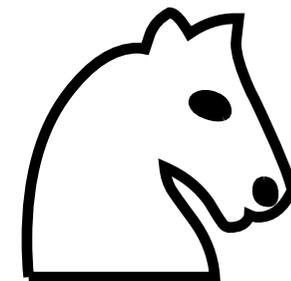


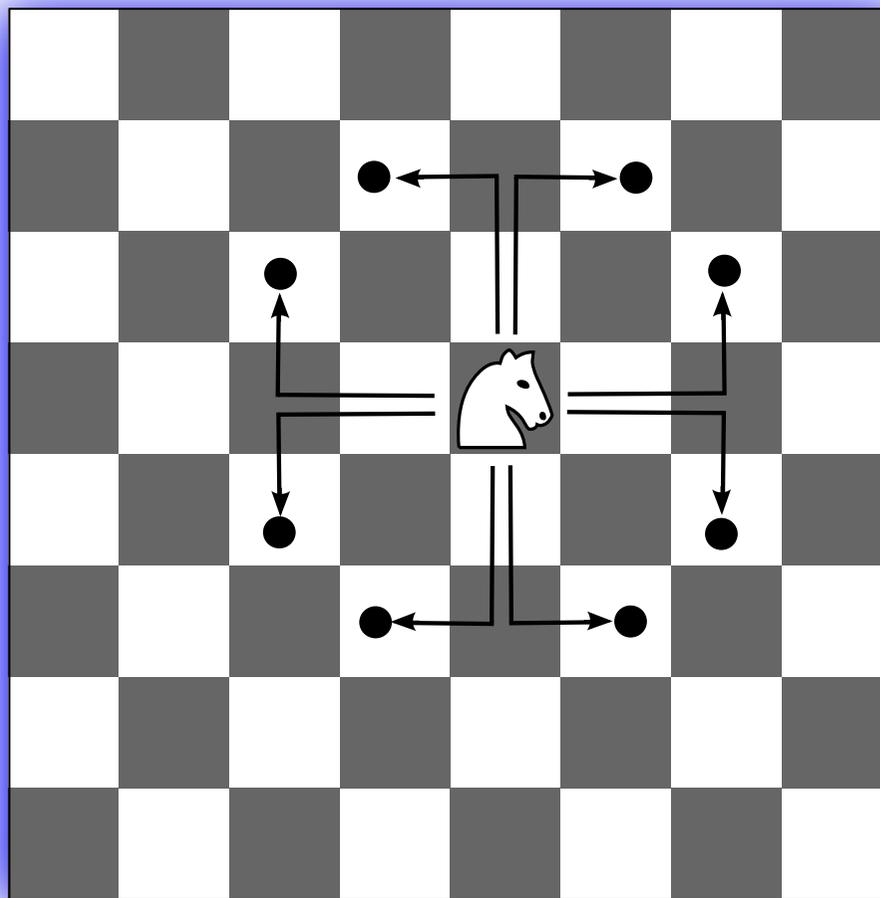
# CABALLO



- Es la única pieza que no avanza en línea recta y puede saltar otras piezas.
- Su movimiento se llama salto y tiene forma de "L" dando 2 pasos rectos en horizontal o vertical y otro a un lado.
- Tras el salto aparece en una casilla de color distinto a la que partió.
- La captura es de la pieza que estén en la casilla final de su movimiento.



# CABALLO



La captura será la pieza que estén en la casilla final de su movimiento.





