



A PREVENCIÓN DE CONDUCTAS PROBLEMÁTICAS E ADITIVAS

SESIÓN 1

Antonio Rial Boubeta

Ferrol, 24 de Xaneiro de 2024





ESTUDIO SOBRE EL IMPACTO DE LA TECNOLOGÍA EN LA ADOLESCENCIA

Una aproximación comprensiva e inclusiva hacia el uso saludable de las TIC



ADOLESCENCIA, TECNOLOGÍA, SALUD Y CONVIVENCIA

Un estudio integral y proactivo desde los propios adolescentes

Fundación Barrié

INTERNET TRIC

- 2010**
- 2014
- 2016
- 2018
- 2021
- 2022
- 2024**

Cerca de 150.000 adolescentes

ALCOHOL Y OTRAS DROGAS

- 2004**
- 2008
- 2012
- 2014
- 2016
- 2019
- 2024**

Más de 70.000 adolescentes

Proyecto de implementación SBIRT
SISTEMA DE DETECCIÓN PRECOZ Y CONSEJO BREVE
 para las adicciones con y sin sustancia en adolescentes
 (Proyecto financiado por el Plan Nacional sobre Drogas. Expediente 2018/008)

**Una
doce
tre**
RESPONDA OTRA VEZ



F2301006 A prevención de conductas problemáticas e aditivas

[Home](#) / [Courses](#) / [Actividades 2023-2024](#) / [Artístico-deportivo](#) / [F2301006](#)

PRESENTACIÓN





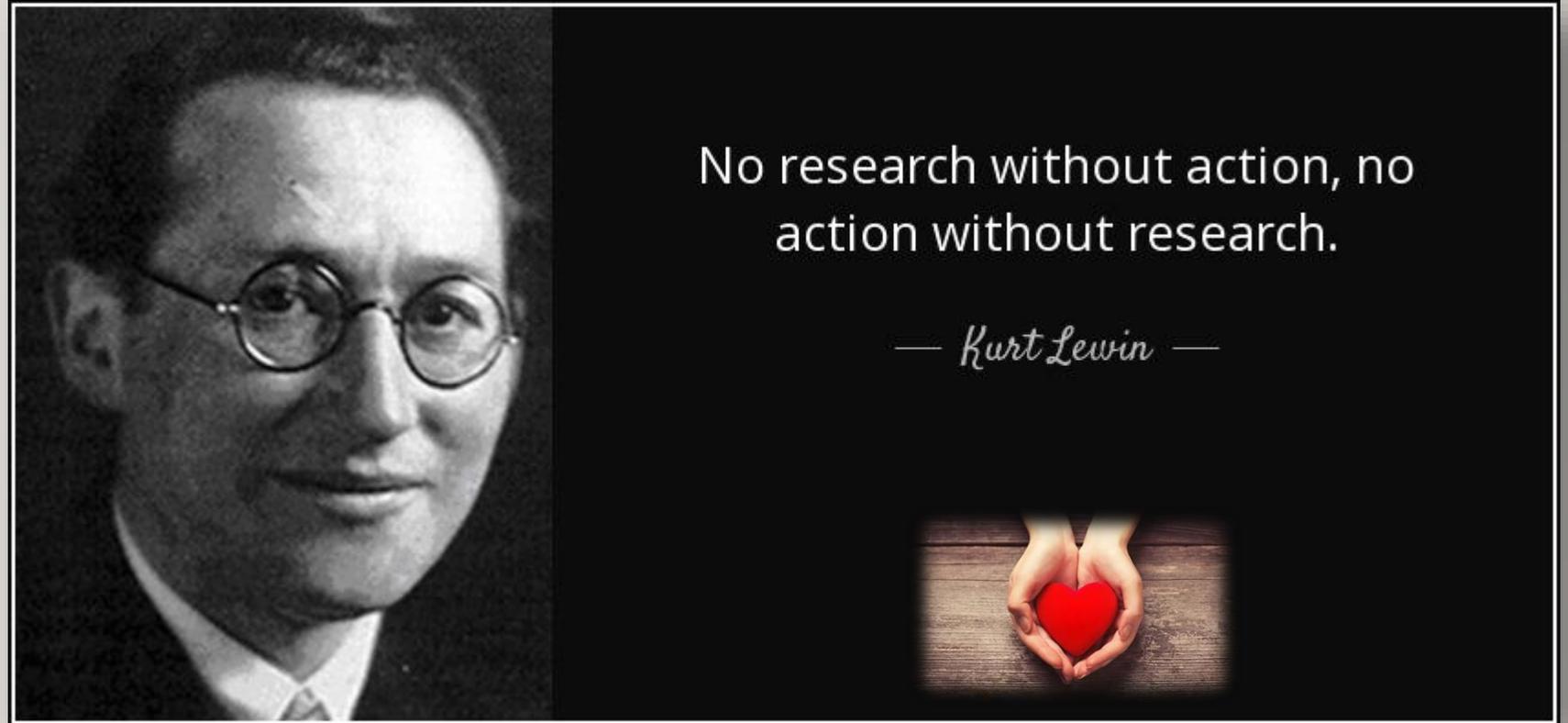


OBJETIVOS



El centro educativo como escenario de **OPORTUNIDAD**

Action Research





Que NAZCA...

SANO

Que CREZCA...



FELIZ

Que SEA...



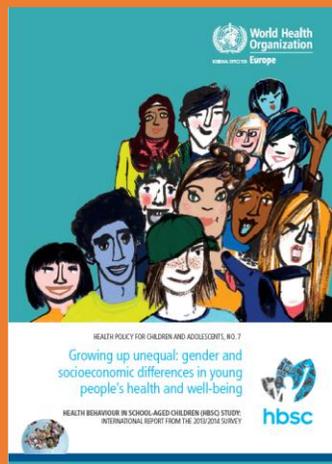
BUENA PERSONA





¿DE QUÉ ESTAMOS
HABLANDO?

- ¿QUÉ PROBLEMA HAY?



American Academy of Pediatrics
DEDICATED TO THE HEALTH OF ALL CHILDREN®

Patient Care

Media and Children

[Home](#) / [Patient Care](#) / Media and Children



ESTRATEGIA NACIONAL SOBRE ADICCIONES

2017 – 2024

Documento aprobado por:

- Comisión Inter-autonómica del Plan Nacional sobre Drogas el 18 de octubre de 2017.
- Informe preceptivo favorable del Consejo Español de Drogodependencias y otras Adicciones del 13 de noviembre de 2017.
- Pleno de la Conferencia Sectorial el 21 de diciembre de 2017.
- Consejo de Ministros el 9 de febrero de 2018

NACIONES UNIDAS
DERECHOS HUMANOS
OFICINA DEL ALTO COMISIONADO

Investigating Risks and Opportunities for Children in a Digital World:
A rapid review of the evidence on children's internet use and outcomes

Mariya Stolova, Sonia Livingstone and Rana Khazbak
Innocent Discussion Paper 2020-03
February 2021

End Violence Against Children | LSE | unicef | for every child

AEP Asociación Española de Pediatría

Educar en el uso correcto de las nuevas tecnologías para ser la parte amiga de los niños

PROBLEMA DE SALUD PÚBLICA

Responsabilidad Social

PALABRA DE PEDIATRA

- En 2013 la **Asociación Japonesa de Pediatría** lanza una campaña con el lema “No permitas que los smartphones sean la niñera de tus hijos/as”.
- En 2017 la **Asociación Española de Pediatría de Atención Primaria (AEPap)** advierte de que en las consultas se constata la costumbre de entretener al niño/a con la pantalla mientras come o va coche, a edades cada vez más tempranas.

“Vemos problemas visuales, de fatiga ocular y de dolor de espalda en niños/as muy pequeños, y dificultades para conciliar el sueño y para concentrarse en la escuela”

- También ven **estrés y pataletas** cuando entran en la consulta y los padres y madres les quitan el móvil.

“Si la pantalla se convierte en el recurso habitual para calmar al bebé o al niño/a cuando llora también puede acabar acarreado problemas de desarrollo emocional”

American Academy
of Pediatrics



DEDICATED TO THE HEALTH OF ALL CHILDREN™

Reid Chassiakos Y, Radesky J,
Christakis D, et al.,
AAP COUNCIL ON
COMMUNICATIONS AND MEDIA.
Children and Adolescents and Digital
Media. *Pediatrics*. 2016;138(5):
e20162593

"La evidencia ha demostrado beneficios educativos muy limitados de la tecnología en niños menores de 2 años"

"Las interacciones en persona con padres, familiares u otros niños son mucho más eficaces que una pantalla, para el aprendizaje de habilidades verbales y resolución de problemas"

"Antes de los 2 años los niños están desarrollando habilidades cognitivas, lingüísticas, sensoriales y socio-emocionales, que requieren la exploración práctica y la interacción social para una maduración exitosa"

RECOMENDACIONES A MADRES Y PADRES

- En el caso de los niños menores de 18 meses, desaconseje el uso de medios de pantalla que no sean videollamadas.
- A los padres de niños de 18 a 24 meses que quieran introducir los medios digitales, aconsejarles que miren y se cercioren bien de la calidad y contenidos de las aplicaciones y canales que utilizan y que lo hagan con los niños. Evitar que los niños utilicen los medios solos.
- En niños mayores de 2 años limitar el uso de las pantallas a 1 hora al día.
- Recomendar que no haya pantallas durante las comidas y al menos 1 hora antes de acostarse.

E S T U D E S

2023

Encuesta sobre uso de drogas en enseñanzas secundarias en España

Ministerio de Sanidad

Secretaría de Estado de Sanidad

Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas

Madrid, 10 de noviembre de 2023



42.208 estudiantes de 888 centros educativos

¿Cuál es el impacto de la **Tecnología en la
Adolescencia?**





JURÍDICO/SEGURIDAD

- **Conductas de Riesgo online** y Nuevas formas de delito (menores como víctimas y como agresores): Sexting (Art. 197) Grooming (Art. 183) Ciberbullying (Art. 172)...
- Imputabilidad, responsabilidad civil... NICHOS DE MERCADO

SALUD

- **Adicción** (nuevas formas de adicción, ADICCIONES SIN SUSTANCIA: Uso problemático Internet y Redes Sociales: 20,5%). **Problema de Salud**
- **Salud Mental** (bienestar emocional, satisfacción vital, depresión, ideación)
- **General** (estilo de vida, sedentarismo, sueño, alimentación, obesidad, etc.)

