

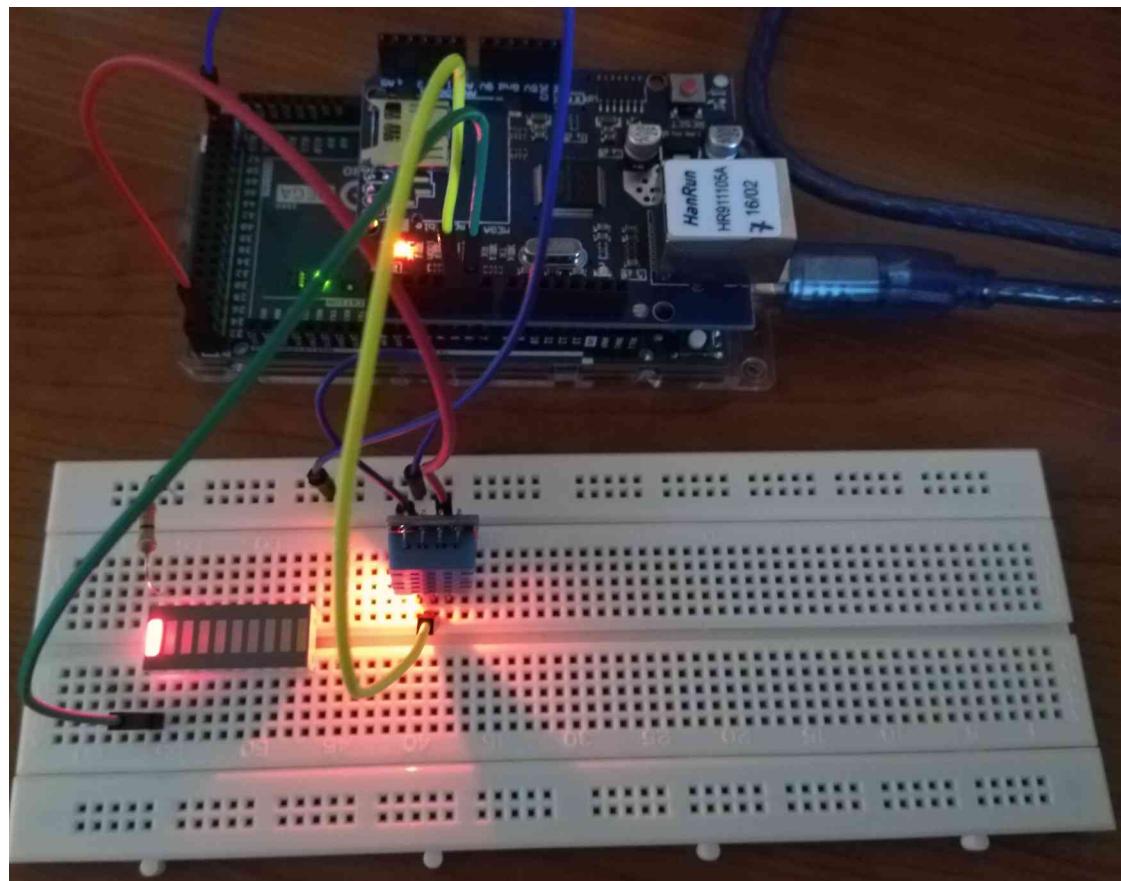
Listado de montaxes a realizar e probar con Arduino

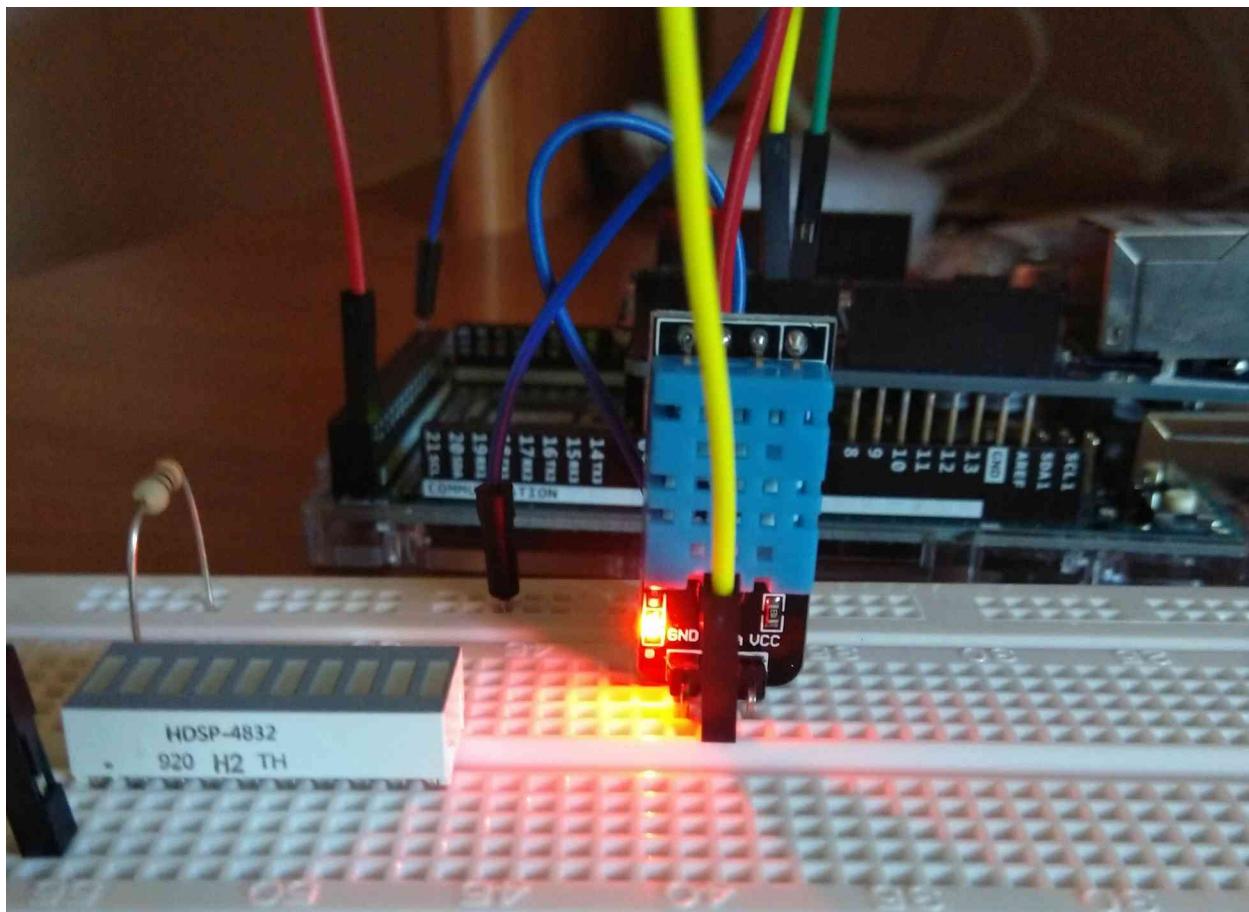
1. Control de temperatura e humidade co sensor DHT11. Os resultados móstranse no monitor serie de arduino.

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 protoboard
1 sensor DHT11
5 jumpers femia - femia
1 led ou o bar led (empregando un só segmento)
1 resistencia 330 ohmios
1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso





Ficheiro Editar Sketch Ferramentas Axuda

1Programa_control_de_temperaturas_e_humidades | Arduino 1.8.9

```

55
56
57 DHT dht3(DHTPINHabitacion1, DHTTYPE2); //Inicializamos os sensores dht
58
59
60 // Podemos emplegar unha temperatura un
61 // E tamén un pin para avisos desa temp
62 int umbral = 25;
63
64 //humidade Habitacion 1
65 //temperatura Habitacion 1
66
67 int ledvermello = 6;
68
69 void setup()
70{
71 //Arrancamos o monitor serie, e indic
72 Serial.begin(9600);
73 Serial.println("Detección de temperat
74
75
76 //Declaramos como saída o pin 6, que
77 pinMode(ledvermello, OUTPUT);
78 }
79
80
81 // Facemos o ciclo de trabalho
82
83 void loop()
84 {
85
86
87 //Os sensores DHT precisan 2 segundos conectados aprox para sacar o valor de temperatura e humidade

```

Subido correctamente.

Sketch uses 5092 bytes (2%) of program storage space. Maximum is 253952 bytes.
As variables globais usan 399 bytes (4%) de memoria dinámica, deixando 7793 bytes para as variables locais. O máximo é 8192 bytes.

/dev/ttyACM0

Enviar

Nova liña 9600 baudio Borrar saída

Desprazamento autom. Mostrar marca de tempo

Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM0

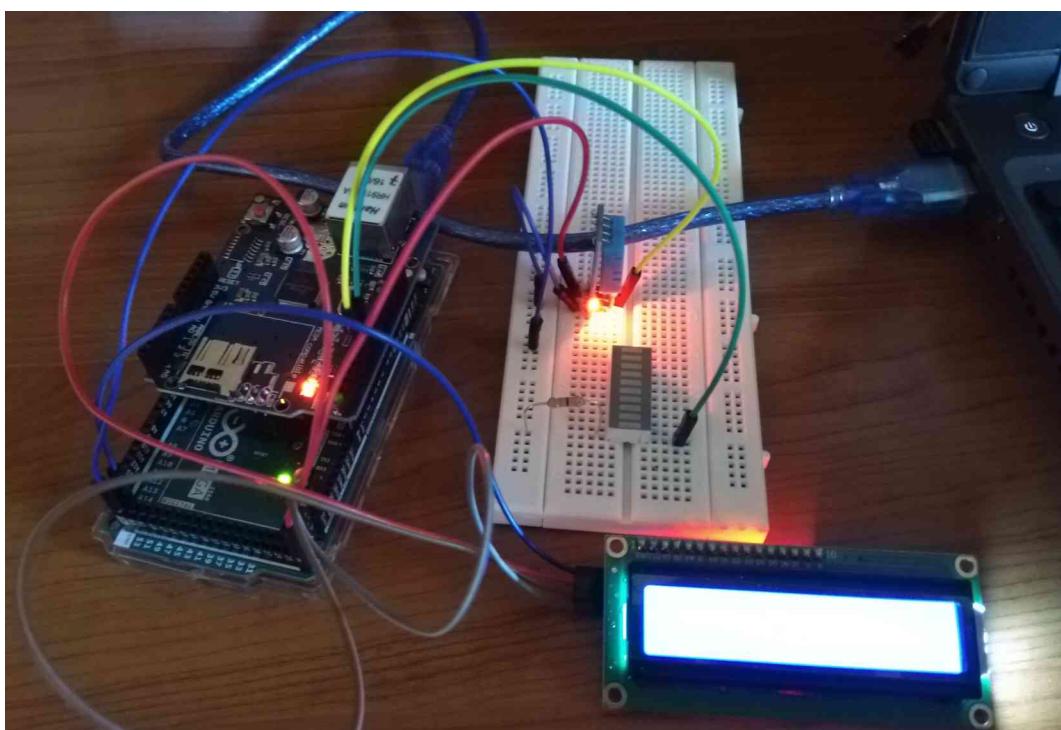
17:43

2. Control de temperatura e humidade co sensor DHT11 e publicación de resultados no Display de 2 liñas e 16 caracteres (a través do bus I2C).

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 protoboard
1 sensor DHT11
5 jumpers femia - femia
4 jumpers macho - femia
1 led ou o bar led (empregando un só segmento)
1 resistencia 330 ohmios
1 cable usb tipo A e B
1 display de 2 liñas con 16 caracteres e I2C

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso



3. Control de temperatura e humidade co sensor DHT11 e publicación de resultados pola raspberry pi (a través do protocolo mqtt).

