

Ferrol, 2012

Charla: **ALTAS CAPACIDADES INTELECTUAIS**

Xestión de aulas avanzadas

J. Eladio Ferro Fontenla

Equipo de Orientación de Pontevedra

PROGRAMAS ESPECIFICOS PARA ALUMNOS/AS EXCEPCIONAIS:

EDUCACIÓN INFANTIL.-

- ACCORINTI, S. (2000):** *Lis. U relato de Filosofía para Niños*. Buenos Aires. Manantial.
- ACCORINTI, S. (2000):** *Trabajando en el aula. La práctica de la Filosofía para Niños*. Buenos Aires. Manantial.
- ALCALA, M e Colabs.(2004):** *Matemáticas re-creativas*. Barcelona. GRAÖ
- AMAYA MAYAS, J.C. :** *Cuentos para aprende y hacer*. Málaga. Aljibe
- ARIAS, A (2009):** *O traballo por proxectos*. Xunta de Galicia
- ASOCIACIÓN DE MESTRS ROSA SENSAT-REGGIO CHILDREN (2006).** *Colección: la escuela que no se da. 6 Vol.* Octaedro. Barcelona
- BATAILLARD, S. (2011):** *Taller de mandalas para desarrollar la creatividad en los niños*. Madrid. Guy Trédaniel Ediciones
- BATAILLARD, S. (2011):** *Taller de mandalas para el reencuentro con las hadas*. Madrid. Guy Trédaniel Ediciones
- BLANCO, D. (2007):** *Las sumas que vinieron del espacio (5-6 anos)*. Madrid. Nivola.
- GOMEZ, B & CARRASCOSA, L (2008):** *Aprendo a pensar en primaria (3-6 anos)*. Madrid. CCS
- CARRION MARTINEZ, J. & CARRETERO PARRA, M. (1998).:** *Programa para el desarrollo del pensamiento creativo, PRO-CREA I*. Valencia. Promolibro
- COMUNIDAD DE MADRID e outros (2000).** *Programa de Enriquecimiento Extracurricular: DE TODO UN POCO, nº. 2 e 3*. Madrid.
- DEUCHARS, M. (2011):** *Arte, crea tu libro*. Barcelona. Coco Books
- FEUERSTEIN, R.:** *Programa de enriquecimiento instrumental (PEI)*. Madrid. S. Pio X.
- FIGUEROLA, M & ALONSO, J.R. (2002).:** *Jugar con números*. Madrid. Espasa
- GADET, M. & PRIETO, A.(2006):** *Diviertete reciclando. Taller creativo con materiales de desecho*. Madrid. CCS
- GADNER, H.& FELDMAN, D.H. & KRECHEVSKY, M (2001):** *Proyecto Spectrum*. Tomos 1,2,3. Morata.
- GARNET, S. (2009):** *Como usar el cerebro en el aula*. Madrid . Narcea
- GOMEZ, R. (2003).:** *La selva de los números*. Madrid. Alfaguara
- HÉBRARD, R. (2009):** *Mándalas para aprender a concentrarse*. [Malinké Libros](#)
- LA GALERA. (2008):** *Vitaminas para el cerebro 1,2,3*. Barcelona. La Galera

LEON, C. (2011): *Estimulación de las funciones cognitivas*. Granada. GEU

MOSCOVICH, I (2007): *El gran libro de juegos para la mente*. Buenos Aires. Troquel

ORTEGA, R. (2008): *El fantasma que odiaba las matemáticas (6 años)*. Madrid. Nivola

PEREZ SANCHEZ, L. & GUTIERREZ GONZALEZ, P. (1998): *Programa Flash*. Madrid. CEPE

SCAVO, M. (2010): *Aulas muy creativas*. Madrid. Narcea

SATIRO, A. (2004): *Jugar a pensar con cuentos de 3-4 años. (Proyecto NORIA)*. Barcelona. Octaedro

SATIRO, A. (2004): *Jugar a pensar con niños 4-5 años. (Proyecto NORIA)*. Barcelona. Octaedro

SÁTIRO, A. (2004): *La mariposa Juanita (Proyecto NORIA)*. Octaedro. Barcelona

SEGARRA, L (2001): *Problemas. Colección de problemas matemáticos para todas las edades*. Barcelona. GRAÓ

VALLES ARANDIGA, A.: *Programa de desarrollo de la inteligencia, I*. Valencia. Promolibro

VARIOS. *Proyecto de activación de la inteligencia*. Tomos I e II. Madrid. S.M.

