

XOGO: "CORDA"

INVESTIGADO POR 2º PRIMARIA

Datos

ORIXE	En las civilizaciones de Egipto y China
NÚMERO XOGADORES	Individual o en grupo
TIPOLOXÍA	Juego Tradicional, axilidade

Materiais necesarios

-
-
- corda

Explicación

É un xogo que se leva a cabo con unha corda rematado n un extremo cun modo ou mango. De madeira ou do plástico. Os meniños e meniñas collen o corda cada extremo e dan voltas mentras outros saltan por encima o por abaixo.



Tamén se pode chamar...

Investigade outros nomes polos que se coñeza

Salto a la comba Española
salto a la soga Perú
Salto Lazo Colombia
Juego de la Suiza

FOTOS



XOGO: "AXEDREZ"

INVESTIGADO POR 2º PRIMARIA


Datos

ORIXE	Probablemente en la india
NÚMERO XOGADORES	Dos xogadores
TIPOLOXÍA	Estratexia

Materiais necesarios

- Pezas de xadrez 16 pezas
- Taboleiro
-

Explicación

O xogo se compoñe de diferentes pezas metade brancas e metade negras. 
 Douz reis, duas rainas, catro alfíes, catro cabalos, catro Torres e seis peons. Xogase entre dous e cada un toma a metade das pezas. Cada peza ten un movemento. O xogo ten forma de batalla nun taboleiro cadrado. Gaña o que faça mate o rei.

Tamén se pode chamar...

Investigade outros nomes polos que se coñeza

Chatrangy y mas tarde Shatranj.

FOTOS



XOGO: "CHAPAS"

INVESTIGADO POR 2º PRIMARIA

Datos

ORIXE	Come
NÚMERO XOGADORES	mais de dous
TIPOLOXÍA	Habilidade e precisión, natureza

Materiais necesarios

- chapas
- tizas
-

Explicación

Primeiro debuxamos un camiño en forma de xipe con rectas, e sobre todo curvas. Cada curva dura oito centímetros de ancho e tan como se queira. No camiño debúscanse zonas de peon, áreas moxeadizas, fontes, carceres, zona de morte atalaxes. Cada participante colle unha chapa e llí introsar a mesma a chapa como se foron bolas. Os participantes manite varias veces.



Tamén se pode chamar...

Investigade outros nomes polos que se coñeza

Jeta
Morus

FOTOS



XOGO: "PAÑUELO"

INVESTIGADO POR 2º PRIMARIA

Datos

ORIXE	Antiguo Egipto
NÚMERO XOGADORES	2 Equipos
TIPOLOXÍA	Habilidad, atención

Materiais necesarios

- Pañuelo
-
-

Explicación

Al principio cada jugador se pone un número pero antes se hacen 2 equipos. Después el que tiene el pañuelo dice un número por ejemplo el 3 los 2 equipos tienen un jugador que es el 3. Después salen corriendo y el que atrape primero el pañuelo sale corriendo dirección a su equipo. Si llega sin que el otro le pille bien pero si le pilla el punto se lo queda el otro equipo. Al final quien tenga mas puntos gana.



Tamén se pode chamar...

Investigade outros nomes polos que se coñeza

Marro pañuelo

FOTOS



XOGO: "STREGA COMANDA"

INVESTIGADO POR 2º PRIMARIA



Datos

ORIXE	Itália
NÚMERO XOGADORES	De 3 a 11
TIPOLOXÍA	De atención e axilidade

Materiais necesarios

- Conxos de cores
-
-

Explicación

Un dos xogadores é elixido como a "strega"  (Bruxa) que grita unha cor. Os outros teñen que saír correndo e buscar a color nun obxecto ou cousa... a strega tocará o xogador que non teña cor e se convertirán en "strega" 

Tamén se pode chamar...

Investigade outros nomes polos que se coñeza

"stueca comanda color"

FOTOS

