

**E-DIXGAL**  
Educación Dixital



# AULAS DIXITAIS

-Pantalla Dixital Multimedia

-Carro de carga

-Portátil HP ProBook x360 11 G1 EE

-Portátil Lenovo ThinkPad Yoga 11e 5Th G

-Portátil HP ProBook x360 11 G5 EE



# EQUIPAMENTO ALUMNADO

- Pórtatil e Tablet
- Pantalla táctil
- Sistema Operativo Abalar con base Debian
- Provisto de distintas aplicacións educativas
- Conéctase a Rede Abalar: estable e fiable



# APLICACIÓNS S.O. ABALAR (I)

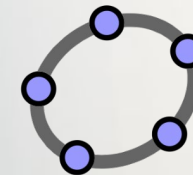
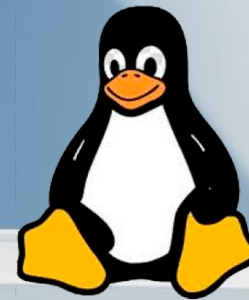
- Epopetes: monitorización equipos de aula
- Samba: compartir ficheiros e arquivos na aula
- Shutter: captura de imaxes
- Gimp: editor de imaxes
- Audacity: editor de audio
- Openshot: editor de video
- LibreOffice Writer: procesador de texto
- Libre Office Impress: presentacións
- Pdf Shuffler: traballo con pdfs
- Tux Typing: mecanografía
- Xeoxebra: xeometría
- Scratus: programación



Audacity



LibreOffice  
Writer



GeoGebra



# APLICACIONES S.O. ABALAR (II)

-Qtqr: xerar código qr

-Vokoscreen: gravación videotutoriais

-Ultimaker Cura: impresión 3D

-Mblock: editor de imaxes

-Tinkercad: deseño 3D



# ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE

- Aula virtual basada en Moodle
- Material de 4 editorias
- Material preparado polo propio mestre
- Repositorio de contidos educativos dixitais con máis de 4000 recursos
- Dixit

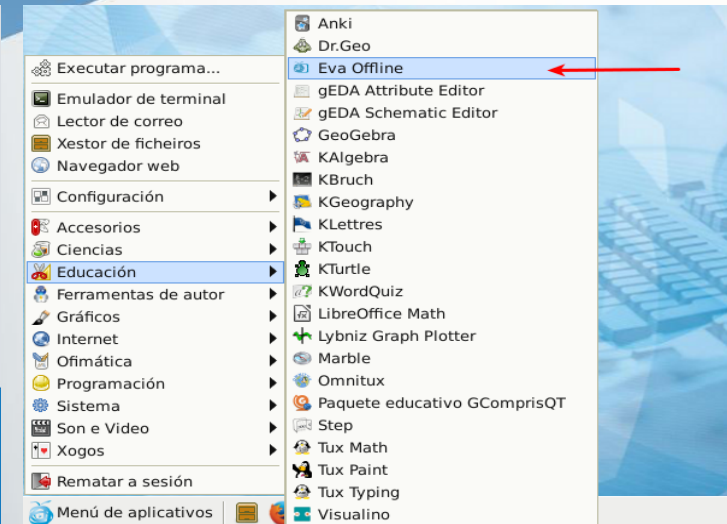
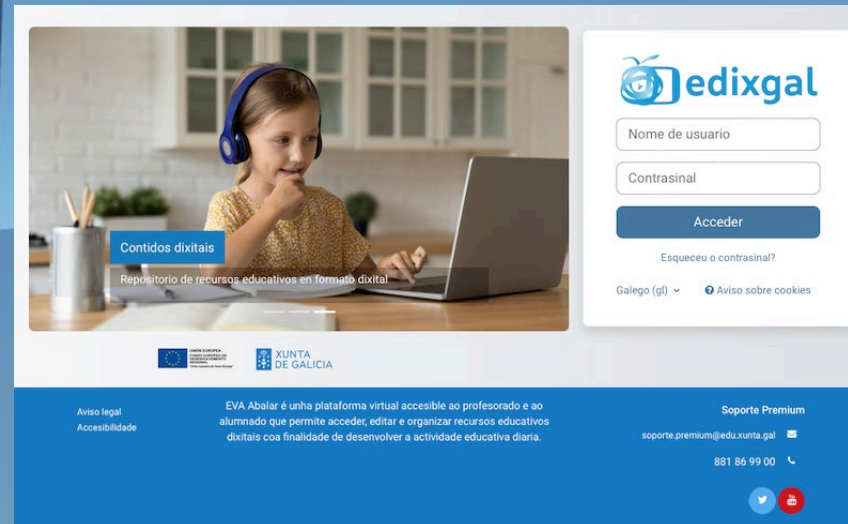