VARIOS: *Aprendo a pensar desarrollando mi inteligencia*. (APDI). Madrid. ICCE

VARIOS: *Pensamiento creativo*. (PROGRESINT, 6). Madrid. CEPE

REGADERA, A. & SÁNCHEZ, J. (2004): *Cuadernos de entrenamiento cognitivo-creativo. Colección: talentos en acción*. Val

EDUCACIÓN PRIMARIA.-

ABRIL, M (2003): *Expresión y comprensión oral y escrita. Actividades creativas*. Aljibe. Málaga.

ALCALA, M e Colabs.(2004): *Matemáticas re-creativas*. Barcelona. GRAÓ

ALMEIDA, L & MORAIS, M.(1997). *Promoção cognitiva*. Barcelos . Didalvi

ALONSO, J (2009): *Grandes juegos combinados*. Madrid. CCS

ALVAREZ PEREZ, L. e Outros (2001): *Hipertexto (4 niveis)*. CEPE

ANTUNES, C. (2004): *Juegos para estimular las inteligencias*. Narcea. Madrid

ARIAS, A (2009): *O traballo por proxectos*. Xunta de Galicia

BATAILLARD, S. (2011): *Taller de mandalas para desarrollar la creatividad en los niños*. Madrid. Guy Trédaniel Ediciones

BATAILLARD, S. (2011): *Taller de mandalas para el reencuentro con las hadas*. Madrid. Guy Trédaniel Ediciones

BATLLORI, J. (2000): *Juegos para entrenar el cerebro*. Narcea

BLANCO, D. (2007): *Numeriverso. El dragón que no sabia sumar ni restar (6-8 años)*. Madrid. Nivola.

BLANCO, D. (2007): *En busca de la tabla de multiplicar perdida. (7-9 años)*. Madrid. Nivola.

BLANCO, D. (2007): *Multiplicaciones a toda máquina (8-10 años)*. Madrid. Nivola.

CALVO, C.: *Estrategias de pensamiento constructivo I. Aprender a pensar*

CAMPILLO, M e OUTROS (2010): *Inteligencia y Talento*. Sevilla. MAD S.L.

CAPÓ, M. (2009): *Problemas de ingenio para primaria*. Madrid. CCS

CARBALLO, J (2007): *O rebumbio matemático*. A Coruña. Octógono

CARRION MARTINEZ, J. & CARRETERO PARRA, M. (1998): *Programa para el*

desarrollo del pensamiento creativo, PRO-CREA I e II. Valencia. Promolibro

COLLANTES, J. & PEREZ, A. (2007): *Matecuentos, cuentamates.* Madrid. Nivola

COMUNIDAD DE MADRID e outros (2000). *Programa de Enriquecimiento Extracurricular: DE TODO UN POCO, n.º. 2 e 3.* Madrid.

CONDEMARIN, M. (2004): *Taller de producción de textos.* CEPE

CUTILLAS, L e Colabs. (2006): *Recursos para el estímulo del talento precoz en matemáticas.* Estalmat (Canarias). Tenerife

DE PUIG, I /2003): *Pébili. (Proyecto NORIA).* Octaedro. Barcelona

DE PUIG, I /2003): *Persensar. (Proyecto NORIA).* Octaedro. Barcelona

EQUIPO LOGROS. (2009): *Lógica-mente: comprender y ejecutar instrucciones escritas.* Barcelona. Lebón

EQUIPO ROSA SENSAT (1995): *Astronomía en la escuela.* Madrid. MEC

FERNANDEZ, A e outros (2001): *Lectura matemática de un periódico.* Málaga. Aljibe

FERNANDEZ, A. (2000): *Técnicas creativas para la resolución de problemas matemáticos.* Barcelona. CISS-PRAXIS.

FERRERO, L. (2004): *El juego y la matemática.* Madrid. La Muralla

FIXX, J. (2004): *Juegos de recreación mental para los muy inteligentes (3 niveles).* Gedisa

GADET, M. & PRIETO, A.(2006): *Diviertete reciclando. Taller creativo con materiales de desecho.* Madrid. CCS

GARCIA TEIJEIRO, A (2009): *A posesía necesaria: lectura e creación practica dentro da aula*

GARNET, S. (2009): *Como usar el cerebro en el aula.* Madrid . Narcea

GILGADO GOMEZ, F. (2011):*Papirolandia.* Madrid .Tutor

GOMEZ, B. (2011): *Ideas que invitan a crear : proyecto para estimular la creatividad en primaria.* Valencia. Brief.