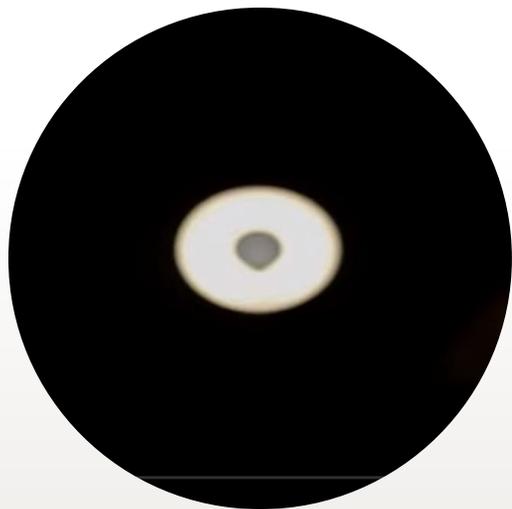
CONVIVENCIA

- Familiar (Comunicación, violencia filio-parental...) y Escolar (Ciberbullying)
- Nuevos modelos de relaciones: líquidas, superfluas, tóxicas... etc.

DESARROLLO COMO PERSONA

- **Lo que deja de hacer...**
- **Aceptación del propio cuerpo**, imagen corporal, autoconciencia
- **IMPERIO DEL SELFIE y la TIRANÍA DE INSTAGRAM**
- **Consumo de pornografía**, conductas sexuales de riesgo, agresión
- **Funciones cognitivas**, atención, memoria, procesamiento informativo
- Toma libre de decisiones: pensamos y somos lo que consumimos
- Socialización, valores, modelo aspiracional... significado de la Familia





atresplayer  Canales ▾ Categorías ▾ Premium Directos U7D

ADICTOS A LA PANTALLA

Documentales • Investigación • +16 • HD

Documental que muestra las causas y consecuencias de las adicciones sin sustancia que se consumen a través de las pantallas: las redes sociales, el porno y el juego online.

[▶ Ver ahora](#)

Capítulos Detalles

Capítulo 1  Capítulo 2  Capítulo 3 

 ● EN DIRECTO

PROGRAMAS ESPAÑA ELECCIONES GALICIA DEPORTES INTERNACIONAL CIENCIA Y TECNOLOGÍA CULTURA SOCIEDAD ECONOMÍA

ADICTOS A LA PANTALLA



EDUCACIÓN Y PREVENCIÓN

Carmela del Moral, de Save The Children: "La educación afectivo-sexual es un gran arma para prevenir el abuso sexual e infantil"



ADICTOS A LAS PANTALLAS

La dura reflexión de una madre sobre la adicción de su hijo a la pornografía: "¿En qué momento fallé y no vi nada?"



EL IMPACTO DE LA PORNOGRAFÍA EN LOS ADOLESCENTES

La responsable de Políticas de la Infancia de Save The Children: "Acaban creyendo que el porno no solo es lo normal sino a lo que hay que aspirar"



ADICTOS A LAS PANTALLAS

La confesión de un joven exadicto al porno: "En vez de quedar con los amigos, me inventaba una excusa para quedarme en casa"

José R. Agustina Sanllehi (Dir.)
Manuel Isorna Folgar y Antonio Rial Boubeta
(Coords.)

Sumisión química y uso de sustancias psicoactivas en las agresiones sexuales

Prevención, detección e intervención de
un problema multidisciplinar

CRIMINOLOGÍA Y SISTEMA PENAL



Atelier
LIBROS JURÍDICOS



La Región ÚLTIMAS NOTICIAS ENTROIDO OURENSE PROVINCIA DEPORTES GALICIA

Las mujeres son víctimas de más del 95% de agresiones sexuales con sumisión química



Barra de una discoteca.

El doctor de la Universidad de Vigo Manuel Isorna es uno
de los coordinadores de un manual pionero sobre las

PUBLICIDAD

bankinter

La Voz de Galicia

OFERTA FLASH 72h Suscríbete 1 año por solo 18€

SANTIAGO Exclusivo suscriptores

Pornografía, redes sociales y alcohol, la cara oculta de las agresiones sexuales por sumisión química

ÁLVARO SEVILLA
SANTIAGO / LA VOZ





IMPACTO DE LA TECNOLOGÍA EN LA ADOLESCENCIA

RELACIONES, RIESGOS Y OPORTUNIDADES

Un estudio comprensivo e inclusivo hacia al uso saludable de las TRIC

NOVIEMBRE 2021

Peligro de demonizar y sobrepatologizar
(Overpathologize)

Psychiatry Research 324 (2023) 113317

Contents lists available at ScienceDirect

Psychiatry Research

journal homepage: www.elsevier.com/locate/psychres

Prevalence of problematic internet use and problematic gaming in Spanish adolescents

Abel Nogueira-López^{a,b,c}, Antonio Rial-Boubeta^{a,c}, Ignacio Guadix-García^d, Victor J. Villanueva-Blaico^e, Joel Billieux^{b,c}

^a University of León, León, Spain
^b Institute of Psychology, University of Luxembourg, Luxembourg, Luxembourg
^c Faculty of Psychology, University of Santiago de Compostela, Santiago de Compostela, Spain
^d UNICEF Spain, Spain
^e Faculty of Health Sciences, Valencia International University, Valencia, Spain
^f Centre for Gambling Studies, Addiction Medicine, Luxembourg University Hospital (CHUCL), Luxembourg, Luxembourg

ARTICLE INFO

ABSTRACT

Psychological studies on problematic internet use and problematic gaming conducted so far have usually been carried out with representative and self-selected convenience samples, resulting in unreliable prevalence rates. This study estimates the prevalence of problematic internet use and problematic gaming in a large sample of Spanish adolescents (N = 11,207) and identifies risk and protective factors for these risky behaviours. Data were collected online using the Addictive Problematic Internet Use Scale and the Addictive Gaming Addiction Scale. Using a cut-off approach with measurement invariance inspired by the DSM-5 framework, we found a prevalence of 37% for problematic internet use and 3.1% for problematic gaming. With a more conservative approach inspired by the ICD-11 framework, prevalence rates decreased to 30% for problematic internet use and 1.5% for problematic gaming. Female gender, higher parents' education, elevated internet addiction time, reporting being online after midnight and using the mobile phone to chat predicted problematic internet use whereas male gender, "living situation" where families do not have a traditional structure or stable environment, elevated internet addiction time and reporting using the mobile phone to chat predicted problematic gaming. A cut-off approach involving scales that specify substance use criteria (as in the DSM-5) over problematic internet use and gaming behaviours. In contrast, the ICD-11 approach seems to provide more realistic and reliable prevalence rates.

1. Introduction

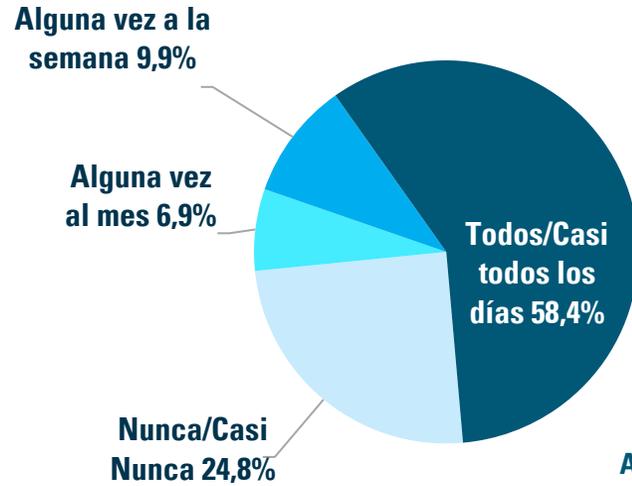
The globalisation of the Internet and advances in the field of technology over the last two decades, in addition to the undeniable benefits they have brought, have been the driving force behind one of the biggest behavioural changes in society, especially affecting children and adolescents (Cabezas-Guadix et al., 2019; Vigna-Taglianti et al., 2017). These populations have been increasingly involved in... and spend a lot of time on... online activities, which amongst other things, affects the construction of their identity (Gustavo et al., 2022; van der Merwe, 2017), contributes to fulfilling basic needs (Chen, 2017; Parilla, 2011) and yet also raises concerns about potentially risky or hazardous online behaviours (Fontana et al., 2022; Kato et al., 2021). In 2015, the World Health Organization published a report about the need to consider the public health implications of excessive use of the Internet, computers, smartphones and similar electronic devices (World Health Organization, 2015). Simultaneously, online video games became one of the most popular leisure activities worldwide. Recently, the COVID-19 pandemic further increased reliance on online platforms and apps for professional, social and leisure purposes, raising concerns about a potential increase in problematic patterns of internet use (Király et al., 2020). Problematic internet use is an umbrella construct that refers to a

^{*} Corresponding author at: Facultad de Ciencias de Psicología, Miñorán, Miñorán, Santiago de Compostela, University of Santiago, Santiago, Luxembourg.
^{**} Co-corresponding author at: Faculty of Psychology, University of Santiago de Compostela, Campus Vía, Calle Xosé María Sienes Núñez, s/n, 15782 Santiago de Compostela, A. Galicia.
 E-mail addresses: abel.nogueira@unicef.es (A. Nogueira-López), joel.billieux@unicef.lu (J. Billieux).

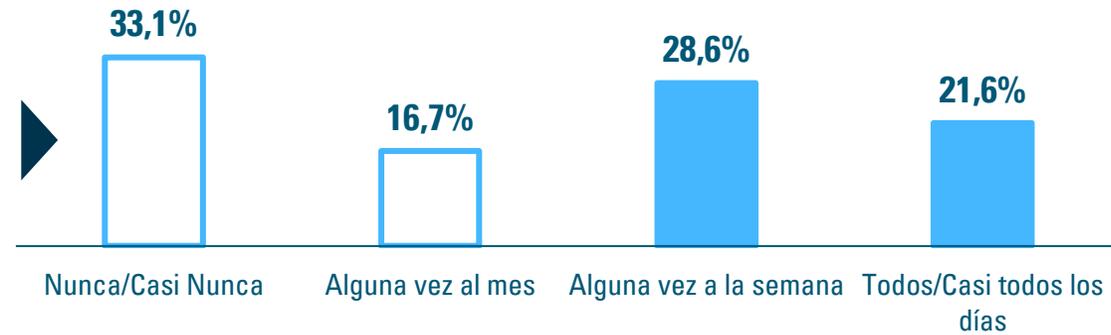
<https://doi.org/10.1016/j.psychres.2023.113317>
 Received 26 January 2023; Received in revised form 16 June 2023; Accepted 17 June 2023
 Available online 18 June 2023
 0165-1781/© 2023 The Author(s). Published by Elsevier B.V. This is an open access article under the CC BY license (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).

- El 94,8 % dispone de teléfono móvil con conexión a Internet, dispositivo al que acceden a los 10,96 años.
- Un 31,6 % pasa más de 5 horas diarias conectado a Internet un día de semana, cifra que asciende al 49,6 % durante el fin de semana.

