

Actividades SCORM

José Manuel Bouzán Matanza

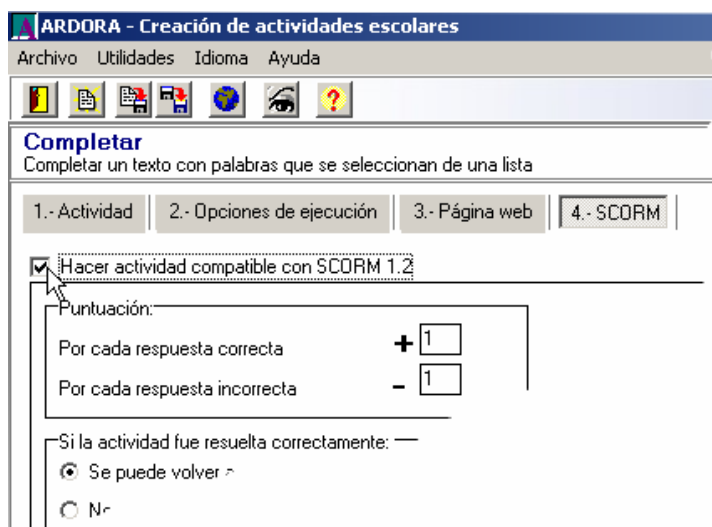
Durante el curso 2005-2006 fueron varios los usuarios de Ardora que me sugirieron la posibilidad de que las actividades generadas fuesen compatibles con el estándar SCORM ya que, aunque se pueden incluir dentro de los programas de LMS como Moodle o Dokeos, la comunicación con estas plataformas no iba más allá de la simple información de si se había iniciado el ejercicio o no.

¿ Cómo creo una actividad SCORM (SCO)?.

1.- Creamos la actividad como veníamos haciendo, con los parámetros y opciones que estimemos oportunos. Junto a las tres “pestañas” de Actividad, Opciones de ejecución y Página web aparece una cuarta pestaña llamada SCORM.

2.- Pulsamos sobre esta “pestaña” y marcamos la opción de “Hacer actividad compatible con SCORM 1.2”, de no hacerlo todas las opciones que se encuentran debajo, están deshabilitadas.

3.- Comenzamos a introducir parámetros. Puntuación: indicamos la puntuación que queremos dar/quitar por cada respuesta, dentro de la actividad, correcta/incorrecta.



The screenshot shows the ARDORA - Creación de actividades escolares interface. The title bar reads "ARDORA - Creación de actividades escolares" with a menu bar containing "Archivo", "Utilidades", "Idioma", and "Ayuda". Below the menu bar are several icons. The main content area is titled "Completar" and has the subtitle "Completar un texto con palabras que se seleccionan de una lista". There are four tabs: "1.- Actividad", "2.- Opciones de ejecución", "3.- Página web", and "4.- SCORM". The "4.- SCORM" tab is selected. Under this tab, there is a checkbox labeled "Hacer actividad compatible con SCORM 1.2" which is checked. Below this checkbox is a section for "Puntuación:" with two rows: "Por cada respuesta correcta" with a "+" sign and a text input field containing "1", and "Por cada respuesta incorrecta" with a "-" sign and a text input field containing "1". At the bottom, there is a section "Si la actividad fue resuelta correctamente:" with two radio buttons: "Se puede volver a" (selected) and "No".

NOTA: Es importante tener en cuenta que SCORM no contempla notas “negativas”, no obstante Ardora lleva su contabilidad particular, “mandando” al LMS un cero en el caso de que fuese negativa, es decir, nos podríamos encontrar con una actividad finalizada correctamente pero que en la puntuación tiene un cero (alumno que hace múltiples intentos hasta encontrar la solución correcta).

Seguimos indicando que queremos que ocurra tanto cuando la actividad se ha resuelto correctamente como cuando lo ha sido incorrectamente (tiempo, intentos). Si elegimos la primera opción, el alumno siempre podrá volver a intentar una y otra vez la actividad, en caso contrario la segunda y sucesivas veces que accediese a la actividad aparecerá el mensaje de felicitación, tiempo o intentos en función de cómo hubiese resuelto la primera vez que la realizó.

A continuación se indica en una tabla los valores transmitidos por Ardora al LMS, se acompaña, en los valores que procede, de la representación que la plataforma Moodle hace de estos valores, se ha escogido Moodle por ser gratuito y el más empleado entre los usuarios de Ardora.

Suceso	Parámetro SCORM	Valor	Representación en Moodle
Puntuación conseguida	cmi.core.score.raw	El logrado según los parámetros indicados	“Score: ”
Actividad inicializada pero no acabada	cmi.core.lesson_status	incomplete	
Actividad realizada correctamente	cmi.core.lesson_status	completed	
Actividad no realizada por exceso de tiempo	cmi.core.lesson_status	failed	
	cmi.core.lesson_location	time	
Actividad no realizada por exceso de intentos	cmi.core.lesson_status	failed	
	cmi.core.lesson_location	attempted	

NOTA: No he introducido en SCORM los datos referentes al tiempo al observar que las plataformas gestionan ya este dato.

4.- En todo momento podemos ver (botón ojo) como se comporta nuestra actividad aunque en este modo solamente veremos la actividad comportándose sin tener en cuenta los parámetros SCORM que hemos introducido.

5.- Guardamos la actividad y publicamos (botón con la bola del mundo); seguimos creando las actividades que deseamos introducir dentro del mismo paquete SCORM.

IMPORTANTE: Una vez publicadas las actividades como compatibles con SCORM, si no son ejecutadas en un LMS darán errores precisamente de comunicación con la plataforma de teleformación.

6.- Cuando ya tengamos “publicado” todas las actividades que deseamos introducir en el paquete SCORM debemos “empaquetar” esta/estas actividad/es, para ello en el menú de “Utilidades” seleccionamos “SCORM”.

7.- Introducimos los datos que nos piden en el apartado de “Curso”, observe que solo son obligatorios el título y el identificador (éste lo genera automáticamente Ardora, aunque puede corregirlo si lo desea).

8.- Pasamos al apartado “Contenedores”, aquí especificamos los “apartados” dentro de los que vamos a incluir las actividades haciendo doble clic sobre la tabla, como mínimo debe de existir un “contenedor”.

9.- Repetimos lo mismo para el apartado de actividades, observe que primero debe de seleccionar el apartado en el cual va a estar “contenida” la actividad, introduzca el título y pulse en el botón con los puntos para indicar el archivo htm en el cual

se encuentra la actividad. Cuando haga esto el programa añadirá automáticamente el mismo archivo pero con la extensión jar.

10.- Cuando tenemos introducido todas las actividades solo nos queda crear el paquete SCORM, pulsando sobre la cuarta “pestaña” y sobre el correspondiente botón, se creará un fichero zip que podrá ser incorporado a las distintas plataformas de e-learning que admitan el estandar SCORM.

Por último recordar que cualquier sugerencia, petición, corrección, informe de error, crítica constructiva será bien recibida.