GOMEZ, R. (2003):. *La selva de los números.* Madrid. Alfaguara

ICCE (1999): *Aprendo a pensar y desarrollo mi inteligencia (APDI).* Madrid. 6 vol.

LA GALERA. (2008): *Vitaminas para el cerebro 1,2,3.* Barcelona. La Galera

LEON, C. (2011): *Estimulación de las funciones cognitivas.* Granada. GEU

LIBRO HOBBY (2004): *Juegos de inteligencia 1, 2, 3, 4.* Madrid.

LIBSA (2009): *Minijuegos de lógica.* Madrid. LIBSA

LIBSA (2009): *Minijuegos de inteligencia.* Madrid. LIBSA

LIBSA (2005): *Juegos de estrategia.* Madrid. LIBSA

LIBSA (2005): *Juegos de agilidad mental.* Madrid. LIBSA

LIBSA (2005): *Juegos de lógica e ingenio.* Madrid. LIBSA

LIBSA (2005): *Juegos de ilusiones ópticas.* Madrid. LIBSA

MACHARGO, J.: *Programa de actividades para el desarrollo de la autoestima, I e II*

MAGNUS ENZNSBERGER, H. (1997):. *El diablo de los números.* Madrid. Siruela

MALA, M. (2001): *Juegos de ingenio IV. Rompecabezas de lógica matemática.* Robinbook, S. L. Barcelona.

MALBA TAHAN (2000): *El hombre que calculaba.* Barcelona. Veron Editores

MENDOZA, A. (2005): *La técnica de la tormenta de ideas y la creatividad en educación.* México. Trillas

MONEREO, C. *Aprendo a pensar.* 6 Volumes. Barcelona. Pascal.

MOSCOVICH, I (2008): *El gran libro de juegos para la mente (volumes I, II).* Troquel. Buenos Aires

MUÑOZ SANTONJA, J. (2003): *Ernesto el aprendiz de matemago*. Madrid. Nivola.

NAVARRO, A. (2008): *Cerebro en marcha (4 tomos)*. Madrid. SM

OCÓN DE ORO, P. (1994): *Juegos para aprender a pensar*. Madrid. S. Pio X.

ORTEGA, R. (2008): *El fantasma que odiaba las matemáticas*. Nivola

OTT, E. (1993): *Supérese pensando (10 niveles de dificultad)*. Mensajero. Barcelona

PEREZ, L. E. y otros (1997): *La aventura de aprender a pensar y resolver problemas. Dous tomos*. Madrid. Síntesis.

PRIETO SANCHEZ, M.D. & PEREZ, L. (1996): *Programas para la mejora de la inteligencia. Teoría, aplicación y evaluación*. Madrid. Síntesis.

POZO, F. E. cols. (2003): *Al ataque mis plumillas. Actividades para imaginar y escribir*. Aljibe. Málaga.

REGADERA, A. & SÁNCHEZ, J. (2004): *Cuadernos de entrenamiento cognitivo-creativo. Colección: talentos en acción*. Valencia

ROLDAN CASTRO, I. (2002): *Teatromático*. Madrid. Nivola

ROMAY ARMENTAL, F. & PIÑEIRO FERNANDEZ, A. (1993): *Que hacemos co lixo (2 tomos)*. Riveira (A Coruña). DOSTE'X.

SCAVO, M. (2010): *Aulas muy creativas*. Madrid. Narcea

SANCHEZ FERNANDEZ, M. e OUTROS (2001): *Descubriendo el universo*. Málaga. Aljibe.

SANCHEZ FERNANDEZ, M. e OUTROS (2001): *Energía para el hombre*. Málaga. Aljibe.

SANCHEZ TORRES, J. (2008): *Juegos de tablero*. Madrid. CCS

SATIRO, A. (2006): *Jugar a pensar con cuentos y leyendas (Proyecto NORIA 7-8 años). Guía para educadores*. Barcelona. Octaedro.