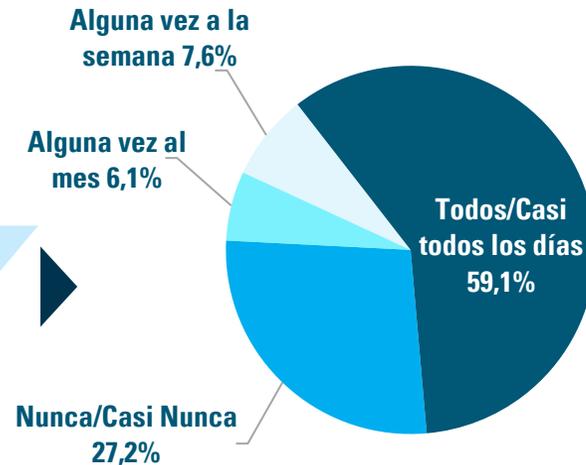
Duermen con el Móvil en la habitación



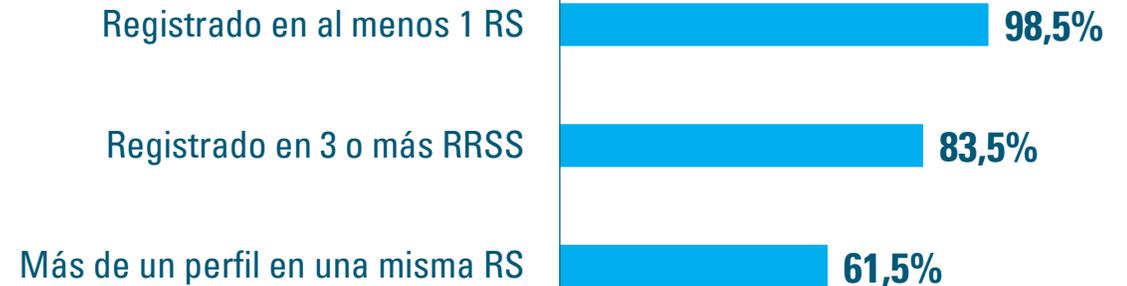
Se conectan a partir de la medianoche



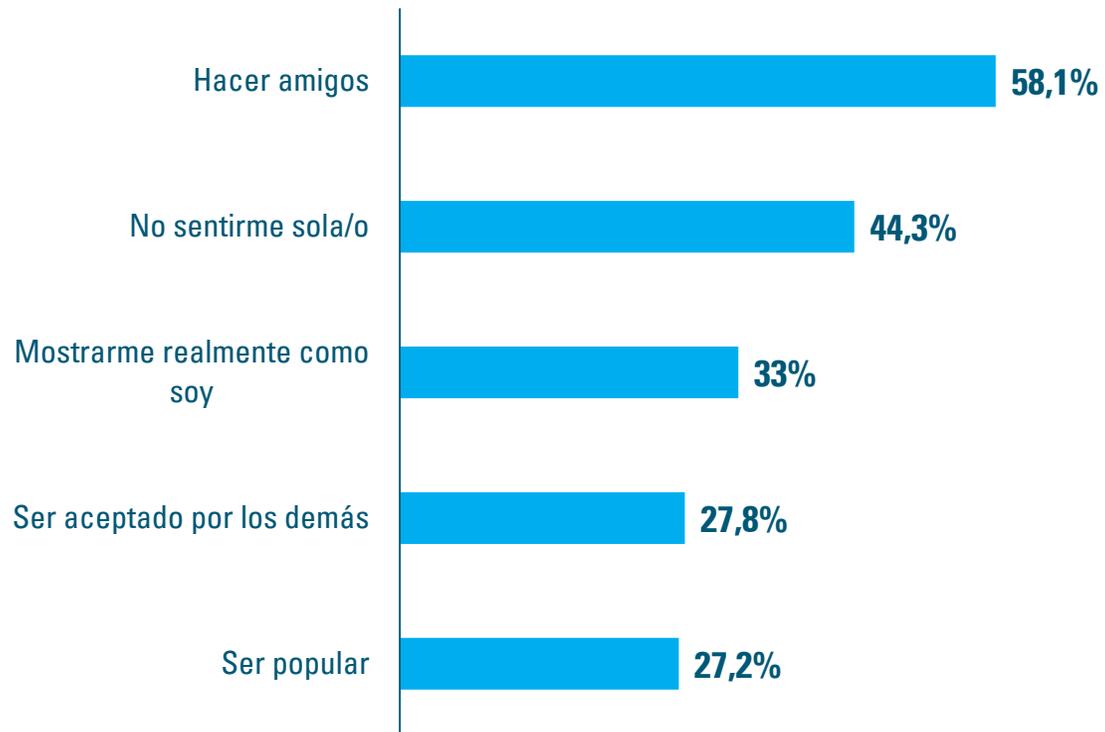
Llevan el móvil al colegio



REDES SOCIALES



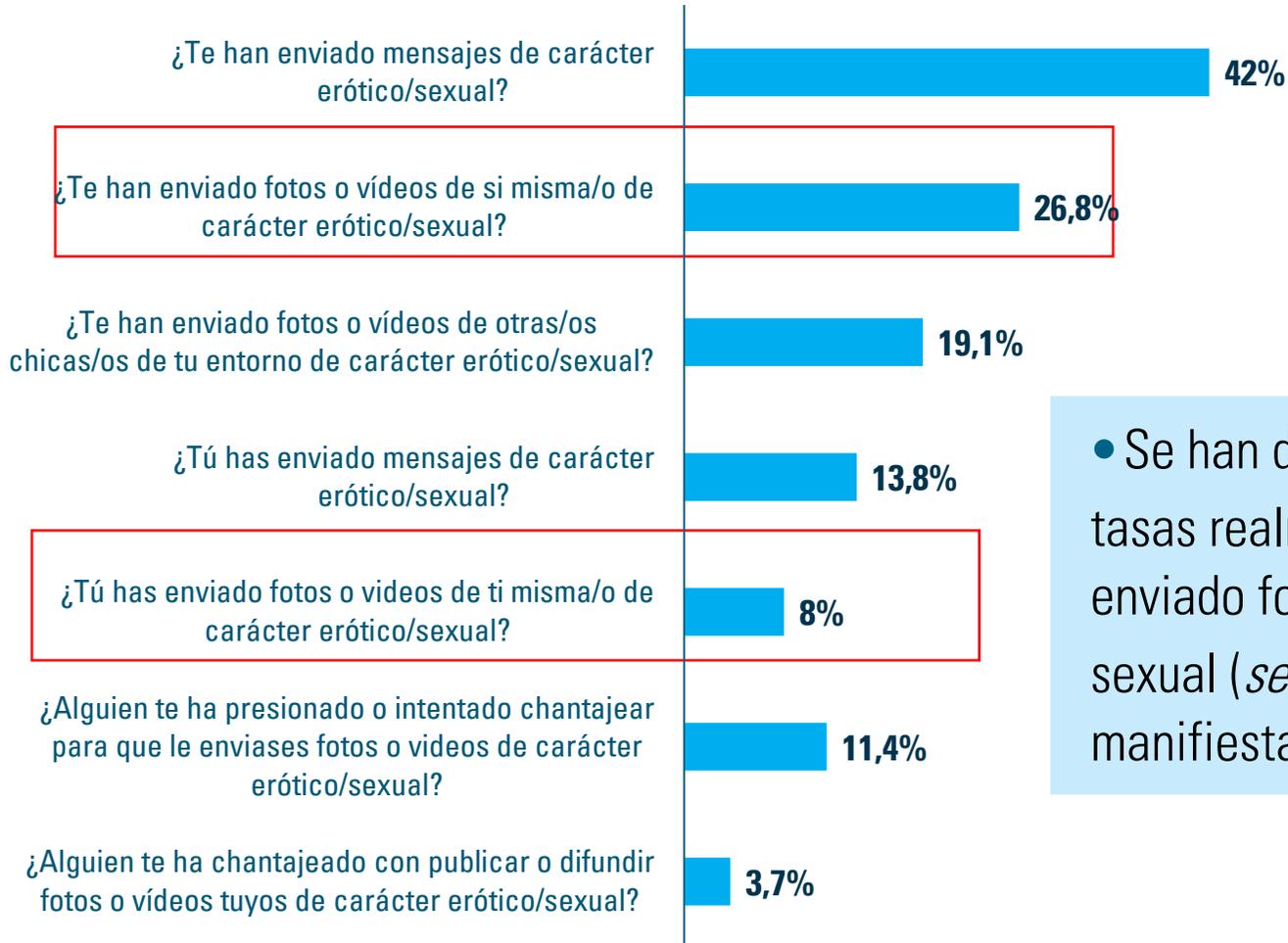
MOTIVACIONES. Internet y las RRSS me ayudan a...



- Más de la mitad de las y los adolescentes utilizan las RRSS para hacer amigas/os (58,1%) y el 44,3% para no sentirse solas/os.

- A 1 de cada 3 la Red le ayuda a mostrarse cómo es.

