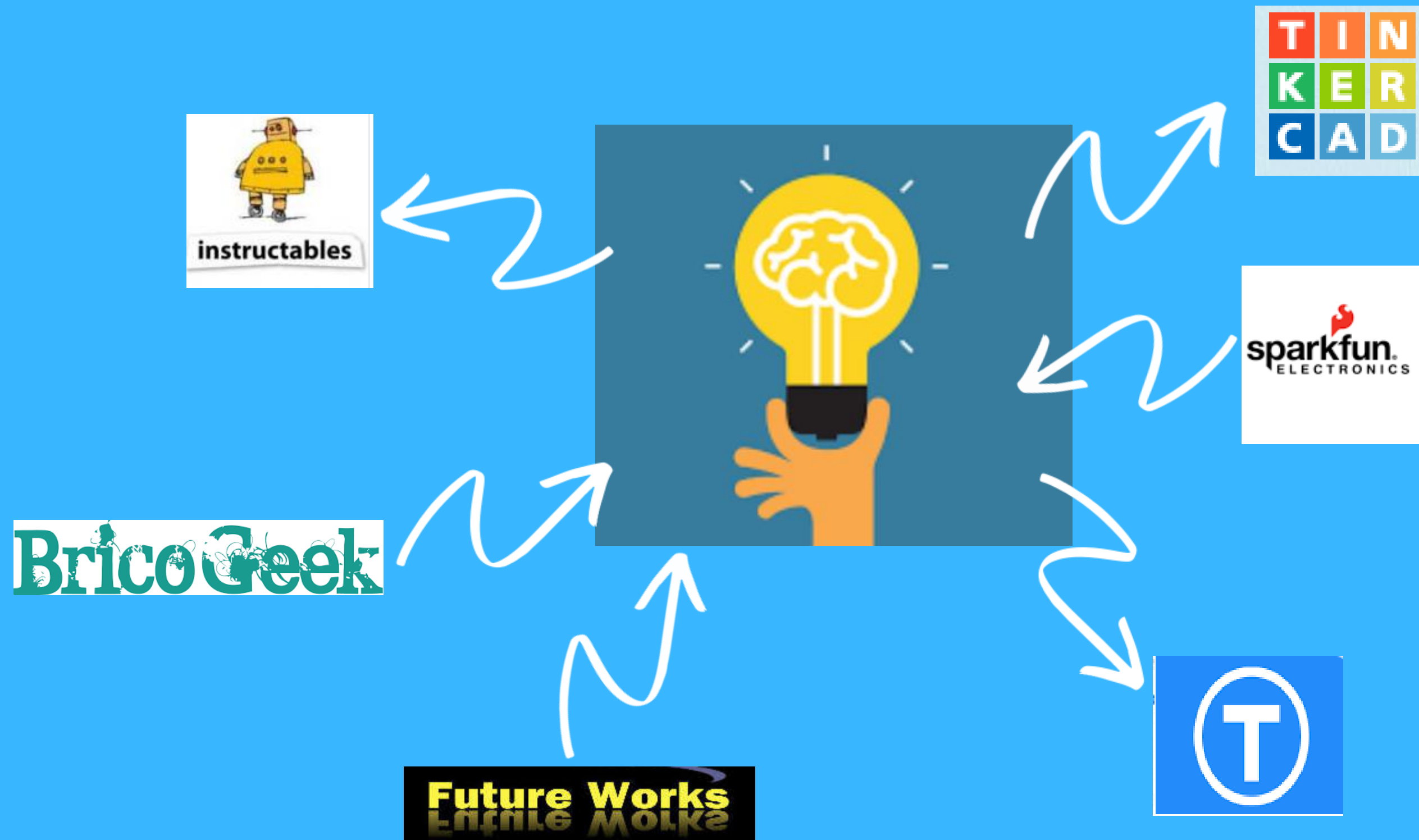


# Elaboración de proyectos 3D para a aula

MONTSE IGLESIAS Y BLANCA LÓPEZ



# Como nacen os nosos proxectos?



# Que espazos usamos?

ESPAZO MAKER

AULA TECNOLOXÍA

AULA DE INFORMÁTICA

BIBLIOTECA

AULA ORDINARIA



# Os nosos proxectos

CURSO 2017-2018

OS SENTIDOS



A CIRCULACIÓN  
SANGUÍNEA



O CARBONO

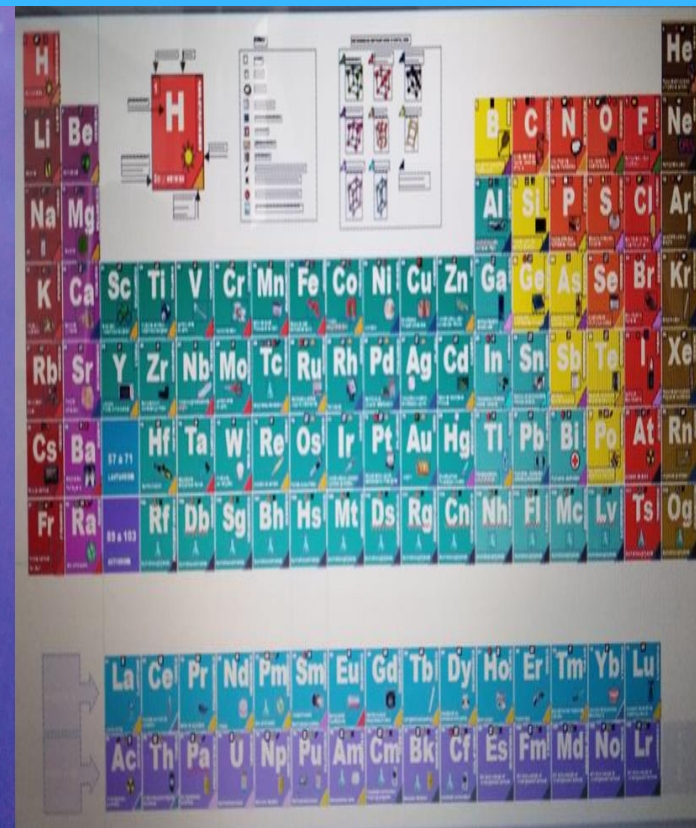


# CURSO 2018-2019

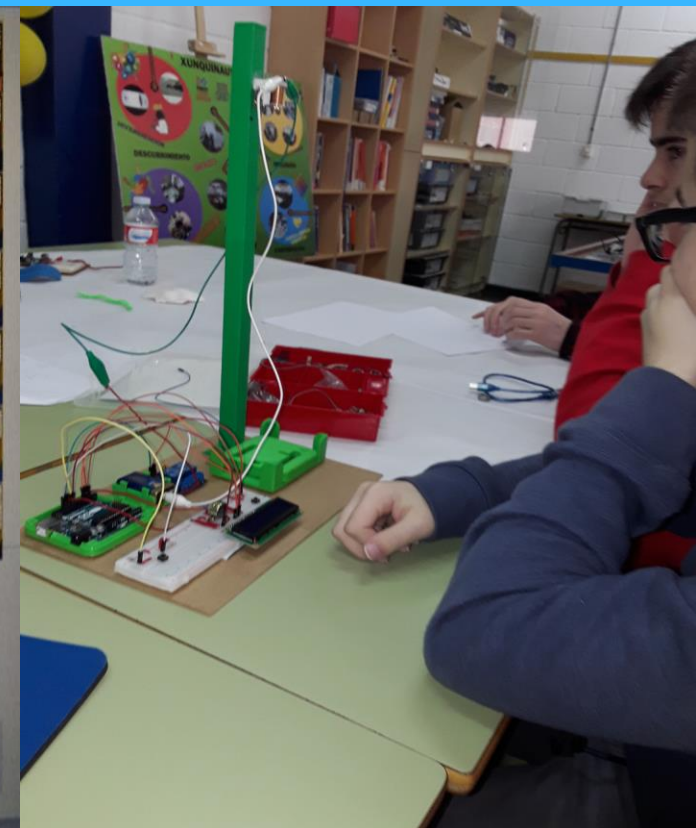
VIBROBOT



TÁBOA  
PERIÓDICA



GRAVÍMETRO



AXITADOR  
MAGNÉTICO



## ESCHER E AS MATEMÁTICAS



## MULLERES DE CIENCIA

**JANE GOODALL**

Londres, 3 de abril de 1934

A muller que viviu máis de 40 anos con chimpancés salvaxes.

Seus pais regaláronlle de pequena un chimpancé de xoguete chamado Jubilee, a partir de aí, interesouse polos animais. Viaxou a África para estudar os chimpancés.

«Durante os primeiros dez anos do estudo eu cría que os chimpancés de Gombe eran máis agradables que os seres humanos. Despois atopamos que os chimpancés poden ser brutais, que eles, coma nosoutros, tiñan un lado escuro na natureza».