SATIRO, A. (2006): *Juanita, los cuentos y las leyendas (Proyecto NORIA 7-8 años). Libro do alumno*. Barcelona. Octaedro

SATIRO, A. (2006): *Jugar a pensar con mitos 8-9 años. (Proyecto NORIA)*. Barcelona. Octaedro

SATIRO, A. (2006): *Juanita y los mitos 8-9 años. (Proyecto NORIA)*. Barcelona. Octaedro

SEGARRA, L. (2001): *Problemates. Colección de problemas matemáticos para todas las edades*. Barcelona. GRAÓ

SEGARRA, L. (2002): *Juegos matemáticos para estimular la inteligencia*. CEAC

SIERRA y FABRA, J. (2002): *El duende verde*. Salamanca. Anaya

STACEY, K. & GROVES, S. (2001): *Resolver problemas: estrategias*. Madrid. Narcea

TORRES MOLINER, M. (2003): *Ingenio. 100 juegos para el desarrollo del talento*.

TORRES, M. & SORIANO, L. (2008): *Colección IN-GENIO: Cálculo Cálculo*. Valencia. Brief

TORRES MOLINER, M. (2009): *CRACMAT, alta capacidad intelectual 1,2*. Valencia

VALLES ARANDIGA, A. & VALLES TORTOSA, C. (1997): *Programa de solución de conflictos interpersonales I,II e,III*. Madrid. EOS.

VARIOS: Aprendo a pensar desarrollando mi inteligencia. (APDI). Madrid. ICCE

VARIOS. (1999): *Proyecto de inteligencia Harvard*. Madrid. CEPE

YUSTE HERNANZ e OUTROS (2000): *Estrategias y técnicas de aprendizaje*. Madrid. CEPE. (ESO)

YUSTE HERNANZ e OUTROS (2000): *Velocidad y comprensión lectoras*. Madrid. CEPE. (ESO)

YUSTE HERNANZ, C. (1994): *Los programas de mejora de la inteligencia*. Madrid. CEPE

YUSTE HERNANZ, C. (1998): *Estrategias de cálculo y resolución de problemas*. Nº 10, 17, 25 e 26. Madrid. CEPE

EDUCACIÓN SECUNDARIA.-

ABRIL, M (2003): *Expresión y comprensión oral y escrita. Actividades creativas*. Aljibe. Málaga.

ALCALA, M e Colabs.(2004): *Matemáticas re-creativas*. Barcelona. GRAÖ

ALEM, J.P. (1997): *Nuevos juegos de ingenio y entrenamiento matemático*. Gedisa

ARMAS, X. (1991): A cidade. ICE. Santiago

BUENDIA, M. & LOPEZ, A. (2000): Herramientas para comentar textos. Ed. De la Torre. Madrid

CAPÓ, M. (2009): *Problemas de ingenio para secundaria*. Madrid. CCS

CEREIJO, I.: *Refuerzo de las estrategias del pensamiento social y creativo*. Madrid. EOS (1º e 2º Ciclo de ESO)

COMUNIDAD DE MADRID e outros (2000). *Programa de Enriquecimiento Extracurricular: DE TODO UN POCO*, nº. 2 e 3. Madrid.

CUTILLAS, L e Colabs. (2006): *Recursos para el estímulo del talento precoz en matemáticas*. Estalmat (Canarias). Tenerife

DE LA FUENTE, J & MARTINEZ, J. (2000): *Pro®ula 1,2*. Málaga. Aljibe

DEL RIEGO, M. (2004): *Aprender a escribir teatro en Secundaria*. CCS.

EQUIPO ROSA SENSAT (1995): *Astronomía en la escuela*. Madrid. MEC

FERNANDEZ, A e outros (2001): *Lectura matemática de un periódico*. Málaga. Aljibe

FERNANDEZ, A. (2000): *Técnicas creativas para la resolución de problemas matemáticos*. Barcelona. CISS-PRAXIS.

FEUERSTEIN, R.: *Programa de enriquecimiento instrumental (PEI)*. Madrid. S. Pio X

FISHER, R. & VINCE, A. (1989): *Investigando las matemáticas*. Madrid. Akal

FONSECA, A & ALDREY, S. (2008): *Mental Trainer (12-15 años)*. Madrid. Libros Cúpula.

HERNÁNDEZ, A. (2003): *Mejorando la composición escrita. Estrategias de aprendizaje*. Aljibe. Málaga.

GARNET, S. (2009): *Como usar el cerebro en el aula*. Madrid . Narcea

GUTIERREZ, M (1991): *A auga doce, un recurso limitado*. ICE. Santiago

M. LIPMAN.: *Filosofía para niños. El juego de la argumentación. El descubrimiento de Harry, Lisa, Kio y Gus*. Miranda. Ed de la Torre

MAGNUS ENZNSBERGER, H. (1997).: *El diablo de los números*. Madrid. Siruela

MALA, M (2001): *Juegos de ingenio III, IV*. Robinbook S.L.