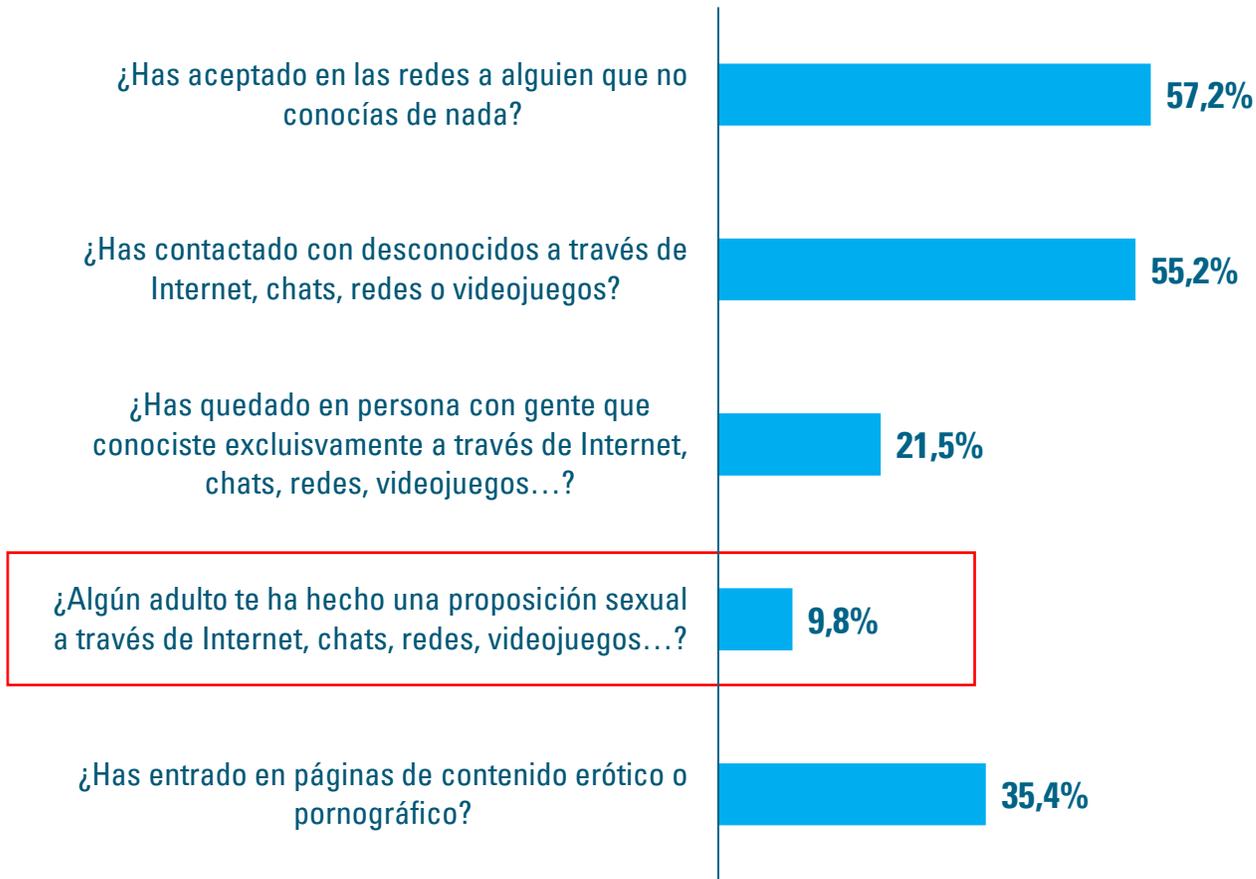
Sexting activo y pasivo, Sextorsión...



• Se han detectado conductas constitutivas de *sexting* con tasas realmente preocupantes: el 8 % manifiesta haber enviado fotos o vídeos personales de carácter erótico o sexual (*sexting* activo) y más del triple (el 26,8 %) manifiesta haberlos recibido (*sexting* pasivo).

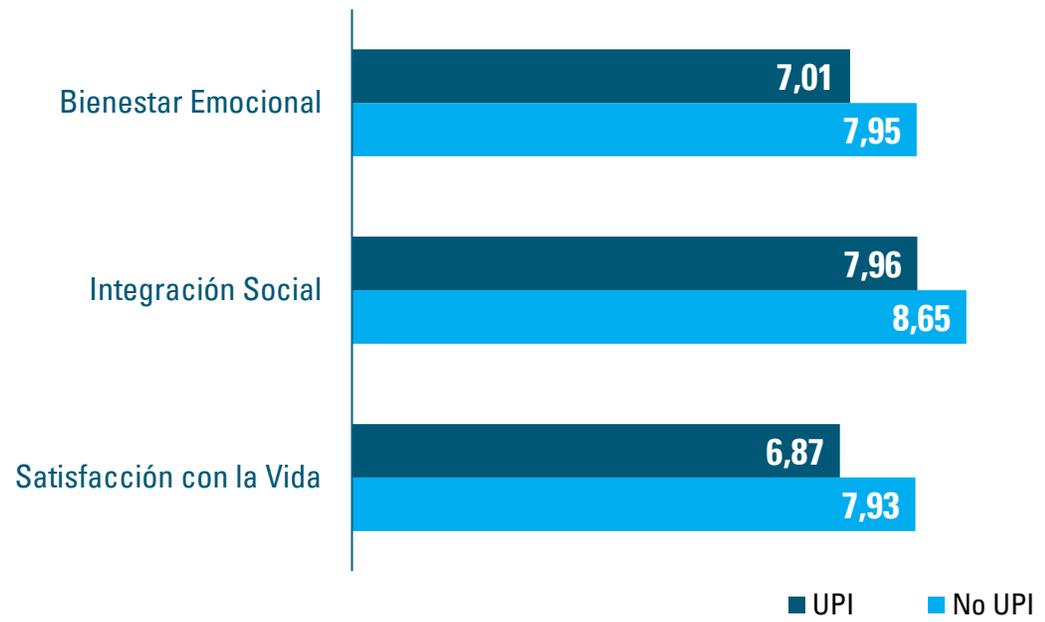


Contacto con desconocidos, *Grooming* y Pornografía

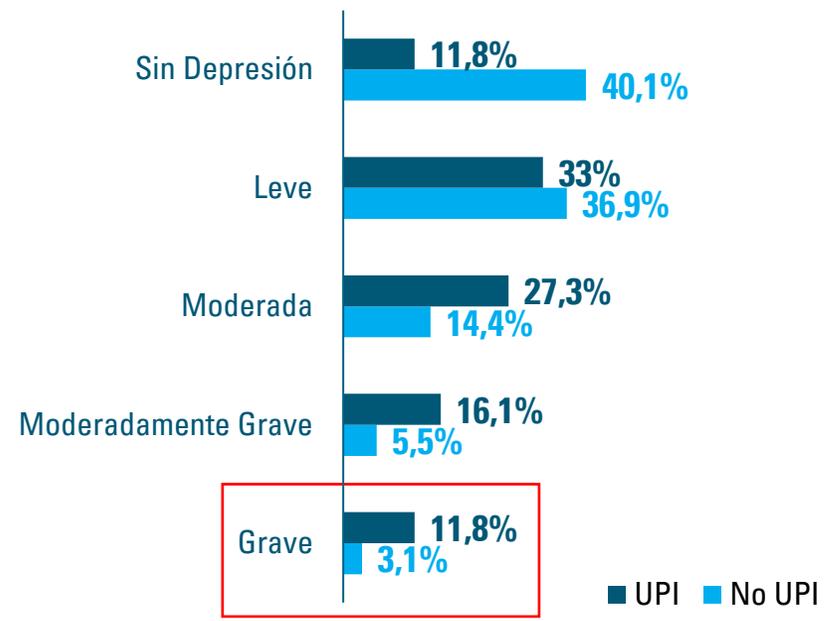


- El contacto con desconocidos supone un caldo de cultivo para el *grooming*. el **57,2 %** ha aceptado alguna vez a un desconocido en una red social y el **21,5 %** llegó a quedar en persona con gente que conoció exclusivamente a través de Internet.
- **1** de cada **10** adolescentes recibió una proposición sexual por parte de un adulto en Internet.
- **1** de cada **3** (**35,4 %**) accedió a webs de contenido pornográfico.

UPI, Bienestar Emocional, Integración Social y Satisfacción Vital

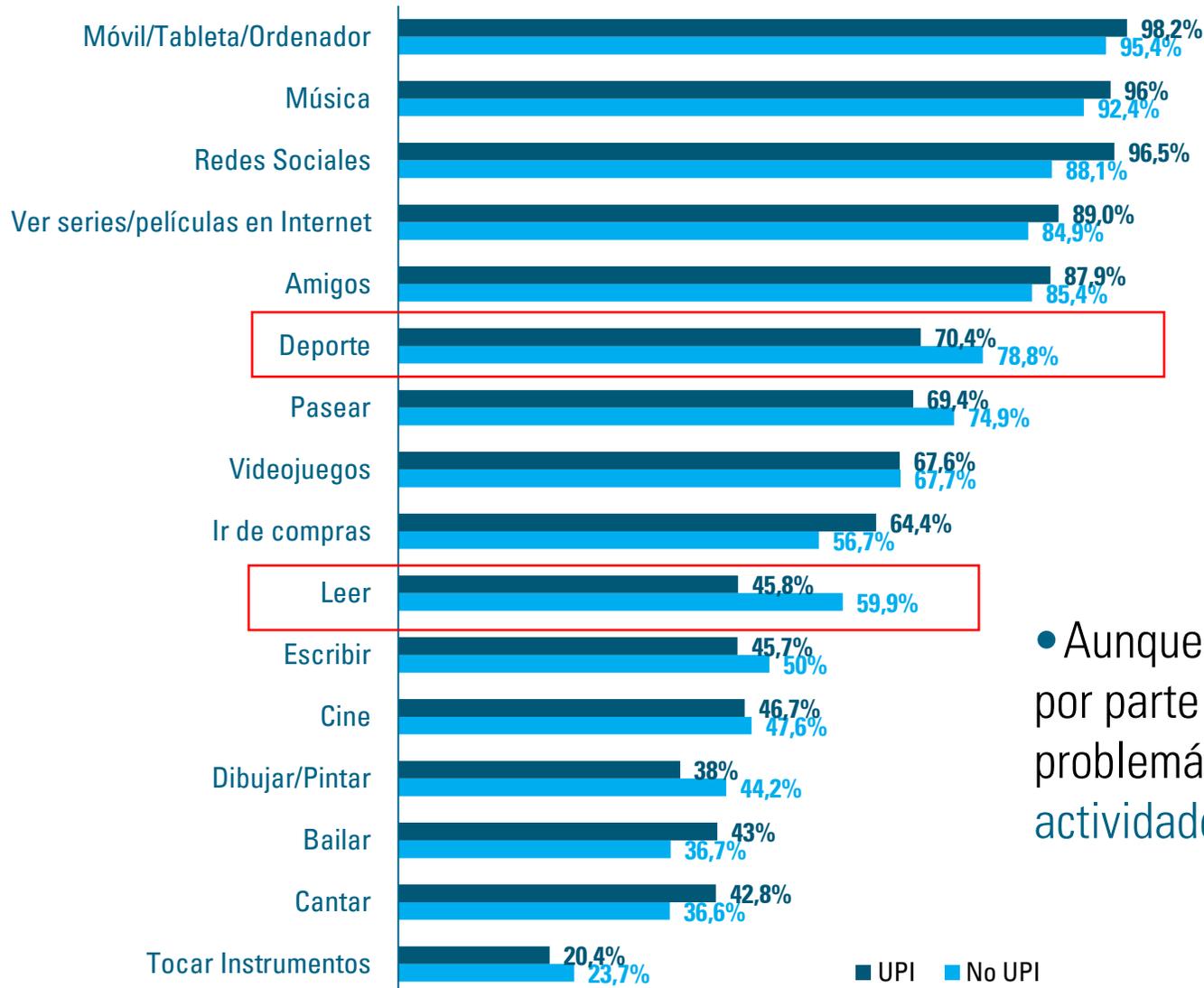


UPI y Depresión



• Aunque no se pueda establecer una relación causa-efecto, los niveles de bienestar emocional, integración social y satisfacción con la vida son siempre inferiores entre las y los adolescentes que presentan un uso problemático de Internet. La tasa de depresión es más del triple.

