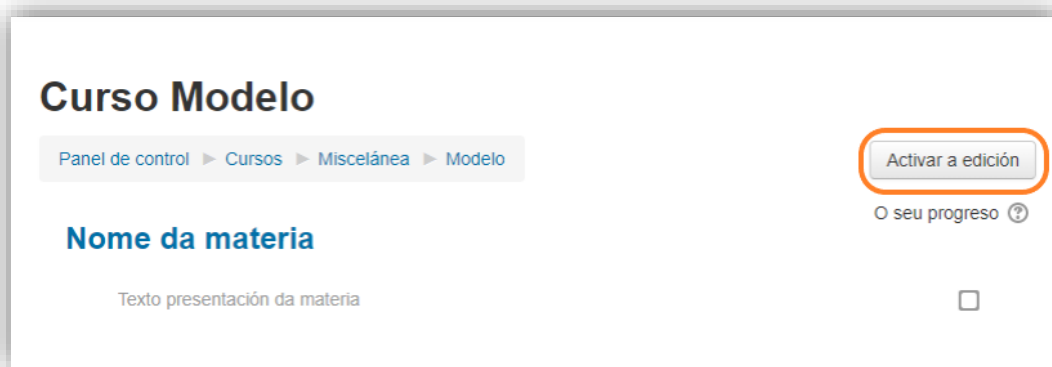


## INCRUSTAR UNHA IMAXE

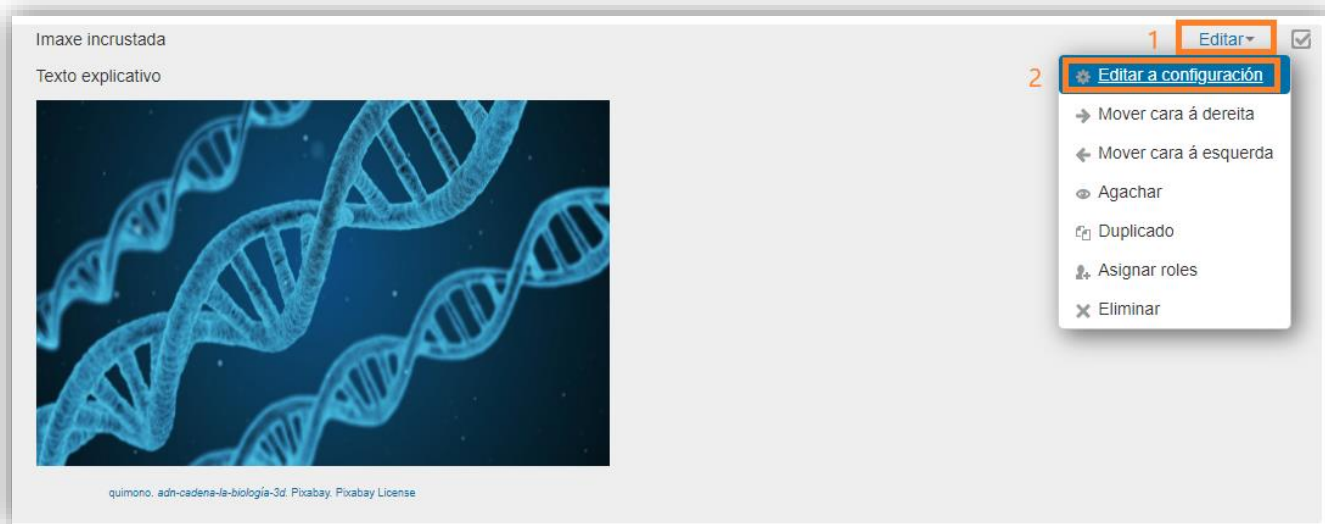
Estas instrucións son aplicables para a edición de calquera outra etiqueta.