## OBXECTOS E VISTAS



**Seguimos traballando... línea do tempo sobre a historia de Fene**

# Vantaxes do uso da impresión 3D na aula

CREATIVIDADE

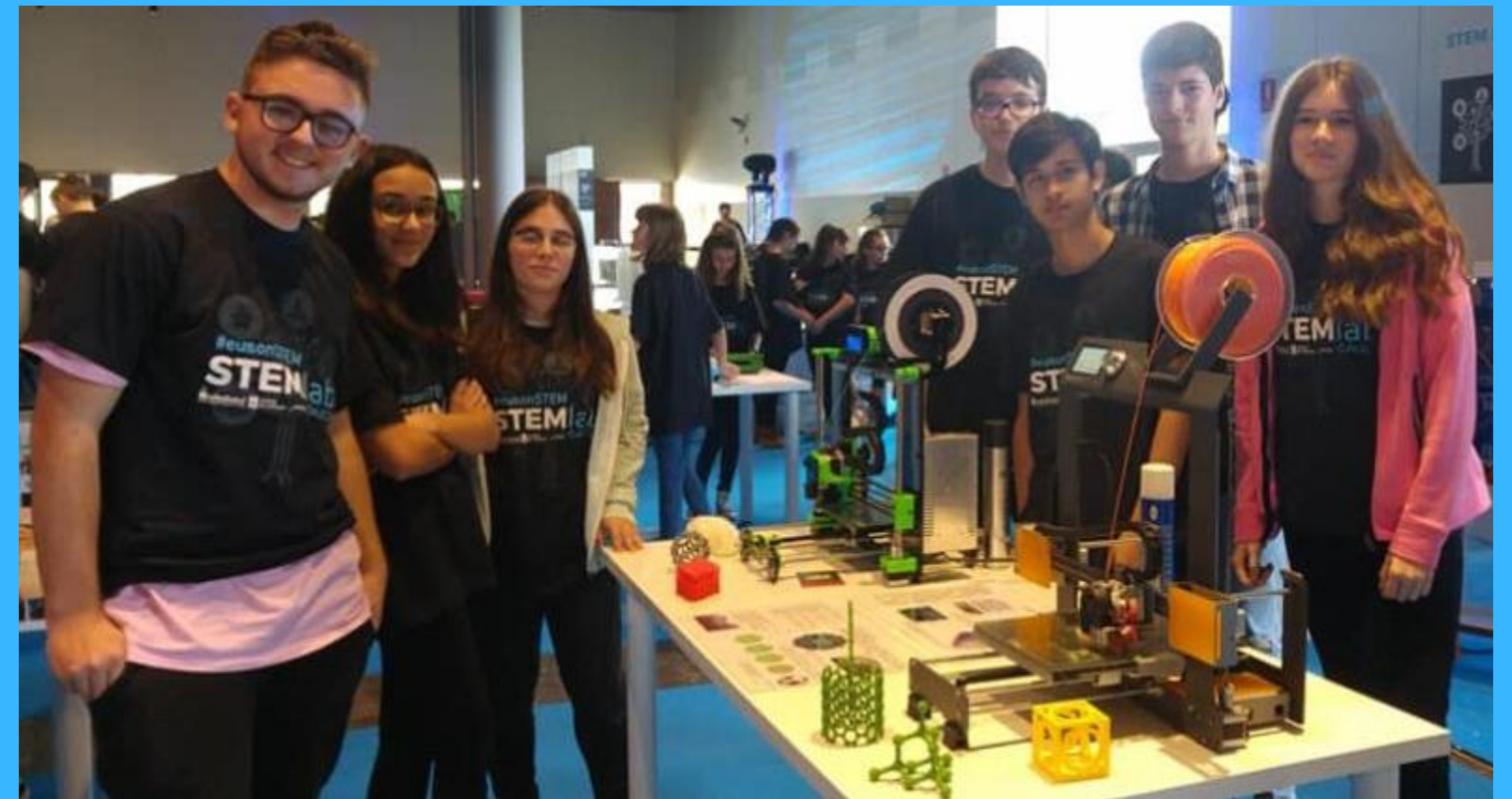
APRENDIZAXE POR PROXECTOS

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

AUTONOMÍA

APRENDIZAXE COLABORATIVO

MOTIVACIÓN



# Estos proyectos son útiles para:



- ACTIVIDADES DE AULA
- FEIRAS E MOSTRAS EDUCATIVAS
- RECREOS DIFERENTES: Espazo Maker



# Recursos

## Software de diseño

[TINKERCAD](#): ademais de ser un editor 3D, ten unha sección, chamada GALERÍA, y que é un banco de imaxes 3D que se poden descargar de xeito gratuito.

## Repositorio de arquivos

[THINGIVERSE](#): é o repositorio máis coñecido para a impresión 3d. Web creada para compartir os deseños creados polos usuarios.

[YOUMAGINE](#): similar a Thingiverse.

## Webs de interese para a impresión 3D

[ALL3DP](#): revista internacional líder en impresión 3D. Ideas para imprimir, software e todas as novidades sobre impresoras .

[INSTRUCTABLES](#): portal no que os usuarios comparten os seus proxectos tecnolóxicos

[EDUCACIONTRESPUNTOCERO](#): web de comunicación sobre innovación educativa. No apartado Experiencias pódense consultar "**6 experiencias para levar á aula coa impresora 3D**"

[BRIKOGEEK](#): é unha tenda maker, e no seu blog comparten proxectos de electrónica, programación e impresión 3d.

[SPARKFUN](#): tenda de electrónica, no seu blog comparten proxectos tecnolóxicos

[FUTUREWORKSS](#): web do profesor de electrónica Tino Fernández Cueto, presenta multitude de actividades, traballos e tutoriais (por exemplo a montaxe do K-BOT)

## Ideas e experiencias 3D para a aula

[Primeros proyectos](#): para comenzar y trabajar circuitos eléctricos básicos

[#3Dprinting Lorca](#): experiencias do CEIP Federico García Lorca de Güevéjar (Granada)

[Traballo Fin de Máster](#): actividades de aula no ámbito da Tecnoloxía con impresoras 3D

[Impresión 3D e cultura maker](#): propostas educativas coa impresora 3D clasificadas por materias.