UPI y Actividades de Ocio



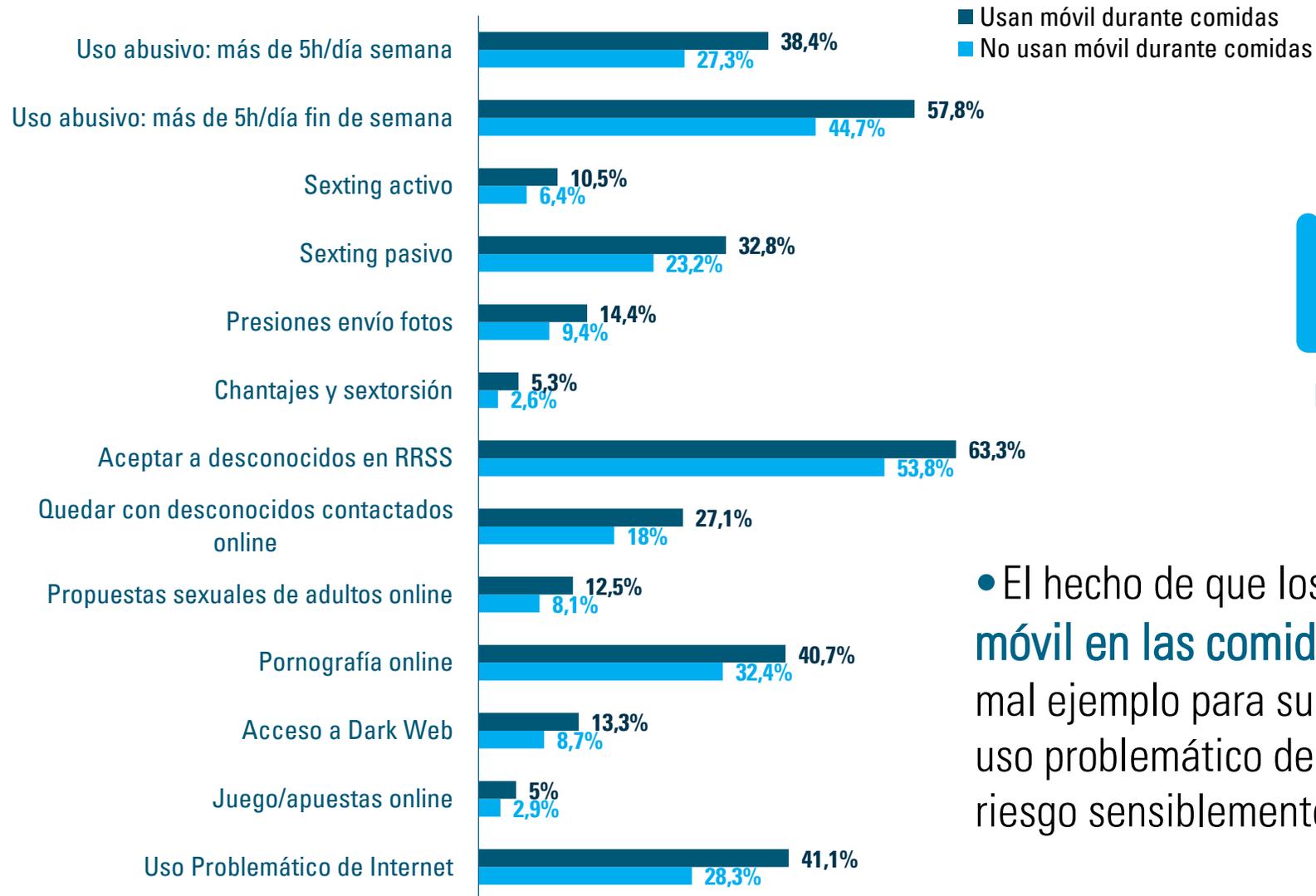
• Aunque no puede hablarse de un perfil de ocio diferencial por parte de aquellos adolescentes que presentan un uso problemático de Internet, el peso que parecen tener actividades como leer o hacer deporte es claramente menor.

Los Progenitores y las TRIC



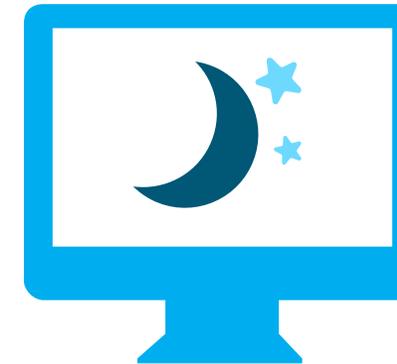
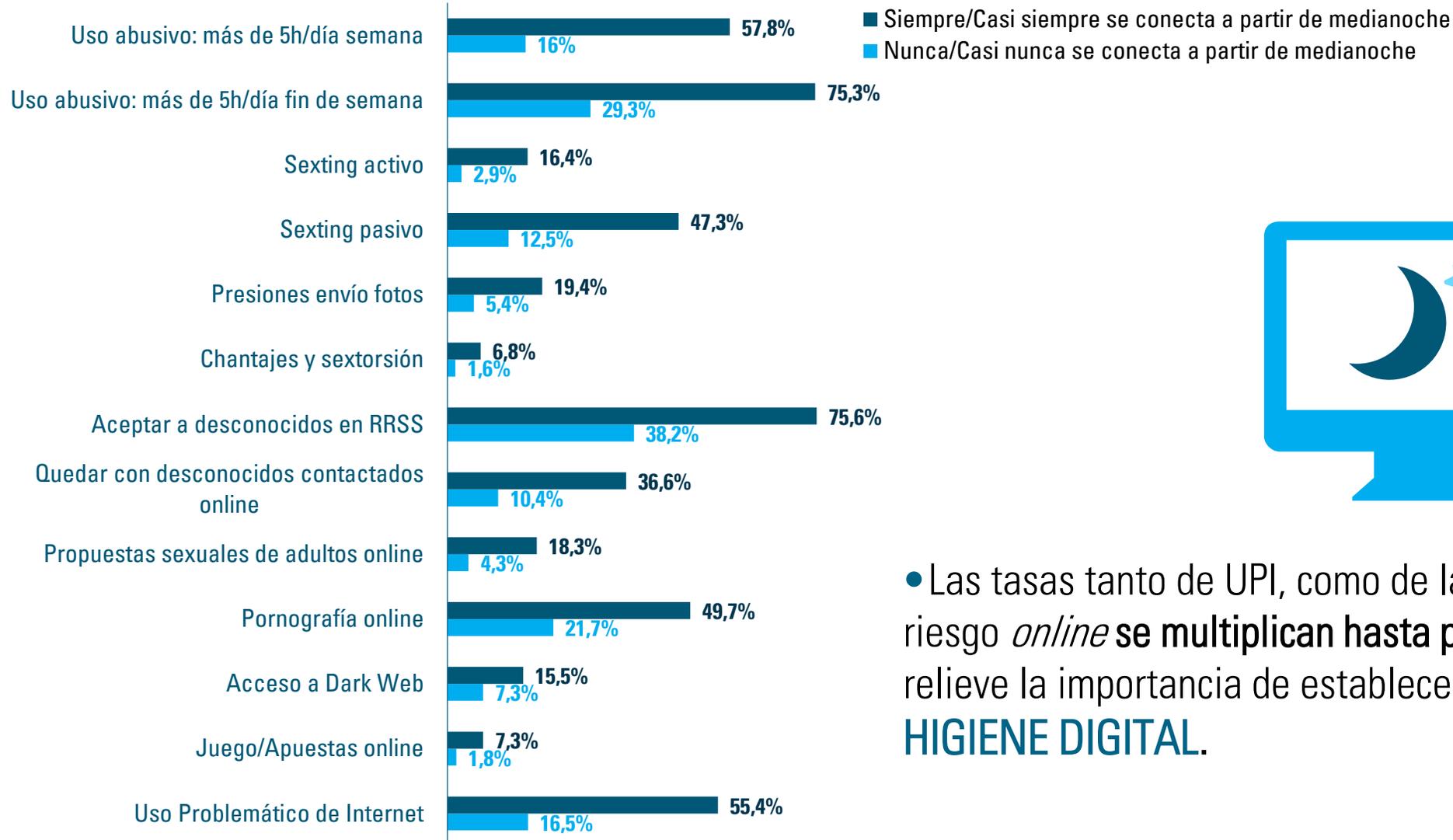
- Solo el **29,1 %** refiere que sus padres les ponen normas sobre el uso de las TRIC; el **24 %**, que le limitan las horas de uso; y el **13,2 %**, los contenidos a los que acceden.
- **1** de cada **4** tiene discusiones todas las semanas en casa por el uso del móvil o las TRIC.
- Paradójicamente, el **36,8 %** informa de que sus padres acostumbran a utilizar el móvil en las comidas.

Conductas problema y ejemplo progenitores



• El hecho de que los progenitores acostumbren a **utilizar el móvil en las comidas familiares**, además de suponer un mal ejemplo para sus hijas e hijos, se asocia con tasas de uso problemático de Internet y de diferentes prácticas de riesgo sensiblemente mayores.