### PASOS A SEGUIR PARA EDITAR A IMAXE INCRUSTADA:

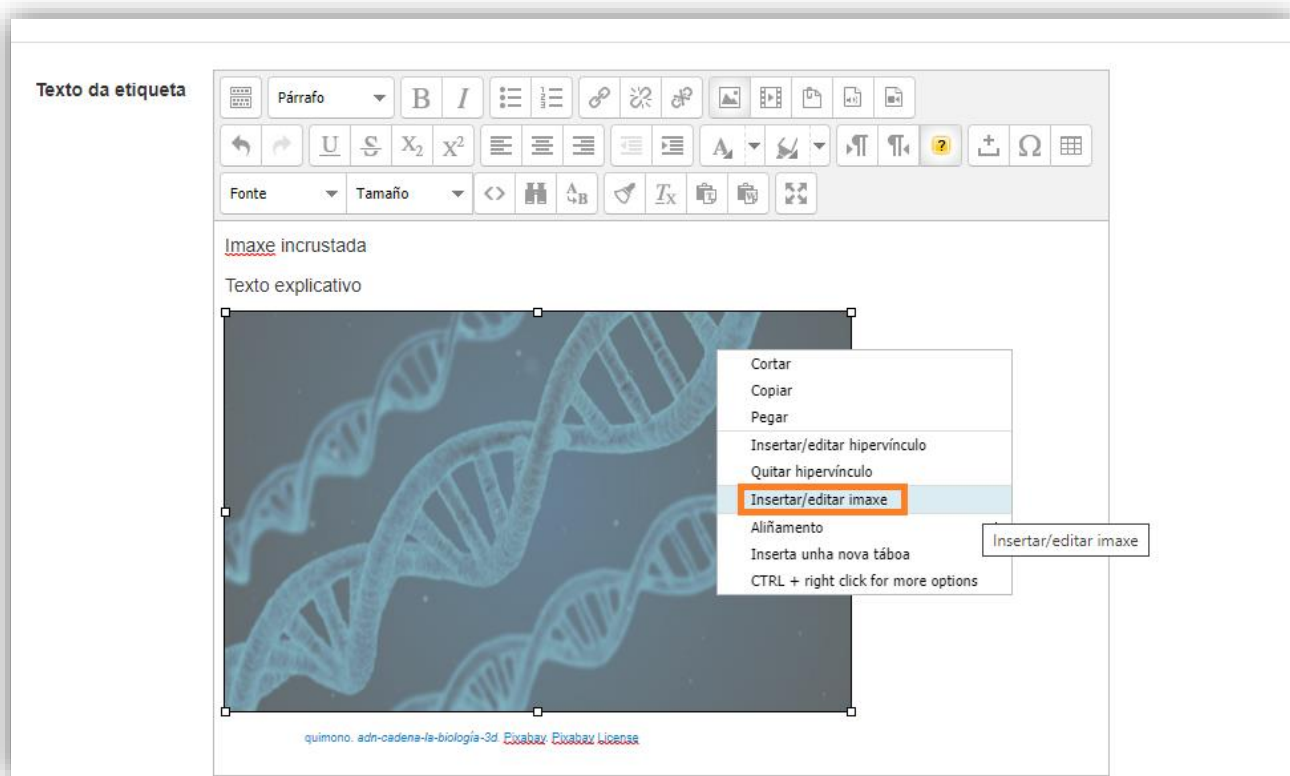
1. Activar o **Modo Edición**, premendo en **Activar a edición**.