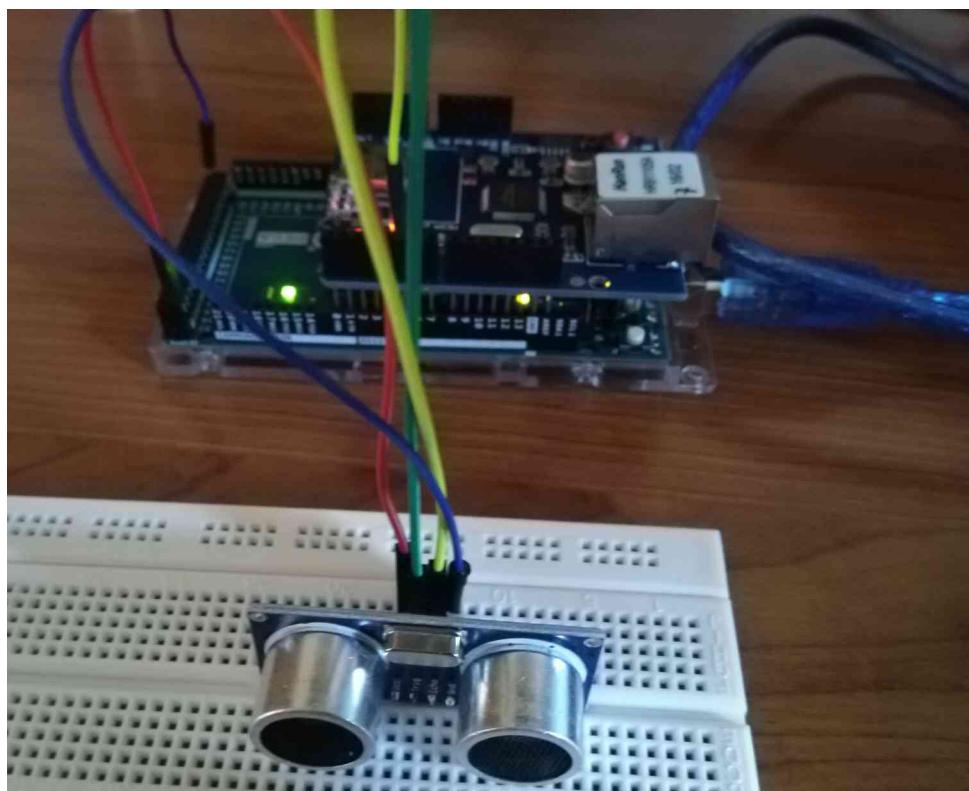
Plantéxase do mesmo modo pero vaise executar o final do curso, enviando os valores co protocolo mqtt e transmitíndollos a raspberry, en lugar de recibilos os monitor serie de arduino ou o display I2C.

4. Control de distancias a obstáculos empregando o sensor de ultrasóns.

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 protoboard
1 sensor HC-SR04 de ultrasons
4 jumpers femia - femia
1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso



```

1 // Definimos os pins da placa arduino que
2 // Temos que ter coidado de non empregar
3 const int EchoPin = 5; // Temos que colo
4 const int TriggerPin = 6;
5
6 void setup()
7 {
8     Serial.begin(9600); // Inicializamos a
9
10 //Configuramos o o pin de emisión de ul
11 pinMode(TriggerPin, OUTPUT);
12 pinMode(EchoPin, INPUT);
13
14 void loop()
15 {
16     //arrancamos o sensor de ultrasons creando unha variable cm que nos indicará a distancia á cal temos un obxecto en centímetros e mostramos esta distancia no monitor serie
17     int cm = mide(TriggerPin, EchoPin);
18
19     Serial.print("Distancia en cm: ");
20     Serial.println(cm);
21
22 }
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33

```

Sketch uses 3272 bytes (1%) of program storage space. Maximum is 253952 bytes.
As variables globais usan 206 bytes (2%) de memoria dinámica, deixando 7986 bytes para as variables locais. O máximo é 8192 bytes.

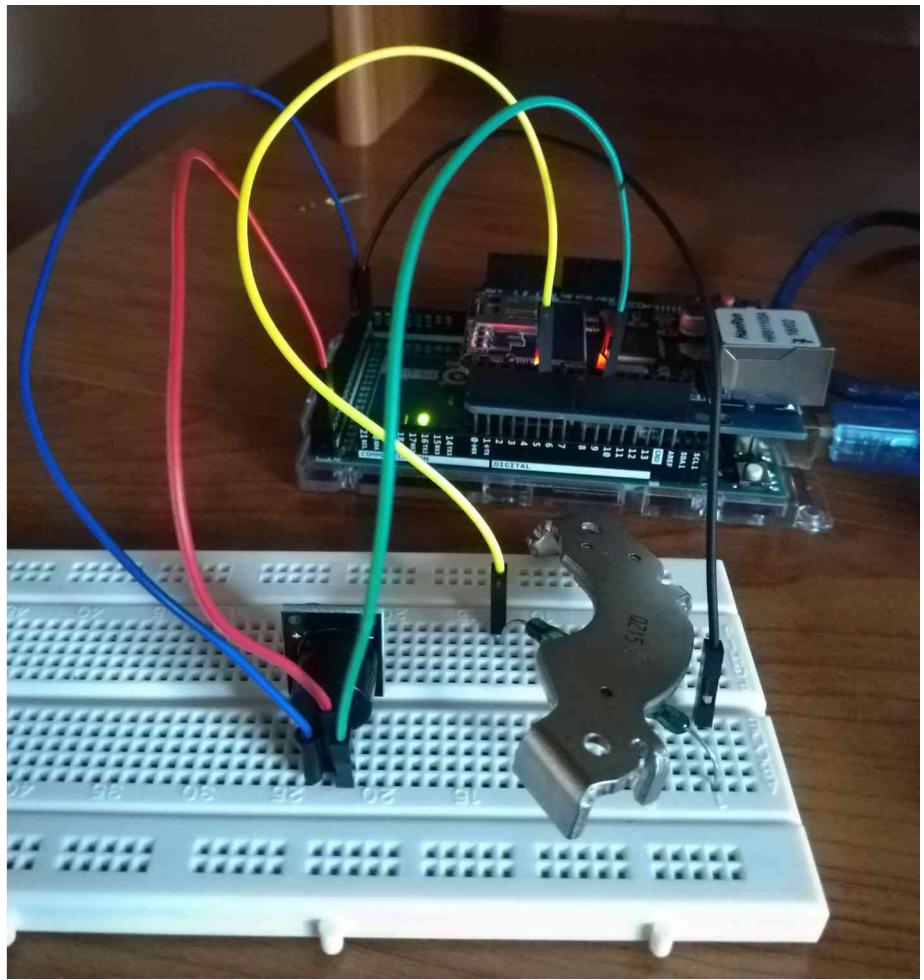
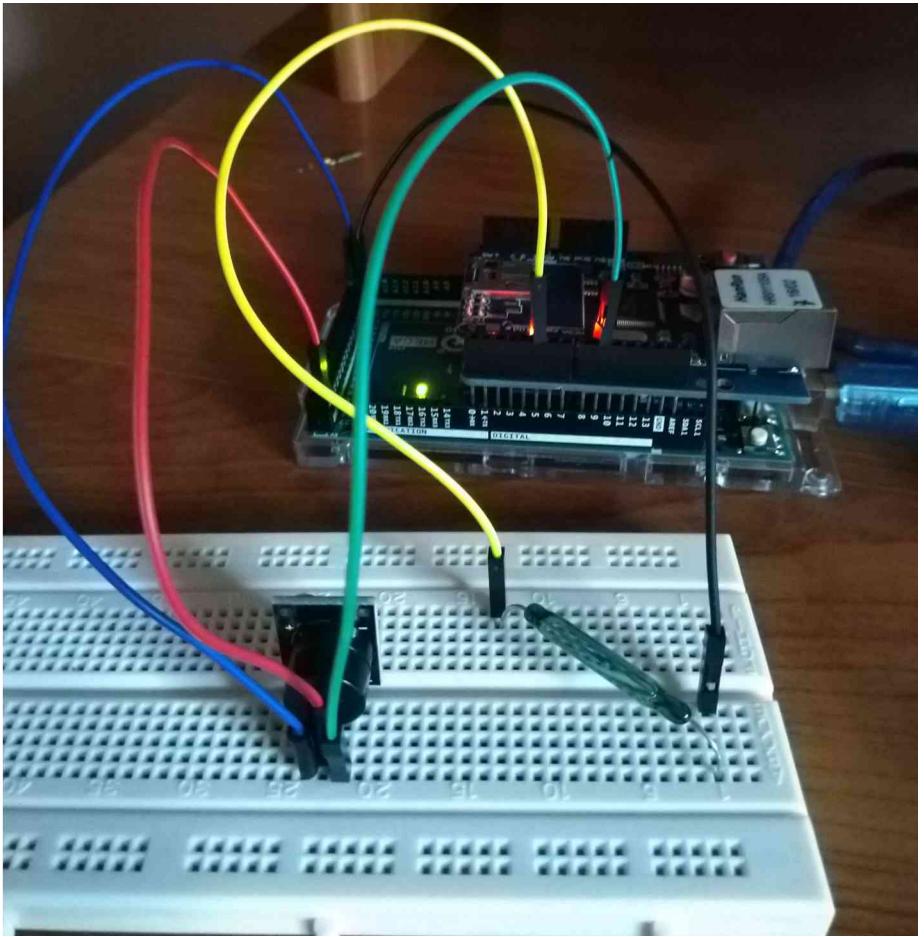
Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM0

5. Control de intrusión empregando sensor magnético e bucina.

Material que precisamos:

1 arduino mega
 1 protoboard
 1 bucina. A que trae o kit deste curso está mal rotulada. En realidade vendo a bucina de frente o pin da esquerda é GND, o central é Vcc ou +, e o derecho é o sinal
 5 jumpers femia - femia
 1 sensor magnético con contacto NA
 1 imán que teñamos na casa para pechar o contacto do sensor magnético e simular a intrusión. Se non temos imán podemos emplegar o final de carreira en lugar do sensor magnético.
 1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso

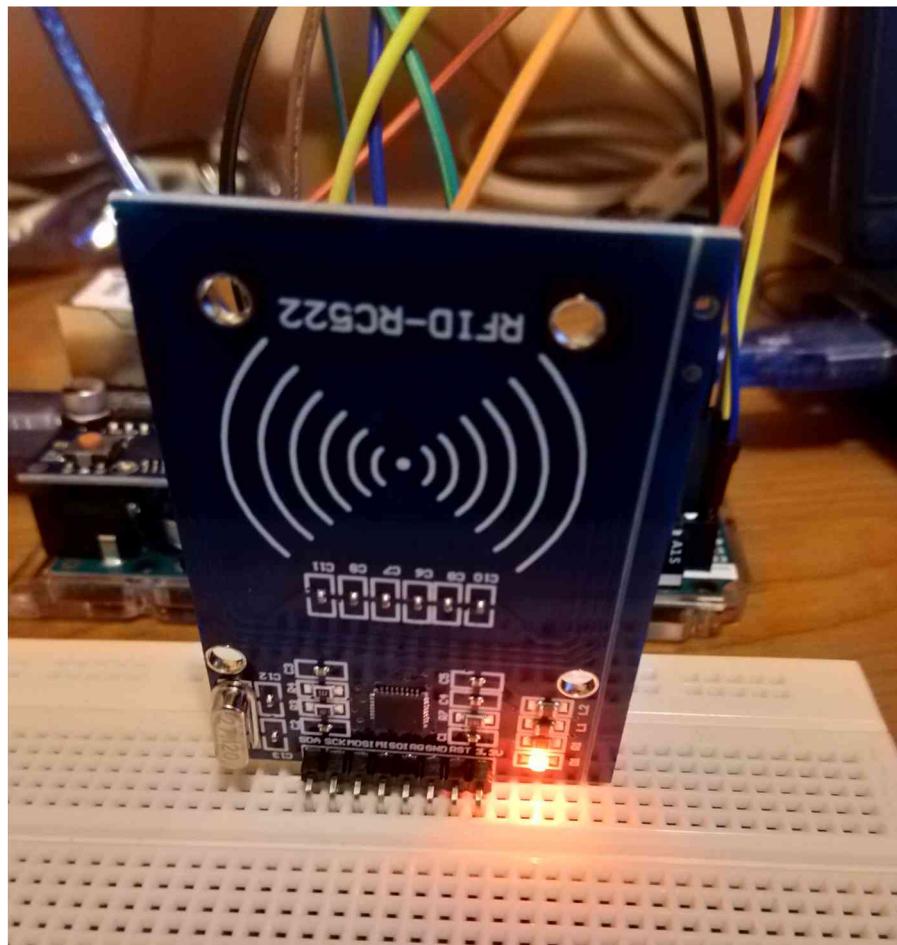


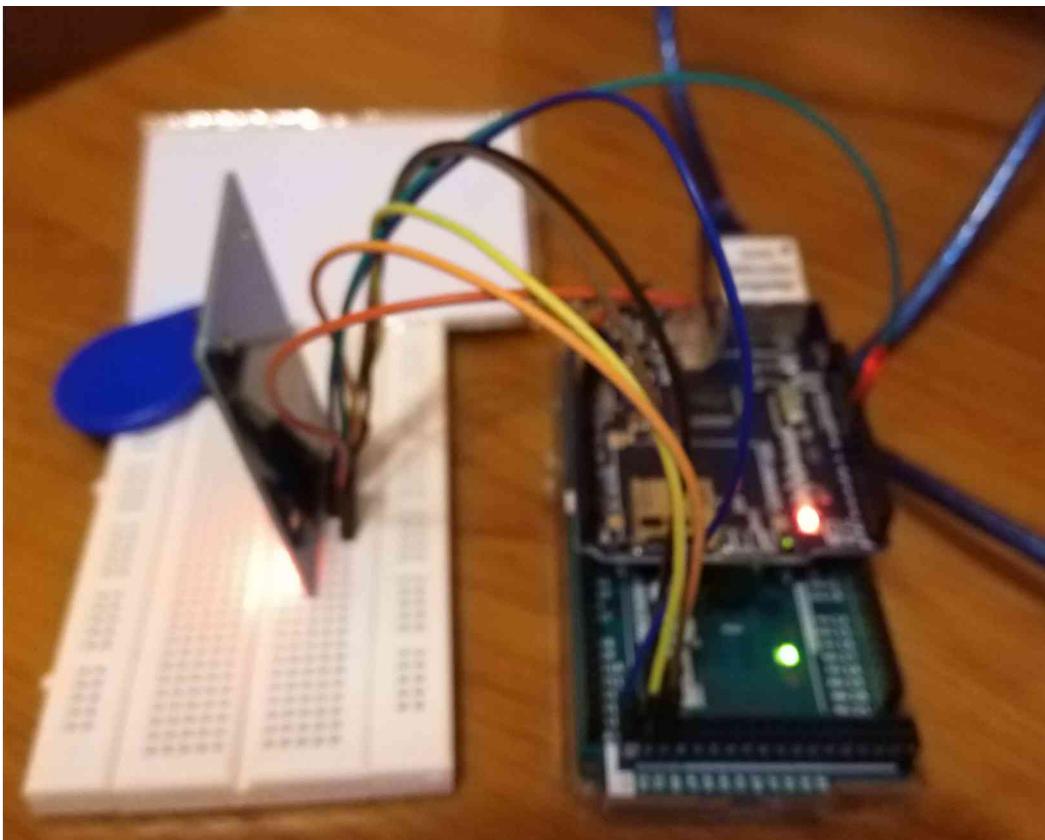
6. Control de accesos identificando cada tarxeta RFID.

Material que precisamos:

- 1 arduino mega
- 1 protoboard
- 1 lector RFID
- 1 tarxeta para control de acceso RFID
- 7 jumpers femia - femia
- 1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso





Ficheiro Editar Sketch Ferramentas Axuda

6Programa_Identificacion_tarjeta_RFID | Arduino 1.8.9

```

40 //MOSI D5
41 //MISO D50
42 //SCK D2
43
44// Debenos ter en conta algunas consideracions:
45
46 0 pin IRQ non se conecta
47 o voltaxe é 3.3v e NON 5v (OLLO)/*
48
49 #include <SPI.h>
50 #include <MFRC522.h>
51
52 const int RST_PIN = 9; // Pin 9 para el
53 const int SS_PIN = 53; // Pin 53 para el
54
55
56 MFRC522 mfrc522(SS_PIN, RST_PIN); // Crea
57
58 void printArray(byte *buffer, byte bufferSize)
59 {
60     for (byte i = 0; i < bufferSize; i++)
61     {
62         Serial.print(buffer[i] < 0x10 ? " 0" : "");
63         Serial.print(buffer[i], HEX);
64     }
65 }
66
67 void setup() {
68     Serial.begin(9600); //Inicializa Serie
69     SPI.begin(); //Función que inicializa SPI
70     mfrc522.PCD_Init(); //Función que inicializa RFID
71 }
72

```

UID Tarjeta: C1 26 3B 1C
UID Tarjeta: C1 26 3B 1C
UID Tarjeta: 2B 2F D3 15
UID Tarjeta: 2B 2F D3 15
UID Tarjeta: 2B 2F D3 15

/dev/ttyACM0

Enviar

Desprazamento autom. Mostrar marca de tempo

Nova liña 9600 baudio Borrar saída

Sketch uses 5290 bytes (2%) of program storage space. Maximum is 253952 bytes.
As variables globais usan 219 bytes (2%) de memoria dinámica, deixando 7973 bytes para as variables locais. O máximo é 8192 bytes.

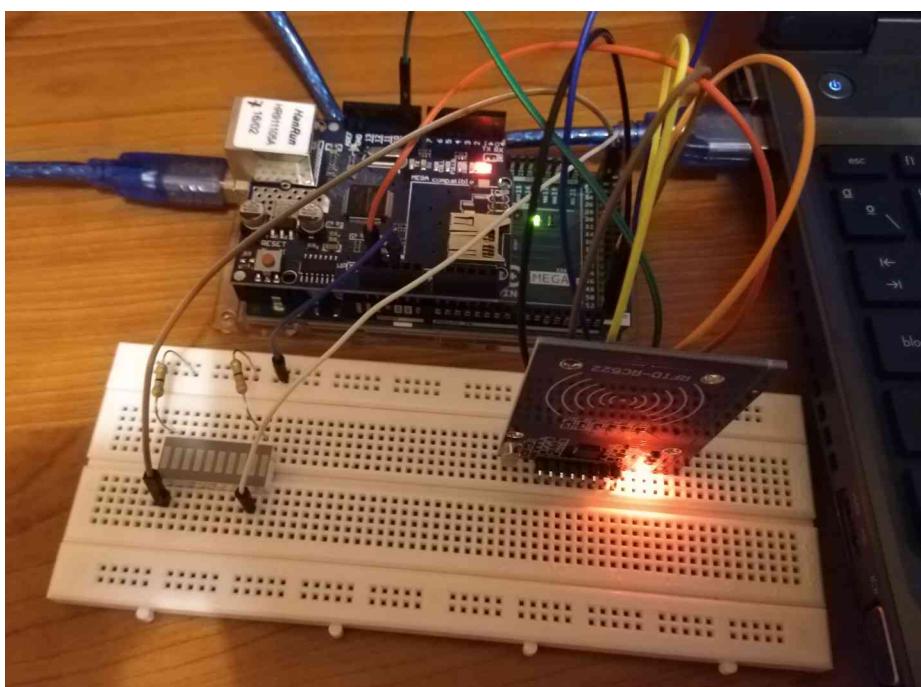
Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM0

7. Control de accesos para abrir ou non a porta en función da tarxeta RFID

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 protoboard
1 lector RFID
1 tarxeta para control de acceso RFID tipo hotel
1 tarxeta para control de acceso RFID tipo chaveiro
10 jumpers femia - femia
1 led vermello ou no seu defecto o bar led
1 led verde ou no seu defecto o bar led
2 resistencias de 330 ohmios
1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso



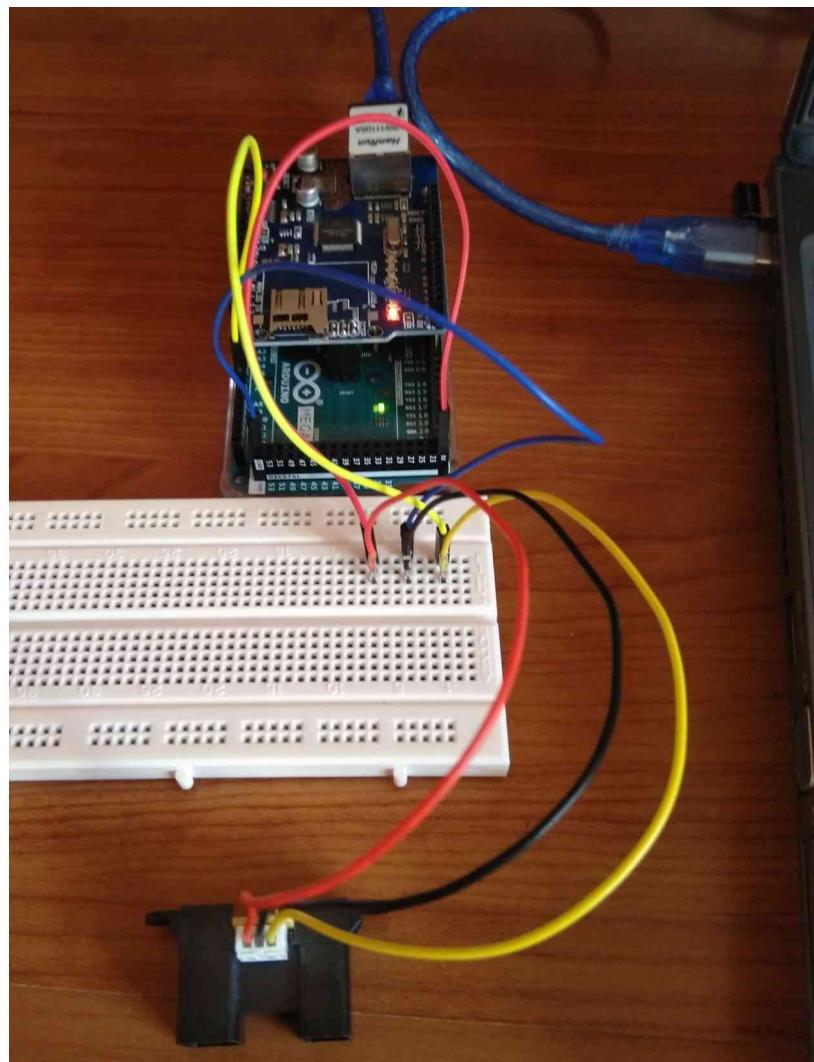
8.