**aulaPlaneta**   
INNOVAMOS PARA UNA EDUCACIÓN MEJOR



# ACCESO EVA: ONLINE/OFFLINE

-Con ou sen necesidade de internet,  
podemos ter acceso aos recursos do  
Entorno Virtual



# NAVEGACIÓN SEGURA



Unha ferramenta de navegación segura implementada a partir da nova maqueta Abalar 11, instalada nos portátiles do alumnado E-Dixgal que proporciona aos equipos novas funcionalidades de seguridade, protección e estabilidade.

## **Filtrado de contidos**

Filtrado de contido inapropiado usando Blacklist e Whitelist

## **Filtrado por categorías**

Configuracións precisas para filtrado de sitios web por categorías

## **Protección desde calquera tipo de conexións**

Funciona indistintamente desde calquera tipo de ubicación ou conexión: na aula, no domicilio, ...

## **Filtrado de actividades**

Evita accesos non autorizados a sitios con información sensible.



# SOPORTE PREMIUM

**Servizo 24 horas, os 7 días da semana**



**Número de teléfono:** 881 86 99 00

**Correo electrónico:** [soporte.premium@edu.xunta.gal](mailto:soporte.premium@edu.xunta.gal)

**WhatsApp:** 604 06 78 56

**Telegram:** @Serviciopremiumedixgal

**Punto Físico de Atención en Marín:**

“Soporte Informático Marín”,

Rúa Busto de Abaixo 1 B Local 3

-Información sobre os distintos elementos do proxecto: consultas, dúbidas, ...

-Comunicación e resolución de averías sobre o equipamento do proxecto

-Comunicación e resolución de incidencias ou problemas técnicos sobre o entorno virtual de traballo e os contidos dixitais ofrecidos no dito entorno

# SEGURO OPCIONAL



XUNTA  
DE GALICIA



## CUBRE

-Rotura de calquera compoñente do equipo (pantalla, carcasa, bisagras, conector de alimentación, outros conectores...)

-Rotura do cargador de alimentación.

**49 euros ao ano**  
**Contratación no 881505136**

# Principios Pedagógicos

LOMLOE

9. Sen prexuízo do seu tratamento específico nalgunas das áreas da etapa, a comprensión de lectura, a expresión oral e escrita, a comunicación audiovisual, a competencia dixital, o fomento da creatividade, do espírito científico e do emprendemento traballaranse en todas as áreas.

## Descritores Operativos da C. Dixital

Ao completar a educación primaria, a alumna ou o alumno...

**CD1.** Realiza procuras guiadas en internet e fai uso de estratexias sinxelas para o tratamento dixital da información (palabras chave, selección de información relevante, organización de datos...) cunha actitude crítica sobre os contidos obtidos.

**CD2.** Crea, integra e reelabora contidos dixitais en distintos formatos (texto, taboa, imaxe, audio, vídeo, programa informático...) mediante o uso de diferentes ferramentas dixitais para expresar ideas, sentimentos e coñecementos, respectando a propiedade intelectual e os dereitos de autor dos contidos que reutiliza

**CD3.** Participa en actividades ou proxectos escolares mediante o uso de ferramentas ou plataformas virtuais para construír novo coñecemento, comunicarse, traballar cooperativamente, e compartir datos e contidos en entornos dixitais restrinxidos e supervisados de maneira segura, cunha actitude aberta e responsable ante o seu uso.

**CD4.** Coñece os riscos e adopta, coa orientación do docente, medidas preventivas ao usar as tecnoloxías dixitais para protexer os dispositivos, os datos persoais, a saúde e o medioambiente, e iníciase na adopción de hábitos de uso crítico, seguro, saudable e sostible das devanditas tecnoloxías.

**CD5.** Iníciase no desenvolvemento de solucións dixitais sinxelas e sostibles (reutilización de materiais tecnolóxicos, programación informática por bloques, robótica educativa...) para resolver problemas concretos ou retos propostos de maneira creativa, solicitando axuda en caso necesario.