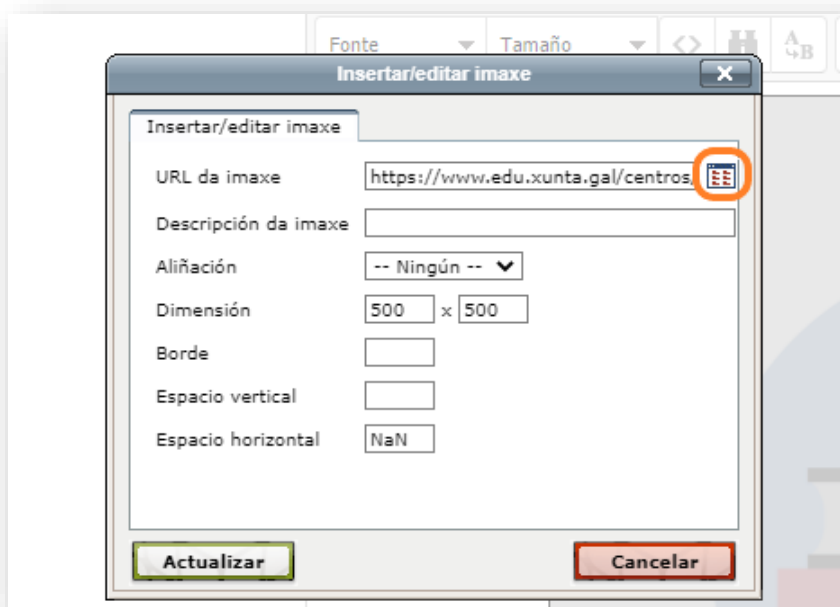
2. Desprepar a opción **Editar**, situada a dereita da etiqueta onde a imaxe está incrustada.
3. Seleccionar das opcións **Editar a configuración**.



4. Na xanela que emerxerá editar o contido do cadro **Texto da etiqueta**:
  - 4.1. Cambiar o texto que aparece ou eliminalo.
  - 4.2. Premer sobre a imaxe co botón dereito do rato.
  - 4.3. Seleccionar das opcións que aparecen **Insertar/editar imaxe**



- 4.4. Na xanela que aparecerá, premer no **icona URL da imaxe**



4.5. Na xanela que aparece, premer **Enviar un ficheiro**

4.6. Premer **Seleccionar arquivo**.



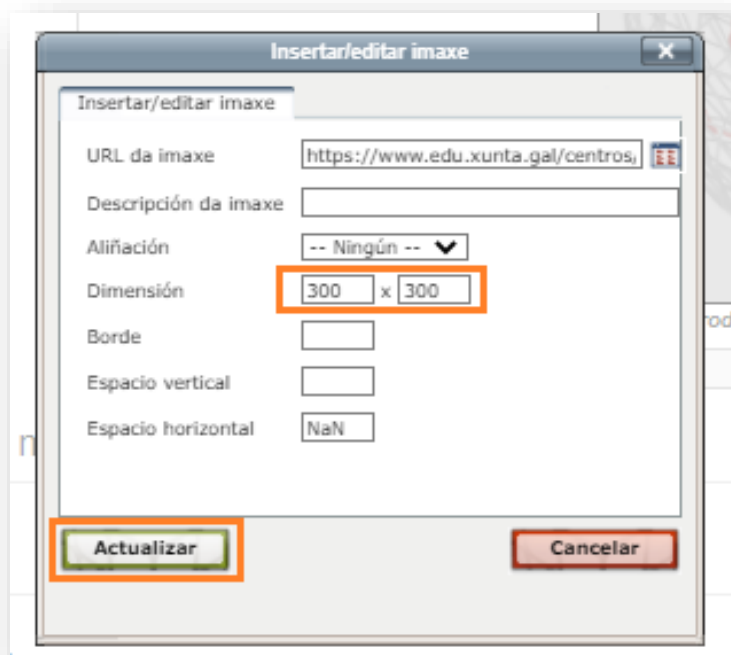
4.7. Buscar o arquivo imaxe previamente gardada no seu ordenador, selecciónala premendo **Abrir**.

