

C1101042 Scribus. Edición Abalar



Obxectivos

1. Diseñar carteis, unha revista ou periódico escolar, en versión dixital.
2. Mostrar ao profesorado as posibilidades que ofrece o software libre para elaborar unha revista escolar.
3. Coñecer a mecánica para xestionar e integrar distintos tipos de materiais (texto, imaxe, vídeo).

Contidos

1ª sesión · 4/10/2011

Introducción, presentación e configuración. Primeiros pasos.

1. Introducción a Scribus. Emprego didáctico.
 - Posibilidades de instalación: Gnu_Linux, Windows, MacOS, portable.
 - Exemplos do emprego de Scribus na aula.
2. Configuración das preferencias. Creación dun novo documento en Scribus. Elementos visuais. Barras de ferramentas. Paneis en Scribus: ventá propiedades.
3. Marcos de texto: traballo con textos en Scribus.

2ª sesión · 6/10/2011

Elementos de traballo.

4. Traballo con capas en Scribus.
5. Obxectos de Scribus:
 - Formato de texto e estilos.
 - Formas e polígonos.
 - Aliñar, distribuír obxectos e agrupar.
 - Cores en Scribus.

3ª sesión · 11/10/2011

Imaxes e paxinación.

6. Imaxes: como traballar con elas.
7. Traballo con páxinas: páxina mestra, ordenar páxinas.

4ª sesión · 13/10/2011

Formatos de saída. Traballo práctico.

8. Traballo con arquivos PDF en Scribus.
9. Opcións de impresión.
Na última sesión, ademáis, faranse/correxiranse os traballos prácticos que se desenrolen ao longo do curso para consolidar coñecementos.