Conductas “problema” y Conectarse a partir de Medianoche



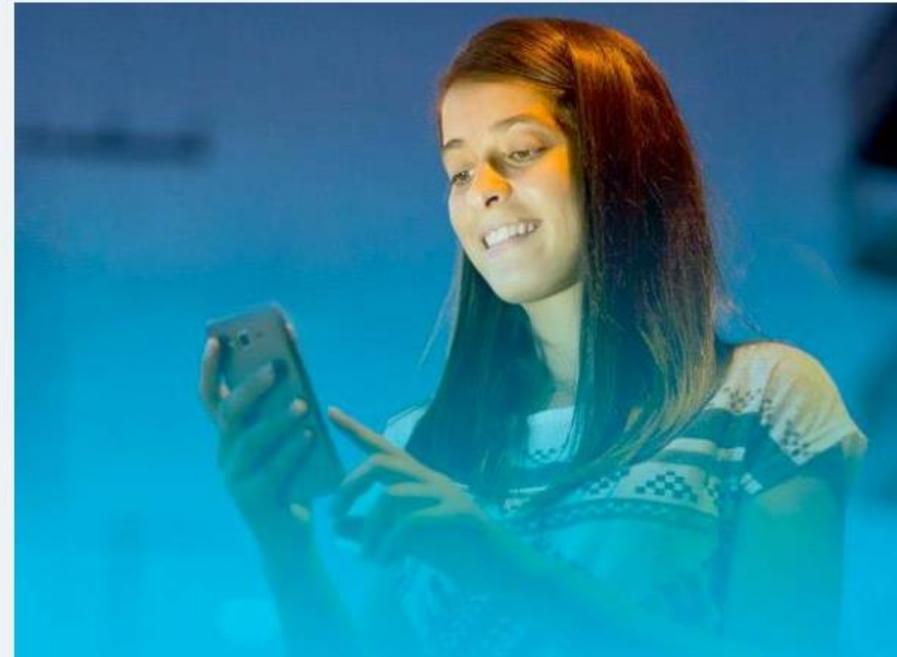
• Las tasas tanto de UPI, como de las diferentes conductas de riesgo *online* se multiplican hasta por 5, lo que pone de relieve la importancia de establecer en casa una buena **HIGIENE DIGITAL**.

unicef  para cada infancia

UNICEF / Infancia y Tecnología

Derechos de niñas, niños y adolescentes en el entorno digital

La **Convención sobre los derechos del niño** (CDN) establece que niñas, niños y adolescentes tienen derecho a la **libertad de expresión**, a la **información** y al juego; también a la **privacidad** y a la **protección** frente a cualquier forma de violencia o efectos negativos para su bienestar y correcto desarrollo integral.



unicef  | para cada infancia

UNICEF / [Infancia y Tecnología](#) / Más que un móvil

**¿Qué puede pasar
cuando le entregas un
móvil a tu hijo o a tu hija?**

VER VÍDEO ▶

**LE DAS UN MÓVIL A TU
HIJO O A TU HIJA
Y YA...**

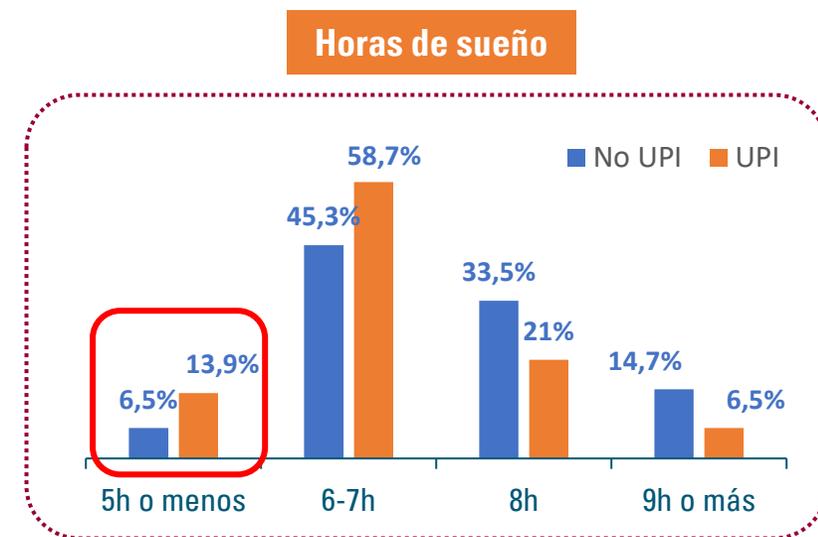
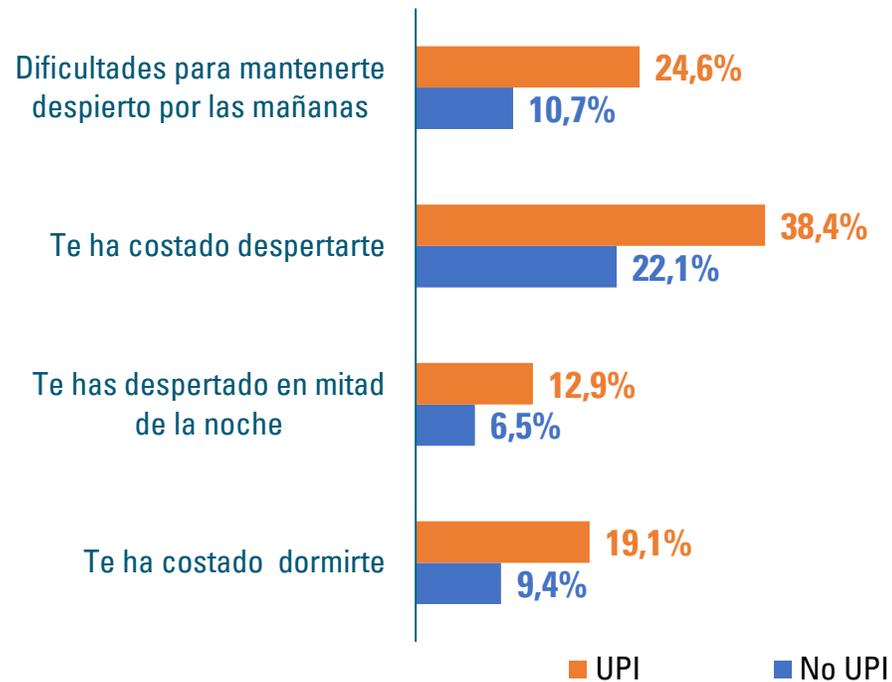
ADOLESCENCIA, TECNOLOGÍA, SALUD Y CONVIVENCIA