4.8. Premer **Enviar este ficheiro**.

4.9. Finalmente premer **Actualizar**.

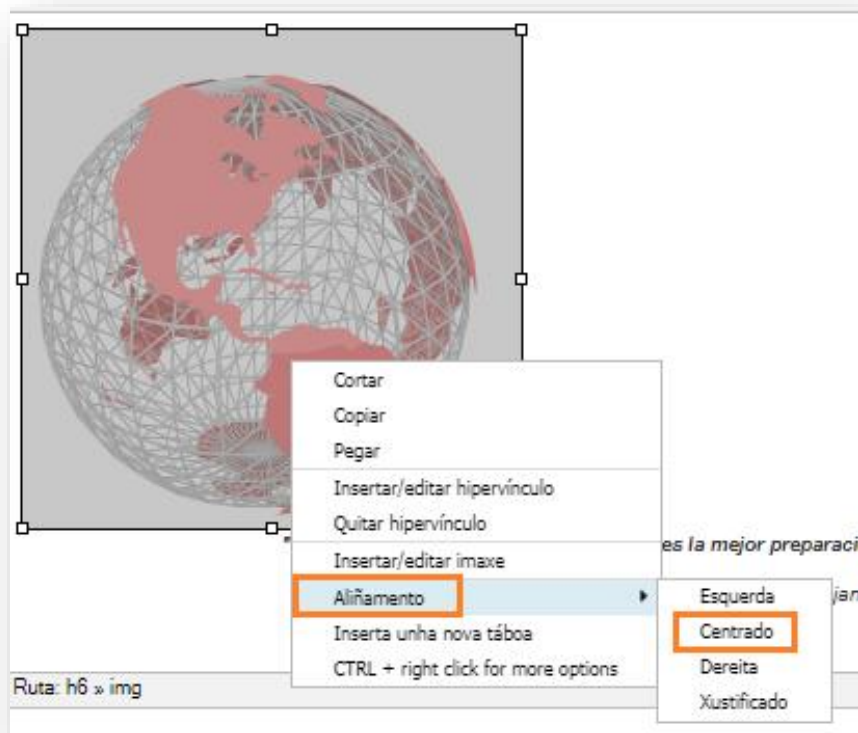
*Pasos para **editar imaxe**, se é necesario:*

5. Cambio das **dimensións** da imaxe:
  - 5.1. Situar sobre a imaxe e premer o botón dereito do rato.
  - 5.2. Seleccionar das opcións que aparecen **Insertar/editar imaxe**.
  - 5.3. Cambiar as **dimensións da imaxe**. (A actual ten un tamaño de 300 x 300)
  - 5.4. Premer **Actualizar**





6. Cambio do **aliñamento** da imaxe:
  - 6.1. Situar sobre a imaxe e premer o botón dereito do rato.
  - 6.2. Seleccionar das opcións que aparecen **Aliñamento**.
  - 6.3. Seleccionar **o aliñamento** que se desexa ter (Actualmente é Centrado)
  - 6.4. Premer **Actualizar**



## ATRIBUCIÓN DE PROPIEDAD INTELECTUAL DUN RECURSO

No apartado **Licenza e Webgrafía**, que atopará ao final deste curso, poderá consultar todo o necesario para atribución de propiedade intelectual de aqueles recursos que desexen introducir no seu curso e cumprir coa normativa vinculada a este tema.

