



INSTRUCCIONES

ESCOLLER UNHA IMAXE, PENSAR UN RECORRIDO PARA CHEGAR A ESA IMAXE. MARCAR OS MOVEMENTOS QUE TEN QUE FACER O ESCORNABOT, CON FRECHAS. PROGRAMAR O ROBOT SEGUNDO ESA SECUENCIA. CANDO ESTEA NA IMAXE, CONTAR COMO SE SINTE CLEMENTINA, QUE LEVA ENRIBA E QUE PODERÍA FACER PARA ALIVIAR A CARGA.

SECUENCIA DE IMAXES: O ESCORNABOT PASA POLAS IMAXES SEGUNDO APARECEN NO CONTO.