8.1. Control de distancias a obstáculos emplegando o sensor de infravermellos.

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 protoboard
1 sensor de infravermellos sharp 2Y0A02
3 jumpers femia - femia
1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe (emplegamos un pin analóxico para poder medir)



```

Ficheiro Editar Sketch Ferramentas Axuda
8Programa_control_sensor_ir | Arduino 1.8.9
8Programa_control_sensor_ir
12
13void setup() {
14  // Comunicación serie a 9600 baudios
15  Serial.begin(9600);
16 }
17
18
19void loop() {
20
21  long tiempo=millis(); //tempo antes de Tempo de lectura: 4ms Distancia: 129 cm
22  int D_cm=distancia(20); //lectura de (Tempo de lectura: 3ms Distancia: 99 cm
23  tiempo=millis()-tiempo; //milisegundoTempo de lectura: 3ms Distancia: 101 cm
24  Serial.print("Tempo de lectura: ");
25  Serial.print(tiempo);
26  Serial.print(" ms Distancia: ");
27  Serial.print(D_cm);
28  Serial.println(" cm");
29  delay(300);
30 }
31
32 // función propia do sensor IR onde se (Tempo de lectura: 3ms Distancia: 120 cm
33 //función propia do sensor IR onde se (Tempo de lectura: 3ms Distancia: 125 cm
34 float distancia(int n) (Tempo de lectura: 3ms Distancia: 125 cm
35{
36  long suma=0;
37  for(int i=0;i<n;i++)
38  {
39    suma+=analogRead(A8); // o pin 4
40  }
41  float adc=suma/n;
42  float distancia_cm = 28940.1 * pow(adc, -1.16);
43  return(distancia_cm);
44 }

```

Sketch uses 4368 bytes (1%) of program storage space. Maximum is 253952 bytes.
As variables globais usan 228 bytes (2%) de memoria dinámica, deixando 7964 bytes para as variables locais. O máximo é 8192 bytes.

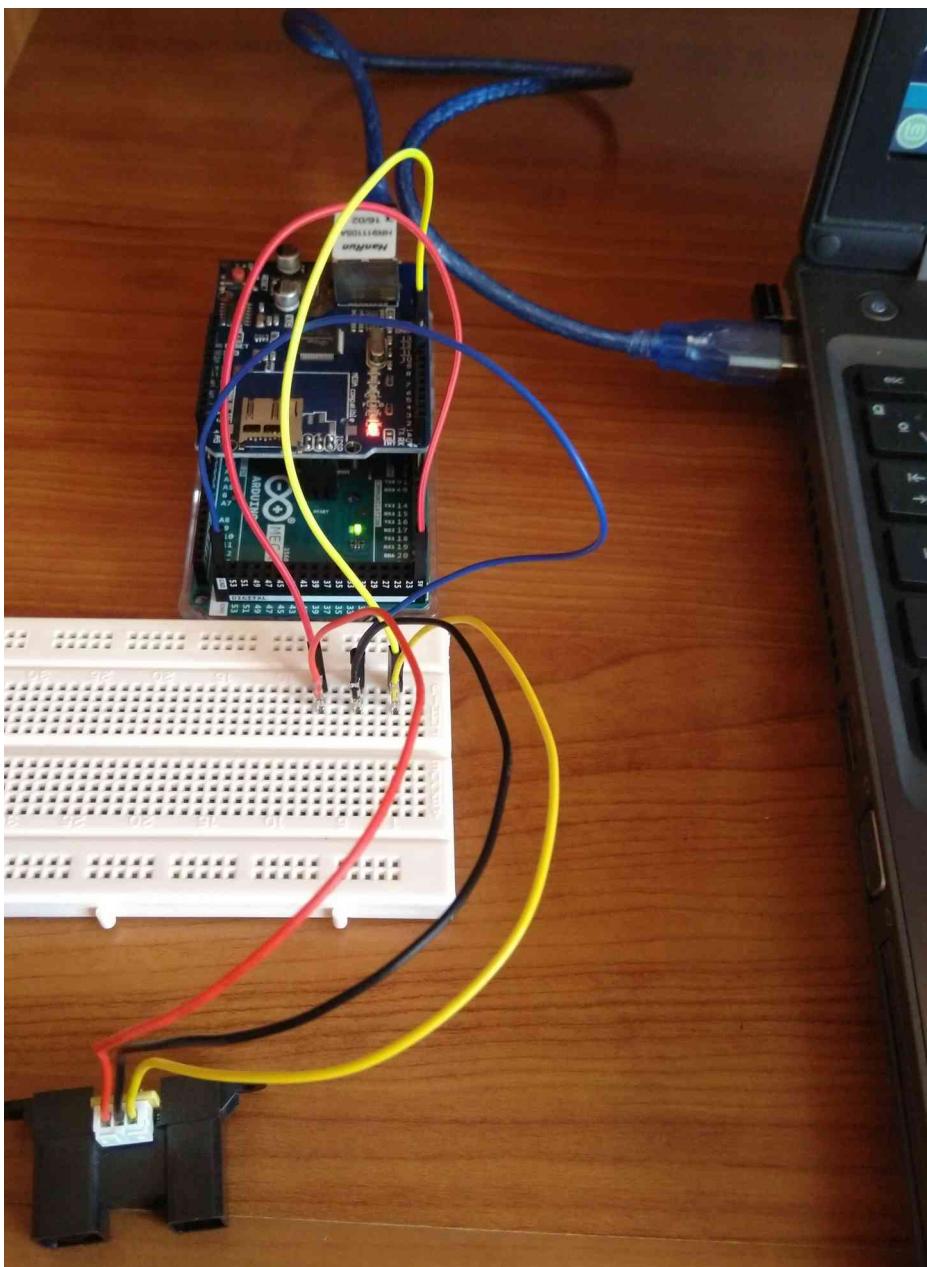
Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM0

8.2. Control da existencia de obstáculos empregando o sensor de infravermellos.

Material que precisamos (non é a mesma montaxe anterior):

- 1 arduino mega
- 1 protoboard
- 1 sensor de infravermellos sharp 2Y0A02
- 3 jumpers femia - femia
- 1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe (agora empregamos un pin dixital):



Ficheiro Editar Sketch Ferramentas Axuda

BBPrograma_detecci_n_sensor_ir | Arduino 1.8.9

```

1 /////////////////////////////////////////////////////////////////// Programa de detección de障碍物 con sensor IR ///////////////////////////////////////////////////////////////////
2
3 // Declaramos el pin en el que leemos la señal
4 const int sensorPin = 9;
5
6 // Declaramos el pin en el que leemos la señal
7 void setup() {
8     // Iniciamos el puerto serial
9     Serial.begin(9600);
10    // Definimos el pin como entrada
11    pinMode(sensorPin, INPUT);
12
13} // fin de la función setup
14
15 void loop(){
16     // Leemos el valor del pin
17     int value = 0;
18     value = digitalRead(sensorPin);
19
20     // Si el valor es HIGH (alto)
21     if (value == HIGH) {
22         // Imprimimos en la consola
23         Serial.println("Detectando obstáculo");
24     }
25     delay(1000);
26
27     // Si el valor es LOW (bajo)
28     if (value == LOW) {
29         // Imprimimos en la consola
30         Serial.println("No hay obstáculos");
31     }
32     delay(1000);

```

Enviar

Desplazamiento autom. Mostrar marca de tiempo

Nova linha 9600 baudio Borrar salida

Sketch uses 2672 bytes (1%) of program storage space. Maximum is 259952 bytes.
As variables globais usan 228 bytes (2%) de memoria dinámica, deixando 7964 bytes para as variables locais. O máximo é 8192 bytes.

Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM1

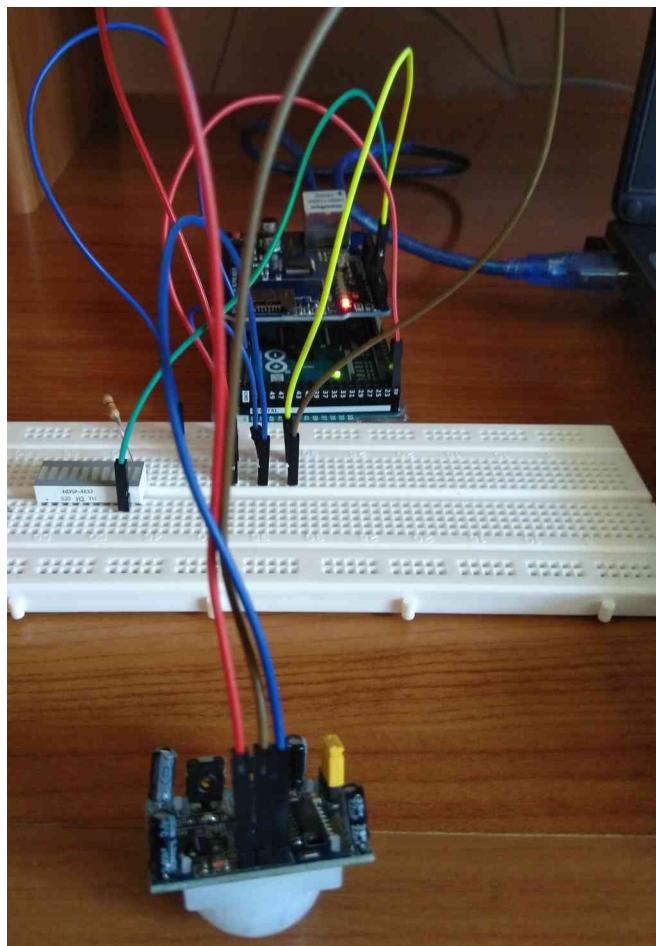
9.

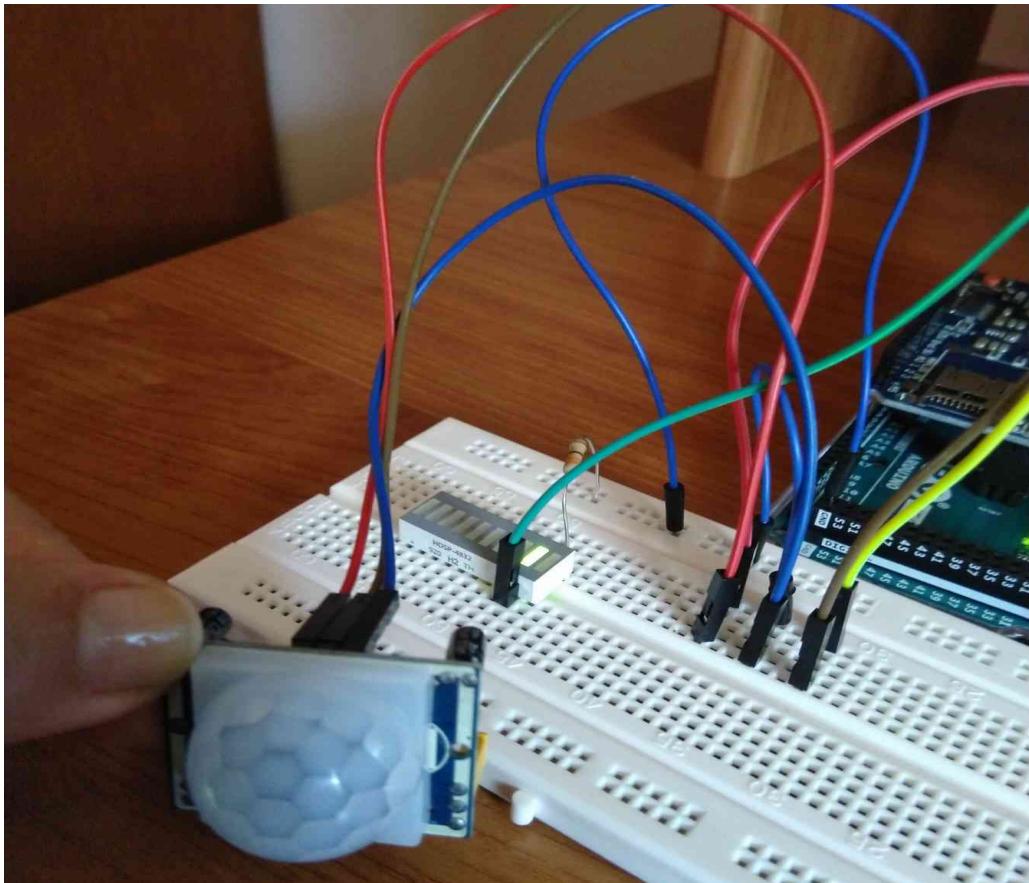
9.1. Control dun led co sinal dun sensor PIR 5V.