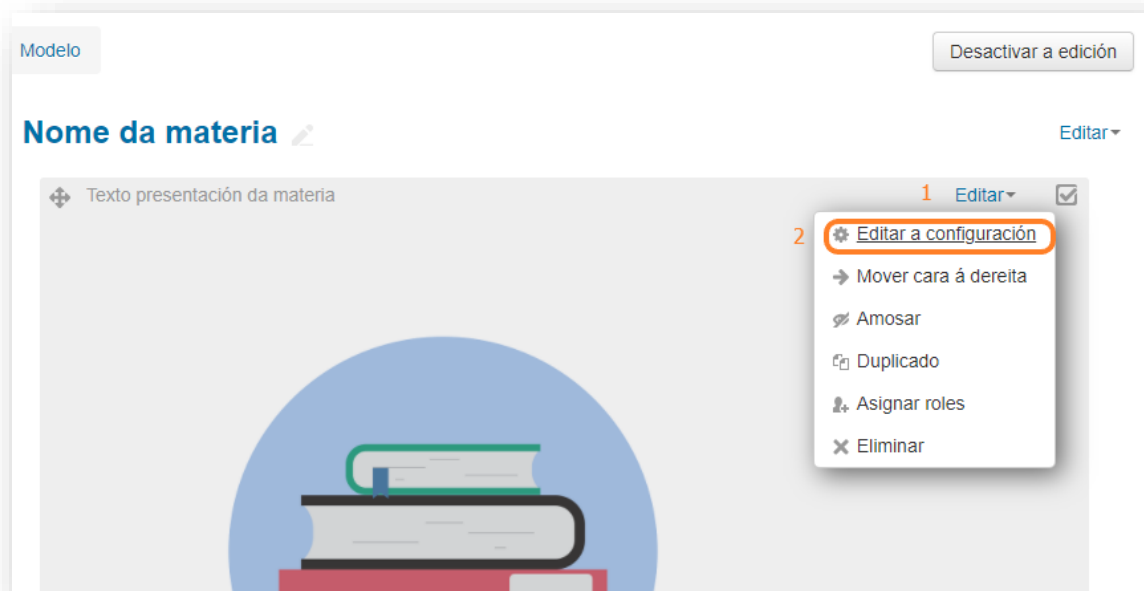
### COMO ATRIBUÍR A PROPIEDAD INTELECTUAL A UNHA IMAXE

A continuación indícanse os pasos a seguir para atribuír a propiedade intelectual a unha imaxe. As instrucións indicadas aplícanse á imaxe da sección Nome da materia, pero é aplicable a calquera outra imaxe que insiran no seu curso.

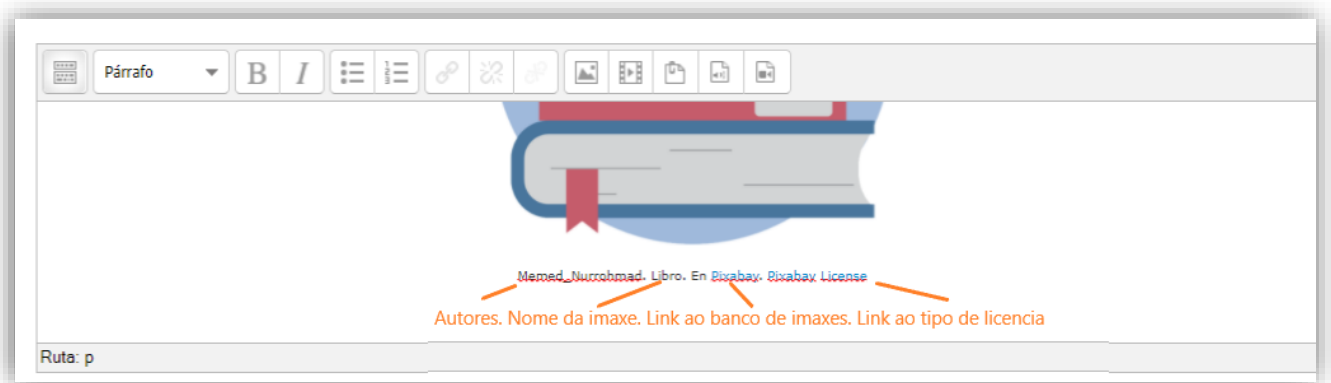
1. Introducir **debaixo da imaxe, unha liña** de texto cos seguintes campos.

Autor/a, título do recurso, fonte orixinal, licencia

2. **O tamaño do texto desta liña** debería ser como máximo **8**.
3. Fonte orixinal e licencia deben contar cas súas correspondentes ligazóns. Os pasos a seguir para inserir unha ligazón, son os indicados a continuación:
  - 3.1. Activar o **Modo Edición**, premendo en **Activar a edición**.
  - 3.2. Despregar a opción **Editar**, situada a dereita da etiqueta.
  - 3.3. Seleccionar das opcións **Editar a configuración**.