Un estudio integral y proactivo desde
los propios adolescentes



Fundación Barrié

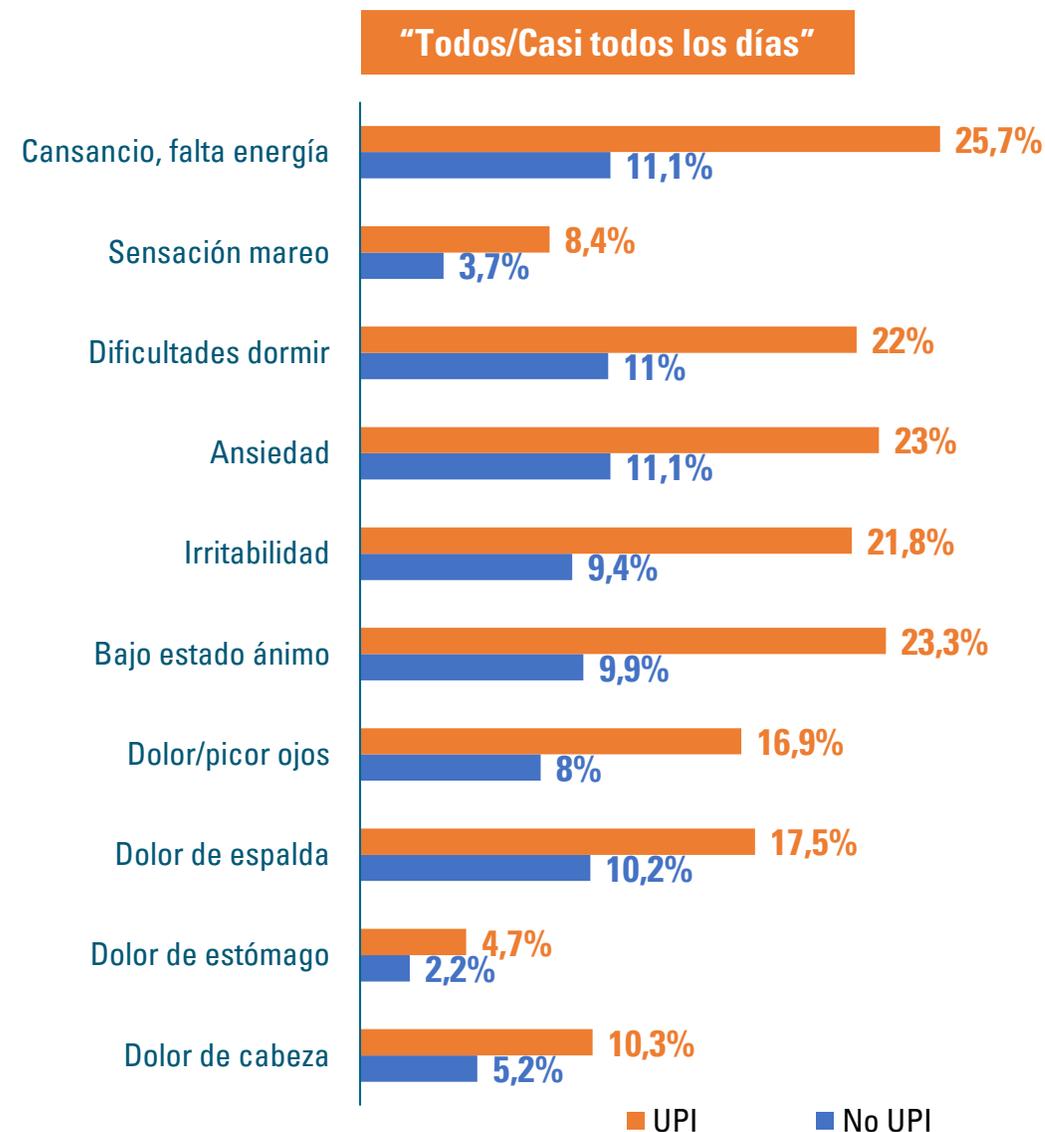
UPI e HIGIENE DEL SUEÑO



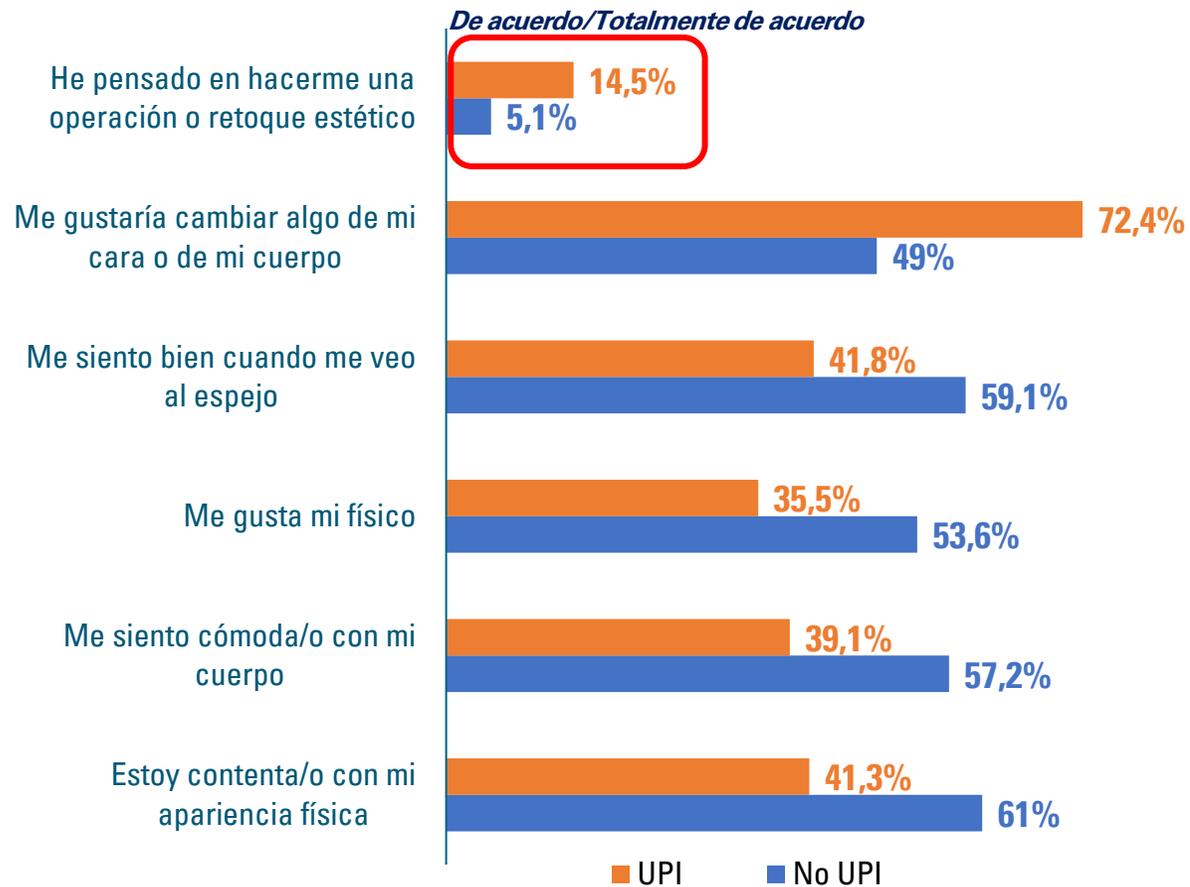
- El porcentaje de adolescentes que duermen 5 horas o menos al día es más del doble, al igual que las dificultades asociadas al sueño. El promedio de horas que duermen es significativamente menor (7,37 vs. 6,82) y la higiene del sueño es peor.

UPI y SOMATIZACIÓN

La presencia de **síntomatología somática y emocional** es significativamente mayor entre los adolescentes con UPI.



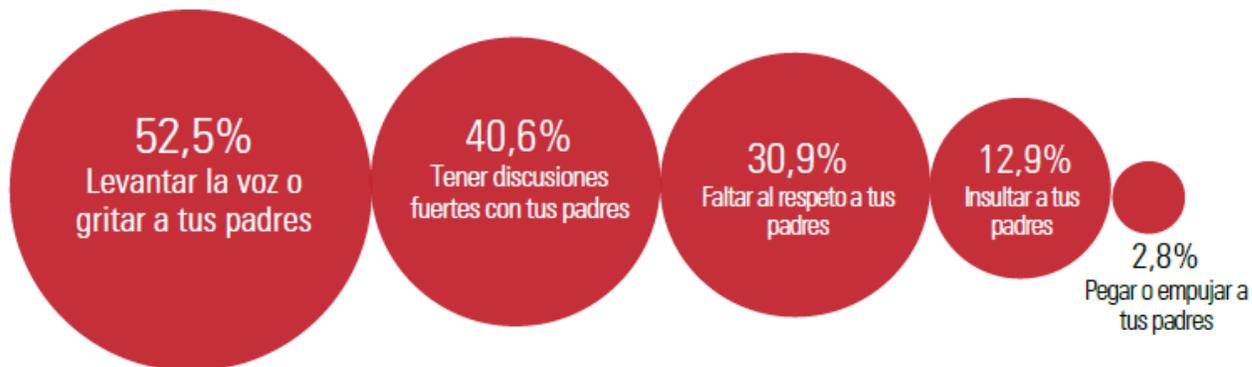
UPI y ACEPTACIÓN DEL PROPIO CUERPO



- El alumnado con UPI tienen más dificultades para aceptar su propio cuerpo.
- El porcentaje de adolescentes que desea hacerse algún tipo de operación o retoque estético se triplica.

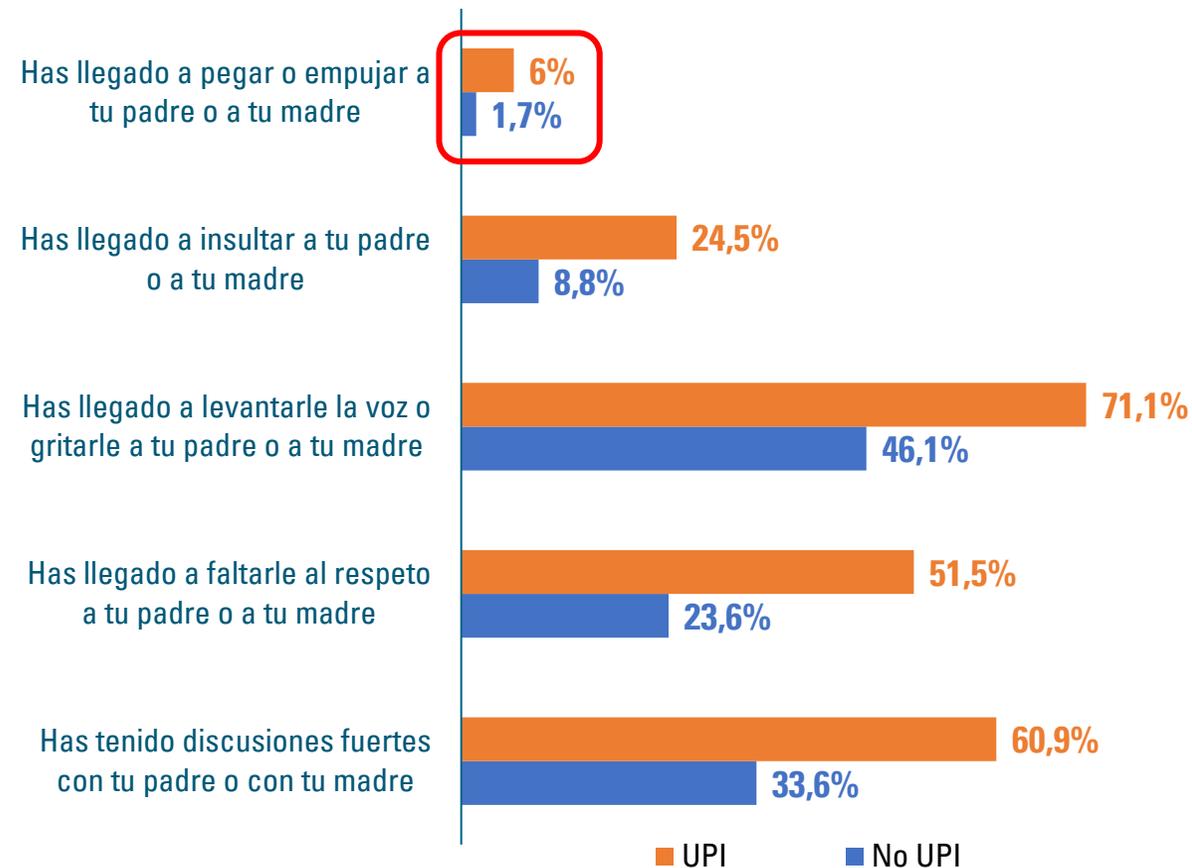
VIOLENCIA FILIOPARENTAL

("En los últimos meses has llegado a...")



► Los adolescentes agresores presentan niveles de bienestar emocional y satisfacción con la vida inferiores al resto y sus tasas de depresión se multiplican por 7.

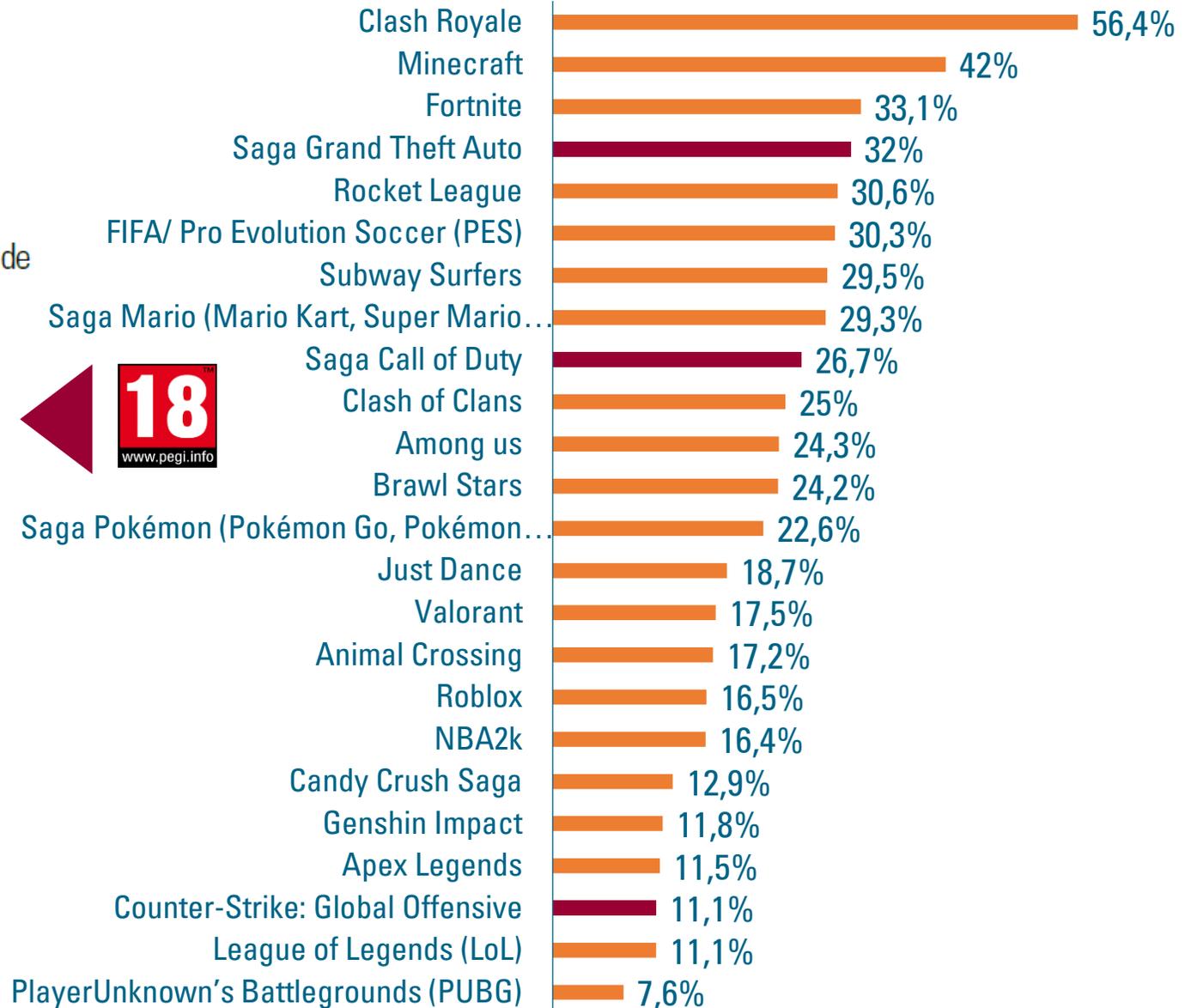
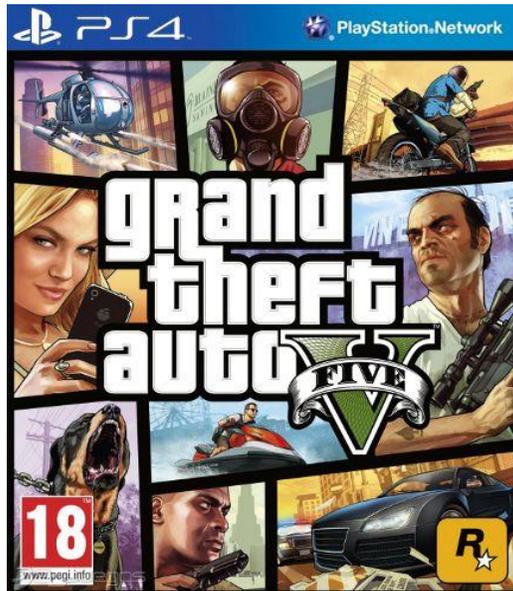
Alguna vez en LOS ÚLTIMOS MESES ...