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 protoboard
1 sensor PIR
5 jumpers femia - femia
3 jumpers macho - femia
1 led ou un segmento do bar led
1 resistencia de 330 ohmios
1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso



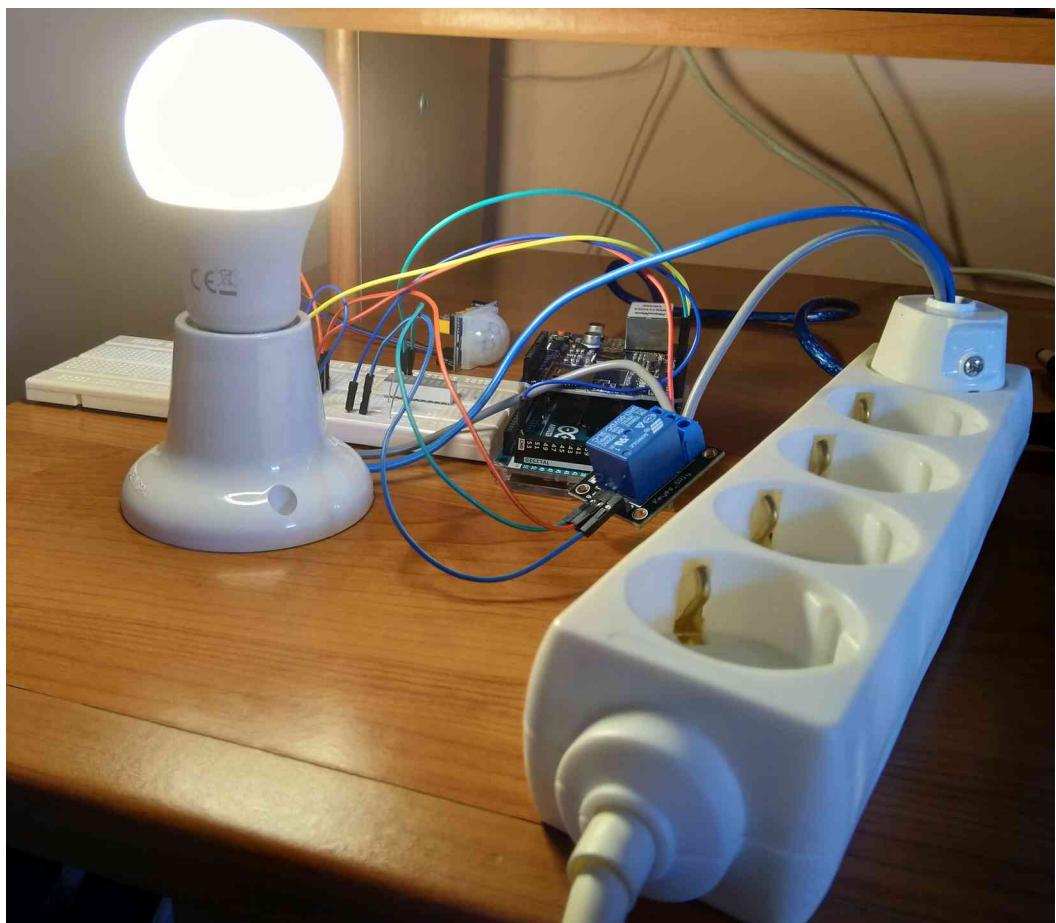
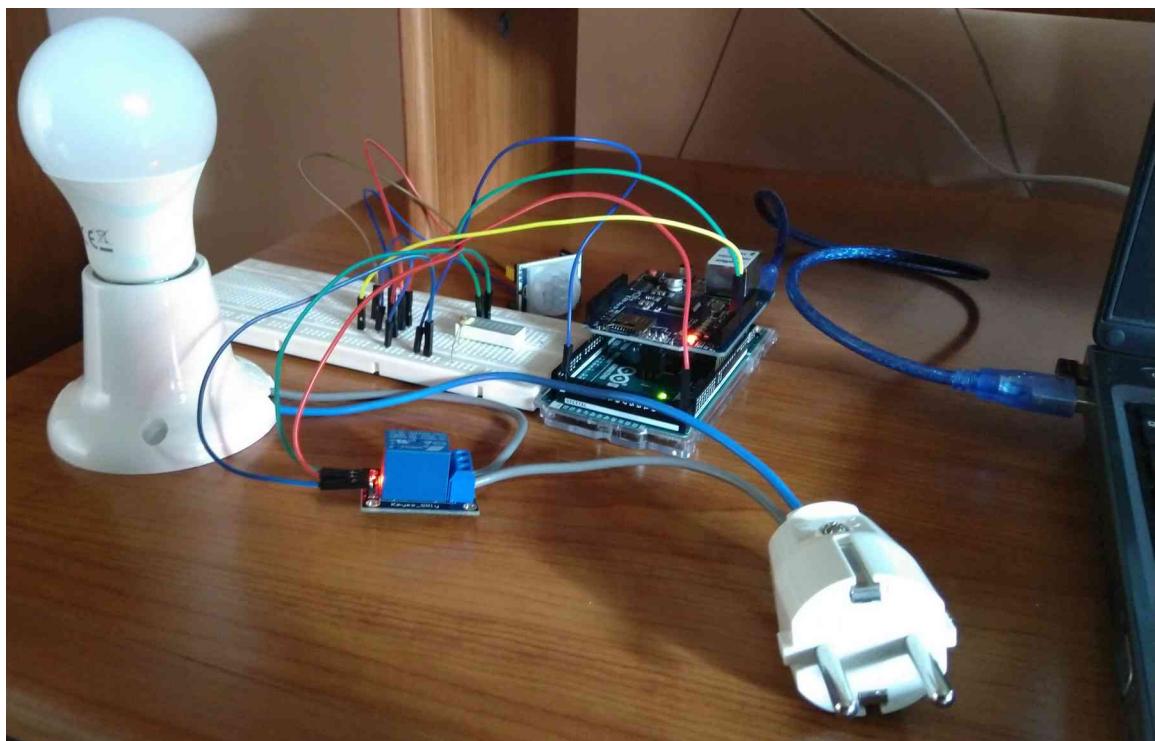


9.2. Control dun relé con saída a 230 V co sinal dun sensor PIR 5V.

Material que precisamos (o programa sería o mesmo anterior, pero alimentaríamos un relé en lugar dun led):

1 arduino mega
1 protoboard
1 sensor PIR
3 jumpers femia - femia
6 jumpers macho - femia
1 relé con bobina a 5V e contacto NO a 230V
1 portalámpadas E27
1 lámpada E27
1 clavixa schuko 230V
1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe:



9.3. Control dun rele con saída a 230 V co sinal dun sensor de movemento 230V.

Material que precisamos (agora recollemos o sinal dun sensor a 230 V):

1 arduino mega
1 protoboard
1 sensor movemento 230 V
1 relé finder con bobina 230 V e contacto NA
4 retales de cable 1,5 mm²
1 clavixa bipolar 230 V
3 jumpers femia - femia
3 jumpers macho - femia
1 relé con bobina a 5V e contacto NO a 230V
1 portalámpadas E27
1 lámpada E27
1 clavixa schuko 230V
1 cable usb tipo A e B

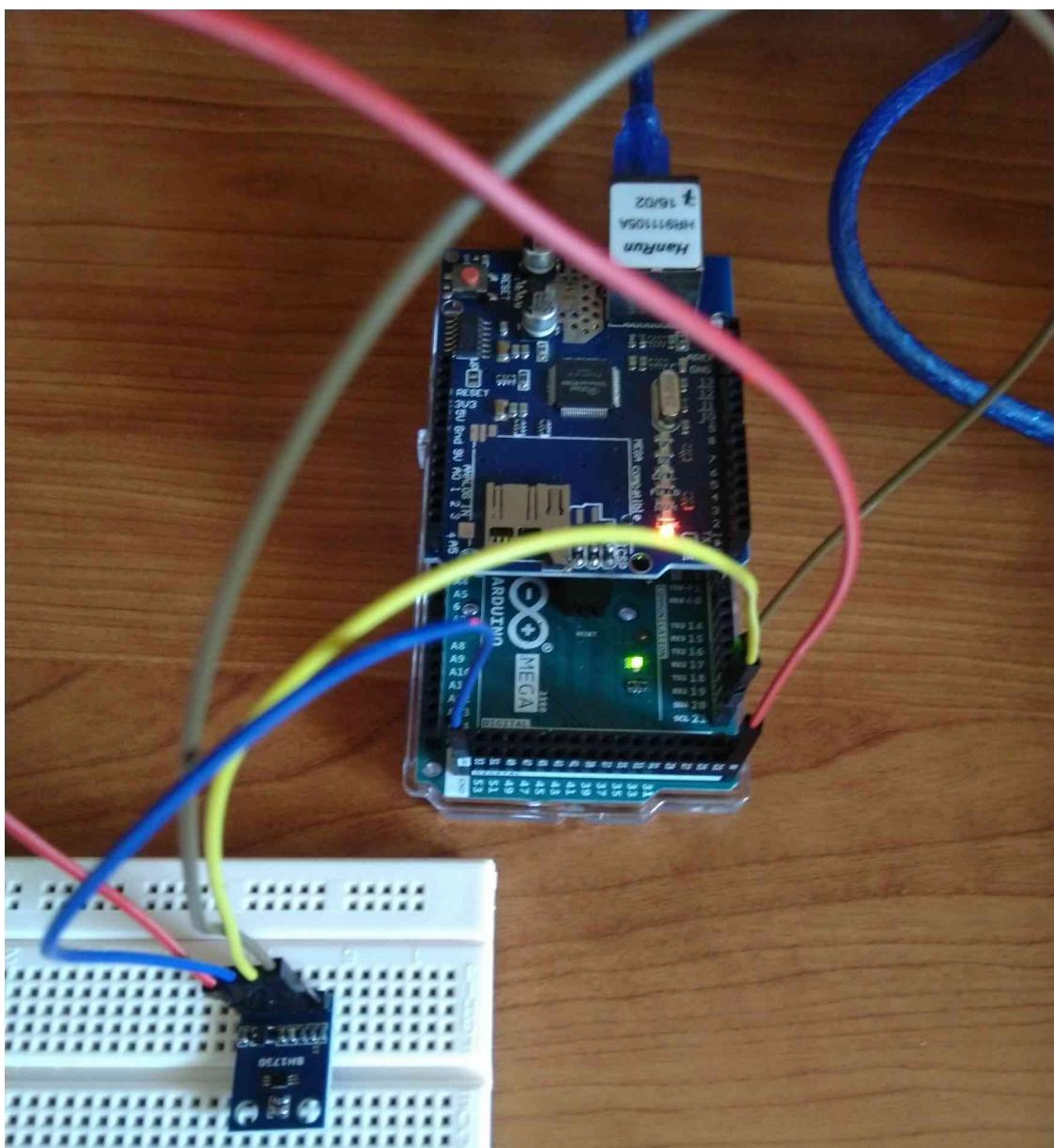
A montaxe queda como traballo do alumnado, se hai dificultades pódese facer durante as sesións sen problema.