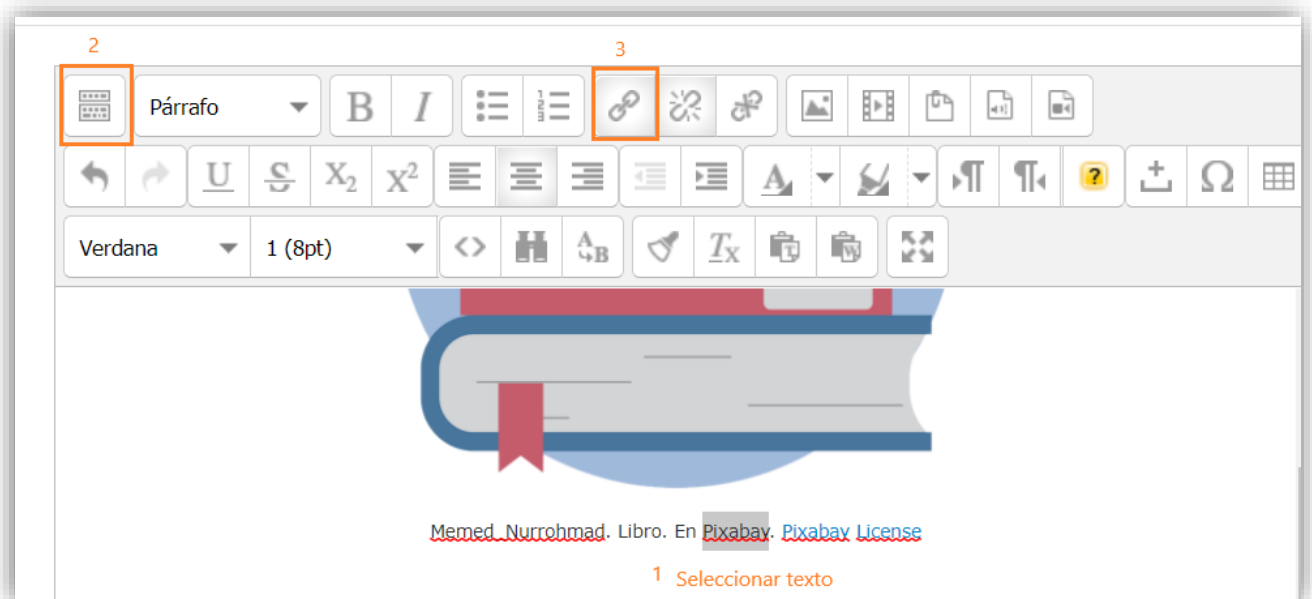


3.4. Situar-se debaixo da imaxe e escribir o texto para atribución da propiedade intelectual, tal e como se indica na seguinte imaxe.