Nombre: \_\_\_\_\_

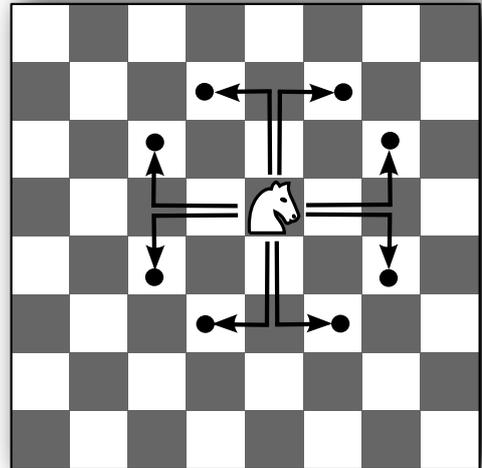


# MOVIMIENTO DE LAS PIEZAS

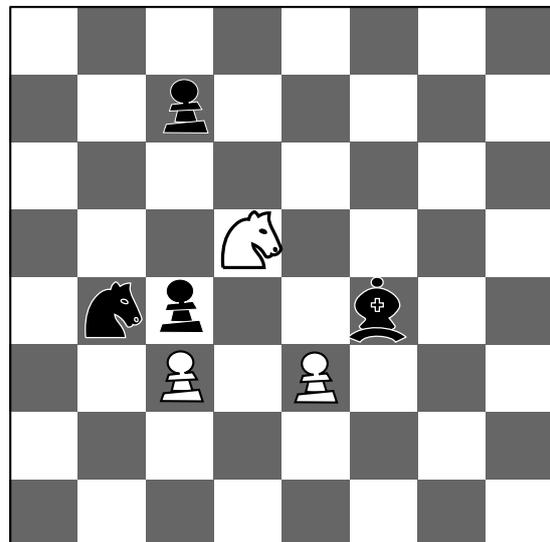
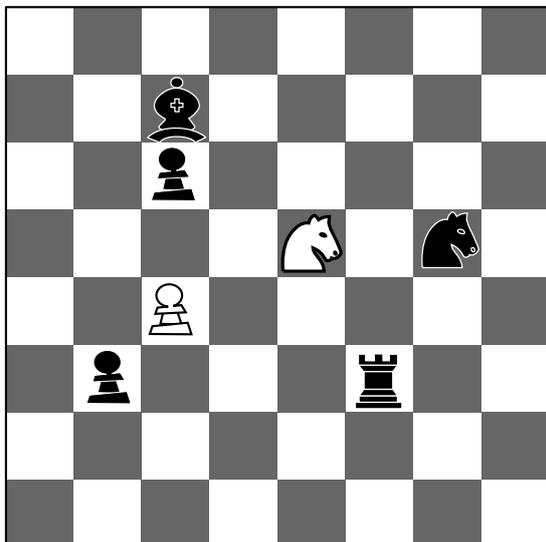
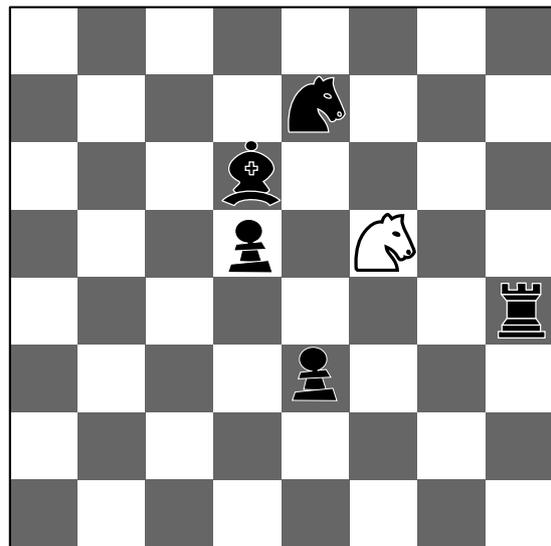
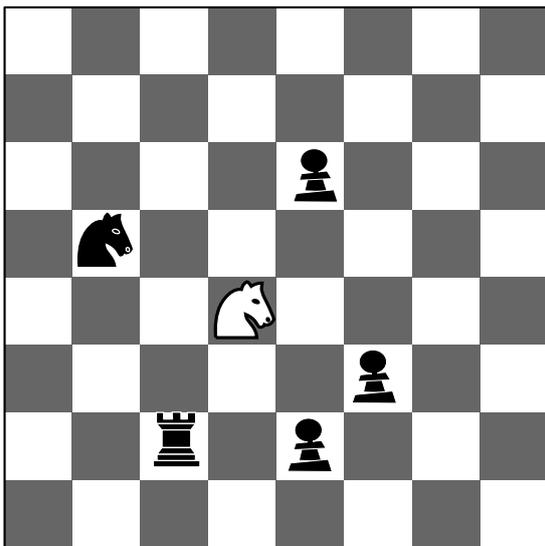
## EL CABALLO

### Movimiento y captura:

- Es la única pieza que no avanza en línea recta.
- Su movimiento se llama salto y tiene forma de "L" dando 2 pasos rectos en horizontal o vertical y otro hacia un lado.
- Tras el salto aparece en una casilla de color distinto a la que partió.
- La captura la realiza sobre cualquier pieza que estén en la casilla final de su movimiento.