MALBA TAHAN (2000): *El hombre que calculaba*. Barcelona. Veron Editores

MAXI DEL RIEGO (2004): *Aprender a escribir teatro en Secundaria*. Madrid. CCS.

MONEREO, C. *Aprendo a pensar*. 6 Volumes. Barcelona. Pascal.

NORMAN, L.C. (2000): *El país de las mates*. Nivola

OCON DE ORO, P. (1994): *Juegos para aprender a pensar*. Madrid. S. Pio X.

- ONTORIA, A. (1999): *Potenciar la capacidad de aprender a pensar*. Madrid. Narcea. (Manual)
- PEREZ, L.: (1991): *Os hórreos*. ICE. Santiago
- PEREZ, L.: (1991): *O cultivo do mexilón nas rías*. ICE. Santiago
- PEREZ, L. E outros (1997): *La aventura de aprender a pensar y resolver problemas*. Dous tomos. Madrid. Síntesis.**
- POZO, F. E colbs. (2003): *Al ataque mis plumillas. Actividades para imaginar y escribir*. Aljibe. Málaga.**
- PRIETO SANCHEZ, M.D. & PEREZ, L.(1996): *Programas para la mejora de la inteligencia. Teoría, aplicación y evaluación*. Madrid. Síntesis.
- RAMOS CAMPOS, J. (3003): *La definición, la enumeración, la división y clasificación. Caracterización lingüística y tratamiento didáctico*. Aljibe. Málaga**
- REGADERA, A. & SÁNCHEZ, J. (2004): *Cuadernos de entrenamiento cognitivo-creativo. Colección: talentos en acción*. Valencia**
- ROLDAN CASTRO, I. (2002).: *Teatromático*. Madrid. Nivola**
- ROMAY ARMENTAL, F. & PIÑEIRO FERNANDEZ, A. (1993): *Que hacemos co lixo (2 tomos)*. Riveira (A Coruña). DOSTE'X**
- RUSSELL, K. & CARTER, PH. (1998): *Juegos de ingenio . Rompecabezas de lógica*. Robinbook.**
- RUSSELL, K. & CARTER, PH. (1998): *Juegos de ingenio . Rompecabezas de lógica matemática*. Robinbook.**
- RUSSELL, K. & CARTER, PH. (1998): *Juegos de ingenio. Rompecabezas de figuras geométricas*. Robinbook.**
- RUSSELL, K. & CARTER, PH. (1998): *Juegos de ingenio. Rompecabezas de números*. Robinbook.**
- SANCHEZ FERNANDEZ, M. e OUTROS (2001): *Descubriendo el universo*. Málaga. Aljibe.**
- SANCHEZ FERNANDEZ, M. e OUTROS (2001): *Energía para el hombre*. Málaga. Aljibe.**
- SEGARRA, L (2001): *Problemates. Colección de problemas matemáticos para todas las edades*. Barcelona. GRAÓ**
- SIERRA y FABRA, J. (2002).: *El duende verde*. Salamanca, Anaya**
- STACEY, K. & GROVES, S. (2001): *Resolver problemas: estrategias*. Madrid. Narcea**
- STERNBERG, R. & SPEAR-SWERLING, L. (1996): *Enseñar a pensar*. Madrid: Aula XXI. Santillana.
- VALLES ARANDIGA, A. & VALLES TORTOSA, C. (1997): *Programa de solución de conflictos interpersonales I,II e,III*. Madrid. EOS.
- VALLES ARANDIGA, A. *Comprensión lectora I e II*
- VALLES ARANDIGA, A.: *Programa de desarrollo de la inteligencia, I, II e III*,
- VARIOS. (1999): *Proyecto de inteligencia Harvard*. Madrid. CEPE
- YUSTE HERNANZ e OUTROS (2000): *Estrategias de regulación y motivación para aprender*. Madrid. CEPE. (ESO)
- YUSTE HERNANZ e OUTROS (2000): *Estrategias y técnicas de aprendizaje*. Madrid. CEPE. (ESO)
- YUSTE HERNANZ e OUTROS (2000): *Velocidad y comprensión lectoras*. Madrid. CEPE. (ESO)

YUSTE HERNANZ, C. (1994): *Los programas de mejora de la inteligencia*. Madrid.
CEPE