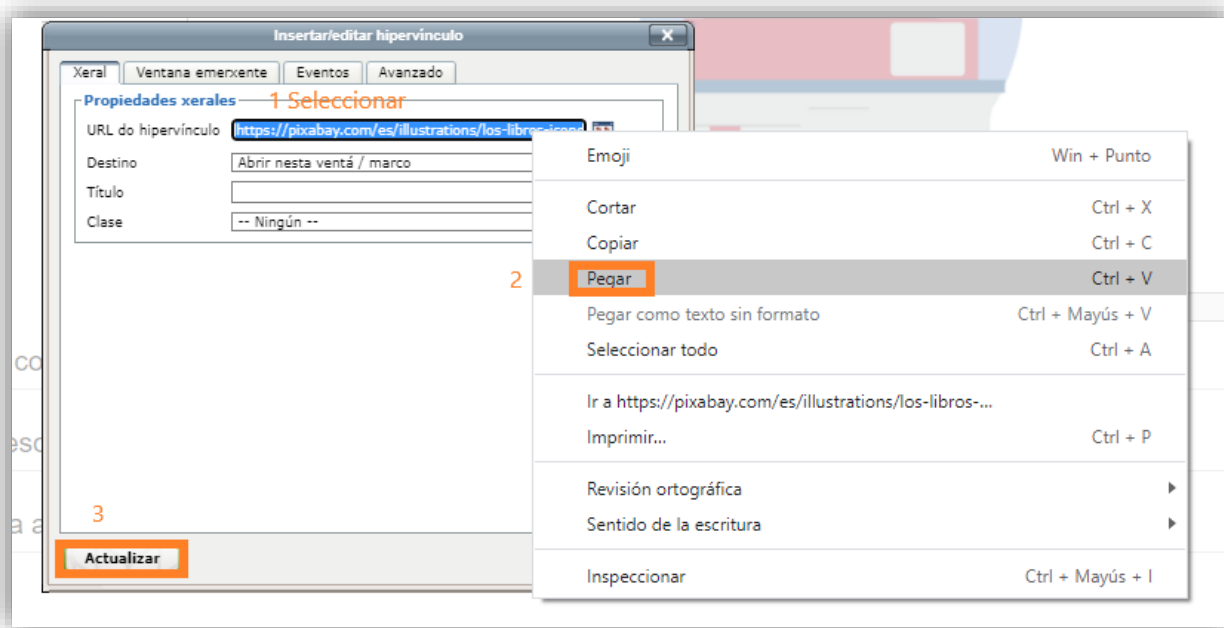


3.5. Para introducir as correspondentes ligazóns, seguir os seguintes pasos:

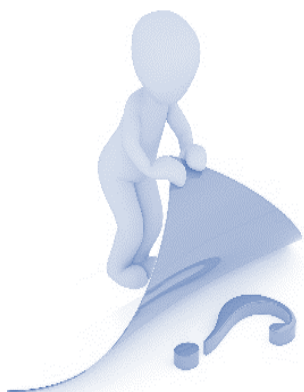
- 3.5.1. **Seleccionar o texto** no que queremos inserir a correspondente ligazón.
- 3.5.2. Premer a **Barra Toggle**, para acceder a tódalas funcións do editor de texto.
- 3.5.3. Premer o botón **Inserir/editar un hipervínculo**



- 3.5.4. Na xanela emerxente **seleccionar a URL** xa existente (premendo o botón dereito do rato) e borrarlo premendo a tecla **Supr** do teclado.
- 3.5.5. **Pegar a URL** do hipervínculo previamente copiado. (Para pegar a URL, premer o botón esquerdo do rato e seccionar **Pegar**).
- 3.5.6. Finalmente premer **Actualizar**.



- 3.5.7. Finalmente para gardar os cambios, premer **Gardar e volver ao curso**.



A atribución da propiedade intelectual dun recurso (imaxe, multimedia,..) consiste basicamente en achegar os datos suficientes para identificalo recurso, ao seu autor ou autora, o seu lugar de orixe así como a licenza coa que está publicado. Ademais, débese incluír ligazóns á fonte do recurso e aos termos da licenza.

As imaxes, multimedias... que insiramos no curso virtual **deben levar sempre, nunha fila debaixo do recurso, un texto no que se indique o autor/a, título, fonte orixinal (se é allea) e a súa licenza.**

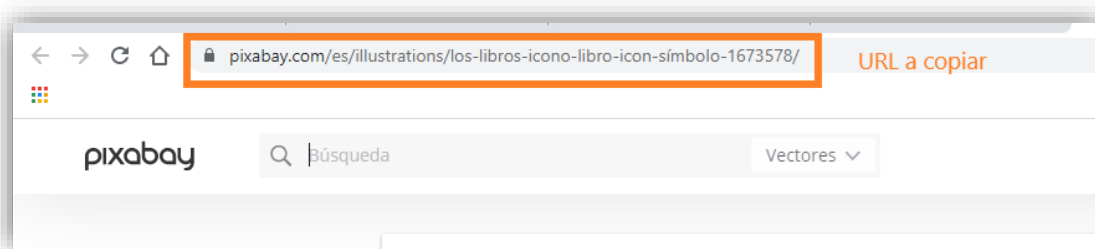
Peggy\_Marco. Signo de interrogación. En [Pixabay](#). [Pixabay License](#)



**NOTA:** CÓMO COPIAR UN HIPERVÍNCULO.

Existen moitas formas de compartir un recurso (imaxes, vídeos,...) pero a opción máis simple é a indicada a continuación:

1. Localice o recurso que quere empregar no curso.
2. **Copie a URL** que aparece no navegador.



2.1. Para copiar a URL:

- 2.1.1. **Seleccionar a URL** (mantendo pulsado o botón dereito do rato).
- 2.1.2. Premer o botón esquerdo do rato.
- 2.1.3. Das opcións que aparecerán seleccionar **Copiar**.