10. Control luxómetro con sensor de luminosidade.

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 sensor luminosidade BH1750
4 jumpers macho - femia
1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe co material deste curso



Ficheiro Editar Sketch Ferramentas Auda

10Programa_luxometro | Arduino 1.8.9

```
10Programa_luxometro

3
4
5
6 //-----Engadimos as librerías-----
7
8 // Os sensores de luminosidade TSL2560,
9 // e polo tanto precisam a librería Wire
10
11 // No noso curso temos o modelo BH1750
12 #include <Wire.h>
13 #include <BH1750.h>
14
15 BH1750 Luxometro; // Damoslle o nome de
16
17 // Bucle de inicio, precisamos inicializar
18 // o luxometro
19
20 void setup(){
21   Serial.begin(9600);
22   Wire.begin();
23   Serial.println("Inicializando sensor");
24   Luxometro.begin(); //inicializamos o
25 } //Luxometro
26
27 // Bucle de trabalho, creamos una función
28 void loop(){
29   int lux = Luxometro.readLightLevel();
30   Serial.print("Luz(luminancia): ");
31   Serial.print(lux);
32   Serial.println(" lx");
33   delay(500);
34 }

Sketch uses 5956 bytes (2%) of program storage space. Maximum is 253952 bytes.
As variables globais usan 454 bytes (5%) de memoria dinámica, deixando 7738 bytes para as variables locais. O máximo é 8192 bytes.
```

/dev/ttyACM0

Luz(luminancia): 55 lx
Luz(luminancia): 58 lx
Luz(luminancia): 590 lx
Luz(luminancia): 1639 lx
Luz(luminancia): 1689 lx
Luz(luminancia): 1994 lx
Luz(luminancia): 1900 lx
Luz(luminancia): 1911 lx
Luz(luminancia): 70 lx
Luz(luminancia): 51 lx
Luz(luminancia): 58 lx
Luz(luminancia): 58 lx
Luz(luminancia): 51 lx
Luz(luminancia): 48 lx

Enviar

Desprazamento autom. Mostrar marca de tempo

Nova línia 9600 baudio Borrar saída

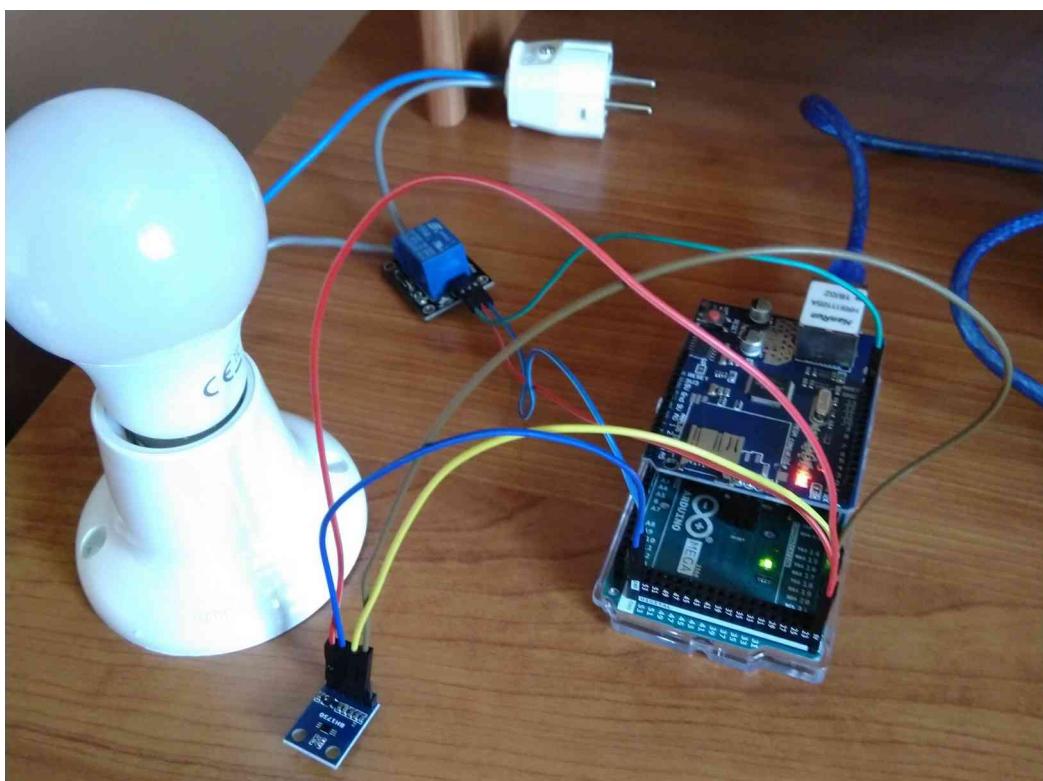
Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM0

11. Control iluminación exterior con sensor de luminosidade e relé con contactos a 230V.

Material que precisamos:

- 1 arduino mega
- 1 sensor luminosidade BH1750
- 7 jumpers macho - femia
- 1 relé con bobina a 5V e contacto NO a 230V
- 1 portalámpadas E27
- 1 lámpada E27
- 1 clavixa schuko 230V
- 1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso



Ficheiro Editar Sketch Ferramentas Axuda

11Programa_control_lluminacion_exterior | Arduino 1.8.9

```

25 // Bucle de inicio, precisamos inicializar a comunicación serie e o sensor neste bucle e declarar como saída o pin para o alumeadoo
26
27
28void setup(){
29  Serial.begin(9600);
30  Wire.begin();
31  Serial.println("Iniciando sensor.");
32  Luxometro.begin(); //inicializamos o s
33  pinMode(pinFoco, OUTPUT);
34  digitalWrite(pinFoco, LOW);
35 }
36
37 // Bucle de trabajo, creamos una función
38 // E a continuación facemos una comparación
39
40void loop() {
41  int lux = Luxometro.readLightLevel();
42  Serial.print("Luz(lluminancia): ");
43  Serial.print(lux);
44  Serial.println(" lx");
45  if(lux<lux_noite)
46  {
47    digitalWrite(pinFoco, HIGH);
48    Serial.println(" Noite - Alumeadoo
49  }
50  else if(lux>lux_dia)
51  {
52    digitalWrite(pinFoco, LOW);
53    Serial.println(" Dia - Alumeadoo Apagado");
54  }
55  delay(500);
56 }

```

Serial Monitor window showing output:

```

Noite - Alumeadoo Encendido
Luz(lluminancia): 10 lx
Noite - Alumeadoo Encendido
Luz(lluminancia): 41 lx
Día - Alumeadoo Apagado
Luz(lluminancia): 40 lx
Día - Alumeadoo Apagado
Luz(lluminancia): 53 lx
Día - Alumeadoo Apagado
Luz(lluminancia): 39 lx
Día - Alumeadoo Apagado
Luz(lluminancia): 38 lx
Día - Alumeadoo Apagado
Luz(lluminancia): 38 lx
Día - Alumeadoo Apagado

```

Sketch uses 6156 bytes (2%) of program storage space. Maximum is 253952 bytes.
As variables globais usan 506 bytes (6%) de memoria dinámica, deixando 7686 bytes para as variables locais. O máximo é 8192 bytes.

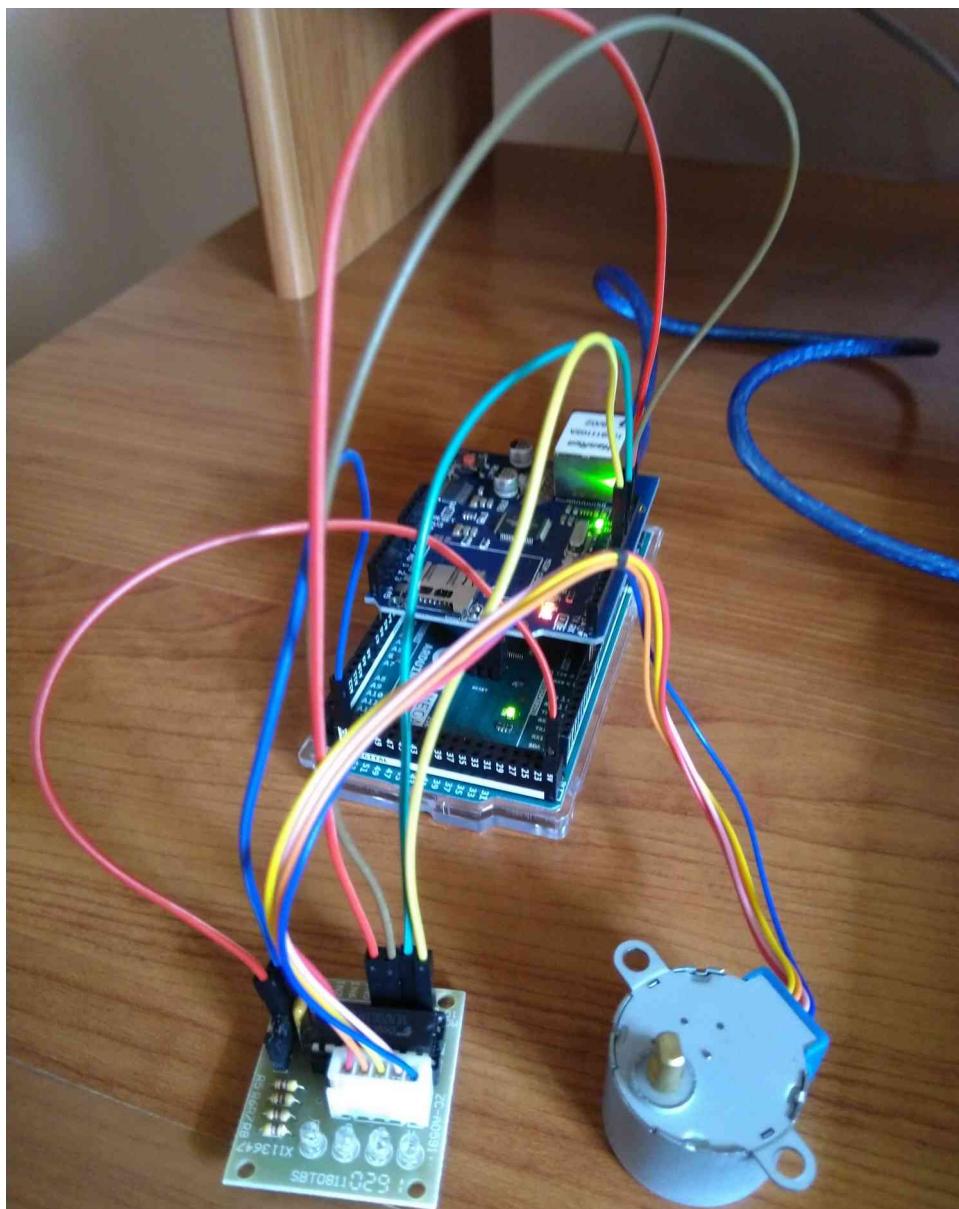
Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM0

12. Control motor paso a paso.

Material que precisamos:

- 1 arduino mega
- 1 motor paso a paso
- 1 controladora para motor paso a paso
- 6 jumpers macho - femia
- 1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso



13. Control dunha porta de garaxe simulando o movemento cun motor paso a paso, a súa activación cunha tarxeta de acceso RFID, e seguridades dun final de carreira e un sensor de infravermellos.

