

---

## CASILLAS Y PRUEBAS DEL PARCHÍS DE LA EXPRESIÓN CORPORAL



El que caiga en esta casilla deberá imitar a un animal durante 20 segundos.



El que caiga en esta casilla deberá representar un ruido concreto. *Ejemplo: el chirriar de una puerta.*



El que caiga en esta casilla deberá, utilizando solo la cara, manifestar una emoción: tristeza, miedo, alegría...



El que caiga en esta casilla deberá imitar durante 20 segundos a un personaje famoso, reconocible por el resto de participantes. Puede utilizar para ello la voz.



El que caiga en esta casilla deberá adoptar una postura a través de la cual su cuerpo represente una letra.



El que caiga en esta casilla deberá imitar durante 20 segundos a un personaje de cuento. Puede utilizar la voz.



El que caiga en esta casilla deberá representar durante 20 segundos un deporte, sin utilizar la voz.

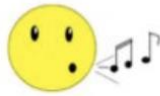
---



El que caiga en esta casilla deberá representar con su cuerpo un número.



El que caiga en esta casilla deberá representar una película (también pueden ser dibujos animados) con su cuerpo sin utilizar la voz. El tiempo empleado será el necesario hasta que alguno de los compañeros averigüe de qué película se trata.



El que caiga en esta casilla deberá tararear una canción sin nombrar nada de su letra.



El que caiga en esta casilla deberá representar, con gestos y movimientos, una profesión. Tiene para ello 20 segundos.






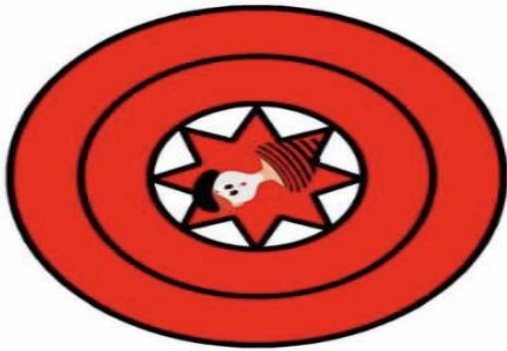

































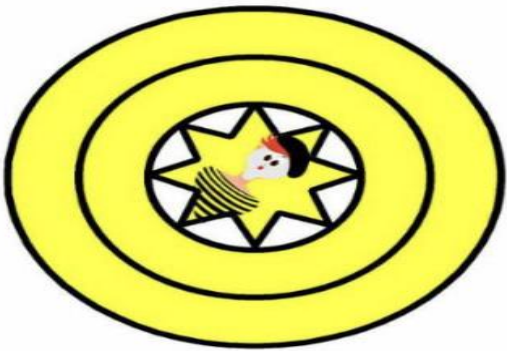


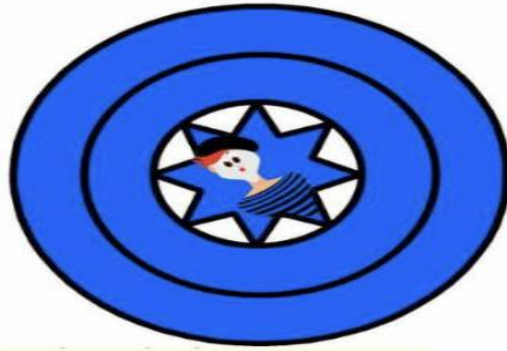









El que caiga en esta casilla deberá imitar a otro de los jugadores. Puede utilizar la voz. Tiene para ello 20 segundos.



El que caiga en esta casilla deberá coger un objeto cercano y representar un uso diferente al que en realidad tiene.



El que caiga en esta casilla deberá imitar con sus gestos una acción doméstica: fregar los cacharros, hacer la cama, preparar la comida, tender la ropa...

							52 	51 ●	50 							
							53 		49 							
							54 		48 							
							55 		47 							
							56 SALIDA		46 ●							
							57 A		45 😊							
							58 		44 							
							59 		43 							
67 	66 	65 	64 	63 ●	62 😊	61 	60 	42 	41 	40 A	39 SALIDA	38 	37 	36 	35 	
68 ●																
1 	2 	3 	4 	5 ○	6 A	7 	8 	26 	27 	28 😊	29 ●	30 	31 	32 	33 34 ●	
							9 		25 							
							10 		24 							
							11 😊		23 A							
							12 ●		22 SALIDA							
							13 		21 							
							14 		20 							
							15 		19 							
							16 	17 ●	18 