Videojuegos más populares



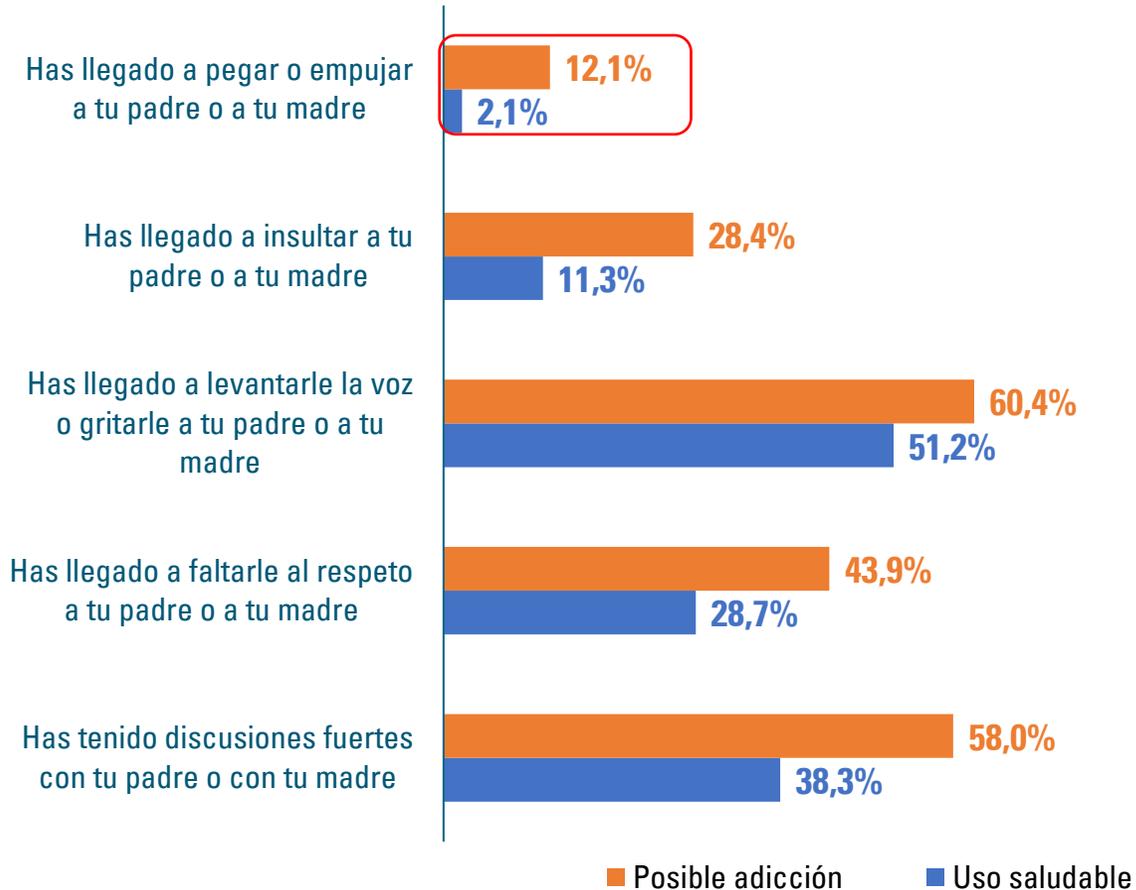
casi 1 de cada 3 adolescentes consume violencia de forma regular a través de videojuegos



Tasas de **AGRESORES** y consumo de videojuegos violentos PEGI18

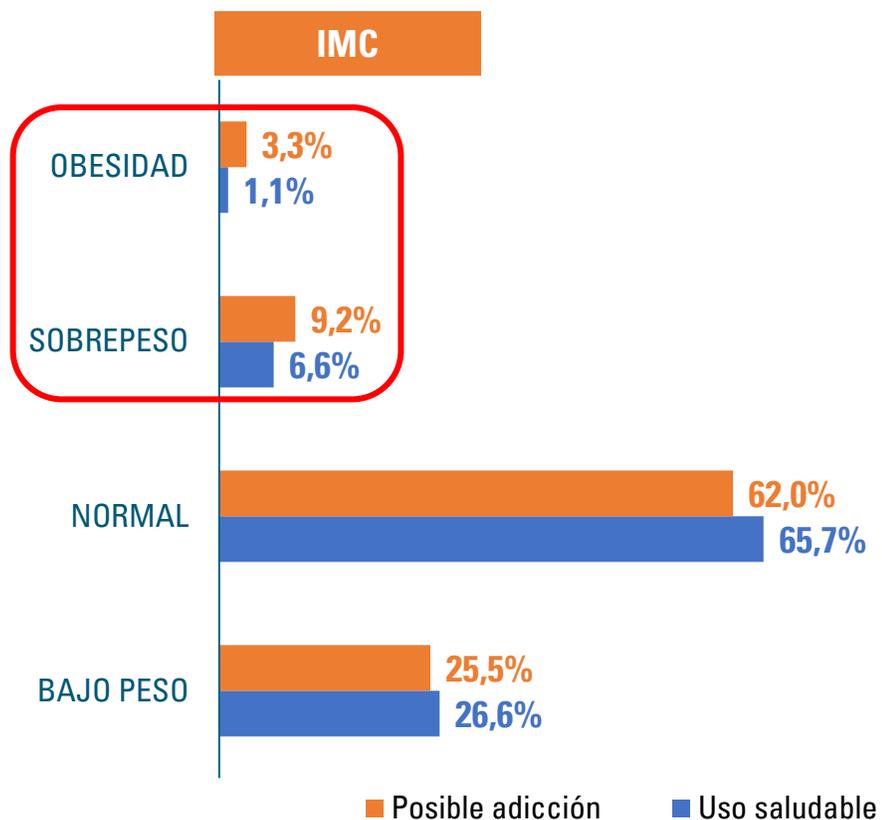
Posible Adicción y VIOLENCIA FILIOPARENTAL

Alguna vez en LOS ÚLTIMOS MESES ...



- Las manifestaciones de violencia filioparental se multiplican entre los adolescentes con una sintomática adictiva.
- El porcentaje de adolescentes que reconoce haberle pegado o empujado alguna vez a su padre o a su madre es casi 6 veces mayor.

Posible Adicción y ALIMENTACIÓN



"Todos/Casi todos los días"



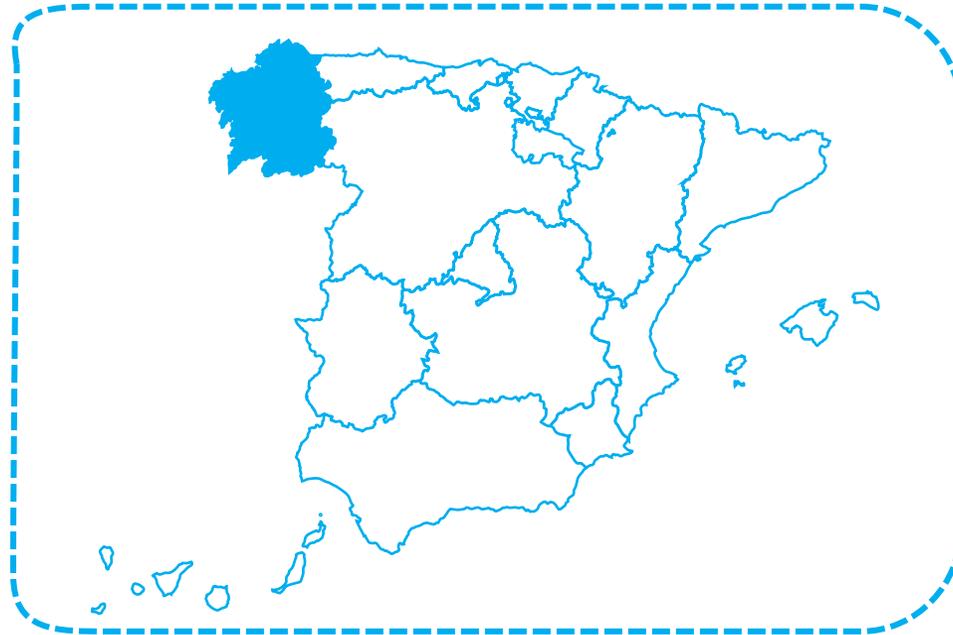
CONCLUSIONES

CONCLUSIÓN I: Tenemos un Problema Dejémonos de “buenismos”



CONCLUSIONES

CONCLUSIÓN 2: Es un problema GLOBAL
Ojo: ¡nuestro también!



CONCLUSIONES

CONCLUSIÓN 3: Dejémonos de “demonizar”
Ni a los adolescentes ni a la propia Tecnología



CONCLUSIONES

CONCLUSIÓN 4: PONGÁMONOS A TRABAJAR (Ocupémonos. Hacemos falta TOD@S)