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 protoboard
1 motor paso a paso
1 controladora para motor paso a paso
6 jumpers macho - femia
8 jumpers femia - femia
1 lector RFID
1 tarxeta RFID
1 led vermello ou un segmento do bar led
1 led verde ou un segmento do bar led
2 resistencias de 330 ohmios
1 cable usb tipo A e B

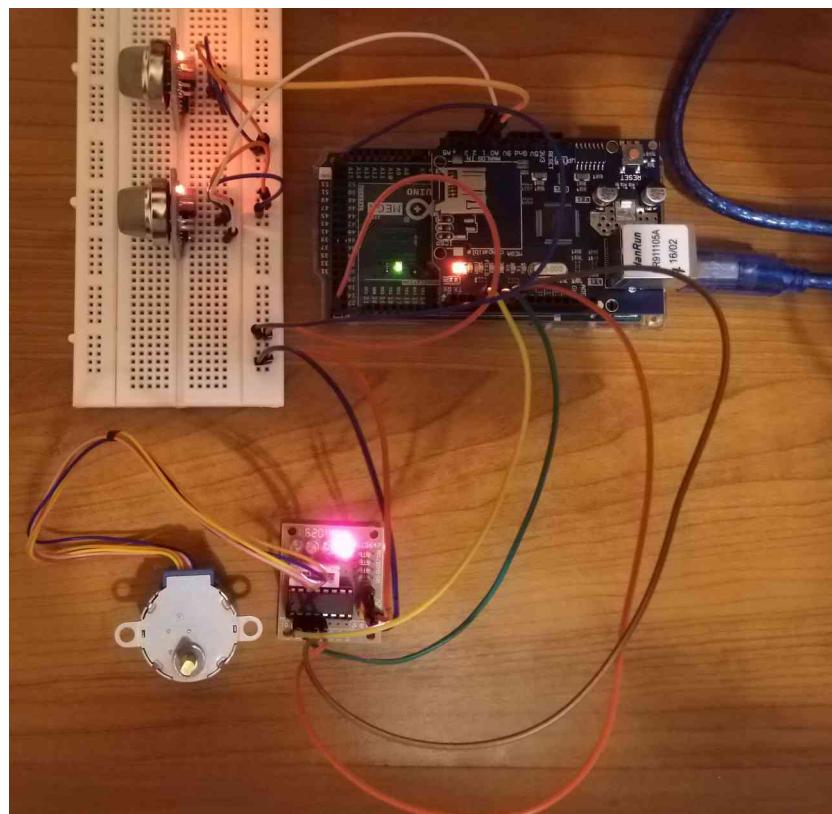
A montaxe queda como traballo do alumnado, se hai dificultades pódese facer durante as sesións sen problema.

14. Control de gases con sensores de gas combustible e de monóxido de carbono.

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 protoboard
1 sensor de gases combustibles MQ-9
1 sensor de monóxido de carbono MQ-2
2 motores paso a paso, neste curso temos 1, entón podemos probar por partes, 1 tipo de gas de cada vez
2 controladoras para motor paso a paso, neste curso temos 1, entón podemos probar por partes, 1 tipo de gas de cada vez
12 jumpers macho - femia
6 jumpers femia - femia
1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe empregando o material deste curso



The screenshot shows the Arduino IDE interface. The top menu bar includes 'Ficheiro', 'Editar', 'Sketch', 'Ferramentas', and 'Axuda'. The title bar says '14Programa_control_de_gases | Arduino 1.8.9'. The code editor contains the following C++ code:

```

1 //////////////////////////////////////////////////////////////////// PROGRAMA CONTROL DE GASES ///////////////////////////////////////////////////////////////////
2 //Este programa controlaremos dous sensores de gases
3 //A práctica facemola co gas inflamable dun chisquero
4 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
5 //Definición de pins de Arduino
6 //Pins de Arduino onde conectamos a patilla D0 (digital)
7 #define GAS_METANO A1
8 #define GAS_MONOXIDO A2
9
10 //Pins de Arduino onde conectamos a patilla D0 (digital)
11 #define motorPin1 = 3; // 28BYJ48 In1
12 #define motorPin2 = 4; // 28BYJ48 In2
13 #define motorPin3 = 5; // 28BYJ48 In3
14 #define motorPin4 = 6; // 28BYJ48 In4
15
16 //Definición dos pins motor paso a paso cocina
17 const int motorPin1 = 3; // 28BYJ48 In1
18 const int motorPin2 = 4; // 28BYJ48 In2
19 const int motorPin3 = 5; // 28BYJ48 In3
20 const int motorPin4 = 6; // 28BYJ48 In4
21
22 //Definición dos pins motor paso a paso garaxe
23 const int motorPin5 = 7; // 28BYJ48 In1
24 const int motorPin6 = 8; // 28BYJ48 In2
25 const int motorPin7 = 10; // 28BYJ48 In3
26 const int motorPin8 = 11; // 28BYJ48 In4
27
28 //Definición variables motores paso a paso
29 int motorSpeed1 = 1200; //variable para fixar a velocidad
30 int motorSpeed2 = 1200; //variable para fixar a velocidad
31 int stepCounter1 = 0; // contador para os pasos
32 int stepCounter2 = 0; // contador para os pasos
33 int stepsPerRev1 = 800; // pasos para una volta pequena

```

The serial monitor window displays the following text:

Detección de gases con sensores MQ. O sensor MQ-2 indican a presenza de butano ou propano. O sensor MQ-9 indican a presenza de CO.

Gas CIDADE

PERIGO

GAS CO

PELIGRO

GAS CIDADE

PERIGO

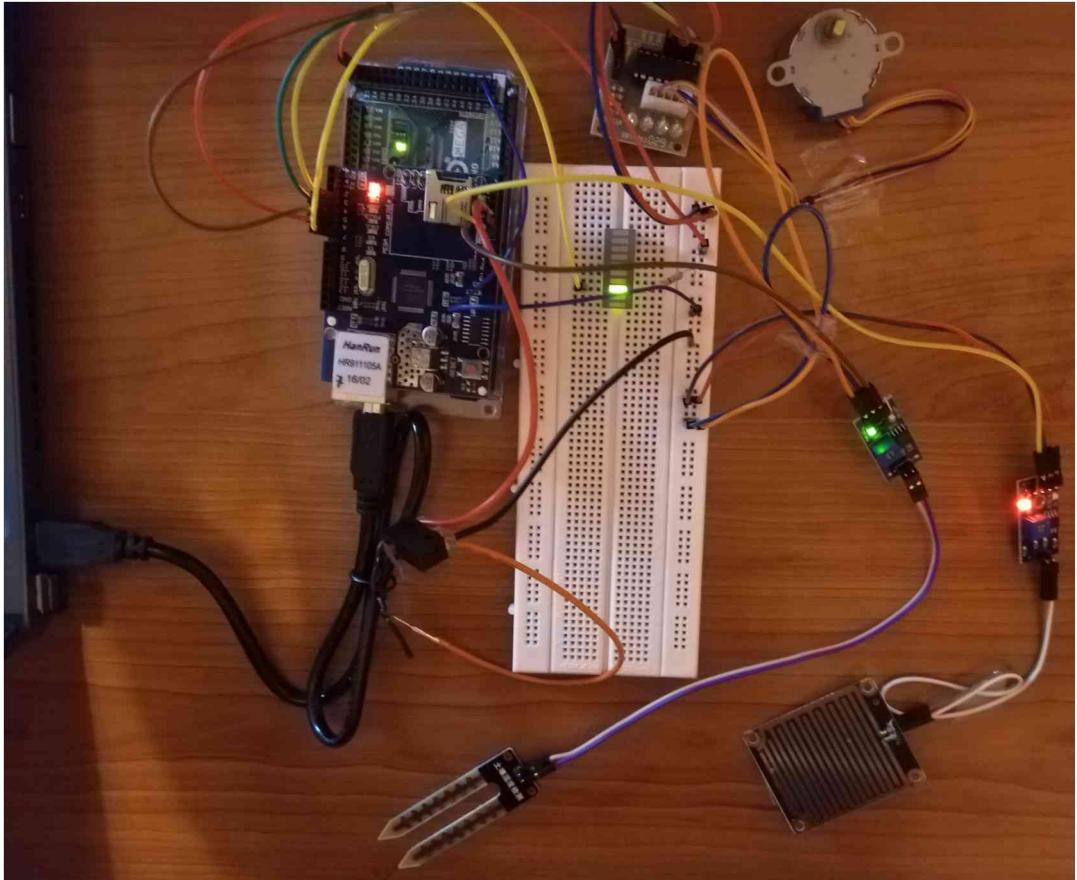
At the bottom of the screen, there is a status bar with icons for file operations, a progress bar, and the text 'Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM0' and '21:07'.

15. Control de rego do xardín e recollida do toldo exterior, empregando sensores de humidade do chan e de detección da choiva.

Material que precisamos:

- 1 arduino mega
- 1 protoboard
- 1 sensor da choiva coa súa controladora
- 1 sensor da humidade do chan coa súa controladora
- 1 motor paso a paso coa súa controladora para simular o toldo
- 1 final de carreira (o que temos neste curso ten o común no número 1, o contacto NC no número 2 e o contacto NO no número 3)
- 1 relé ou un led para simular a bomba de rego
- 12 jumpers macho - femia
- 3 jumpers femia - femia
- 1 cable usb tipo A e B

Algunhas imaxes da montaxe:



Ficheiro Editar Sketch Ferramentas Axuda

15Programa_control_rego_e_cholva | Arduino 1.8.9

```

15Programa_control_rego_e_cholva
1 //////////////////////////////////////////////////////////////////// PROGRAMA CONTROL REGO XARDIN E RECOLLIDA TOLDIO EXTERIOR ///////////////////////////////////////////////////////////////////
2
3 /*Neste programa controlaremos o funcionamento da bomba de agua dependendo se o xardin esta seco ou húmedo, e o funcionamiento dun motor paso a paso de carreira que indica se está totalmente recollido*/
4
5 //definición dos pins de arduino que conectamos ós sensores
6 const int pinsensorhumidadechaxardin = A0; //Conectado ao pin A0
7 const int pinsensorchoiva = A1; //Conectados o pin do sensor de humedad
8 const int pinfinaldecarreira = A2;
9
10 //definición dos valores dos sensores como enteros
11 int valor1=0;
12 int valor2=0;
13 int valor3=0;
14
15 //definición do pin de arduino que conectamos á bomba
16 //en realidade non conectamos a bomba directamente ó pin bombarego
17 const int pinbombarego = 7;
18
19
20 //definicion dos pins de arduino que conectamos ós motores
21 const int motorPin1 = 3; // 28BYJ48 In1
22 const int motorPin2 = 4; // 28BYJ48 In2
23 const int motorPin3 = 5; // 28BYJ48 In3
24 const int motorPin4 = 6; // 28BYJ48 In4
25
26 //definicion variables motores paso a paso
27 int motorSpeed1 = 1200; //variable para fixar a velocidad
28 int stepCounter1 = 0; // contador para os pasos
29 int stepsPerRev1 = 1000; // pasos para unha volta pequena para poder apreciala ben
30
31
32
33
34
35

```

Enviar

/dev/ttyACM0

Dados de terminal

Desprazamento autom.: Mostrar marca de tempo

Nova liña 9600 baudio Borrar saída

Sketch uses 3346 bytes (1%) of program storage space. Maximum is 253952 bytes.
As variables globais usan 380 bytes (4%) de memoria dinámica, deixando 7812 bytes para as variables locais. O máximo é 8192 bytes.

Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 sobre /dev/ttyACM0

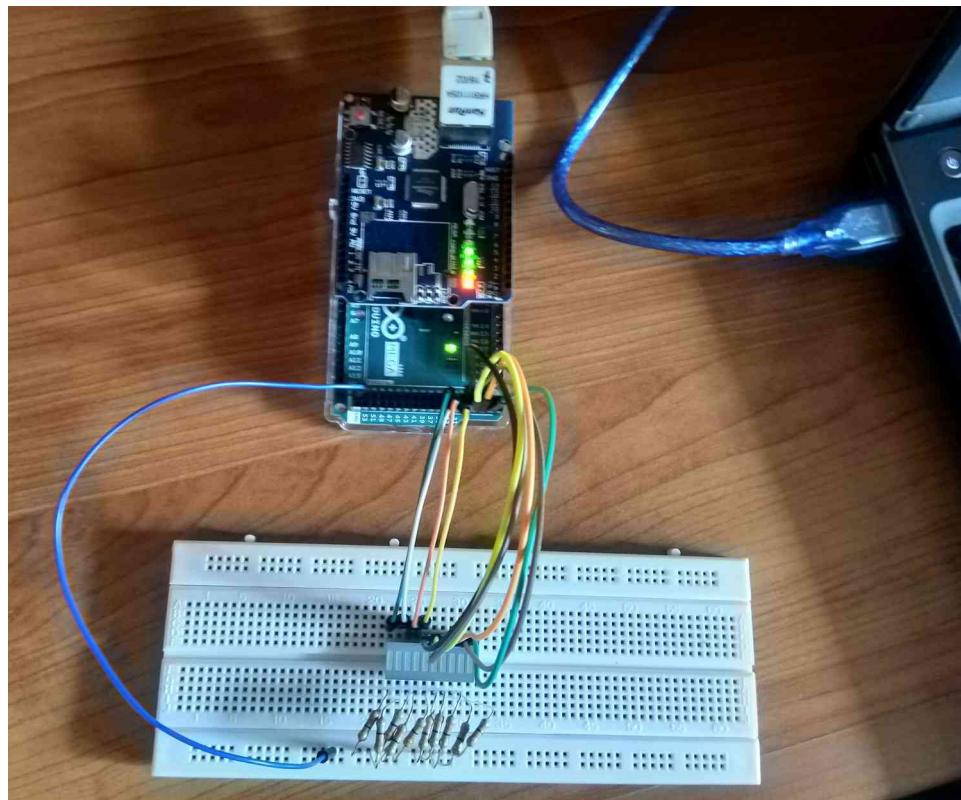
Iconos de sistema: Lupa, Ficheiro, Carpeta, Twitter, Mensaxe, Facebook, YouTube, GitHub, Ícone de rede, Wi-Fi, Volume, 20:34

16. Control do alumeadoo da vivenda mediante a nosa rede.

Material que precisamos:

1 arduino mega
1 shield ethernet
1 protoboard
11 jumpers femia - femia
10 resistencias 330 ohmios
1 bar led con 10 segmentos HDSP-4832
1 cable usb tipo A e B
1 latiguillo RJ45
1 ordenador, movil ou tablet coa que conectarnos a rede da casa
1 router ou punto de acceso da casa onde conectarnos

Algunhas imaxes da montaxe



Ethernet Switching - Mozilla Firefox

WhatsApp (22 n.º de no leídos) - rocio... 2020 (Google Drive) Ethernet Switching +

192.168.1.37/H23H24H25H26H27H28H29H30H31H32 Mais visitados Getting Started Calibration - Openener... GitHub - openenergy...

Control alumeadado mediante Ethernet

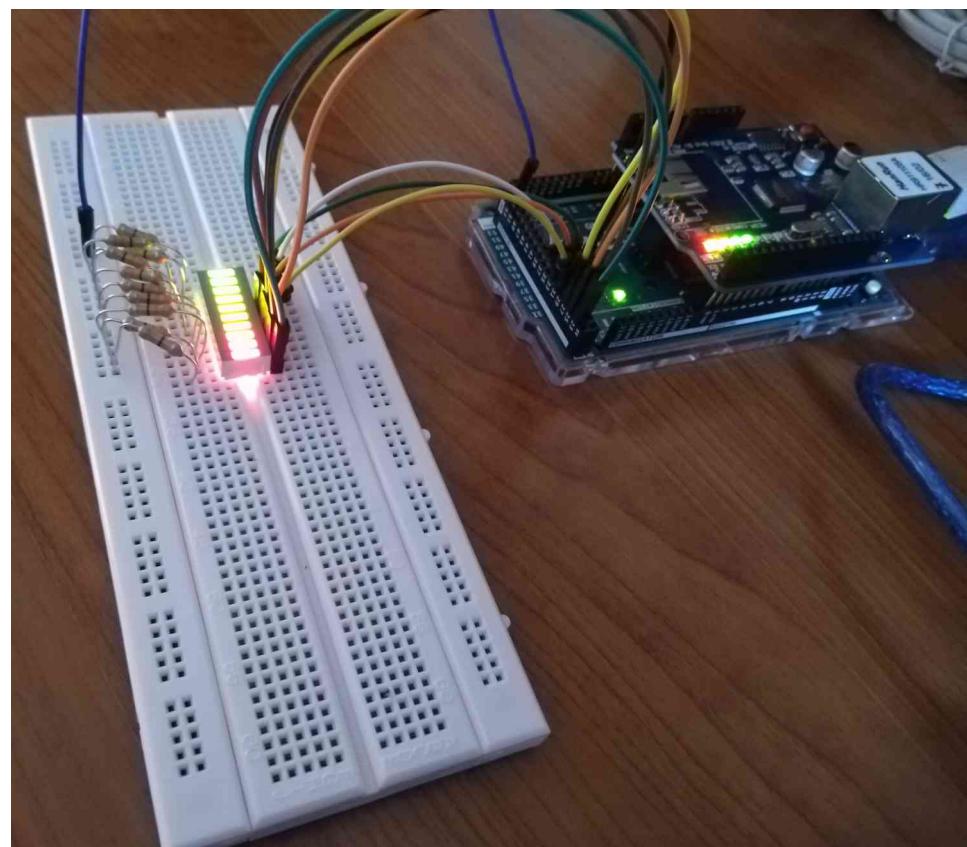
Cambiamos o estado das luminarias.

01. Luminaria Sala	ON	OFF	● ●
02. Luminaria Baño 1	ON	OFF	● ●
03. Luminaria Despacho	ON	OFF	● ●
04. Luminaria Cuarto 1	ON	OFF	● ●
05. Luminaria Baño 2	ON	OFF	● ●
06. Luminaria Gardaroupa	ON	OFF	● ●
07. Luminaria Cocina	ON	OFF	● ●
08. Luminaria Cuarto 2 Xogos	ON	OFF	● ●
09. Luminaria Cuarto 2 Durmir	ON	OFF	● ●
10. Luminaria Baño 3	ON	OFF	● ●

Switch ON All Pins Switch OFF All Pins

© Autores - Alumnos Ourense
Setembro - 2020 - V4.06

The screenshot shows a web-based control interface titled "Control alumeadado mediante Ethernet". It displays a list of 10 light fixtures (luminarias) and their current state (ON or OFF). Each fixture has a pair of buttons: "ON" and "OFF", and a green circular icon indicating the current state. Below the list are two large buttons: "Switch ON All Pins" and "Switch OFF All Pins". At the bottom of the page, there is a copyright notice: "© Autores - Alumnos Ourense Setembro - 2020 - V4.06". The browser's address bar shows the URL "192.168.1.37/H23H24H25H26H27H28H29H30H31H32".



Ethernet Switching - Mozilla Firefox

WhatsApp (22 n.º de no leídos) - rocio X 2020 (Google Drive) X Ethernet Switching X +

192.168.1.37/L9 Mais visitados Getting Started Calibration - Openener... GitHub - openenergy...

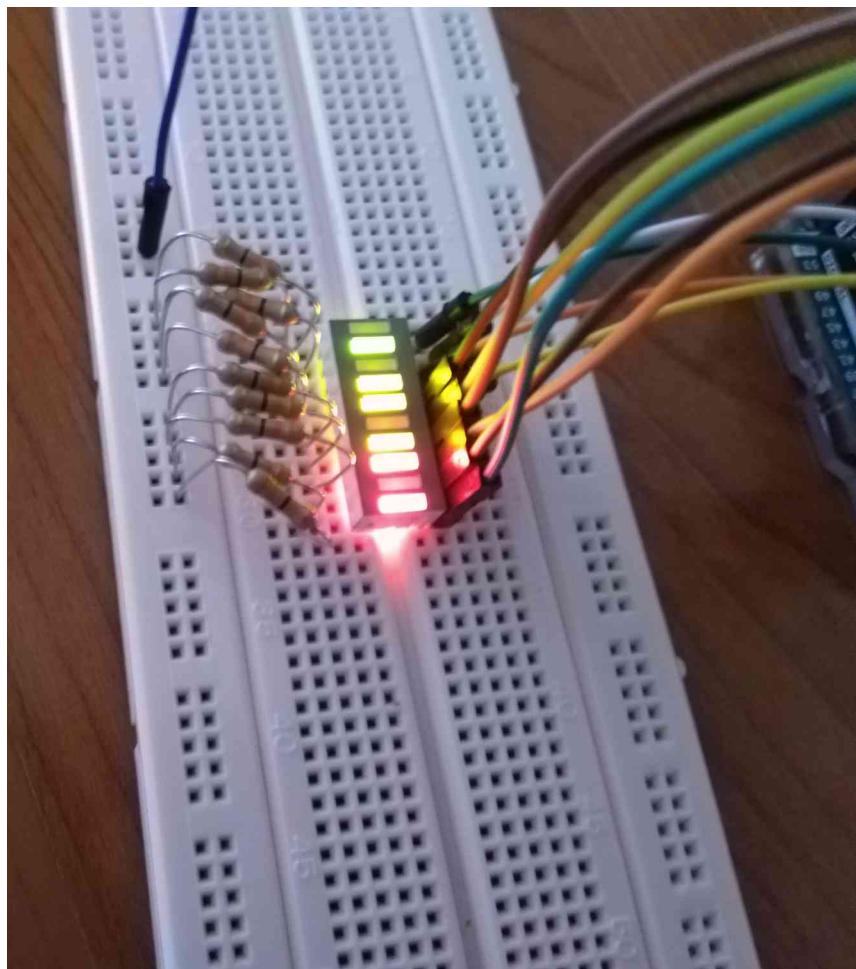
Control alumeado mediante Ethernet

Cambiamos o estado das luminarias.

01. Luminaria Sala	ON	OFF	
02. Luminaria Baño 1	ON	OFF	
03. Luminaria Despacho	ON	OFF	
04. Luminaria Cuarto 1	ON	OFF	
05. Luminaria Baño 2	ON	OFF	
06. Luminaria Gardaroupa	ON	OFF	
07. Luminaria Cociña	ON	OFF	
08. Luminaria Cuarto 2 Xogos	ON	OFF	
09. Luminaria Cuarto 2 Durmir	ON	OFF	
10. Luminaria Baño 3	ON	OFF	

Switch ON All Pins Switch OFF All Pins

© Autores - Alumnos Ourense
Setembro - 2020 - V4.06



Ethernet Switching - Mozilla Firefox

WhatsApp (22 n.º de no leídos) - rocio 2020 (Google Drive) Ethernet Switching +

192.168.1.37/L23L24L25L26L27L28L29L30L31L32

Mais visitados Getting Started Calibration - Openener... GitHub - openenergy...

Control alumeadado mediante Ethernet

Cambiamos o estado das luminarias.

01. Luminaria Sala	ON	OFF	
02. Luminaria Baño 1	ON	OFF	
03. Luminaria Despacho	ON	OFF	
04. Luminaria Cuarto 1	ON	OFF	
05. Luminaria Baño 2	ON	OFF	
06. Luminaria Gardaroupa	ON	OFF	
07. Luminaria Cociña	ON	OFF	
08. Luminaria Cuarto 2 Xogos	ON	OFF	
09. Luminaria Cuarto 2 Durmir	ON	OFF	
10. Luminaria Baño 3	ON	OFF	

Switch ON All Pins Switch OFF All Pins

© Autores - Alumnos Ourense
Setembro - 2020 - V4.06