Rodea las piezas que puede capturar la torre en cada caso.





Nombre: \_\_\_\_\_



# DESCUBRE EL MENSAJE

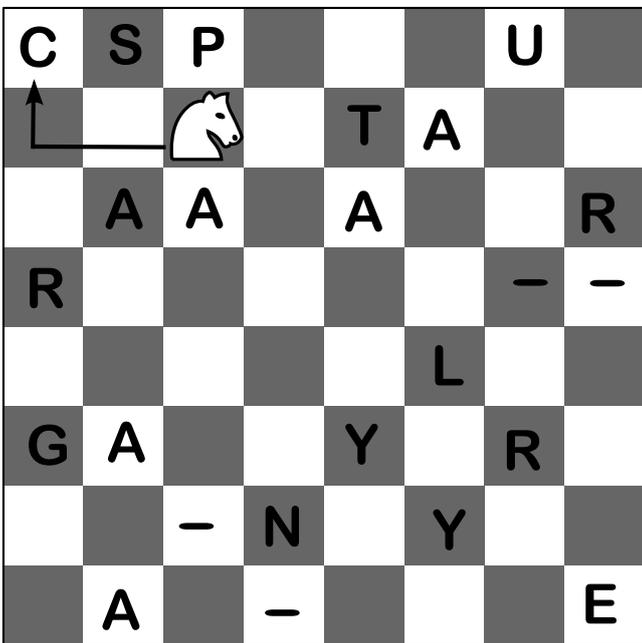
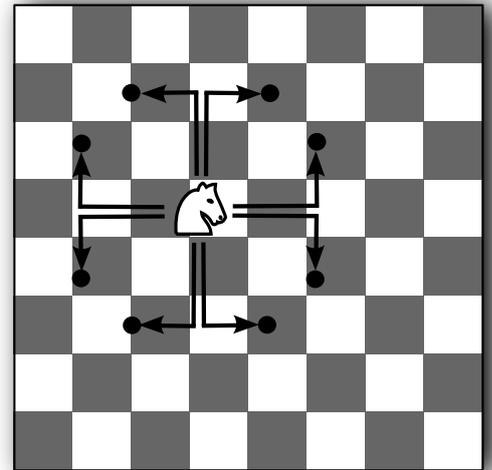


Oculto en el tablero hay una frase que puedes descubrir usando los movimientos del caballo.

El primer movimiento ya lo tienes indicado, continúa señalando con una línea los siguientes pasos o tachando las letras y escribiéndolas en los recuadros de la derecha.

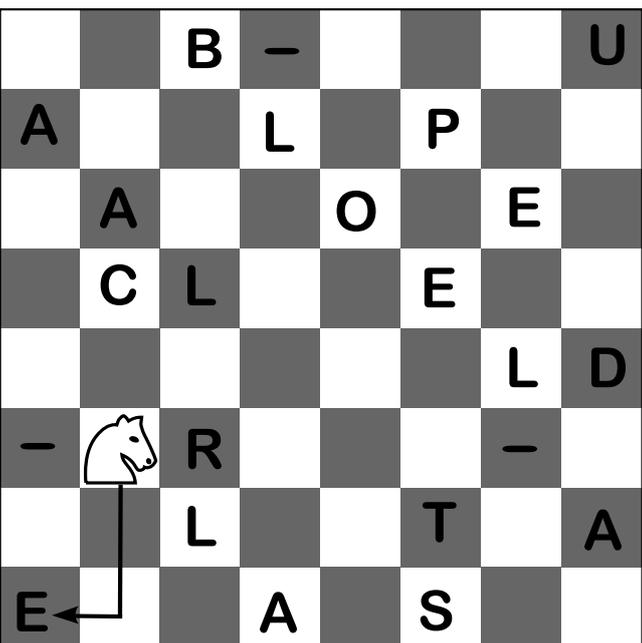
**LAS LETRAS USADAS NO PUEDEN VOLVER A USARSE**

Quando te encuentres un **-** significa comienza una palabra nueva.



C      -   -

-  -



E  -       -

-

